

Data Projector

- 簡易説明書 _____ **JP**
- Quick Reference Manual ___ **GB**
- Guide de référence rapide _ **FR**
- Manual de referencia rápida __ **ES**
- Kurzreferenz _____ **DE**
- Guida rapida all'uso _____ **IT**
- 快速参考手冊 _____ **CS**
- Краткое справочное руководство ___ **RU**

よくあるお問い合わせ、窓口業務などはホームページをご利用ください。

<http://www.sony.jp/professional/support/>

業務用商品相談窓口

フリーダイヤル **0120-788-333**
 携帯電話・PHS・一部のIP電話など
 フリーダイヤルがご利用になれない場合 ... **050-3754-9550**
 FAX **0120-884-707**
 受付時間 9:00～18:00(土・日・祝日、および休業日は除く)

ソニー株式会社 〒108-0075 東京都港区港南1-7-1

<http://www.sony.net/>

Sony Corporation Printed in China

VPL-SW635C/SW630C/SW620C/SW630/SW620 VPL-SX630

お買い上げいただきありがとうございます。



警告

電気製品は安全のための注意事項を守らないと、
火災や人身事故になることがあります。

この簡易説明書と付属の CD-ROM に入っている取扱説明書をよくお
読みのうえ、製品を安全にお使いください。お読みになったあとは、
いつでも見られるところに必ず保管してください。



安全のために

ソニー製品は安全に充分配慮して設計されています。しかし、電気製品は、まちがった使いかたをすると、火災や感電などにより死亡や大けがなど人身事故につながることもあり、危険です。事故を防ぐために次のことを必ずお守りください。

安全のための注意事項を守る

注意事項をよくお読みください。

定期点検をする

5年に1度は、内部の点検を、ソニーの相談窓口にご相談ください。

故障したら使用を中止する

すぐに、ソニーの相談窓口にご連絡ください。

万一、異常が起きたら

- ・ 煙が出たら
- ・ 異常な音、においがしたら
- ・ 内部に水、異物が入ったら
- ・ 製品を落としたりキャビネットを破損したときは



- ① 電源を切る。
- ② 電源コードや接続コードを抜く。
- ③ ソニーの相談窓口につながる。

警告表示の意味

この説明書および製品では、次のような表示をしています。表示の内容をよく理解してから本文をお読みください。



警告

この表示の注意事項を守らないと、火災や感電などにより死亡や大けがなど人身事故につながる場合があります。



注意

この表示の注意事項を守らないと、感電やその他の事故によりけがをしたたり周辺の物品に損害を与えることがあります。

注意を促す記号



注意



火災



感電



高温



手を摸まれないよう注意

行為を禁止する記号



接触禁止



禁止



分解禁止



水ぬれ禁止



ぬれ手禁止

行為を指示する記号



指示



プラグをコンセントから抜く



アース線を接続せよ



警告

下記の注意事項を守らないと、**火災や感電により、死亡や大けがにつながる**ことがあります。



火災



感電

電源コードを傷つけない



禁止

電源コードを傷つけると、火災や感電の原因となることがあります。

- 設置時に、製品と壁やラック(棚)などの間に、はさみ込んだりしない。
- 電源コードを加工したり、傷つけたりしない。
- 重いものをのせたり、引っ張ったりしない。
- 熱器具に近づけたり、加熱したりしない。
- 電源コードを抜くときは、必ずプラグを持って抜く。

万一、電源コードが傷んだら、ソニーの相談窓口にご相談ください。

付属の電源コードを使う



注意

付属の電源コードを使わないと、感電や故障の原因となることがあります。

容量の低い電源延長コードを使用しない



禁止

容量の低い延長コードを使うと、ショートしたり火災や感電の原因となることがあります。

安全アースを接続する



アース線を接続せよ

アース接続は必ず電源プラグを電源につなぐ前に行ってください。また、アース接続をはずす場合は必ず電源プラグを電源から切り離してから行ってください。

電源プラグおよびコネクターは突きあたるまで差し込む



指示

まっすぐに突きあたるまで差し込まないと、火災や感電の原因となります。

電源コードのアース端子からはずした絶縁キャップなどの小さな部品は、幼児が飲み込む恐れがあるので、手の届かないところに保管する



注意

万一誤って飲みこんだときは、窒息する恐れがありますのでただちに医師にご相談ください。

お手入れの際は電源を切って電源プラグを抜く



プラグをコンセントから抜く

電源を接続したままお手入れをすると、感電の原因となることがあります。

排気口、吸気口をふさがない



禁止

排気口、吸気口をふさぐと内部に熱がこもり、火災や故障の原因となることがあります。充分に通気ができるように以下の項目をお守りください。

- 周辺の壁や物から離して設置してください (10 ページ)。



- 吸排気口をふさぐような覆いやカバーをしない。



- 出荷時に包装されているシート、柔らかい布地、書類、毛足の長いじゅうたん、小さい紙などの上に設置しない。吸い上げられて、吸気口がふさがれます。

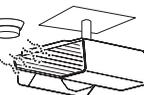


熱感知器や煙感知器のそばに設置しない



禁止

熱感知器や煙感知器のそばに設置すると、排気の熱などにより、感知器が誤動作するなど、思わぬ事故の原因となることがあります。



水平及び垂直以外の設置をしない



禁止

それ以外の設置をすると火災や大けがの原因となることがあります。

指定された部品を使用する



指示

指定以外の部品を使用すると、火災や感電および故障や事故の原因となります。ランプ、電池、フィルターは指定されたものを使用してください。

プロジェクターの上に水の入った物を置かない



禁止

本機の上に水の入った物を置くと倒れて感電の恐れがあります。

内部に水や異物を入れない



禁止

水や異物が入ると火災や感電の原因となることがあります。万一、水や異物が入ったときは、すぐに電源を切り、電源コードや接続ケーブルを抜いて、ソニーの相談窓口にご相談ください。

ランプ交換はランプが十分に冷えてから行う



高温

電源を切った直後はランプが高温になっており、さわるとやけどの原因となることがあります。ランプ交換の際は、電源を切ってから1時間以上たって、十分にランプが冷えてから行ってください。

ランプ収納部に金属類や燃えやすい異物を入れない



禁止

ランプを取りはずした後のランプの収納部に金属類や燃えやすい物などの異物を入れないでください。火災や感電の原因となります。また、やけどの危険がありますので手を入れないでください。

長時間の外出、旅行のときは、電源プラグを抜く



プラグをコンセントから抜く

安全のため、必ず電源プラグをコンセントから抜いてください。

内部を開けない



分解禁止

内部には電圧の高い部分があり、キャビネットや裏ぶたを開けたり改造したりすると、火災や感電の原因となることがあります。内部の調整や設定、点検、修理はソニーの相談窓口にご相談ください。

ガラス部分をのぞかない



禁止

投写中にプロジェクターの投写窓をのぞくと光が目に入り、悪影響を与えることがあります。

幼児の手の届かない場所に置く



禁止

本体の高温部でやけどしたりする場合があります。お子様がさわらないようにご注意ください。

本製品にぶら下がらないでください



禁止

本機や部品が破壊、落下して、けがの原因となります。また、重いものなどをぶら下げないでください。

本製品に強い衝撃を与えないでください



禁止

本製品に強い衝撃を与えるとガラスが割れて破片によりけがの恐れがあります。

ペンの先端が外れたら、すぐ交換し、外れた部品は幼児が飲み込む恐れがあるので、すぐ廃棄してください (VPL-SW635C/SW630C/SW620Cのみ)



注意

万一誤って飲みこんだときは、窒息する恐れがありますのでただちに医師にご相談ください。

インタラクティブペンデバイスは他の用途に使用しない (VPL-SW635C/SW630C/SW620Cのみ)



禁止

インタラクティブペンデバイスを他の用途に使用すると製品の故障やけがの原因となります。

心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離して使用する (USB ワイヤレス LAN モジュール (別売) 使用時)



指示

電波によりペースメーカーの動作に影響を与える恐れがあります。

病院などの医療機関内、医療用電気機器の近くではワイヤレス機能を使用しない
(USB ワイヤレス LAN モジュール (別売) 使用時)



禁止

ワイヤレス機能の使用を中止してください。電波が影響を及ぼし、医療用電気機器の誤動作による事故の原因となるおそれがあります。



注意

下記の注意を守らないと、**けが**をしたり**周辺の物品に損害**を与えることがあります。

不安定な場所に設置しない



禁止

ぐらついた台の上、あるいは傾いたところに設置すると、倒れたり落ちたりしてけがの原因となることがあります。また、設置・取り付け場所の強度を充分にお確かめください。

エアークリフターをはずしたまま使用しない



注意

内部にゴミがたまり、故障の原因となります。

水のある場所に置かない



水ぬれ禁止

水が入ったり、濡れたり、風呂場などで使うと、火災や感電の原因となります。雨天や降雪中の窓際でのご使用や、海岸、水辺でのご使用は特にご注意ください。

製品の上にものを載せない



禁止

製品の上にものを載せると、故障や事故の原因となります。特に、水が入ったものをおくと内部に水が入り、火災や感電の原因となることがあります。

湿気やほこり、油煙、湯気の多い場所や虫の入りやすい場所、直射日光が当たる場所、熱器具の近くに置かない



禁止

火災や感電の原因となることがあります。

スプレー缶などの発火物や燃えやすいものを排気口や投写窓の前に置かない



禁止

火災の原因となることがあります。

本機を立てて置かない



禁止

保管や、一時的に立てておくと倒れて思わぬ事故の原因になり危険です。

設置の際、本機と設置部分での指挟みに注意する



手を挟まれないよう注意

設置する際、本機と設置部分で指を挟まないように慎重に取り扱ってください。

レンズシフトダイヤル調整時に指を挟まない



手を挟まれないよう注意

レンズシフトダイヤルに指を挟まないように注意してください。けがの原因になることがあります。

脚調整時に指を挟まない



手を挟まれないよう注意

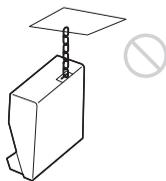
脚の調整は慎重に行ってください。脚に指を挟み、けがの原因になることがあります。

盗難防止用バーを運搬や設置目的で使用しない



禁止

盗難防止用バーを使って持ち上げたり、吊下げなどの設置に使用したりすると、落下してけがや故障の原因になることがあります。



電源コード、接続ケーブルに足をひっかけない



注意

電源コードや接続ケーブルに足をひっかけると、プロジェクターが倒れたり落ちたりしてけがの原因になることがあります。

ぬれた手で電源プラグにさわらない



ぬれ手禁止

ぬれた手で電源プラグの抜き差しをすると、感電の原因になることがあります。

落雷のおそれがあるときは、電源プラグに触れない



接触禁止

感電の原因となります。

定期的に内部の掃除を依頼する



注意

長い間掃除をしないと内部にほこりがたまり、火災や感電の原因になることがあります。5年に1度は、内部の掃除をお買い上げ店またはソニーの相談窓口にご依頼ください。特に、湿気の多くなる梅雨の前掃除をすると、より効果的です。

運搬・移動は慎重に行う



注意

- 床置きのプロジェクターを移動させるとき、本体と設置面との間に指を挟まないようご注意ください。
- キャビネットのカバーを開けたまま、電源を切らずに移動させないでください。感電の原因になることがあります。

運搬するときは必ず前後の中央部を両手で持つ



指示

運搬する時は、必ず前後の中央部を両手で持って下さい。他の部分を持つとプロジェクターが壊れたり、落としてけがをすることがあります。

サイドカバーをつかんで持たない



禁止

本機をサイドカバー部分をつかんで持ち上げると、不意にサイドカバーが外れて本機が落下し、けがや故障の原因になることがあります。

本機を運搬するときは落下に注意する



注意

本機を持ち運ぶときは落下にご注意ください。落下するとプロジェクターが壊れたり、ケガの原因となります。

脚を運搬や吊り下げ目的で使用しない



禁止

脚を運搬用の取っ手代わりに使用したり、吊り下げなどの設置に使用したりすると、本機が落下してけがや故障の原因になることがあります。

定期的にエアフィルターをクリーニングする



掃除を怠るとフィルターにごみがたまり、内部に熱がこもって火災の原因となることがあります。

排気口周辺には触れない

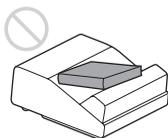


排気口付近に手を近づけたり、変形しやすいものを置くとやけどや変形の原因になります。

投写中に投写窓のすぐ前で光を遮らない



遮光した物に熱による変形などの影響を与えることがあります。投写を一時的に中断するときには、リモコンを使ってピクチャーミュート機能をお使いください。



ガラス製投写窓が破損したときはすぐに修理を依頼する



万一投写窓を破損させてしまうと、プロジェクター内部にガラス片が飛散する可能性があります。修理はお買い上げ店またはソニーの相談窓口にご相談ください。

キャビネットのカバー類はしっかり固定する



壁掛け、天吊りの場合、カバー類が固定されていないと落下して、けがの原因となることがあります。

排気口をのぞかない



光が目に入り、悪影響を与えることがあります。万一ランプが破裂した場合、ガラス片が飛散する可能性があり、けがの原因となることがあります。

ランプが破裂したときはすぐに交換を依頼する



ランプが破裂した際には、プロジェクター内部やランプハウス内にガラス片が飛散している可能性があります。ソニーの相談窓口へランプの交換と内部の点検を依頼してください。また、排気口よりガスや粉じんが出たりすることがあります。ガスには水銀が含まれていますので、万が一吸い込んだり、目に入った場合は、けがの原因となることがあります。

ランプを傾けて持たない



ランプを傾けて持つと、ランプの破損時にランプの破片が飛び、けがの原因となることがありますので、水平に持ってください。

運搬するときは USB 機器 (USB メモリーなど) をはずして移動する



本機を運搬するときは必ず USB 機器 (USB メモリーなど) を取りはずして移動してください。取り付けたままで移動すると、USB 機器や本機に損害を与える原因となることがあります。

本製品を使用中に他の機器の電波障害などが発生した場合は、ワイヤレス機能を使用しない (USB ワイヤレス LAN モジュール (別売) 使用時)



ワイヤレス機能の使用を中止してください。電波が影響を及ぼし、誤動作による事故の原因となることがあります。

壁掛け・天吊り状態でランプまたはフィルター等を取りはずす際は、周りに人がいないことを確認してから取りはずす



壁掛け・天吊りのままランプまたはフィルター等を取りはずす際は、落下に注意しないとと思われる事故の原因となります。

使用済みランプを廃棄する場合



本機のランプの中には水銀が含まれています。ソニーにてランプの回収をご希望の場合は、業務用商品相談窓口までご相談ください。なお、お客様ご自身でランプを廃棄される際は、地域の産業廃棄物の廃棄ルールに従ってください。

 **警告**

壁、天井、机、固定板などの設置面への取り付けは、細心の注意を払う



注意

- 設置面への取り付け強度が不十分だと、落下により死亡や大けがにつながることがあります。必ず設置方法に合わせた専用の器具を使用してください。
- 取り付けを安全に行うために、本書の注意事項をお読みください。
- 取り付けが不完全な場合、落下する可能性があります。また、取り付け時には手をすべらせてプロジェクターを落下させ、けがをすることのないようご注意ください。

 **注意**

壁付け・天吊りを行う際は必ず設置面の強度を確認する



指示

設置面の強度を確認しないまま設置すると落下による事故の原因となります。

調整用工具を内部に入れない



禁止

調整中などに、工具を誤って内部に落とすと火災や感電の原因となることがあります。万一、落とした場合は、すぐに電源を切り、電源コードを抜いてください。

サイドカバーを外すときは、しっかり保持する



注意

サイドカバーが落下してけがの原因となります。作業中は作業エリアに近寄らないでください。

設置する場合の安全上のご注意

 **警告**

壁、天井、机、固定板などの設置面への取り付け、移動は絶対に自分でやらない



禁止

設置面への取り付けは、必ずお買い上げ店もしくは専門の設置業者へご相談ください。

落下防止をする



指示

壁付け・天吊りする場合、必ずワイヤーなどを用いて落下防止策を施してください。その施工は、必ずお買い上げ店もしくは専門の設置業者へご相談ください。

電池についての安全上のご注意

ここでは、付属のリモートコマンダーで使用可能な（コイン型）リチウム電池についての注意事項を記載しています。

⚠ 警告

- 乳幼児の手の届かないところに置く。
- 電池は充電しない。
- 火の中に入れたり、加熱・分解・改造をしない。
- 電池の（+）と（-）を正しく入れる。
- 電池の液が目に入ったときは、失明の原因となるので、こすらずにすぐに水道水などのきれいな水で十分に洗ったあと、医師の治療を受ける。
- 電池の液をなめた場合には、すぐにうがいをして医師に相談する。
- ショートの原因となるので、金属製のネックレス、ヘアピンなどと一緒に持ち運んだり、保管したりしない。
- 電池に液もれや異臭があるときは、すぐに火気から遠ざける。
- 電池に直接はんだ付けをしない。
- 電池を保管する場合および破棄する場合は、テープなどで端子（金属部分）を絶縁する。
- 皮膚に障害を起こすおそれがあるので、テープなどで貼り付けない。

⚠ 注意

- 電池を落下させたり、強い衝撃を与えたり、変形させたりしない。
- 直射日光の強いところや炎天下の車内などの高温・多湿の場所で使用、放置、保管しない。
- 電池を水で濡らさない。
- ショートさせないように機器に取り付ける。

ここでは、付属のインタラクティブペンデバイスで使用可能な乾電池についての注意事項を記載しています。

⚠ 警告

- 機器の表示に合わせて（+）と（-）を正しく入れる。
- 充電しない。
- 火の中に入れない。ショートさせたり、分解、加熱しない。
- コイン、キー、ネックレスなどの金属類と一緒に携帯、保管しない。
- 水などで濡らさない。風呂場などの湿気の多い場所で使用しない。

- 液もれした電池を使用しない。
- 電池を使い切ったときや、長時間使用しないときは本体から取り出す。

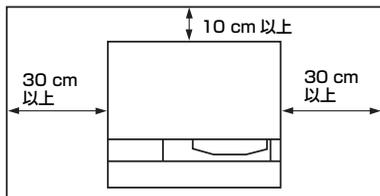
⚠ 注意

- 外装チューブをはがしたり、傷つけない。
- 指定された種類の電池以外は使用しない。
- 火のそばや直射日光が当たるところ、炎天下の車内など、高温の場所で使用、放置、保管しない。

使用上のご注意

設置について

- 図のように、周辺の壁や物から離して設置してください。



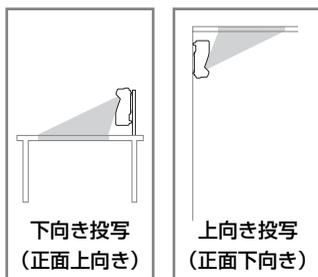
- 左右に15度以上傾けて使用しないでください。



- 水平及び垂直以外の設置でお使いになると、色むらやランプ寿命の劣化などの問題が起こることがありますので避けてください。



水平設置

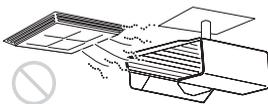


垂直設置

- 温度や湿度が非常に高い場所や温度が著しく低い場所での使用は避けてください。



- 空調の冷暖気が直接当たる場所での使用は避けてください。結露や異常温度上昇により、故障の原因となることがあります。



- 熱感知器や煙感知器のそばでの使用は避けてください。感知器が誤動作する原因となることがあります。



- ほこりの多い場所、たばこなどの煙が入る場所での使用は避けてください。この様な場所で使用するとエアフィルターがつまりやすくなったり、故障や破損の原因となったりします。



- 海拔1500m以上でのご使用に際しては、設置設定メニューの高地モードを「入」にしてください。誤った設定のままで使用すると、部品の信頼性などに影響を与える恐れがあります。
- 設置する角度に応じて設置設定メニューの設定角度を正しく設定してください。誤った設定のままで使用すると、部品の信頼性などに影響を与える恐れがあります。

投写窓、外装のお手入れ

- 必ず電源コードを抜いてから行ってください。
- 布にゴミが附着したまま強く拭いた場合、傷が付くことがあります。
- 殺虫剤のような揮発性のものをかけたり、ゴムやビニール製品に長時間接触させると、変質したり、塗装がはげたりすることがあります。

- ・投写窓を素手で触らないでください。
- ・投写窓のお手入れのしかた：
メガネ拭きなどの柔らかい布で軽く拭いてください。汚れがひどいときは、水を少し含ませて拭きとってください。アルコールやベンジン、シンナー、酸性洗剤、アルカリ性洗剤、研磨剤入洗剤、化学ぞうきんなどは絶対に使用しないでください。
- ・外装のお手入れのしかた：
柔らかい布で軽く拭いてください。汚れがひどいときは、水で薄めた中性洗剤に柔らかい布を浸し、固くしぼってから汚れを拭き取り、乾いた布でから拭きしてください。アルコールやベンジン、シンナーなどは使用しないでください。

部屋の照明について

美しく見やすい画像にするために、直射日光や室内灯などで直接スクリーンを照らさないでください。

発熱について

使用中、使用直後にキャビネットの温度が上がることがありますが、故障ではありません。

スクリーンについて

平坦なスクリーンを使ってください。

ファンの音について

プロジェクターの内部には温度上昇を防ぐためにファンが取り付けられており、電源を入れると多少の音が生じます。これらは、プロジェクターの構造によるもので、故障ではありません。しかし、異常音が発生した場合にはお買い上げ店またはソニーの相談窓口にご相談ください。

ランプについて

プロジェクターの光源には、内部圧力の高い水銀ランプを使用しています。高圧水銀ランプには、次のような特性があります。

- ・使用時間の経過によってランプの明るさが低下します。
- ・衝撃やキズ、使用時間の経過による劣化などにより大きな音をともなって破裂したり、不点灯状態となって寿命が尽きたりすることがあります。
- ・個体差や使用条件によって、寿命に大きなバラツキがあります。指定の時間内であっても破裂、または不点灯状態になることがあります。

- ・交換時期を越えると、破裂の可能性が高くなります。
ランプ交換のメッセージが表示されたときには、ランプが正常に点灯している場合でも速やかに新しいランプと交換してください。

持ち運びについて

本機は精密機器です。本機を持ち運びするときは、衝撃を与えたり、落としたりしないでください。破損の原因となります。

液晶プロジェクターについて

液晶プロジェクターは非常に精密度の高い技術で作られています。黒い点が現われたり、赤と青、緑の点が消えなかったりすることがあります。また、すじ状の色むらや明るさのむらが見える場合もあります。これらは、プロジェクターの構造によるもので、故障ではありません。また、複数台の液晶プロジェクターを並べてスクリーンへ投写する場合、プロジェクターごとに色合いのバランスが異なるため、同一機種を組み合わせてであってもそれぞれ色合いの違いが目立つ場合があります。

結露について

プロジェクターを設置している室内の急激な温度変化および、寒いところから急に暖かい場所へ持ち込んだときなどは結露を引き起こすことがあります。結露は故障の原因となりますので、冷暖房の温度調節にはご注意ください。結露が起きたときは、プロジェクターの電源を入れたまま約2時間放置した後でお使いください。

- ・通信を行う機器でセキュリティ対策を行わなかった結果、または、通信仕様上の、やむを得ない事情により、データ漏洩等、セキュリティ上の問題が発生した場合、弊社ではそれによって生じたあらゆる損害に対する責任を負いかねます。
- ・使用環境によってはネットワーク上の意図せぬ第三者から製品にアクセスされる可能性があります。本機をネットワークに接続する際には、セキュアなネットワークであることをご確認の上ご使用ください。

- ・利用者が気付かないうちに、電波が届くところから意図せぬ第三者に通信内容を盗み見られてしまうおそれがあります。無線 LAN 通信を利用する際は、通信内容を保護するために、適切なセキュリティ対策をしてください。
- ・セキュリティの面から、製品をネットワークに接続してご使用になる際は、ブラウザでコントロール画面にアクセスし、アクセス制限設定を工場出荷時の設定値から変更して設定することを強く推奨します。
また、定期的にパスワードを変更することを推奨します。
- ・設定作業中または設定作業後のブラウザで他のサイトを閲覧しないでください。ブラウザにログインした状態が残りますので、意図しない第三者の使用や悪意のあるプログラムの実行を防ぐために、設定作業が完了したら必ずブラウザを終了してください。

- ・必ず事前に記録テストを行い、正常に記録されていることを確認してください。本機や記録メディア、外部ストレージなどを使用中、万一これらの不具合により記録されなかった場合の記録内容の補償については、ご容赦ください。
- ・お使いになる前に、必ず動作確認を行ってください。故障その他に伴う営業上の機会損失等は保証期間中および保証期間経過後にかかわらず、補償はいたしかねますのでご了承ください。
- ・本製品を使用したことによるお客様、または第三者からのいかなる請求についても、当社は一切の責任を負いかねます。

- ・本機内、記録メディア、外部のストレージ等に記録されたデータの損失、修復、複製の責任は負いかねます。
- ・諸事情による本製品に関連するサービスの停止、中断について、一切の責任を負いかねます。

この装置は、クラス B 情報技術装置です。この装置は、家庭環境で使用することを目的としていますが、この装置がラジオやテレビジョン受信機に近接して使用されると、受信障害を引き起こすことがあります。

取扱説明書に従って正しい取り扱いをして下さい。
VCCI-B

本機は「高調波電流規格 JIS C 61000-3-2 適合品」です。

警告

設置の際には、容易にアクセスできる固定配線内に専用遮断装置を設けるか、使用中に、容易に抜き差しできる、機器に近いコンセントに電源プラグを接続してください。

万一、異常が起きた際には、専用遮断装置を切るか、電源プラグを抜いてください。

注意

ネットワークコネクタの接続について

安全のために、周辺機器を接続する際は、過大電圧を持つ可能性があるコネクタをこの端子に接続しないでください。

重要

機器の名称と電気定格は、底面に表示されています。

警告

アースの接続は、必ず電源プラグを電源コンセントへ接続する前に行ってください。

アースの接続を外す場合は、必ず電源プラグを電源コンセントから抜いてから行ってください。

注意

付属の電源コードは本機の専用品です。

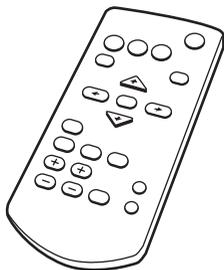
他の機器には使用できません。

付属品を確かめる

リモコン (RM-PJ8) (1 個)

リチウム電池 CR2025 (1 個)

リモコンに装着されています。使用する前に透明のフィルムを引き抜いてください。



電源コード (1 本)

簡易説明書 (本書) (1 部)

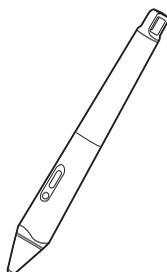
保証書 (1 部)

取扱説明書 (CD-ROM) (1 枚)

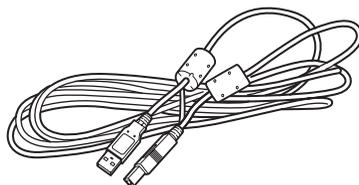
Projector Station for Network Presentation アプリケーション (CD-ROM) (1 枚)

インタラクティブペンデバイス (IFU-PN250A/PN250B) (2) (VPL-SW635C/SW630C/SW620C のみ)

単 4 型乾電池 (4 個) (VPL-SW635C/SW630C/SW620C のみ)



USB A-B ケーブル (5m) (1) (VPL-SW635C/SW630C/SW620C のみ)



Interactive Presentation Utility 2 アプリケーション (CD-ROM) (1) (VPL-SW635C/SW630C/SW620C のみ)

CD-ROM 取扱説明書の見かた

CD-ROM を、コンピューターの CD-ROM ドライブにセットしてください。しばらくすると自動的に選択画面が表示されます。自動的に表示されない場合は、CD-ROM 内の「index.htm」を手動で開いてください。

CD-ROM に収録されている取扱説明書などをご覧いただくには、コンピューターにソフトウェア Adobe Acrobat Reader 5.0 以上がインストールされている必要があります。

Projector Station for Network Presentation をインストールする

- 1 起動中のアプリケーションを全て終了する。
- 2 付属の CD-ROM をパソコンの CD-ROM ドライブに挿入する。

- 3 CD-ROMを開き、使用しているOSに対応した、実行可能なファイルを実行する。

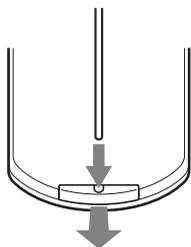
Windowsの時：ユーザーアカウント制御が表示される場合には、「許可」あるいは「はい」をクリックしてください。

- 4 ウィザードの指示に従ってアプリケーションソフトウェアをインストールする。

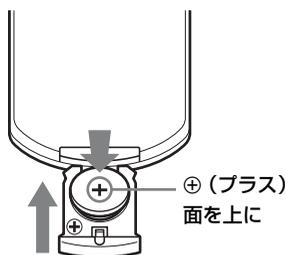
リモコンに電池を入れる

- 1 リチウム電池入れを引き出す。

図のように細い棒を差し込みながら、電池カバーを手前に引いてください。



- 2 リチウム電池をはめ込む。



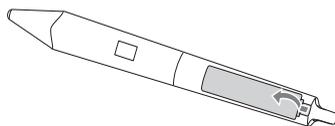
- 3 リチウム電池入れを差し込む。

電池の使用について

リモコン (RM-PJ8) には、リチウム電池 CR2025 が 1 個必要です。破裂の原因となりますので、リチウム電池 CR2025 以外は使わないでください。

インタラクティブペンデバイスに電池を入れる

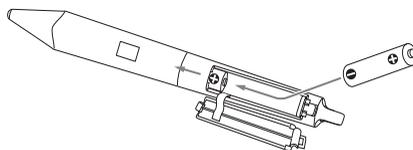
- 1 電池カバーを外す



電池カバーはベルトにより本体につながられています。カバーを開く際にはベルトが切れないよう注意してください。

- 2 電池を入れる

単 4 型乾電池 (2 個) を入れてください。



- 3 カバーを取り付ける。

電池の使用について

インタラクティブペンデバイス (IFU-PN250A/IFU-PN250B) には、単 4 型乾電池が 2 個必要です。

破裂の原因となりますので、マンガン乾電池またはアルカリ乾電池以外は使わないでください。



電池については、「電池についての安全上のご注意」をよくお読みください。

注意

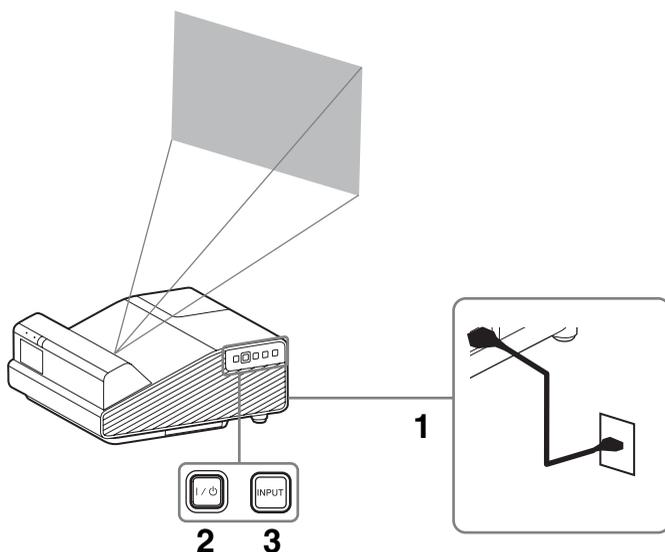
指定以外の電池に交換すると、破裂する危険があります。

必ず指定の電池に交換してください。

使用済みの電池は、国または地域の法令に従って処理してください。

メニューの表示言語を切り替える

お買い上げ時は、メニュー画面やメッセージの表示言語が英語に設定されています。以下の手順で変更してください。



1 電源コードをコンセントに差し込む。

2 I/O ボタンを押して、電源を入れる。

3 MENU ボタンを押して、メニュー画面を表示する。

見えにくい場合は、画面のフォーカス、サイズ、位置を調整してください (23 ページ)。

4 表示言語を切り替える。

① ↑または↓を押して、Operation ( 操作設定) を選び、ENTER ボタンを押す。

② ↑または↓を押して、「Language」( 表示言語) を選び、ENTER ボタンを押す。



③ ↑/↓/←/→を押して、表示言語を選び、ENTER ボタンを押す。

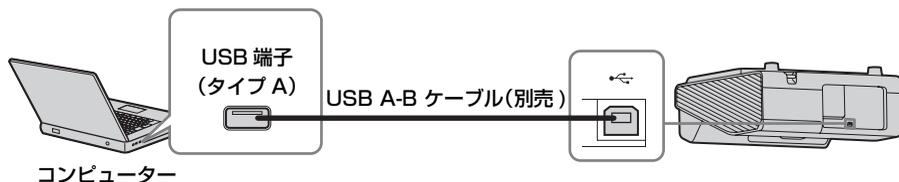
5 MENU ボタンを押し、メニュー画面を消す。

接続のしかた

RGB 出力端子や HDMI 出力端子付きの外部機器と接続することができます。それ以外にも以下の方法での接続が可能です。

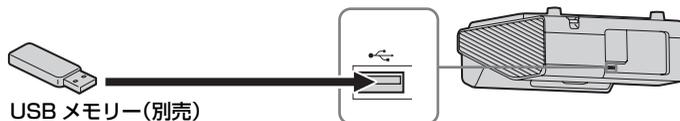
USB 端子 (タイプ B) (🔌)

USB 端子付きのコンピューターと接続します。(「USB 経由で動画と音声を再生する」)



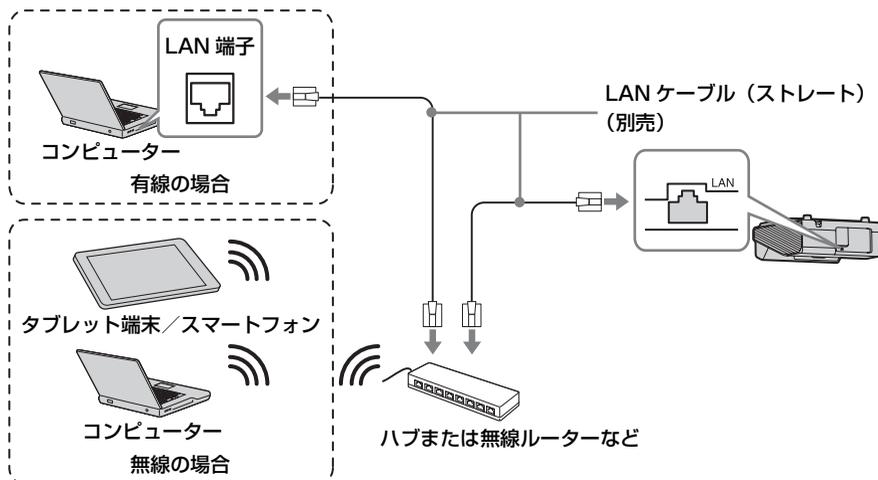
USB 端子 (タイプ A) (🔌)

USB メモリーと接続します。(「USB Media Viewer 機能を利用する」)



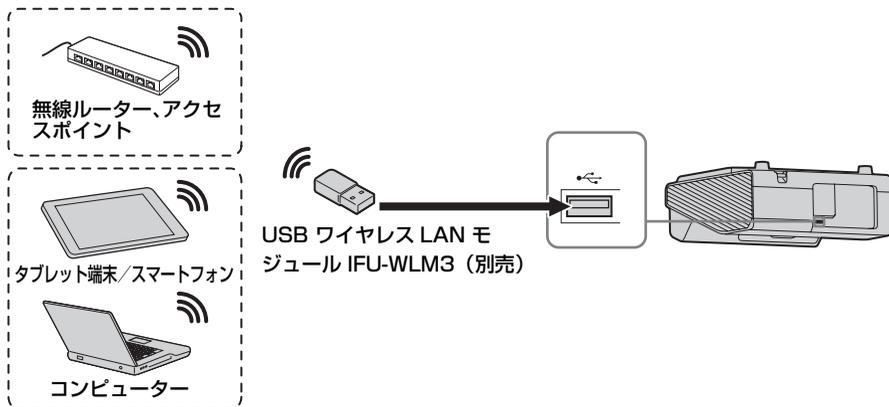
LAN 端子 (LAN)

ハブやルーターを経由して、コンピューター、タブレット端末、スマートフォンと接続します。〔ネットワーク経由でのプレゼンテーション機能〕



USB 端子 (タイプ A) (●⇄)

USB ワイヤレス LAN モジュール IFU-WLM3 (別売) と接続します。〔ネットワーク経由でのプレゼンテーション機能〕



ご注意

- ・ 指定以外の USB ワイヤレス LAN モジュールは動作しません。
- ・ USB ワイヤレス LAN モジュールを抜き差しする場合には必ずプロジェクターがスタンバイ状態 (スタンバイモード:「低」)、または電源コードを抜いた状態で行ってください。

- ・タブレット端末／スマートフォンが USB ワイヤレス LAN モジュール IFU-WLM3（別売）経由でプロジェクターに無線接続する場合、プロジェクターの「無線 LAN 設定」の「無線 LAN 動作モード設定」は「アクセスポイント（手動）」にしてください。
- ・アクセスポイントと接続する場合、ウェブブラウザにアクセスし、アクセスポイントの設定を入力し、接続してください。詳しくは、「プロジェクターの無線 LAN ネットワーク設定を行う」をご覧ください。
- ・「アクセスポイント（手動）」の工場出荷時の設定は以下のとおりです。

SSID：VPL + 有線 LAN の MAC アドレス

セキュリティ方式：WEP（64bit）

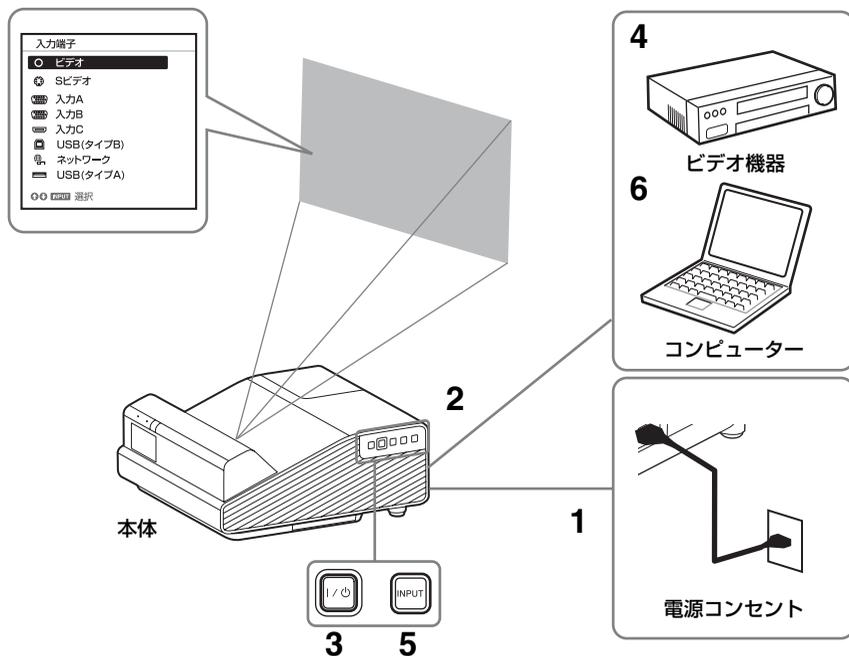
パスワード：sony1

映像を投写する

プロジェクター（本機）は、スクリーンまでの距離（投写距離）によって投写される映像の大きさが変わります。スクリーンサイズに合うように本機を設置してください。投写距離と投写される映像の大きさについて詳しくは、「投写距離とレンズシフト量」をご覧ください。

ご注意

- ・超短焦点プロジェクターの特性上、投影する面に凹凸があると、画面が波打つ様に見えることがあります。故障ではありません。
- ・画像を投影する際は平坦な面に投影してください。



- 1 電源コードをコンセントに差し込む。
- 2 再生する機器と接続する。
- 3 I/O ボタンを押して、電源を入れる。
- 4 再生する機器の電源を入れる。

5 投写する映像を選ぶ。

本機の INPUT ボタンを押すと、スクリーンに入力切替パレットが表示されます。INPUT ボタンをくり返し押すか、または▲/▼ ボタンを押し、投写する映像を選びます。

6 コンピューター側で画面の出力先を外部ディスプレイに変更する。

出力先の切り換えは、コンピューターによって異なります。

(例)



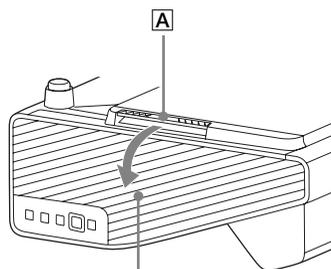
USB メモリー内の写真を投写する場合は、「USB Media Viewer 機能」をご確認ください。USB 経由で動画と音声を再生する場合は、「USB 経由で動画と音声を再生する」をご確認ください。ネットワーク経由でのプレゼンテーション機能を利用して映像を投写する場合は、「ネットワーク経由でのプレゼンテーション機能」をご確認ください。

7 画面のフォーカス、サイズ、位置を調整する (23 ページ)。

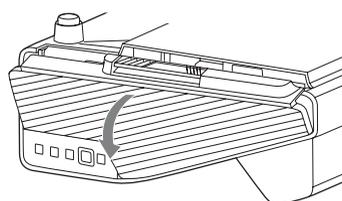
サイドカバーを開いて、レンズシフトダイヤル、フォーカスレバー、ズームレバーを調整します。

サイドカバーを開く

図のように **A** の部分を押し、サイドカバーを矢印の方向に開けてください。



サイドカバー



タブレット端末／スマートフォンから画像やファイルを送信して表示する

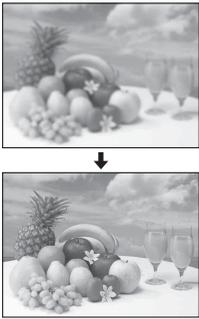
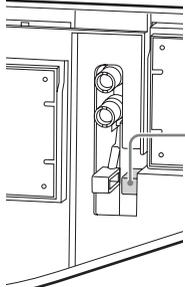
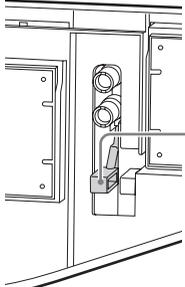
専用のアプリケーションを使用することで、タブレット端末／スマートフォンに保存した JPEG 画像や PDF ファイルなどのワイヤレス投写ができます*1。アプリケーションのダウンロード*2や詳しい使用 방법은、以下の URL を参照してください。

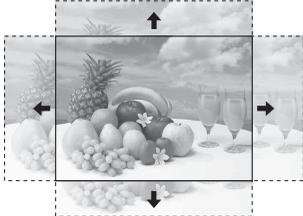
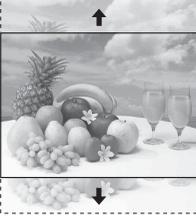
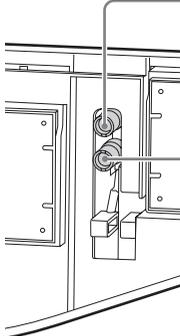
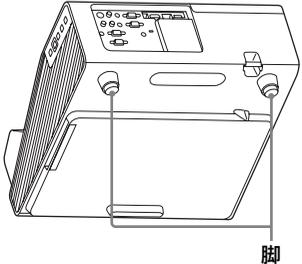
<http://PWPresenter.pixelworks.com>



- *1：アプリケーションの使用には、以下のうちいずれかが必要です。
- ・無線接続が可能なネットワークに接続されている（18 ページ）。
 - ・USB ワイヤレス LAN モジュール IFU-WLM3（別売）をプロジェクターに接続してネットワークに無線接続する（18 ページ）。
- *2：インターネットへのアクセス手段によりデータ通信料が発生する場合があります。

映像を調整する

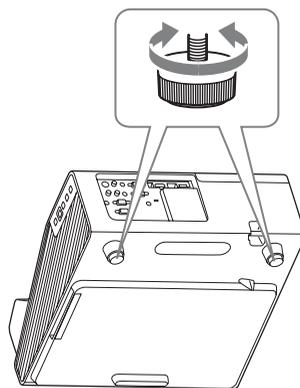
画面のフォーカス (フォーカス)	画面のサイズ (ズーム)
	
 <p data-bbox="403 726 509 790">フォーカス レバー</p>	 <p data-bbox="856 726 929 790">ズーム レバー</p>

画面の位置 (レンズシフト)	画面の位置
	
 <p data-bbox="386 430 509 478">レンズシフト ダイヤルH</p> <p data-bbox="386 582 509 630">レンズシフト ダイヤルV</p> <p data-bbox="140 782 537 845">調整の際は、手あるいはドライバー等 で各ダイヤルを回してください。</p>	 <p data-bbox="896 718 918 742">脚</p>

脚による微調整

脚を回して高さを微調整することができます。

脚を使ってプロジェクターの傾きをかえることにより投写される画面の位置を調整します。



ご注意

- ・ 脚を調整するときは、手をはさまないようにしてください。
- ・ 脚を出した状態で、本機を上から強く押さえないでください。

投写画面の縦横比を変更する

リモコンの ASPECT ボタンを押すと投写画面の縦横比が切り換わります。メニューの画面モードのアスペクトからも設定できます。

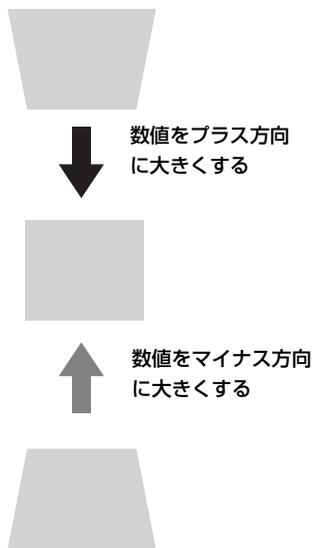
台形になった画面を補正する（キーストーン補正）

画面が台形になった場合は手動でキーストーン補正を行ってください。

- 1 リモコンの KEYSTONE ボタンもしくは設置設定の V キーストーンを選び、調整メニューを表示する。
- 2 $\blacktriangle/\blacktriangledown/\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ で数値を調整する。数値がプラス方向に大きくなると画面の上側の幅が小さくなり、マイナス方向に大きくなると画面の下側の幅が小さくなります。

ご注意

- ・キーストーン補正は電子的な補正のため、画像が劣化する場合があります。
- ・レンズシフト調整の位置によっては、キーストーン補正を行うとオリジナル画像のアスペクト比（縦横比）が維持できない、または画像に歪みが生じる場合があります。
- ・キーストーン補正をした後にマウスモードを使用すると、インタラクティブペンとコンピューターのカーソルの位置がずれることがあります。その場合は、キャリブレーションを再度実行してください（VPL-SW635C のみ）。



パターンを表示する

リモコンの PATTERN ボタンを押すと、投写画面上に調整用パターンまたは格子パターンを表示することができます。繰り返し PATTERN ボタンを押すと、元の画面に戻ります。格子パターンは、コンピューターを使用せずにホワイトボードや黒板に文字や図形を描く際も、補助線として利用します。

ご注意

USB（タイプ A）、USB（タイプ B）、ネットワーク入力選択時は使用できません。

コンピューター信号入力時に投写画面のフェーズ、ピッチ、シフトを自動調整する（オートピクセルアライメント（APA））

リモコンの APA ボタンを押します。調整中にもう一度押すと、調整が取り消されます。画面モードからも実行できます。機能設定のスマート APA で「入」を選ぶと、信号が入力されると自動的に APA を実行します。

電源を切る

1 本体またはリモコンの I/⏻ ボタンを押す。

シャットダウンが開始され、電源がオフされます。10 秒以内に I/⏻ ボタンをもう一度押すとすぐに電源がオンの状態に復帰します。

ご注意

ランプ点灯後は、すぐに電源を切らないで下さい。ランプが点灯しないなど、故障の原因になるおそれがあります。

2 電源コードを抜く。

確認メッセージを出さずに電源を切るには

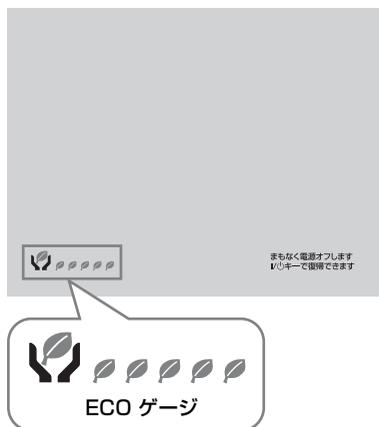
本体の I/⏻ ボタンを数秒間押し続けてください。

ECO ゲージ

本機の ECO 機能が効果的に活用されたかを表す指標です。

（ECO 機能については、「ECO モードボタン」、「省エネ設定」をご覧ください。）

ECO 機能の設定により省電力が達成された度合いによって、シャットダウン時に葉マークの枚数で表示されます。

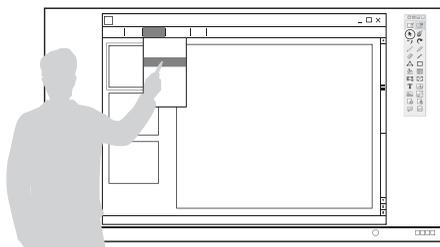


Interactive Presentation Utility 2 を使用する(VPL-SW635C/SW630C/SW620C のみ)

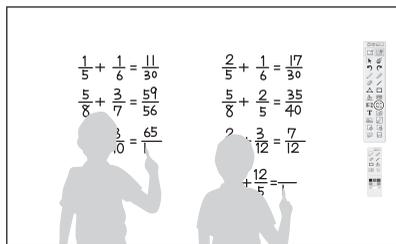
デスクトップモードではインタラクティブペンデバイス（メイン：IFU-PN250A、サブ：IFU-PN250B）とアプリケーション Interactive Presentation Utility 2 を使用することで、プロジェクターを様々な用途において、さらに効果的に使用することができます。

インタラクティブペンデバイスのマウス機能（メインのみ）を使用することで、投写画面上でコンピューターやアプリケーションをマウス同様に操作できます。また、アプリケーションの描画機能を使用することで、マウスの代わりにインタラクティブペンデバイスで投写画面に映し出されたファイル上に直接描き込みし、保存することができます。

デスクトップモード



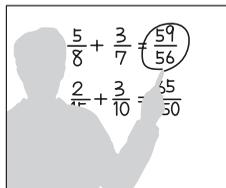
ホワイトボードモード



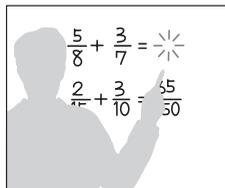
インタラクティブペンのマウス機能（メインのみ）の操作方法

- ・ 左クリック：ペンでスクリーンを一回タッチする
- ・ ダブルクリック：ペンでスクリーンを2回タッチする
- ・ ドラッグ アンド ドロップ：ペンでスクリーンをタッチしたまま移動する

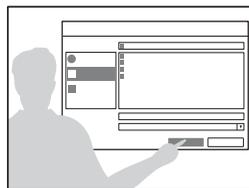
Interactive Presentation Utility 2 を起動すれば、インタラクティブペンデバイスを使用することで投写画面上に線や図形などの描画ができます。ホワイトボードモードでは投写画面を電子ホワイトボードとして使用できます。また、背景をお好みの画像やテンプレートから選択することもできます。



描く



消す



保存する

インタラクティブペンデバイスのメインとサブを使用すれば、二人同時に描画できます。メインでは全ての機能が使用できますが、サブでは描画機能のみ使用できます。

この機能を使うためにはコンピューターに Interactive Presentation Utility 2 をインストールする必要があります。Interactive Presentation Utility 2 のソフトウェアアップデートについて、詳細はソニーのホームページをご覧ください。

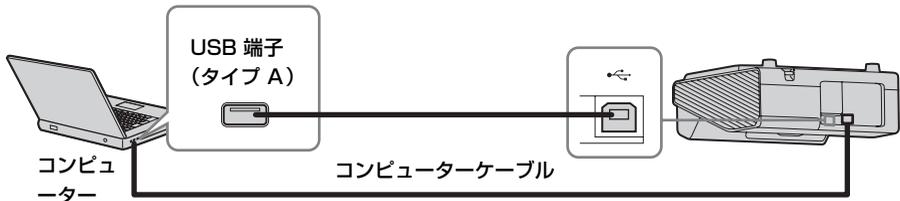
<http://www.sony.jp/vpl/support/download/index.html>

ご注意

- ・インタラクティブ機能はペンデバイスの先から発する赤外線 프로젝ター本体の受光窓で感知することで作動します。以下の注意事項を必ず守ってください。
 - 受光窓に直接、蛍光灯の光やその他強い光が差さないようにしてください。
 - ペン先や受光窓を手や物などで遮蔽しないでください。
 - 他の赤外線通信機器や強いノイズを発生する機器により誤動作、もしくは使用できなくなる場合があります。
- ・キャリブレーションの実行中は、以下の注意事項を守ってください。
 - プロジェクター本体の受光窓とスクリーンの間には物などを置かないでください。
 - プロジェクターやスクリーンを動かさないでください。
- ・キャリブレーション（自動）が正しく動作しないときは、以下の内容に従って対処してください。
 - 強い光や外光がスクリーンに直接当たらないようにしてください。
 - 周囲を少し暗くした状態で、キャリブレーション（自動）を実行してください。
 - 周囲を少し暗くした状態でもキャリブレーション（自動）が正しく動作しない場合、キャリブレーション（（手動）メイン）またはキャリブレーション（（手動）サブ）をクリックし、手動で調整してください。
 - 白色ではないスクリーンを使用した場合、キャリブレーション（自動）が実行できないおそれがあります。
- ・インタラクティブ機能が動作する画面サイズは、最大 100 インチです。
- ・使用環境、アプリケーションによっては正常に表示できない場合があります。正常に表示するため、入力 A・入力 B もしくは入力 C を利用してください。

USB ケーブルでコンピューターと接続する

本機とコンピューターがコンピューターケーブルで接続されていることを確認してください。コンピューターケーブルの接続について詳しくは「接続のしかた」をご覧ください。



Windows の場合

Interactive Presentation Utility 2 をインストールする

動作環境

- ・ CPU : Celeron 2.1GHz 相当以上
- ・ メモリー : 256MB 以上 (512MB を推奨)
- ・ ハードディスクの空き容量 : 1GB 以上
- ・ 対応 OS :

Windows XP/Vista/Windows7*¹/Windows 8*¹

*1 : 32 ビット版 / 64 ビット版

- 1 起動中のアプリケーションを全て終了する。
- 2 CD-ROM をコンピューターの CD-ROM ドライブにセットし、CD-ROM 内の「Interactive Presentation Utility 2.exe」を開く。
- 3 ウィザードの指示に従ってアプリケーションをインストールする。

Interactive Presentation Utility 2 をアンインストールするには、[スタート] - [すべてのプログラム] - [Interactive Presentation Utility 2] - [Uninstall] を選んでください。

Interactive Presentation Utility 2 を設定する

- 1 プロジェクターとコンピューターをコンピューターケーブルと USB ケーブルで接続し (29 ページ)、プロジェクターで映像を投写する。

コンピューターケーブルの接続について詳しくは「接続のしかた」をご覧ください。

- 2 「インタラクティブ」で「ホワイトボードデータ」を「取り出し」に設定する（VPL-SW635Cのみ）。
- 3 「タイプB USB 割り当て」で、スクリーン上の入力切替パレットの「入力端子」（20 ページ）と同じ入力端子を選び、Interactive Presentation Utility 2 を使用する映像を選ぶ（VPL-SW635Cのみ）。

Interactive Presentation Utility 2 を使用するための各項目の設定方法は下記の2通り（a、b）です。

	PC フリー インタラクティブ	ホワイト ボード データ	入力切替パレットで選 択されている入力端子	Type B USB 割り当て	Interactive Presentation Utility 2
a	オン	取り出し	「入力 A」、「入力 B」、 「入力 C」、「USB（タ イプ B）」、「ネット ワーク」のいずれか	左と同じ入力端子 が選択されてい る。	起動中
b	オフ	取り出し	「入力 A」、「入力 B」、 「入力 C」、「USB（タ イプ B）」、「ネット ワーク」のいずれか	左と同じ入力端子 が選択されてい る。	起動中

4 Interactive Presentation Utility 2 を起動する。

[スタート] - [すべてのプログラム] - [Interactive Presentation Utility 2] -
[Interactive Presentation Utility 2] を選んでください。

Interactive Presentation Utility 2 が起動するとタスクバーにアイコンが表示され、画面上にツールバーが表示されます。



タスクバー

プロジェクターとコンピューター接続時



プロジェクターとコンピューター未接続時



キャリブレーション (自動/手動)

キャリブレーションは、ペン（メイン、サブ）で指した点と、プロジェクター画面上的のカーソルがある点の位置をそろえます。

「キャリブレーション (自動)」では、自動的にキャリブレーションを実行できます。

メインペンのツールバー



- ❶ キャリブレーション (自動)
- ❷ キャリブレーション (手動 (メイン))
- ❸ キャリブレーション (手動 (サブ))
- ❹ キャリブレーションデータ保存

「キャリブレーション」をクリックし、「キャリブレーション (自動)」を選びます。キャリブレーションが自動的に開始されます。

インタラクティブペンデバイスで操作する

インタラクティブペンデバイスで、画面に表示されているツールバーの機能を使用できるようになります。詳細は、Interactive Presentation Utility 2 のユーザーガイドをご覧ください。

Interactive Presentation Utility 2 を終了する

タスクバーのアイコンをクリックしてポップアップメニューを表示し、「終了」を選択してください。

Interactive Presentation Utility 2 をインストールする

動作環境

- ・ CPU : Pertium III 相当以上
- ・ メモリー : 256MB 以上 (512MB を推奨)
- ・ ハードディスクの空き容量 : 250MB
- ・ 対応 OS : Mac OS X 10.6.x/10.7.x/10.8.x/10.9.x/10.10.x

Interactive Presentation Utility 2 を使用するためには Interactive Presentation Utility 2 のインストールが必要です。

- 1 起動中のアプリケーションを全て終了する。**
- 2 CD-ROM 内の [Interactive Presentation Utility 2.pkg] 開く。**
- 3 画面の指示に従ってアプリケーションをインストールする。**

Interactive Presentation Utility 2 をアンインストールするには、アプリケーションフォルダの [Interactive Presentation Utility 2] フォルダをゴミ箱に移動し、ゴミ箱を空にしてください。

Interactive Presentation Utility 2 を設定する

- 1 プロジェクターとコンピューターをコンピューターケーブルと USB ケーブルで接続し (29 ページ)、プロジェクターで映像を投写する。**
コンピューターケーブルの接続について詳しくは「接続のしかた」をご覧ください。
- 2 「インタラクティブ」で「ホワイトボードデータ」を「取り出し」に設定する (VPL-SW635C のみ)。**
- 3 「タイプ B USB 割り当て」で、スクリーン上の入力切替パレットの「入力端子」(20 ページ) と同じ入力端子を選び、Interactive Presentation Utility 2 を使用する映像を選ぶ (VPL-SW635C のみ)。**

Interactive Presentation Utility 2 を使用するための各項目の設定方法は下記の 2 通り (a、b) です。

	PC フリー インタラ クティブ	ホワイト ボード データ	入力切替パレットで選 択されている入力端子	Type B USB 割り当て	Interactive Presentation Utility 2
a	オン	取り出し	「入力 A」、「入力 B」、 「入力 C」、「USB (タ イプ B)」、「ネット ワーク」のいずれか	左と同じ入力端子 が選択されてい る。	起動中
b	オフ	取り出し	「入力 A」、「入力 B」、 「入力 C」、「USB (タ イプ B)」、「ネット ワーク」のいずれか	左と同じ入力端子 が選択されてい る。	起動中

4 Interactive Presentation Utility 2 を起動する。

[アプリケーション]-[Interactive Presentation Utility 2] を開き、[Interactive Presentation Utility 2.app] をダブルクリックする。

アプリケーションを起動すると Dock にアイコンが表示され、画面上にツールバーが表示されます。



Dock



Interactive Presentation Utility
2 のアイコン

キャリブレーション (自動/手動)

キャリブレーションは、ペン (メイン、サブ) で指した点と、プロジェクター画面上のカーソルがある点の位置をそろえます。

「キャリブレーション (自動)」では、自動的にキャリブレーションを実行できます。

メインペンのツールバー



- ① キャリブレーション (自動)
- ② キャリブレーション (手動 (メイン))
- ③ キャリブレーション (手動 (サブ))
- ④ キャリブレーションデータ保存

「キャリブレーション」をクリックし、「キャリブレーション (自動)」を選びます。キャリブレーションが自動的に開始されます。

インタラクティブペンデバイスで操作する

インタラクティブペンデバイスで、画面に表示されているツールバーの機能を使用できるようになります。詳細は、Interactive Presentation Utility 2 のユーザーガイドをご覧ください。

Interactive Presentation Utility 2 を終了する

Dock 上のアイコンをクリックしてポップアップメニューを表示し、「終了」を選択してください。

PC フリーインタラクティブ機能を使用する (VPL-SW635C のみ)

PC フリーインタラクティブ機能とは、プロジェクター単体でインタラクティブペンを用いてスクリーンに描画できる機能です。ホワイトボードモードの描画データは、プロジェクター内に保存することができます。また、デスクトップモードでは、外部接続機器の映像を背景として、その上にインタラクティブペンで描画することができます。

PC フリーインタラクティブ機能を設定する

- 1 「インタラクティブ」で「PC フリーインタラクティブ」を「オン」にする。
- 2 USB ケーブルを抜くか、メニューで「ホワイトボードデータ」を「本体へ保存」に設定する。
- 3 キャリブレーションを実行する。

キャリブレーション

自動／手動（メイン）／手動（サブ）：PC フリーインタラクティブ機能のキャリブレーションを実行します。「自動」を選ぶと、キャリブレーションを自動的に実行します。「手動（メイン）」を選ぶと、メインペンの手動キャリブレーションを実行します。「手動（サブ）」を選ぶと、サブペンの手動キャリブレーションを実行します。

ご注意

- ・ 実行開始前に、「キャリブレーションを実施しますか？」とメッセージが表示されます。「はい」を選ぶと、キャリブレーションを実行します。
- ・ コンピューターで Interactive Presentation Utility 2 を起動している場合は、Interactive Presentation Utility 2 のキャリブレーションを実行してください。
- ・ キャリブレーション実行中に、メニューを表示したり、または警告や注意などのメッセージが表示された場合は、キャリブレーションは中止されます。また、キャリブレーションの操作を 20 秒以上中断した場合も、手動のキャリブレーションは中止されます。

インジケータの見かた

インジケータの点灯により、本機の状態や異常の発生を確認することができます。異常が発生している場合は、表にしたがい対処してください。

ON / STANDBY インジケータ

状況	意味／対処のしかた
赤色に点灯	スタンバイ状態です。
緑色に点滅	本体に電源が入り、操作可能になるまでの間、または電源を切ったあと、冷却している状態です。
緑色に点灯	電源が入っている状態です。
オレンジ色に点灯	無信号時設定（ランプオフ）状態です。
赤色に点滅	異常な状態です。点滅回数により症状が異なります。以下の内容に従って対処してください。また、以下の対処を行っても症状が再発する場合は、ソニーの相談窓口にご相談ください。
2 回点滅	内部温度が高温になっています。以下を確認してください。 <ul style="list-style-type: none">・ 排気口、吸気口が壁や物などでふさがれていないか。・ エアフィルターがつまっていないか（40 ページ）。・ 設置設定メニューの設置角度が正しく設定されているか。
6 回点滅	電源コードを抜き、ON / STANDBY インジケータが消えるのを確認してから、もう一度電源コードをコンセントに差し込み、電源を入れてください。
その他の点滅回数	ソニーの相談窓口にご相談ください。

LAMP/COVER インジケータ

状況	意味／対処のしかた
赤色に点滅	点滅回数により症状が異なります。以下の内容にしたがって対処してください。
2 回点滅	ランプカバーが確実に取り付けられていません（38 ページ）。
3 回点滅	ランプが高温になっています。電源を切り、ランプが冷えてからもう一度電源を入れてください。 症状が再発する場合は、ランプの消耗が考えられます。新しいランプに交換してください（38 ページ）。

ランプを交換する

投写画面にメッセージが表示された場合は、新しいランプに交換してください。
交換ランプは、プロジェクターランプ LMP-E220（別売）をお使いください。

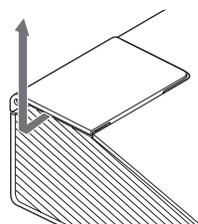
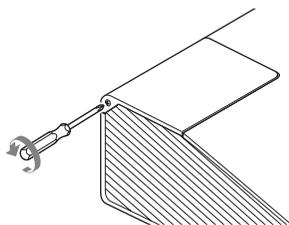
⚠ 警告

- ・電源を切った直後はランプが高温になっているため、**触れるとやけどの原因**となります。ランプを十分に冷やすため、**本機の電源を切ったあと1時間以上たってからランプを交換**してください。
- ・ランプをはずしたあとのランプ収納部に、金属類や燃えやすい物などの異物を入れないでください。火災や感電の原因となります。また、やけどの危険がありますので手を入れないでください。

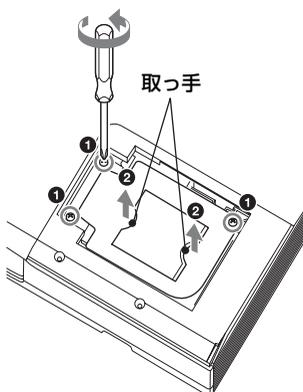
⚠ 注意

- ・ランプが破損している場合は、ご自分でランプ交換を行わず、ソニーの相談窓口にご相談ください。
- ・ランプを取り出すときは、必ず指定された場所を持ち、ランプを傾けずに水平にしたまま取り出してください。指定された場所以外の部分に触れるとけがややけどの原因となることがあります。また、ランプを傾けると、万一ランプが破損している場合に破片が飛び出し、けがの原因となることがあります。

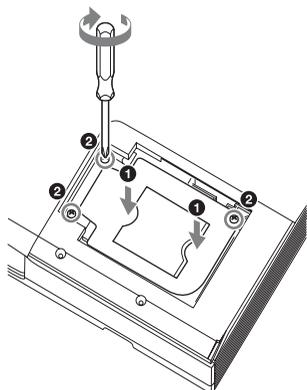
- 1 電源を切り、電源コードを抜く。
- 2 ランプが十分冷えてから、ランプカバーのネジ（1本）をゆるめ、ランプカバーを開く。



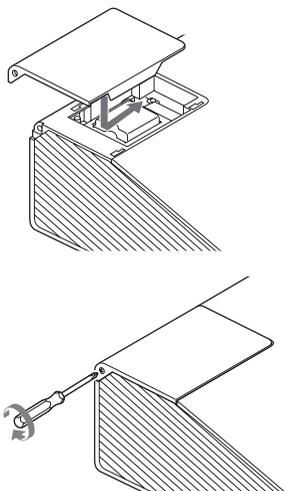
- 3 ランプのネジ（3本）をゆるめ（①）、取っ手を持ってランプを取り出す（②）。



- 4 新しいランプを確実に奥まで押し込み (①)、ネジ (3本) を締める (②)。



- 5 ランプカバーを閉じ、ネジ (1本) を締める。



ご注意

ランプが確実に装着されていないと、電源が入りません。

- 6 電源コードを電源コンセントに差し込み、電源を入れる。

- 7 ランプタイマーの初期化を行う。

今回の交換時期をお知らせするために、ランプタイマーを初期化します。機能設定メニューから「ランプタイマー初期化」を選び、ENTER ボタンを押すとメッセージが表示されます。「はい」を選ぶとランプタイマーを初期化します。

エアフィルターを掃除する

投写画面に表示されるメッセージにエアフィルター掃除のお知らせが表示された場合は、エアフィルターを掃除してください（37 ページ）。

エアフィルターを掃除しても汚れが落ちないときは、新しいエアフィルターに交換してください。新しいエアフィルターについては、お買い上げ店またはソニーの相談窓口にご依頼ください。

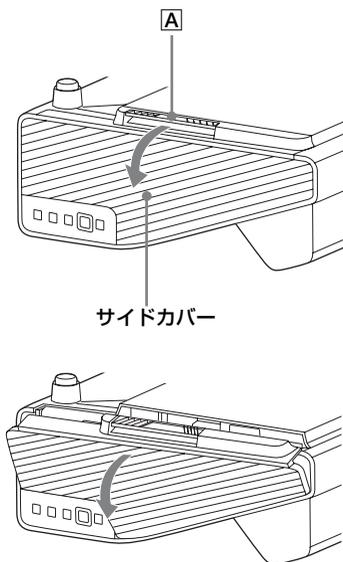
⚠ 注意

メッセージが表示された後に、そのまま使用し続けると、ゴミがたまり、内部に熱がこもって、故障・火災の原因となることがあります。

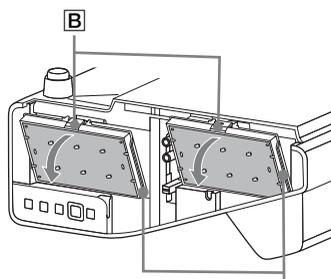
1 電源を切り、電源コードをコンセントから抜く。

2 サイドカバーを開けてエアフィルターホルダーを取り出す。

図のように **A** の部分を押し、サイドカバーを矢印の方向に開けてください。その後、中にあるエアフィルターホルダーを取りはずしてください。

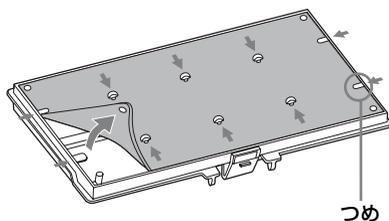


エアフィルターホルダーは、**B** の部分を押し、矢印の方向に取りはずしてください。

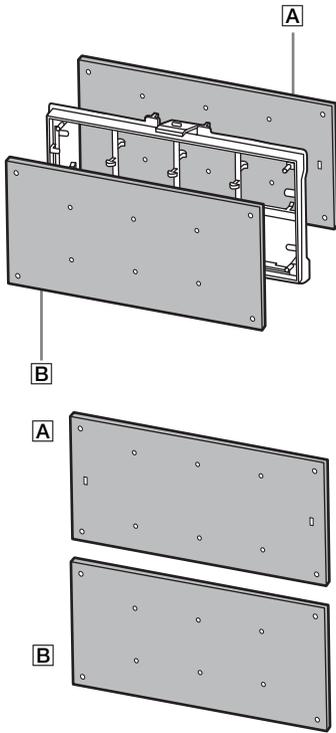


3 掃除機でエアフィルターを掃除する。

図のようにエアフィルターを取りはずし、エアフィルターを掃除機で掃除してください。



エアフィルターは2枚重ね（**A**、**B**）です。



4 サイドカバーを元に戻す。

ご注意

エアフィルターはしっかり取り付け
てください。きちんと取り付けられて
いないと、故障の原因となります。

WARNING

To reduce the risk of fire or electric shock, do not expose this apparatus to rain or moisture.

To avoid electrical shock, do not open the cabinet. Refer servicing to qualified personnel only.

WARNING

THIS APPARATUS MUST BE EARTHED.

WARNING

When installing the unit, incorporate a readily accessible disconnect device in the fixed wiring, or connect the power plug to an easily accessible socket-outlet near the unit. If a fault should occur during operation of the unit, operate the disconnect device to switch the power supply off, or disconnect the power plug.

CAUTION

About the LAN connector

For safety, do not connect the connector for peripheral device wiring that might have excessive voltage to this port.

WARNING: THIS WARNING IS APPLICABLE FOR USA ONLY.

If used in USA, use the UL LISTED power cord specified below.

DO NOT USE ANY OTHER POWER CORD.

Plug Cap	Parallel blade with ground pin (NEMA 5-15P Configuration)
Cord	Type SJT, three 16 or 18 AWG wires
Length	Minimum 1.5 m (4 ft. 11 in.), Less than 4.5 m (14 ft. 9 in.)
Rating	Minimum 10 A, 125 V

Using this unit at a voltage other than 120V may require the use of a different line cord or attachment plug, or both. To reduce the risk of fire or electric shock, refer servicing to qualified service personnel.

WARNING: THIS WARNING IS APPLICABLE FOR OTHER COUNTRIES.

- 1 Use the approved Power Cord (3-core mains lead) / Appliance Connector / Plug with earthing-contacts that conforms to the safety regulations of each country if applicable.
- 2 Use the Power Cord (3-core mains lead) / Appliance Connector / Plug conforming to the proper ratings (Voltage, Ampere).

If you have questions on the use of the above Power Cord / Appliance Connector / Plug, please consult a qualified service personnel.

IMPORTANT

The nameplate is located on the bottom.

For kundene i Norge

Dette utstyret kan kobles til et IT-strømfordelingssystem.

For the customers in the U.S.A.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

If you have any questions about this product, you may call; Sony Customer Information Service Center 1-800-222-7669 or <http://www.sony.com/>

Declaration of Conformity

Trade Name : SONY
Model : VPL-SW635C
VPL-SW630C
VPL-SW620C
VPL-SW630
VPL-SW620
VPL-SX630
Responsible party : Sony Electronics Inc.
Address : 16530 Via Esprillo,
San Diego, CA
92127 U.S.A.
Telephone Number: 858-942-2230

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

You are cautioned that any changes or modifications not expressly approved in this manual could void your authority to operate this equipment.

All interface cables used to connect peripherals must be shielded in order to comply with the limits for a digital device pursuant to Subpart B of part 15 of FCC Rules.

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

For the customers in Canada

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

For the customers in Europe

This product has been manufactured by or on behalf of Sony Corporation, 1-7-1 Konan Minato-ku Tokyo, 108-0075 Japan. Inquiries related to product compliance based on European Union legislation shall be addressed to the authorized representative, Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Germany. For any service or guarantee matters, please refer to the addresses provided in the separate service or guarantee documents.

For the customers in the U.S.A.

SONY LIMITED WARRANTY - Please visit <http://www.sony.com/psa/warranty> for important information and complete terms and conditions of Sony's limited warranty applicable to this product.

For the customers in Canada

SONY LIMITED WARRANTY - Please visit <http://www.sonybiz.ca/solutions/Support.do> for important information and complete terms and conditions of Sony's limited warranty applicable to this product.

For the customers in Europe

Sony Professional Solutions Europe - Standard Warranty and Exceptions on Standard Warranty.

Please visit <http://www.pro.sony.eu/warranty> for important information and complete terms and conditions.

For the customers in Korea

SONY LIMITED WARRANTY - Please visit <http://bpeng.sony.co.kr/handler/BPAS-Start> for important information and complete terms and conditions of Sony's limited warranty applicable to this product.

For the customers in Taiwan only



廢電池請回收

For the State of California, USA only

Perchlorate Material - special handling may apply, See www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate

For the Customers in Brazil only

DESCARTE DE PILHAS E BATERIAS



Após o uso, as pilhas e/ou baterias deverão ser entregues ao estabelecimento comercial ou rede de assistência técnica autorizada.

GB

Pilhas e Baterias não recarregáveis

Atenção:

Verifique as instruções de uso do aparelho certificando-se de que as polaridades (+) e (-) estão no sentido indicado. As pilhas poderão vaziar ou explodir se as polaridades forem invertidas, expostas ao fogo, desmontadas ou recarregadas.

Evite misturar com pilhas de outro tipo ou com pilhas usadas, transportá-las ou armazená-las soltas, pois aumenta o risco de vazamento.

Retire as pilhas caso o aparelho não esteja sendo utilizado, para evitar possíveis danos na eventualidade de ocorrer vazamento.

As pilhas devem ser armazenadas em local seco e ventilado.

No caso de vazamento da pilha, evite o contato com a mesma. Lave qualquer parte do corpo afetado com água abundante. Ocorrendo irritação, procure auxílio médico.

Não remova o invólucro da pilha.

Mantenha fora do alcance das crianças. Em caso de ingestão procure auxílio médico imediatamente.

Інформація для споживачів в Україні.

Обладнання відповідає вимогам:

- Технічного регламенту обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні (постанова КМУ від 03/12/2008 № 1057).

**Türkiye'deki mühteriler için AEEE
Yönetmeliğine Uygundur**

Precautions

On safety

- Check that the operating voltage of your unit is identical with the voltage of your local power supply. If voltage adaptation is required, consult with qualified Sony personnel.
- Should any liquid or solid object fall into the cabinet, unplug the unit and have it checked by qualified Sony personnel before operating it further.
- Unplug the unit from the wall outlet if it is not to be used for several days.
- To disconnect the cord, pull it out by the plug. Never pull the cord itself.
- The wall outlet should be near the unit and easily accessible.
- The unit is not disconnected from the AC power source (mains) as long as it is connected to the wall outlet, even if the unit itself has been turned off.
- Do not look into the projection window while the lamp is on.
- Do not place your hand or objects near the ventilation holes — the air coming out is hot.
- Be careful not to catch your fingers by the foot when you adjust the height of the unit. Do not push hard on the top of the unit with the foot out.
- Avoid using an extension cord with a low voltage limited since it may cause the short-circuit and physical incidents.
- Do not catch your finger between the unit and surface of the floor when moving the projector installed on the floor.
- Do not carry the projector with the cabinet on and with its cover open.
- Do not install the unit in a location near heat sources such as radiators or air ducts, or in a place subject to direct sunlight, excessive dust or humidity, mechanical vibration or shock.

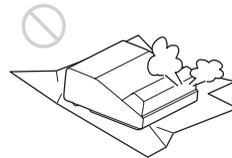
- If the ventilation holes are blocked, internal heat builds up, and it may cause a fire or damage the unit. To allow adequate air circulation and prevent internal heat build-up, follow the items below:
- Leave space around the unit (page 6).



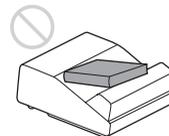
- Avoid using something to cover the ventilation holes (exhaust/intake).



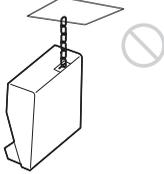
- Do not place the unit on surfaces such as an original packing sheet, soft cloth, papers, rugs, or scraps of paper. The ventilation holes may take in such materials.



- Do not place any object just in front of the projection window that may block the light during projection. Heat from the light may damage the object. Use the picture muting function to cut off the picture.



- Do not use the Security bar for the purpose of preventing theft for transporting or installing the unit. If you lift the unit by the Security bar or hang the unit by this bar, it may cause the unit to fall and be damaged, and may result in personal injury.



For dealers

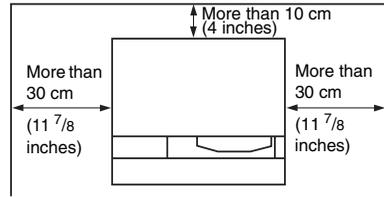
- Make sure the projector is installed on the wall securely; otherwise, it may fall and cause death or serious injury. Be sure to use Sony's Projector Wall Mount.
- Be sure to secure the cabinet cover firmly when installing to the wall firmly.

Safety precautions for installing the unit

- Never mount or move the projector by yourself. Be sure to consult with your Sony dealer or a qualified installer.
- When installing the unit on a wall or ceiling, be sure to use a safety wire, etc., to prevent the unit from falling. Entrust the installation to a Sony dealer or qualified installer.
- Before installing the unit on a wall or ceiling, make sure that the mounting surface is strong enough. If you install the unit without first confirming that the mounting surface is strong enough, the unit may fall.

On Installation

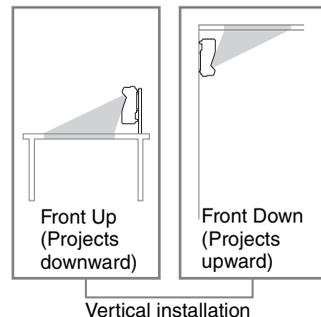
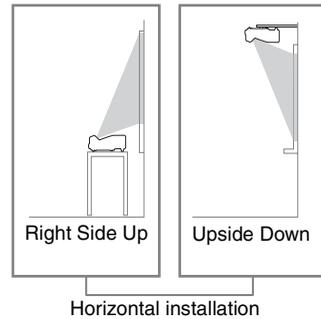
- When installing the unit, leave space between any walls, etc. and the unit as illustrated.



- Avoid using if the unit is tilted more than 15 degrees horizontally.



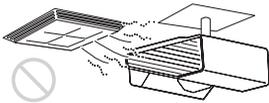
- Always install the unit horizontally or vertically. Otherwise the projected image may be unevenly colored or the lamp life may be deteriorated.



- Avoid using the unit in a location where the temperature or humidity is very high, or temperature is very low.



- Avoid installing the unit in a location subject to direct cool or warm air from an air-conditioner. Installing in such a location may cause malfunction of the unit due to moisture condensation or rise in temperature.



- Avoid installing the unit in a location near a heat or smoke sensor. Installing in such a location may cause malfunction of the sensor.



- Avoid installing the unit in a very dusty or extremely smoky environment. Otherwise, the air filter will become obstructed, and this may cause a malfunction of the unit or damage it.



- When using the unit at an altitude of 1,500 m or higher, set “High Altitude Mode” to “On” in the Installation menu. Failing to set this mode when using the unit at high altitudes could have adverse effects, such as reducing the reliability of certain components.

- Set “Installation Attitude” on the Installation menu correctly to suit to the Installation angle. Continuing to use the wrong setting may affect component reliability.

On cleaning the projection window and the cabinet

- Be sure to disconnect the AC power cord from the AC outlet before cleaning.
- If you rub on the unit with a stained cloth, the cabinet may be scratched.
- If the unit is exposed to volatile materials such as insecticide, or the unit is in contact with a rubber or vinyl resin product for a long period of time, the unit may deteriorate or the coating may come off.
- Do not touch the projection window with bare hands.
- On cleaning the projection window surface:
Wipe the projection window gently-with a soft cloth, such as a glass cleaning cloth. Stubborn stains may be removed with a soft cloth lightly dampened with water. Never use solvent such as alcohol, benzene or thinner, or acid, alkaline or abrasive detergent, or a chemical cleaning cloth.
- On cleaning the cabinet:
Clean the cabinet gently with a soft cloth. Stubborn stains may be removed with a soft cloth lightly dampened with mild detergent solution and wrung, followed by wiping with a soft dry cloth. Never use solvent such as alcohol, benzene or thinner, or acid, alkaline or abrasive detergent, or a chemical cleaning cloth.

On Illumination

To obtain the best picture, the front of the screen should not be exposed to direct lighting or sunlight.

On Heat Dissipation

The temperature of the projector's cabinet may increase during or immediately after use; however, this is not a malfunction.

On Screen

Use a screen with an even surface.

On Fan

Since the projector is equipped with a fan inside to prevent internal temperature from rising, there may be some noise. This is a normal result of the manufacturing process and does not indicate a malfunction. If, however, in a case of abnormal noise, consult with qualified Sony personnel.

On Lamp

The lamp used as a light source contains mercury that has high internal pressure. A high-pressure mercury lamp has the following characteristics:

- Brightness of the lamp will be lowered as the elapse of time used.
- The lamp may break with a loud noise as a result of shock, damage, or deterioration caused by the elapse of time. The lamp may become unlit and may burn out.
- The lamp life varies with individual differences or usage conditions of each lamp. Therefore, it may break or will not light even before the specified replacement time.
- It may possibly break after the replacement time has elapsed. Replace the lamp with a new one as soon as possible if a message displayed on the projected image, even if the lamp normally lights.

For carrying

This unit is precision equipment. When carrying the unit, do not subject the unit to shocks, or fall. It may damage the unit.

On LCD Projector

The LCD projector is manufactured using high-precision technology. You may, however, see tiny black points and/or bright points (red, blue, or green) that continuously appear on the LCD projector. This is a normal result of the manufacturing process and does not indicate a malfunction. Also, when you use multiple LCD projectors to project onto a screen, even if they are of the same model, the color reproduction among projectors may vary, since color balance may be set differently from one projector to the next.

On Condensation

If the room temperature where the projector is installed changes rapidly, or if the projector is moved suddenly from a cold to a warm place, condensation in the projector may occur. As the condensation may cause malfunction, be careful in adjusting temperature settings of the air conditioner. If condensation occurs, leave the projector turned on for about two hours before use.

- **SONY WILL NOT BE LIABLE FOR DAMAGES OF ANY KIND RESULTING FROM A FAILURE TO IMPLEMENT PROPER SECURITY MEASURES ON TRANSMISSION DEVICES, UNAVOIDABLE DATA LEAKS RESULTING FROM TRANSMISSION SPECIFICATIONS, OR SECURITY PROBLEMS OF ANY KIND.**
- Depending on the operating environment, unauthorized third parties on the network may be able to access the unit. When connecting the unit to the network, be sure to confirm that the network is protected securely.
- Communication content may be unknowingly intercepted by unauthorized third parties in the vicinity of the signals. When using wireless LAN communication, implement security measures properly to protect the communication content.

- From a safety standpoint, when using the unit connected with the network, it is strongly recommended to access the Control window via a Web browser and change the access limitation settings from the factory preset values. Changing the password regularly is also recommended.
- Do not browse any other website in the Web browser while making settings or after making settings. Since the login status remains in the Web browser, close the Web browser when you complete the settings to prevent unauthorized third parties from using the unit or harmful programs from running.

Notes

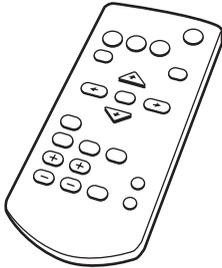
- Always make a test recording, and verify that it was recorded successfully. SONY WILL NOT BE LIABLE FOR DAMAGES OF ANY KIND INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, COMPENSATION OR REIMBURSEMENT ON ACCOUNT OF FAILURE OF THIS UNIT OR ITS RECORDING MEDIA, EXTERNAL STORAGE SYSTEMS OR ANY OTHER MEDIA OR STORAGE SYSTEMS TO RECORD CONTENT OF ANY TYPE.
- Always verify that the unit is operating properly before use. SONY WILL NOT BE LIABLE FOR DAMAGES OF ANY KIND INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, COMPENSATION OR REIMBURSEMENT ON ACCOUNT OF THE LOSS OF PRESENT OR PROSPECTIVE PROFITS DUE TO FAILURE OF THIS UNIT, EITHER DURING THE WARRANTY PERIOD OR AFTER EXPIRATION OF THE WARRANTY, OR FOR ANY OTHER REASON WHATSOEVER.
- SONY WILL NOT BE LIABLE FOR CLAIMS OF ANY KIND MADE BY USERS OF THIS UNIT OR MADE BY THIRD PARTIES.
- SONY WILL NOT BE LIABLE FOR THE LOSS, REPAIR, OR REPRODUCTION OF ANY DATA RECORDED ON THE INTERNAL STORAGE SYSTEM, RECORDING MEDIA, EXTERNAL STORAGE SYSTEMS OR ANY OTHER MEDIA OR STORAGE SYSTEMS.
- SONY WILL NOT BE LIABLE FOR THE TERMINATION OR DISCONTINUATION OF ANY SERVICES RELATED TO THIS UNIT THAT MAY RESULT DUE TO CIRCUMSTANCES OF ANY KIND.

Checking the Supplied Accessories

RM-PJ8 Remote Commander (1)

Lithium battery (CR2025) (1)

The battery is already installed. Before using the remote commander, remove the insulation film.



AC power cord (1)

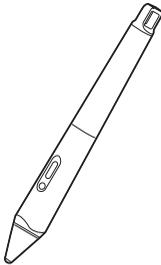
Quick Reference Manual (this manual) (1)

Operating Instructions (CD-ROM) (1)

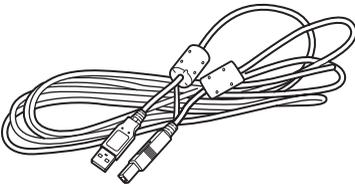
Projector Station for Network Presentation application (CD-ROM) (1)

IFU-PN250A/IFU-PN250B Interactive Pen Device (2) (VPL-SW635C/SW630C/SW620C only)

Size AAA (R03) manganese batteries (4) (VPL-SW635C/SW630C/SW620C only)



USB A-B cable (5m) (1) (VPL-SW635C/SW630C/SW620C only)



Interactive Presentation Utility 2 application (CD-ROM) (1) (VPL-SW635C/SW630C/SW620C only)

Using the CD-ROM Manuals

Insert the supplied CD-ROM into the CD-ROM drive of your computer, and the CD-ROM will start automatically in a few moments. Select the Operating Instructions you want to read. If the CD-ROM does not start automatically, open the “index.htm” file on the CD-ROM.

You must have Adobe Acrobat Reader 5.0 or higher installed in your computer to read the Operating Instructions stored on the CD-ROM.

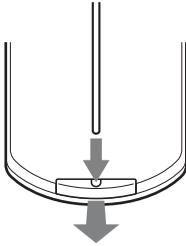
Installing Projector Station for Network Presentation

- 1 Close all running applications.
- 2 Insert the supplied CD-ROM into the CD-ROM drive of the computer.
- 3 Open the CD-ROM and run the executable file that is appropriate for your OS.
Windows: when the message “User Account Control” is displayed, click “Allow” or “Yes.”
- 4 Follow the on-screen instructions to install the software.

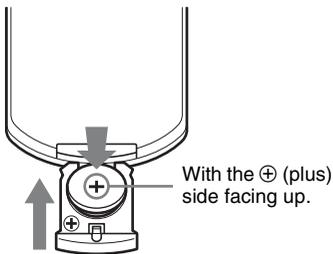
Installing Batteries

Remote Commander

- 1 Pull out the lithium battery compartment.
Pull out the battery compartment with a stick as shown in the illustration.



- 2 Insert a lithium battery.



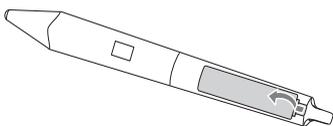
- 3 Close the lithium battery compartment.

Installing batteries

One lithium battery (CR2025) is supplied for the RM-PJ8 Remote Commander. To avoid risk of explosion, use a lithium battery (CR2025).

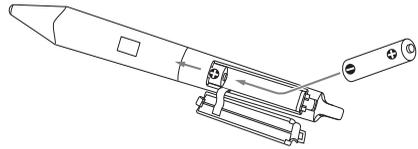
Interactive Pen Device

- 1 Remove the battery cover.



The battery cover is attached to the Interactive Pen Device by a small strap. Be careful not to break the strap when opening the battery cover.

- 2 Insert two size AAA batteries.



- 3 Re-attach the battery cover.

Installing batteries

Four size AAA (R03) batteries are supplied for the IFU-PN250A/IFU-PN250B Interactive Pen Device. To avoid risk of explosion, use size AAA (R03) manganese or alkaline batteries.

CAUTION

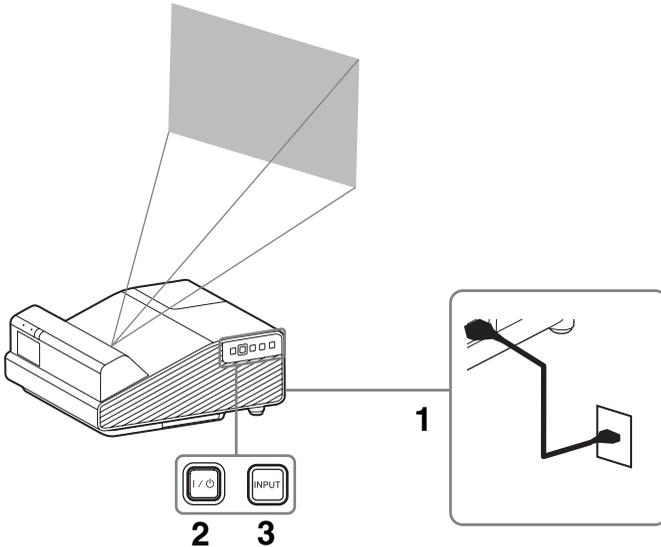
Danger of explosion if battery is incorrectly replaced.

Replace only with the same or equivalent type recommended by the manufacturer.

When you dispose of the battery, you must obey the law in the relative area or country.

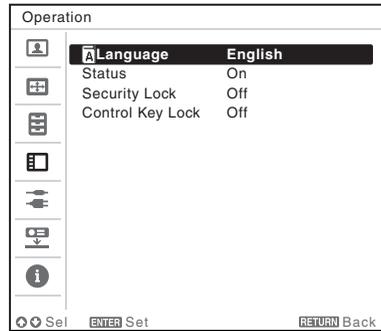
Selecting the Menu Language

The factory setting for the language for displaying menus, messages, etc. is English. To change the on-screen language, proceed as follows:



- 1 Plug in the AC power cord into a wall outlet.
- 2 Turn on the projector.
Press the I/O key.
- 3 Press the MENU key to display the menu.
If the display cannot be properly seen, adjust the focus, size, and position of the projected image (page 17).

- 4 Select the menu language.
 - ① Press the ↑ or ↓ key to select the Operation () menu then press the ENTER key.
 - ② Press the ↑ or ↓ key to select “Language ()” then press the ENTER key.



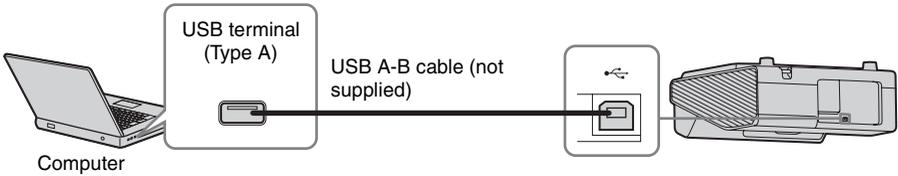
- ③ Press the ↑/↓/←/→ key to select a language, then press the ENTER key.
- 5 Press the MENU key to turn off the menu screen.

Connecting the Projector

You can connect the projector to external devices with an RGB or HDMI output terminal. In addition, you can use the following methods to connect the projector to external devices:

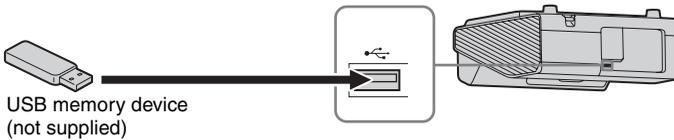
USB terminal (Type B) (•⇄)

For connecting to a computer with a USB terminal (“Playing Video and Audio using USB Connection”).



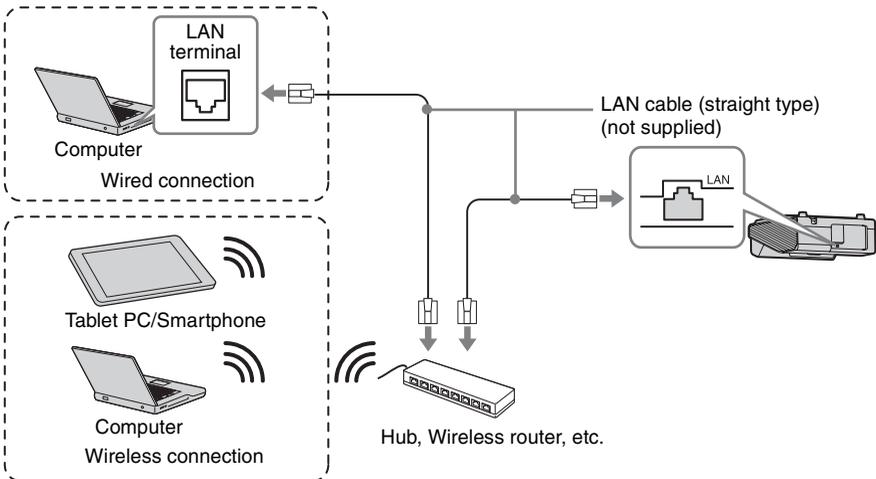
USB terminal (Type A) (•⇄)

For connecting a USB memory device (“Using USB Media Viewer”).



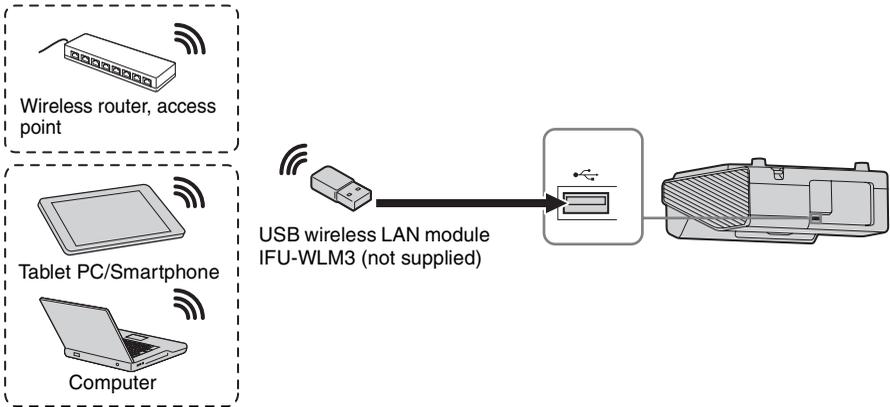
LAN terminal

For connecting to a computer, tablet PC, or smartphone via a hub or router (“Presentation Function via Network”).



USB terminal (Type A) ()

For connecting a USB wireless LAN module IFU-WLM3 (not supplied) (“Presentation Function via Network”).



Notes

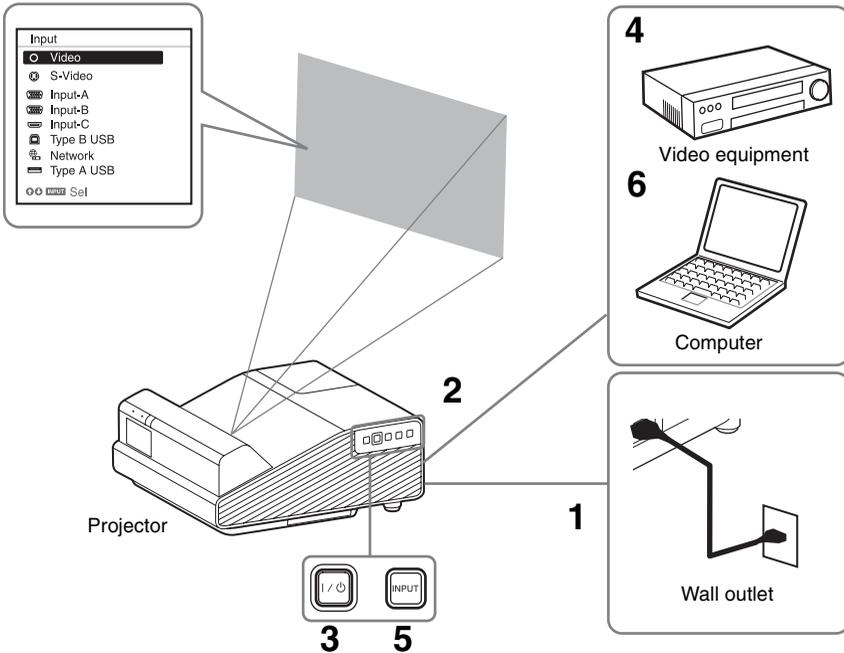
- Undesignated USB wireless LAN modules do not work.
- When connecting/disconnecting the USB wireless LAN module, make sure that the projector is in Standby mode (Standby Mode: “Low”), or the AC power cord is unplugged from the wall outlet.
- When wirelessly connecting a tablet PC/smartphone to the projector via USB wireless LAN module IFU-WLM3 (not supplied), set “WLAN Network” to “Access Pt. (Manual)” in the projector’s “WLAN Settings”.
- For connecting to the access point, access to the Web browser, and input the settings for the access point to connect. For details, see “Setting the WLAN Network of the projector”.
- The factory default settings for “Access Pt. (Manual)” are as follows.
SSID: VPL + MAC address for LAN
Security Method: WEP(64bit)
Password: sony1

Projecting an Image

The size of a projected image depends on the distance between the projector and screen. Install the projector so that the projected image fits the screen size. For details on projection distances and projected image sizes, see “Projection Distance and Lens Shift Range”.

Notes

- Due to the characteristics of ultra short throw projector, the image may appear uneven on a projection surface that is not absolutely flat. This is not a malfunction of the projector.
- Project the image on a flat surface.



- 1** Plug the AC power cord into the wall outlet.
- 2** Connect all equipment to the projector.
- 3** Press the I/O key to turn on the unit.
- 4** Turn on the connected equipment.
- 5** Select the input source.
Press the INPUT key on the projector to display the menu for switching input signal on the screen. Press the INPUT key repeatedly, or press the $\blacktriangle/\blacktriangledown$ key to select an image to be projected.
- 6** When projecting a computer image, switch your computer's output to external display.
The method to switch the output varies depending on the type of computer.

(Example)



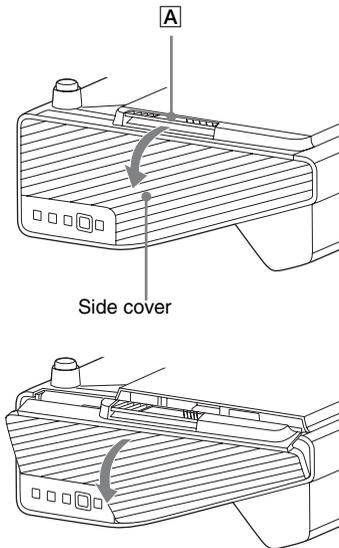
To project image files stored in a USB memory device, see “USB Media Viewer”. To play video and audio using USB Connection, see “Playing Video and Audio using USB Connection”. To use Presentation Function via Network, see “Presentation Function via Network”.

7 Adjust the focus, size and position of the projected image (page 17).

Open the side cover, and adjust the lens shift dials, focus lever and zoom lever.

Open the side cover

Press **A** and open the side cover in the direction of the arrow shown on the illustration below.



Displaying Images or Files Sent from a Tablet PC/ Smartphone

You can project JPEG images, PDF files, etc. stored in a tablet PC/smartphone wirelessly by using a specific application.*¹ For downloading*² or detailed method of using the application, access the following URL.

<http://PWPresenter.pixelworks.com>

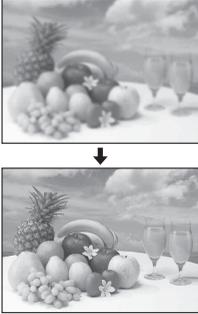
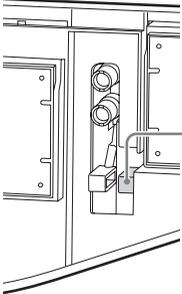
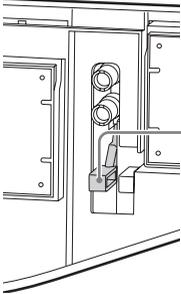


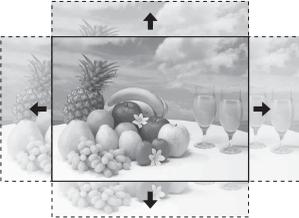
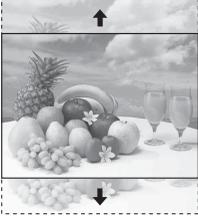
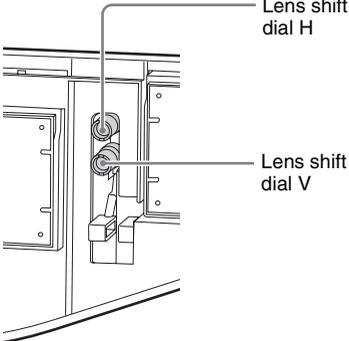
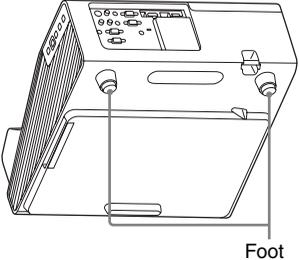
*1: To use the application, one of the following conditions is required.

- Connected to network where wireless connection can be established (page 13).
- Connected to a wireless network via USB wireless LAN module IFU-WLM3 (not supplied) that is connected to the projector (page 14).

*2: Depending on your Internet connection, a data communication fee may apply.

Adjusting the Projected image

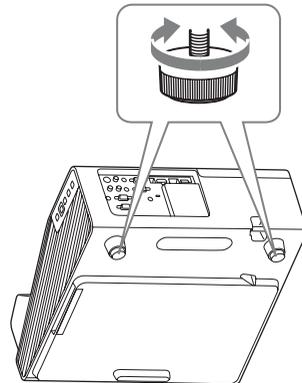
Focus	Size (Zoom)
	
 <p data-bbox="431 694 487 734">Focus lever</p>	 <p data-bbox="868 694 924 734">Zoom lever</p>

Position (Lens shift)	Position
	
 <p data-bbox="141 751 516 799">For adjusting lens shift, turn each dial with your hand, screwdriver, etc.</p>	

Adjusting the tilt of the projector with the feet

You can adjust the height of the projector using the feet.

By changing the tilt of the projector with feet, you can adjust the position of the projected image.



Notes

- Be careful not to let the projector down on your fingers.
- Do not push hard on the top of the projector with the foot extended.

Changing the aspect ratio of the projected image

Press the ASPECT key on the remote commander to change the aspect ratio of the projected image. You can also change the setting in Aspect of the Screen menu.

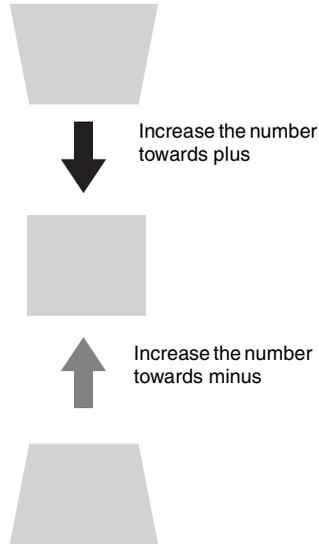
Correcting trapezoidal distortion of the projected image (Keystone feature)

If the image becomes trapezoidal, set the keystone manually.

- 1 Press the KEYSTONE key on the remote commander or select V Keystone in the Installation menu.
- 2 Use the $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ keys to set the value. The higher the value, narrower the top of the projected image. The lower the value, the narrower the bottom.

Notes

- Since the Keystone adjustment is an electronic correction, the image may be deteriorated.
- Depending on the position adjusted with the lens shift feature, the aspect ratio of the image may change from the original or projected image may be distorted with Keystone adjustment.
- If you perform keystone adjustment and use mouse mode, the position of the Interactive Pen Device and the computer cursor may not match. In this case, perform the calibration again. (VPL-SW635C only)



Displaying a pattern

You can display a pattern for adjusting the projected image or a grid pattern with the PATTERN key on the remote commander. Press the PATTERN key again to restore the previous image. You can use a grid pattern as a guide to write text or to draw lines and shapes on the whiteboard or blackboard without using a computer.

Note

You cannot use this key when “Type A USB”, “Type B USB” or “Network” is selected as the input.

Automatically adjusts Phase, Pitch and Shift of projected image while a signal is input from a computer (APA (Auto Pixel Alignment))

Press the APA key on the remote commander. Press again to cancel adjusting during the setting. You can also set APA in the Screen Menu. If Smart APA in the Function menu is set to “On”, executes APA automatically when a signal is input.

Turning Off the Power

- 1 Press the I/⏻ key on the unit or the remote commander.
The projector starts shutdown and turns off. If you press the I/⏻ key within 10 seconds again, shutdown is cancelled.

Note

Do not turn off the projector soon after the lamp lights. It may cause a malfunction of the lamp (does not light ,etc.).

- 2 Unplug the AC power cord from the wall outlet.

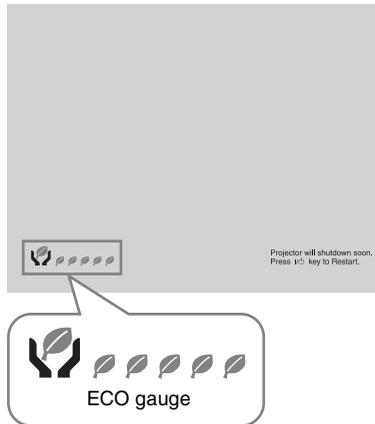
To turn off without displaying confirmation message

Press and hold the I/⏻ key on the unit for a few seconds.

ECO gauge

This gauge indicates the current effectiveness of the projector's ECO function. (For details on the ECO function, see "ECO MODE key" and "ECO".)

The leaf icons are displayed when the projector is shut down. The number of displayed icons varies according to how much energy is saved as a result of using the ECO function.

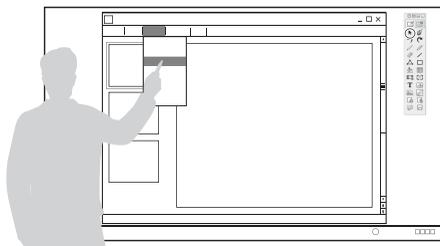


Using Interactive Presentation Utility 2 (VPL-SW635C/SW630C/SW620C only)

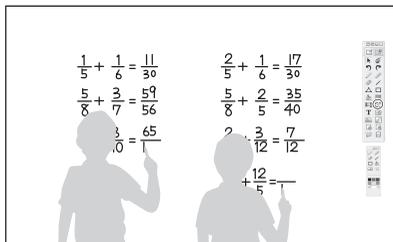
In the desktop mode, by using the Interactive Pen Device (main: IFU-PN250A, sub: IFU-PN250B) and the application Interactive Presentation Utility 2, this projector can be used more effectively for a wide range of purposes.

Using the mouse function of the Interactive Pen Device (main only), you can control a computer and applications on the projected screen just like a mouse. Also when employing the drawing function of a different application, you can use the Interactive Pen Device to directly draw onto the projected file, and save the drawings.

Desktop mode



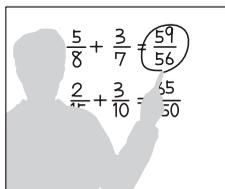
Whiteboard mode



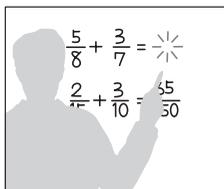
How to operate the mouse function of the Interactive Pen Device (main only)

- Left-click: tap the screen with the tip of the Interactive Pen Device.
- Double-click: tap the screen twice with the tip of the Interactive Pen Device.
- Drag and drop: move the Interactive Pen Device while touching the screen.

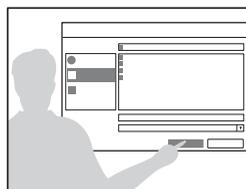
By starting Interactive Presentation Utility 2, you can use the Interactive Pen Device to draw lines and shapes on the projected screen. In the whiteboard mode, the projected screen can be used as an electronic whiteboard and you can select the background image from your photo library or the template.



draw



Erase



Save

By using both the main and sub Interactive Pen Device, two people can draw on the projected screen simultaneously. The main device can use all the functions, whereas the sub device can use only the drawing function.

Use of these functions requires installation of Interactive Presentation Utility 2. For Interactive Presentation Utility 2 software update, visit Sony's web site.

<https://www.servicesplus.sel.sony.com/>

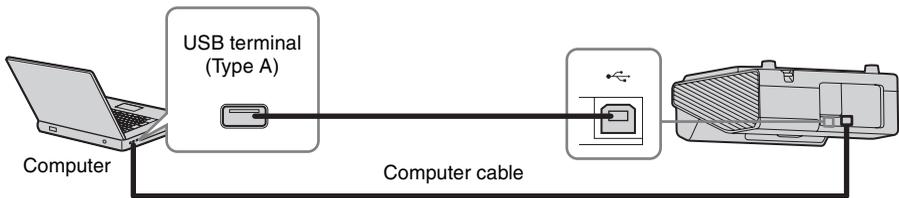
<http://pro.sony.eu/InteractiveUtility>

Notes

- The interactive function works by a detector in the projector, which picks up infrared rays emitted from the tip of the Interactive Pen Device. Observe the precautions noted below.
 - Avoid placing the projector where the Interactive Pen detector is directly exposed to fluorescent light or other strong light.
 - Do not cover the pen tip of the Interactive Pen Device or the Interactive Pen detector.
 - Infrared data communication or noise from another device may cause improper operation.
- Observe the precautions noted below during the calibration.
 - Avoid placing obstacles between the interactive detector and the screen.
 - Do not move the projector and the screen.
- If Calibration Auto does not calibrate properly, try the following methods.
 - Shield the screen from strong, direct outside light.
 - Reduce the ambient light while Calibration Auto is performed.
 - If Calibration (Auto) still does not calibrate properly after reducing the lighting as suggested above, click Calibration (Manual(Main)) or Calibration (Manual(Sub)), then calibrate manually.
 - If you use a screen which is not white, Calibration Auto may be inaccurate.
- The maximum screen size at which the Interactive function works is 100 inches.
- Images may not be projected properly depending on the operating environment or the application. Use Input-A, Input-B, or Input-C to project the images properly.

Connecting a Computer with a USB Cable

Make sure your computer and the projector are connected with a computer cable. For details on connecting the projector to a computer, see “Connecting the Projector”.



For Windows

Installing Interactive Presentation Utility 2

System Requirements

- CPU: Celeron 2.1GHz or faster
- Memory: 256MB or more (512MB recommend)
- Available hard drive space: 1GB or more
- OS:
 - Windows XP/Vista/Windows 7*¹/Windows 8*¹
 - *1: 32bit edition and 64bit edition

- 1** Close all running applications.
- 2** Insert the supplied CD-ROM into the CD-ROM drive of the computer. Open the CD-ROM and double-click “Interactive Presentation Utility 2.exe”.

- 3** Follow the on-screen instructions to install the software.
To uninstall Interactive Presentation Utility 2, click [Start]-[All Programs]-[Interactive Presentation Utility 2]-[Uninstall].

Setting Interactive Presentation Utility 2

- 1** Connect the projector and computer with the computer cables and a USB cable (page 22), and project the image with the projector.
For details on connecting the projector to a computer, see “Connecting the Projector”.
- 2** Set “Whiteboard Data” to “Retrieve to computer” in “Interactive.” (VPL-SW635C only)
- 3** In “Assign Type B USB”, select the same input terminal as the one selected in “Input” (a menu for switching input signals) on the screen (page 15) to select the image for using Interactive Presentation Utility 2. (VPL-SW635C only)

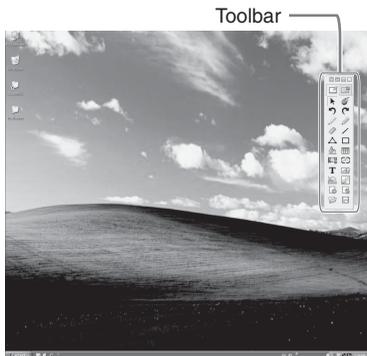
The settings of each item for using Interactive Presentation Utility 2 are the following two methods (a and b).

	PC Free Interactive	Whiteboard Data	Selected input terminal on “Input” (menu for switching input signal)	Assign Type B USB	Interactive Presentation Utility 2
a	On	Retrieve to computer	“Input-A,” “Input-B,” “Input-C,” “Type USB B,” or “Network”	Same as the input terminal selected on the left	Activating
b	Off	Retrieve to computer	“Input-A,” “Input-B,” “Input-C,” “Type USB B,” or “Network”	Same as the input terminal selected on the left	Activating

- 4** Start Interactive Presentation Utility 2.

To start Interactive Presentation Utility 2, click [Start]-[All Programs]-[Interactive Presentation Utility 2]-[Interactive Presentation Utility 2].

After the application starts, the icon appears in the taskbar, and the toolbar appears on the screen.



Toolbar

Taskbar

Projector connected to computer.



Projector not connected to computer.



Main Pen toolbar



- ❶ Calibration (Auto)
- ❷ Calibration (Manual (Main))
- ❸ Calibration (Manual (Sub))
- ❹ Saving calibration data

Click “Calibration” to select “Calibration Auto.” The calibration starts automatically.

Calibration Auto/Manual

Calibration aligns the points where the pen (Main and Sub) is pointing and where the projector displays the cursor on the screen. “Calibration Auto” allows you to execute the calibration automatically.

Operating with the Interactive Pen Device

With the Interactive Pen Device, you can use the functions of the toolbar on the screen. See “User’s Guide of Interactive Presentation Utility 2” for details.

Closing Interactive Presentation Utility 2

Click the icon in the Taskbar to display the pop-up menu, then select [Exit].

Installing Interactive Presentation Utility 2

System Requirements

- CPU: Pentium III or faster
- Memory: 256MB or more (512MB Recommend)
- Available hard drive space: 250MB
- OS: Mac OS X 10.6.x/10.7.x/10.8.x/10.9.x/10.10.x

Use of the interactive function requires installation of Interactive Presentation Utility 2.

- 1** Close all running applications.
- 2** In the CD-ROM, double-click [Interactive Presentation Utility 2.pkg].
- 3** Follow the on-screen instructions to install the software.
To uninstall Interactive Presentation Utility 2, from the Application folder move the [Interactive Presentation Utility 2] folder into the Trash, then empty it.

Setting Interactive Presentation Utility 2

- 1** Connect the projector and computer with the computer cables and a USB cable (page 22), and project the image with the projector.
For details on connecting the projector to a computer, see “Connecting the Projector”.
- 2** Set “Whiteboard Data” to “Retrieve to computer” in “Interactive.” (VPL-SW635C only)
- 3** In “Assign Type B USB”, select the same input terminal as the one selected in “Input” (a menu for switching input signals) on the screen (page 15) to select the image for using Interactive Presentation Utility 2. (VPL-SW635C only)

The settings of each item for using Interactive Presentation Utility 2 are the following two methods (a and b).

	PC Free Interactive	Whiteboard Data	Selected input terminal on “Input” (menu for switching input signal)	Assign Type B USB	Interactive Presentation Utility 2
a	On	Retrieve to computer	“Input-A,” “Input-B,” “Input-C,” “Type USB B,” or “Network”	Same as the input terminal selected on the left	Activating
b	Off	Retrieve to computer	“Input-A,” “Input-B,” “Input-C,” “Type USB B,” or “Network”	Same as the input terminal selected on the left	Activating

- 4** Start Interactive Presentation Utility 2.

Open the folder [Application] - [Interactive Presentation Utility 2] and double-click [Interactive Presentation Utility 2.app].

After application starts, each icon appears in the Dock and the toolbar appears on the screen.



Icon for Interactive Presentation Utility 2

Calibration Auto/Manual

Calibration aligns the points where the pen (Main and Sub) is pointing and where the projector displays the cursor on the screen. “Calibration Auto” allows you to execute the calibration automatically.

Main Pen toolbar



- ❶ Calibration (Auto)
- ❷ Calibration (Manual (Main))
- ❸ Calibration (Manual (Sub))
- ❹ Saving calibration data

Click “Calibration” to select “Calibration (Auto).” The calibration starts automatically.

Operating with the Interactive Pen Device

With the Interactive Pen Device, you can use the functions of the toolbar on the screen. See “User’s Guide of Interactive Presentation Utility 2” for details.

Closing Interactive Presentation Utility 2

Click the icon in the Dock to display the pop-up menu, then select [Exit].

Using the PC Free Interactive Function (VPL-SW635C only)

The PC Free Interactive function enables you to draw on the screen with the Interactive Pen Device with only the projector. The data you draw in the whiteboard mode can be saved in the projector. In the desktop mode, you can draw with the Interactive Pen Device, using an image from the external device as a background.

Setting the PC Free Interactive Function

- 1 Set “PC Free Interactive” to “On” in “Interactive”.
- 2 Remove the USB cable, or set “Whiteboard Data” to “Save to projector” in the menu.
- 3 Perform calibration.

Calibration

Auto/Manual (Main)/Manual (Sub): Performs calibration for the PC Free Interactive function. If you select “Auto”, the projector performs the calibration automatically. If you select “Manual (Main),” the calibration for the main pen will be performed manually. If you select “Manual (Sub),” the calibration for the sub pen will be performed manually.

Notes

- Before performing the calibration, the message “Do you wish to start calibration?” will be displayed. If you select “Yes”, the projector performs the calibration.
- If you already have started the Interactive Presentation Utility 2 on the computer, perform the calibration of Interactive Presentation Utility 2.
- If you display the menu or the warning/caution messages etc., are displayed during the calibration, calibration will stop. In addition, if you stop operating the calibration for more than 20 seconds, the manual calibration will also stop.

Indicators

The indicators allow checking the status and notify you of abnormal operation of the projector. If the projector exhibits abnormal status, address the problem in accordance with the table below.

ON/STANDBY indicator

Status	Meaning/Remedies
Lights in red	The projector is in Standby mode.
Flashes in green	<ul style="list-style-type: none">• The projector is ready to operate after having been turned on.• The lamp cools after the projector is turned off.
Lights in green	The projector's power is on.
Lights in orange	The projector is in With No Input (Lamp Cutoff).
Flashes in red	The projector is in abnormal status. Symptoms are indicated by number of flashes. Address the problem in accordance with the following. If the symptom is shown again, consult with qualified Sony personnel.
Flashes twice	The internal temperature is unusually high. Check the items below. <ul style="list-style-type: none">• Check if nothing is blocking the ventilation holes.• Check if the air filter is not clogged. (page 31)• Check if the Installation Attitude in the Installation menu is set correctly.
Flashes six times	Unplug the AC power cord from a wall outlet. After checking that the ON/STANDBY indicator goes out, plug the power cord to a wall outlet again then turn on the projector.
Other number of flashes	Consult with qualified Sony personnel.

LAMP/COVER indicator

Status	Meaning/Remedies
Flashes in red	Symptoms are indicated by number of flashes. Address the problem in accordance with the following.
Flashes twice	The lamp cover is not attached securely. (page 29)
Flashes three times	The temperature of lamp is unusually high. Turn off the power and wait for lamp to cool then turn on the power again. If the symptom is shown again, the lamp may be burnt out. In this case, replace the lamp with a new one (page 29).

Replacing the Lamp

Replace the lamp with a new one if a message displayed on the projected image.
Use an LMP-E220 projector lamp (not supplied) for replacement.

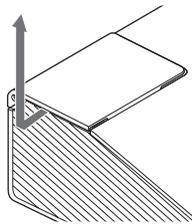
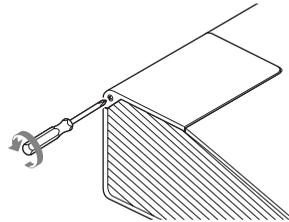
Caution

- The lamp remains hot after the projector is turned off. **If you touch the lamp, you may burn your finger. When you replace the lamp, wait for at least an hour after turning off the projector for the lamp to cool sufficiently.**
- Do not allow any metallic or inflammable objects into the lamp replacement slot after removing the lamp, otherwise it may cause electrical shock or fire. Do not put your hands into the slot.

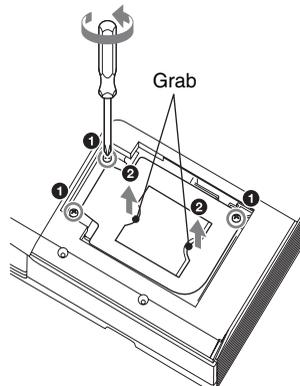
Notes

- **If the lamp breaks, contact qualified Sony personnel. Do not replace the lamp yourself.**
- When removing the lamp, be sure to pull it out straight, by holding the designated location. If you touch a part of the lamp other than the designated location, you may be burned or injured. If you pull out the lamp while the projector is tilted, the pieces may scatter if the lamp breaks any may cause injury.

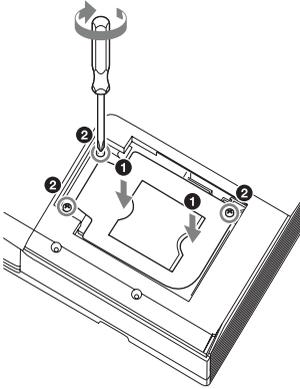
- 1** Turn off the projector, and disconnect the AC power cord from a wall outlet.
- 2** When the lamp has cooled sufficiently, open the lamp cover by loosening 1 screw.



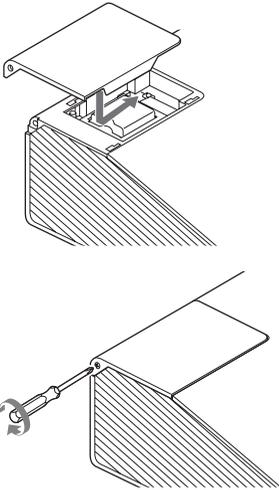
- 3** Loosen the three screws on the lamp (1) then pull out the lamp by its grab (2).



- 4 Insert the new lamp all the way in until it is securely in place (1). Tighten the three screws (2).



- 5 Close the lamp cover and tighten the 1 screw.



Note

The power will not turn on if the lamp is not secured properly.

- 6 Connect the AC power cord to a wall outlet and turn on the projector.
- 7 Reset the lamp timer for notification of the next replacement time. Select “Lamp Timer Reset” on the Function menu then press the ENTER key. When a message appears, select “Yes” to reset the lamp timer.

Caution

**Disposal of the used lamp
For the customers in the USA**

Lamp in this product contains mercury. Disposal of these materials may be regulated due to environmental considerations. For disposal or recycling information, please contact your local authorities or the Telecommunications Industry Association (www.eiae.org).

Cleaning the Air Filter

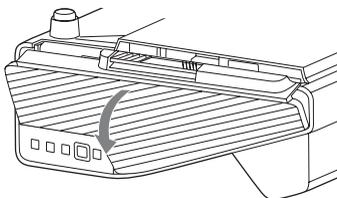
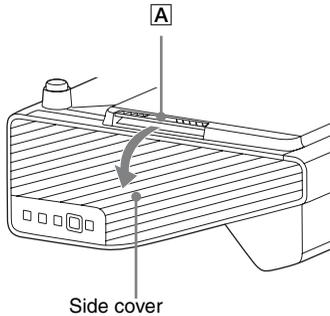
When a message appears on the projected image indicating time for a filter cleaning, clean the air filter (page 28).

If the dust cannot be removed from the air filter even after cleaning, replace the air filter with a new one. For details on a new air filter, consult with qualified Sony personnel.

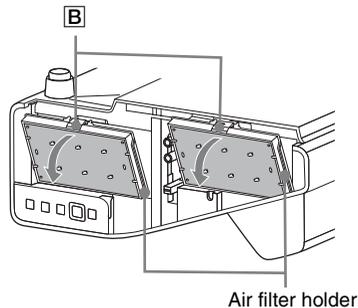
Caution

If you continue to use the projector even after the message is displayed, dust may accumulate, clogging it. As a result, the temperature may rise inside the unit, leading to a possible malfunction or fire.

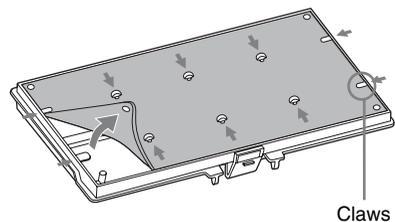
- 1 Turn off the projector, and disconnect the AC power cord from the AC outlet.
- 2 Open the side cover and remove the air filter holder.
Press **A** and open the side cover in the direction of the arrow shown on the illustration below, and remove the air filter holder.



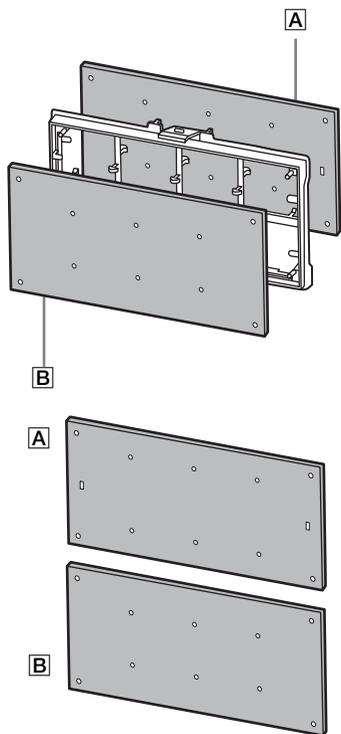
- Push **B**, and remove the air filter holder in the direction of the arrow.



- 3 Clean the air filter with a vacuum cleaner.
Remove the air filter as illustrated below then clean with the vacuum cleaner.



The air filter consists of 2 filters (A), (B).



4 Reattach the side cover.

Note

Be sure to attach the air filter firmly, otherwise it may cause a malfunction.

AVERTISSEMENT

Afin de réduire les risques d'incendie ou d'électrocution, ne pas exposer cet appareil à la pluie ou à l'humidité.

Afin d'écartier tout risque d'électrocution, garder le coffret fermé. Ne confier l'entretien de l'appareil qu'à un personnel qualifié.

**AVERTISSEMENT
CET APPAREIL DOIT ÊTRE RELIÉ À LA TERRE.**

AVERTISSEMENT

Lors de l'installation de l'appareil, incorporer un dispositif de coupure dans le câblage fixe ou brancher la fiche d'alimentation dans une prise murale facilement accessible proche de l'appareil. En cas de problème lors du fonctionnement de l'appareil, enclencher le dispositif de coupure d'alimentation ou débrancher la fiche d'alimentation.

ATTENTION

À propos du connecteur LAN

Par mesure de sécurité, ne raccordez pas le connecteur pour le câblage de périphériques pouvant avoir une tension excessive à ce port.

AVERTISSEMENT

- 1 Utilisez un cordon d'alimentation (câble secteur à 3 fils)/fiche femelle/fiche mâle avec des contacts de mise à la terre conformes à la réglementation de sécurité locale applicable.
- 2 Utilisez un cordon d'alimentation (câble secteur à 3 fils)/fiche femelle/fiche mâle avec des caractéristiques nominales (tension, ampérage) appropriées.

Pour toute question sur l'utilisation du cordon d'alimentation/fiche femelle/fiche mâle ci-dessus, consultez un technicien du service après-vente qualifié.

IMPORTANT

La plaque signalétique se situe sous l'appareil.

Pour les clients au Canada

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Pour les clients en Europe

Ce produit a été fabriqué par ou pour le compte de Sony Corporation, 1-7-1 Konan Minato-ku Tokyo, 108-0075 Japon. Toutes les questions relatives à la conformité des produits basées sur la législation européenne doivent être adressées à son représentant, Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Allemagne. Pour toute question relative au Service Après-Vente ou à la Garantie, merci de bien vouloir vous référer aux coordonnées qui vous sont communiquées dans les documents « Service (SAV) » ou Garantie.

Pour les clients au Canada

GARANTIE LIMITÉE DE SONY - Rendez-vous sur <http://www.sonybiz.ca/solutions/Support.do> pour obtenir les informations importantes et l'ensemble des termes et conditions de la garantie limitée de Sony applicable à ce produit.

Précautions

Sécurité

- Assurez-vous que la tension de service de votre projecteur est identique à la tension locale. Si un adaptateur de tension est nécessaire, informez-vous auprès d'un technicien Sony agréé.
- Si du liquide ou un objet solide pénètre dans le coffret, débranchez l'appareil et faites-le vérifier par un technicien Sony agréé avant de poursuivre l'utilisation.
- Débranchez le projecteur de la prise murale en cas de non-utilisation pendant plusieurs jours.
- Pour débrancher le cordon, le tirer par la fiche. Ne tirez jamais sur le cordon lui-même.
- La prise murale doit se trouver à proximité du projecteur et être facile d'accès.
- L'appareil demeure connecté à la source d'alimentation secteur tant qu'il est branché sur la prise murale, et ce même si l'appareil est éteint.
- Ne regardez pas dans la fenêtre de projection lorsque la lampe est allumée.
- Ne mettez pas la main et ne posez aucun objet près des orifices de ventilation ; l'air qui s'échappe est très chaud.
- Prenez garde de vous coincer les doigts dans le dispositif de réglage lorsque vous réglez la hauteur de l'appareil. N'exercez pas de pression forte sur le dessus de l'appareil alors que le dispositif de réglage est sorti.
- Évitez d'utiliser un cordon prolongateur à faible tension, car cela risquerait de causer un court-circuit et un accident matériel.
- Prenez garde de vous coincer les doigts entre l'appareil et la surface du plancher lorsque vous déplacez le projecteur alors qu'il est installé sur le plancher.
- Ne transportez pas le projecteur sans avoir d'abord fermé le cabinet et le couvercle.

- N'installez pas l'appareil près d'une source de chaleur telle qu'un radiateur ou un conduit d'air, ou dans un emplacement exposé directement à la lumière du soleil, très poussiéreux ou humide, ou sujet à des vibrations mécaniques ou chocs.
- Si les orifices de ventilation sont obstrués, la chaleur interne augmente et peut entraîner un incendie ou endommager l'appareil. Pour assurer la circulation correcte de l'air et éviter toute surchauffe interne, appliquez les recommandations suivantes :
- Laissez de l'espace libre autour de l'appareil (page 4).



- Évitez de recouvrir les orifices de ventilation (évacuation/admission).

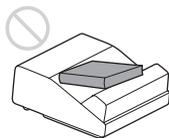


- Ne posez pas l'appareil sur des surfaces telles que sa feuille d'emballage, un linge doux, des journaux, un tapis ou des bouts de papier. Ces matériaux risqueraient d'obstruer les orifices de ventilation.

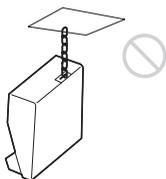


FR

- Ne placez aucun objet juste devant la fenêtre de projection pour éviter de bloquer la lumière durant la projection. La chaleur provenant de la lumière risque de les endommager. Utilisez la touche de masquage d'image pour couper l'image.



- N'utilisez pas la barre de sécurité comme antivol lors du transport ou de l'installation de l'appareil. Si vous soulevez ou accrochez l'appareil au moyen de la barre de sécurité, il risque de tomber et d'être endommagé, voire de provoquer des blessures.



Pour les revendeurs

- Vérifiez que le projecteur est correctement installé sur le mur ; dans le cas contraire, il risque de tomber et de provoquer de graves blessures, voire la mort. Veillez à utiliser le support mural de projecteur fourni par Sony.
- Vous devez fermer le couvercle du boîtier solidement lors de l'installation au mur.

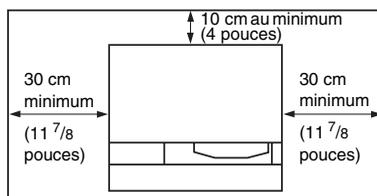
Consignes de sécurité pour l'installation de l'appareil

- Ne montez jamais le projecteur et ne le déplacez jamais par vos propres moyens. Veillez à vous adresser à votre revendeur Sony ou à un installateur qualifié.
- Lors de l'installation de l'appareil au mur ou au plafond, assurez-vous d'utiliser un câble de sécurité, etc. pour empêcher l'appareil de tomber. Confiez l'installation à un prestataire Sony ou à un installateur qualifié.

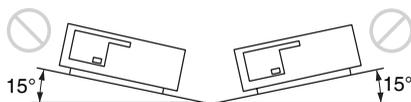
- Avant d'installer l'appareil au mur ou au plafond, assurez-vous que la surface de montage est suffisamment solide. Si vous installez l'appareil sans avoir préalablement vérifié que la surface de montage est suffisamment solide, l'appareil risque de tomber.

Lors de l'installation

- Lorsque vous installez l'appareil, laissez un espace entre celui-ci et les murs, etc. comme illustré.

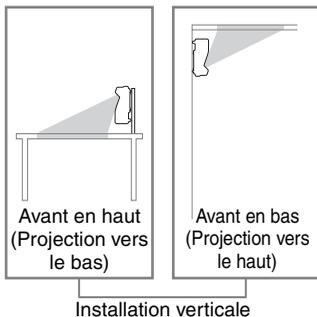


- Évitez d'utiliser l'appareil s'il est incliné de plus de 15 degrés par rapport à l'horizontale.



- Veillez à toujours installer l'appareil horizontalement ou verticalement. Dans le cas contraire, il est possible que les couleurs de l'image projetée ne soient pas uniformes ou que la durée de vie de la lampe diminue.

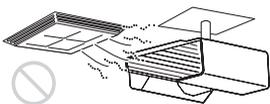




- Évitez d'utiliser l'appareil dans un endroit très chaud, très humide ou très froid.



- Évitez d'installer l'appareil dans un endroit exposé directement au flux d'air froid ou chaud d'un climatiseur. L'installation dans un tel lieu peut engendrer une défaillance de l'appareil à cause de la condensation de l'humidité ou d'une hausse de température.



- Évitez d'installer l'appareil dans un endroit situé à proximité d'un détecteur de chaleur ou de fumée. Cela risquerait de provoquer une défaillance du détecteur.



- N'installez pas le projecteur dans un environnement très poussiéreux ou enfumé. Le filtre à air pourrait se colmater avec, pour résultat, un dysfonctionnement ou des dommages du projecteur.



- Si l'appareil est utilisé à une altitude de 1 500 m ou plus, réglez l'option « Mode haute altit. » sur « On » dans le menu Installation. Si ce réglage du mode n'est pas effectué alors que l'on utilise l'appareil à haute altitude, des effets négatifs peuvent s'ensuivre, tels qu'une baisse de fiabilité de certains composants.
- Réglez correctement « Attitude installation » dans le menu Installation pour respecter l'angle d'installation. Le composant risque de manquer de fiabilité si vous continuez d'utiliser un réglage incorrect.

Nettoyage de la fenêtre de projection et du boîtier

- Veillez à débrancher le cordon d'alimentation de la prise secteur avant de procéder au nettoyage.
- Si vous frottez l'appareil avec un chiffon sale, vous risquez de le rayer.
- Si l'appareil est exposé à des substances volatiles telles que des insecticides, ou en cas de contact prolongé avec un produit en caoutchouc ou en résine vinylique, l'appareil risque de se détériorer ou de perdre son revêtement.
- Ne touchez pas la fenêtre de projection avec les mains nues.
- Nettoyage de la surface de la fenêtre de projection :
Essuyez délicatement la fenêtre de projection avec un chiffon doux, notamment un chiffon de nettoyage pour vitres. Les taches tenaces peuvent être éliminées avec un chiffon doux légèrement humide. N'utilisez jamais de solvant tel qu'alcool, benzène, diluant ou détergent acide, alcalin ou abrasif, pas plus qu'une lingette de nettoyage chimique.

- Nettoyage du boîtier :
Nettoyez délicatement le boîtier avec un chiffon doux. Les taches tenaces peuvent être éliminées avec un chiffon doux légèrement imprégné d'une solution détergente neutre et tordu. Ensuite, essuyez avec un chiffon doux et sec. N'utilisez jamais de solvant tel qu'alcool, benzène, diluant ou détergent acide, alcalin ou abrasif, pas plus qu'une lingette de nettoyage chimique.

Éclairage

Pour une qualité d'image optimale, la face avant de l'écran ne doit pas être directement exposée à une source d'éclairage ou au rayonnement solaire.

À propos de la dissipation thermique

La température du boîtier du projecteur peut augmenter pendant ou immédiatement après l'utilisation ; il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement.

Écran

Utilisez un écran doté d'une surface régulière.

Ventilateur

Le projecteur renferme un ventilateur qui empêche la température interne d'augmenter et qui peut donc générer du bruit. Ceci est un résultat normal du processus de fabrication et n'est pas le signe d'un dysfonctionnement. Toutefois, en cas de bruit anormal, adressez-vous à un technicien Sony agréé.

Lampe

La lampe utilisée comme source de lumière contient du mercure dont la pression interne est très élevée. Une lampe au mercure à haute pression présente les caractéristiques suivantes :

- La luminosité de la lampe diminue au fil de son utilisation.
- La lampe peut cesser de fonctionner avec un bruit violent sous l'effet d'un choc, d'un dégât ou de la détérioration causée par le temps. La lampe peut cesser de briller et sauter.
- La longévité est propre à chaque lampe et varie selon ses conditions d'utilisation. Il est donc possible qu'elle cesse de fonctionner ou qu'elle ne brille plus, même avant le terme de la période de remplacement spécifiée.
- Elle peut aussi cesser de fonctionner au-delà de la période de remplacement prévue. Remplacez la lampe par une neuve dès que possible si un message apparaît sur l'image projetée, même si la lampe brille toujours normalement.

Transport

Cet appareil est un équipement de précision. Lors du transport de l'appareil, ne le soumettez pas à des chocs ou ne le laissez tomber. Ceci peut endommager l'appareil.

Projecteur LCD

Le projecteur LCD est fabriqué au moyen d'une technologie de haute précision. Il se peut toutefois que vous constatiez que de petits points noirs et/ou lumineux (rouges, bleus ou verts) apparaissent continuellement sur le projecteur LCD. Ceci est un résultat normal du processus de fabrication et n'est pas le signe d'un dysfonctionnement. Si vous utilisez plusieurs projecteurs LCD pour projeter sur un écran, la reproduction des couleurs peut varier selon les projecteurs, même s'ils sont du même modèle. Ceci est dû au fait que l'équilibre des couleurs peut être réglé différemment sur les projecteurs.

Remarque concernant la condensation

Si la pièce dans laquelle le projecteur est installé subit de brusques changements de températures ou si vous déplacez le projecteur d'un endroit froid à un endroit chaud, de la condensation peut se former à l'intérieur du projecteur. Étant donné que la condensation peut provoquer un dysfonctionnement, réglez la température de votre climatiseur avec précaution. Si de la condensation se forme, laissez le projecteur allumé pendant deux heures avant de l'utiliser.

- Sony ne peut être tenue responsable de tout dommage, de quelque nature que ce soit, résultant d'une incapacité à mettre en place des mesures de sécurité adaptées pour les dispositifs de transmission, de fuites de données inévitables dues aux spécifications de transmission ou de tout autre problème de sécurité.
- Selon l'environnement d'exploitation, il est possible que des tiers non autorisés sur le réseau puissent accéder à l'appareil. Avant de connecter l'appareil au réseau, vérifiez que le réseau est bien protégé.
- Le contenu des communications peut être intercepté à votre insu par des tiers non autorisés à proximité des signaux. Lors de communications LAN sans fil, appliquez des mesures de sécurité adaptées pour protéger le contenu des communications.
- Pour des raisons de sécurité, lors de l'utilisation de cet appareil connecté au réseau, il est fortement recommandé d'accéder à la fenêtre de commande via un navigateur Web et de modifier la limitation d'accès des valeurs d'usine préétablies.
Il est par ailleurs recommandé de modifier régulièrement le mot de passe.

- Ne consultez aucun autre site Web dans le navigateur Web pendant ou après la configuration. Étant donné que l'état de connexion est conservé dans le navigateur Web, fermez ce dernier lorsque la configuration est terminée pour empêcher tout tiers non autorisé d'utiliser l'appareil ou d'exécuter des programmes malveillants.

Remarques

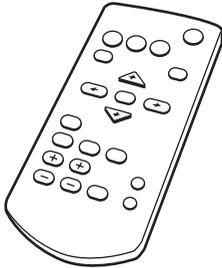
- Effectuez toujours un essai d'enregistrement pour vérifier que l'enregistrement s'est fait correctement. **Sony n'assumera pas de responsabilité pour les dommages de quelque sorte qu'ils soient, incluant mais ne se limitant pas à la compensation ou au remboursement, suite au manquement de cet appareil ou de son support d'enregistrement, de systèmes de mémoire extérieurs ou de tout autre support ou système de mémoire à enregistrer un contenu de tout type.**
- Vérifiez toujours que l'appareil fonctionne correctement avant l'utilisation. **Sony n'assumera pas de responsabilité pour les dommages de quelque sorte qu'ils soient, incluant mais ne se limitant pas à la compensation ou au remboursement, à cause de la perte de profits actuels ou futurs suite à la défaillance de cet appareil, que ce soit pendant la période de garantie ou après son expiration, ou pour toute autre raison quelle qu'elle soit.**
- **Sony n'assumera pas de responsabilité pour les réclamations, quelle qu'elles soient, effectuées par les utilisateurs de cet appareil ou par des tierces parties.**
- **Sony n'assumera pas de responsabilité pour la perte, la réparation ou la reproduction de toutes données enregistrées sur le système de mémoire intérieur, le support d'enregistrement, les systèmes de mémoire extérieurs ou tout autre support ou système de mémoire.**
- **Sony n'assumera pas de responsabilité pour la cessation ou l'interruption de tout service lié à cet appareil, résultant de quelque circonstance que ce soit.**

Vérification des accessoires fournis

Télécommande RM-PJ8 (1)

Pile au lithium (CR2025) (1)

La pile est déjà en place. Avant d'utiliser la télécommande, retirez la feuille de plastique isolante.



Cordon d'alimentation secteur (1)

Guide de référence rapide (ce manuel) (1)

Mode d'emploi (CD-ROM) (1)

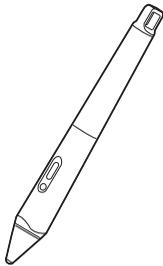
Application Projector Station for Network Presentation (CD-ROM) (1)

Stylo interactif FU-PN250A/IFU-PN250B

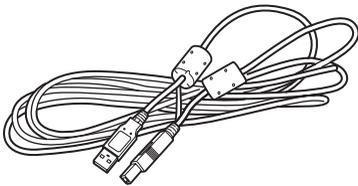
(2) (VPL-SW635C/SW630C/SW620C uniquement)

Piles au manganèse de type AAA (R03) (4)

(VPL-SW635C/SW630C/SW620C uniquement)



Câble USB A-B (5 m) (1) (VPL-SW635C/SW630C/SW620C uniquement)



Application Interactive Presentation Utility 2 (CD-ROM) (1) (VPL-SW635C/SW630C/SW620C uniquement)

Utilisation des manuels sur CD-ROM

Insérez le CD-ROM fourni dans le lecteur de CD-ROM de votre ordinateur ; le CD-ROM démarre automatiquement après quelques instants. Sélectionnez le Mode d'emploi que vous souhaitez lire. Si le CD-ROM ne démarre pas automatiquement, ouvrez le fichier « index.htm » sur le CD-ROM. Pour lire le Mode d'emploi enregistré sur le CD-ROM, vous devez installer Adobe Acrobat Reader 5.0 ou une version ultérieure sur votre ordinateur.

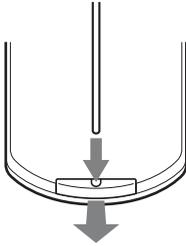
Installation de Projector Station for Network Presentation

- 1 Fermez toutes les applications en cours d'exécution.
- 2 Insérez le CD-ROM fourni dans le lecteur de CD-ROM de l'ordinateur.
- 3 Ouvrez le CD-ROM et exécutez le fichier exécutable adapté à votre système d'exploitation.
Windows: lorsque le message « Contrôle de compte d'utilisateur » s'affiche, cliquez sur « Autoriser » ou sur « Oui ».
- 4 Suivez les instructions à l'écran pour installer le logiciel.

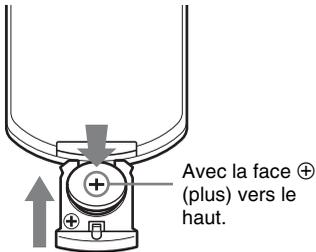
Installation des piles

Télécommande

- 1 Retirez le compartiment de la pile au lithium.
Retirez le compartiment de la pile à l'aide d'une tige, comme illustré sur le schéma.



- 2 Insérez une pile au lithium.



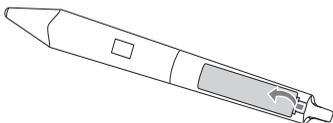
- 3 Fermez le compartiment de la pile au lithium.

Mise en place des piles

Une pile au lithium (CR2025) est fournie pour la télécommande RM-PJ8.
Pour éviter tout risque d'explosion, utilisez une pile au lithium (CR2025).

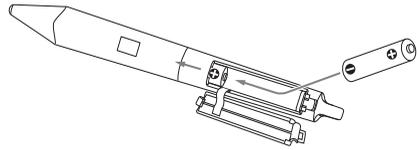
Stylo interactif

- 1 Retirez le couvercle de la batterie.



Le couvercle de la batterie est fixé au stylo interactif à l'aide d'une petite attache. Veillez à ne pas rompre l'attache lors de l'ouverture du couvercle de la batterie.

- 2 Insérez deux piles de type AAA.



- 3 Remplacez le couvercle de la batterie.

Mise en place des piles

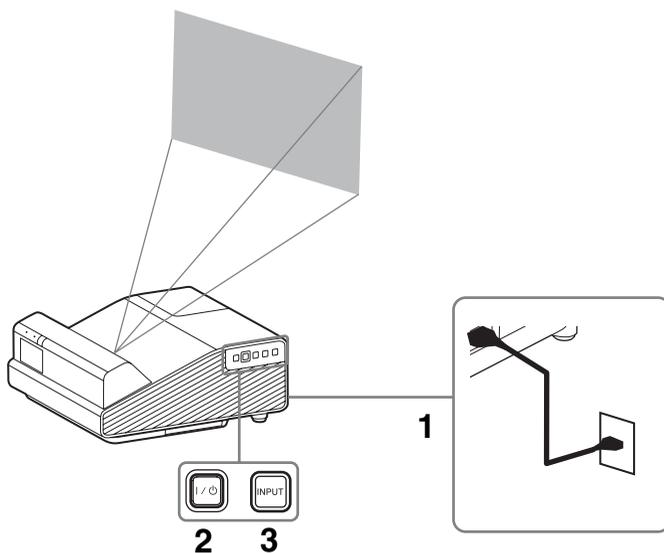
Quatre piles de format AAA (R03) sont fournies pour le stylo interactif IFU-PN250A/IFU-PN250B. Pour éviter tout risque d'explosion, utilisez des piles de format AAA (R03) au manganèse ou des piles alcalines.

ATTENTION

Il y a danger d'explosion s'il y a remplacement incorrect de la batterie. Remplacer uniquement avec une batterie du même type ou d'un type équivalent recommandé par le constructeur. Lorsque vous mettez la batterie au rebut, vous devez respecter la législation en vigueur dans le pays ou la région où vous vous trouvez.

Sélection de la langue de menu

L'anglais est défini d'origine comme langue d'affichage des menus, des messages, etc.
Pour changer la langue des menus à l'écran, procédez comme suit :



- 1 Branchez le cordon d'alimentation secteur à la prise murale.
- 2 Mettez le projecteur sous tension.
Appuyez sur la touche I/O.
- 3 Appuyez sur la touche MENU pour afficher le menu.
Si l'affichage n'est pas net, réglez la mise au point, la taille et la position de l'image projetée (page 15).



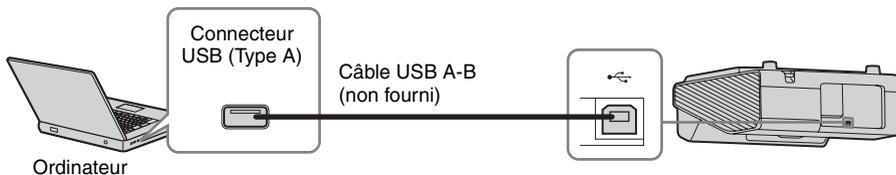
- 4 Sélectionnez la langue des menus.
 - ① Appuyez sur la touche \uparrow ou \downarrow pour sélectionner le menu Marche (\square), puis appuyez sur la touche ENTER.
 - ② Appuyez sur la touche \uparrow ou \downarrow pour sélectionner « Language (A) », puis appuyez sur la touche ENTER.
- ③ Appuyez sur la touche $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ pour sélectionner la langue, puis appuyez sur la touche ENTER.
- 5 Appuyez sur la touche MENU pour désactiver l'écran de menu.

Raccordement du projecteur

Vous pouvez raccorder le projecteur à des périphériques externes avec un connecteur de sortie RGB ou HDMI. En outre, vous pouvez utiliser les méthodes suivantes pour raccorder le projecteur à des périphériques externes :

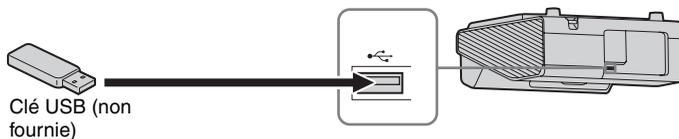
Connecteur USB (Type B) (•⇄)

Pour le raccordement à un ordinateur doté d'un connecteur USB (« Lecture vidéo et audio à l'aide d'une connexion USB »).



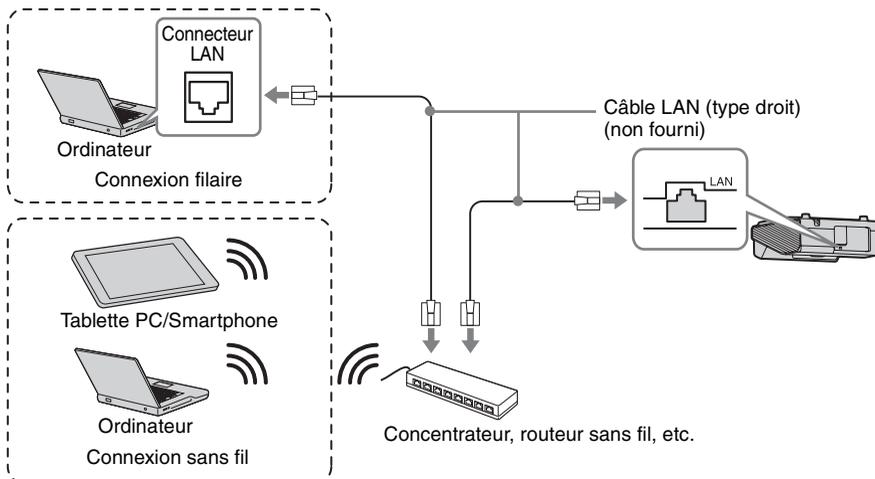
Connecteur USB (Type A) (•⇄)

Pour le raccordement à une clé USB (« Utilisation d'USB Media Viewer »).



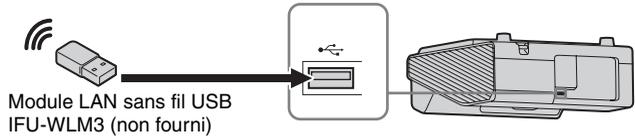
Connecteur LAN

Pour se connecter à un ordinateur, une tablette PC ou un smartphone via un concentrateur ou un routeur (« Fonction Présentation via le réseau »).



Connecteur USB (Type A) (🔌)

Pour la connexion à un module LAN sans fil USB IFU-WLM3 (non fourni) (« Fonction Présentation via le réseau »).



Remarques

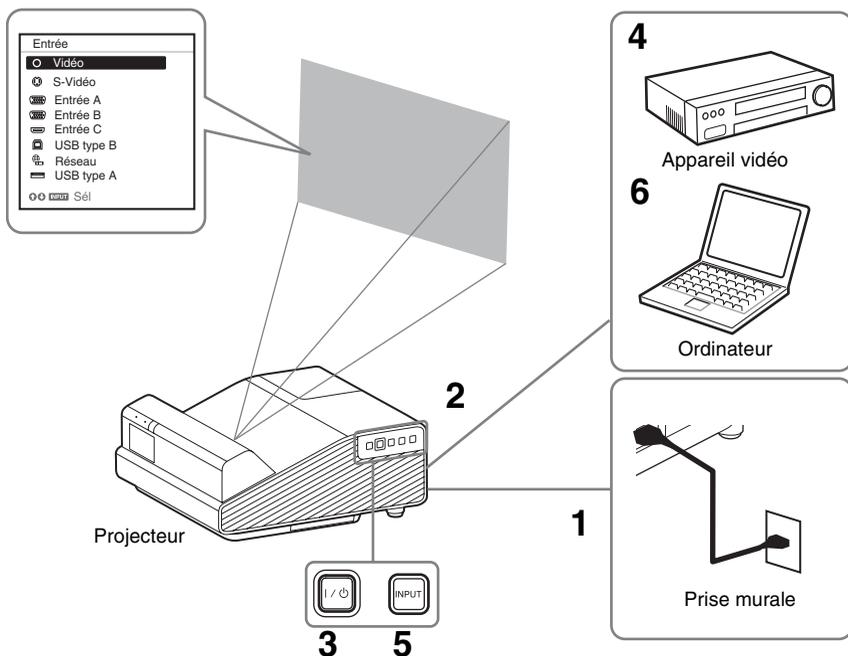
- Les modules LAN sans fil USB non désignés ne sont pas pris en charge.
- Lorsque vous connectez/déconnectez le module LAN sans fil USB, vérifiez que le projecteur est en mode de veille (Mode de veille : « Bas »), ou que le cordon d'alimentation est débranché de la prise secteur.
- Pour connecter sans fil une tablette PC/un smartphone au projecteur via le module LAN sans fil USB IFU-WLM3 (non fourni), réglez « Réseau WLAN » sur « Pt. d'accès (Man.) » dans les « Param. WLAN » du projecteur.
- Pour la connexion au point d'accès, accédez au navigateur Web et saisissez les paramètres du point d'accès de la connexion. Pour plus de détails, reportez-vous à la section « Configuration du réseau WLAN du projecteur ».
- Les réglages par défaut définis en usine pour « Pt. d'accès (Man.) » sont les suivants.
SSID : adresse VPL + MAC pour le réseau local
Méthode sécurité : WEP(64bit)
Mot de passe : sony1

Projection d'une image

La taille de l'image projetée dépend de la distance entre le projecteur et l'écran. Installez le projecteur de façon à adapter l'image projetée à la taille de l'écran. Pour plus d'informations sur les distances de projection et les tailles de l'image projetée, reportez-vous à la section « Distance de projection et plage de déplacement du bloc optique ».

Remarques

- Compte tenu des caractéristiques du projecteur à ultra-courte focale, il est possible que l'image soit inégale sur une surface de projection non complètement plane. Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement du projecteur.
- Projetez l'image sur une surface plane.



- 1** Branchez le cordon d'alimentation secteur à la prise murale.
- 2** Raccordez tous les appareils au projecteur.
- 3** Appuyez sur la touche I/O pour mettre l'appareil sous tension.
- 4** Mettez sous tension l'appareil raccordé.
- 5** Sélectionnez la source d'entrée. Appuyez sur la touche INPUT du projecteur pour afficher le menu permettant de modifier le signal d'entrée à l'écran. Appuyez plusieurs fois sur la touche INPUT ou appuyez sur la touche ▲/▼ pour sélectionner l'image à projeter.

- 6** Lorsque vous projetez les images d'un ordinateur, faites basculer la sortie de l'ordinateur vers l'affichage externe. La méthode de basculement de la sortie dépend du type d'ordinateur.

(Exemple)



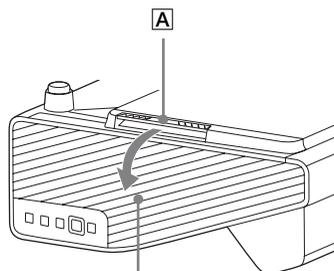
Pour projeter les fichiers image enregistrés dans une clé USB, reportez-vous à la section « USB Media Viewer ». Pour lire des contenus vidéo et audio à l'aide d'une connexion USB, reportez-vous à la section « Lecture vidéo et audio à l'aide d'une connexion USB ». Pour utiliser la fonction Présentation via le réseau, reportez-vous à la section « Fonction Présentation via le réseau ».

- 7** Réglez la mise au point, la taille et la position de l'image projetée (page 15).

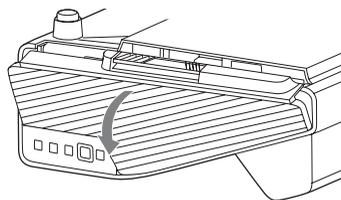
Ouvrez le couvercle latéral et réglez les molettes de réglage du déplacement V du bloc optique, le levier de mise au point et le levier de zoom.

Ouvrez le couvercle latéral

Appuyez sur **A** et ouvrez le couvercle latéral dans le sens de la flèche figurant sur l'illustration ci-dessous.



Couvercle latéral



Affichage d'images ou de fichiers envoyés par une tablette PC/un smartphone

Vous pouvez projeter des images JPEG, des fichiers PDF, etc. stockés sur une tablette PC/un smartphone, sans fil à l'aide d'une application spécifique.*¹

Pour télécharger*² ou savoir comment utiliser cette application, accédez à l'URL suivante.

<http://PWPresenter.pixelworks.com>

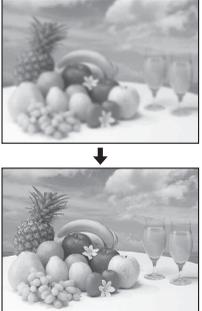
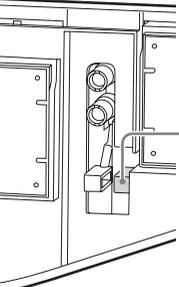
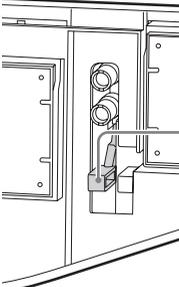


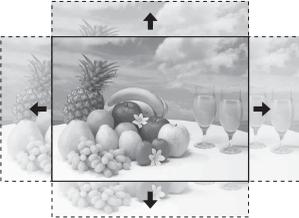
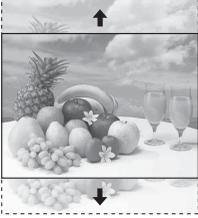
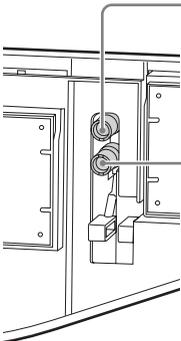
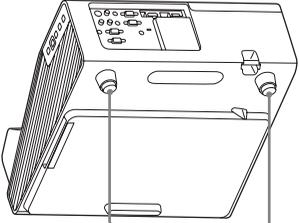
*1: l'une des conditions suivantes est requise pour utiliser l'application.

- Vous devez être connecté à un réseau sur lequel il est possible d'établir une connexion sans fil (page 11).
- Vous devez être connecté à un réseau sans fil via le module LAN sans fil USB IFU-WLM3 (non fourni) raccordé au projecteur (page 12).

*2: selon votre connexion Internet, la communication des données est susceptible d'être payante.

Réglage de l'image projetée

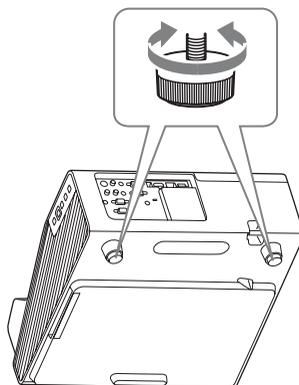
Mise au point	Taille (zoom)
	
 <p data-bbox="420 662 498 734">Levier de mise au point</p>	 <p data-bbox="862 686 946 734">Levier de zoom</p>

Position (déplacement du bloc optique)	Position
	
 <p data-bbox="432 405 549 512">Molette de réglage du déplacement H du bloc optique</p> <p data-bbox="432 560 549 667">Molette de réglage du déplacement V du bloc optique</p> <p data-bbox="118 751 549 799">Pour régler le déplacement de l'objectif, tournez chaque molette à la main, avec un tournevis, etc.</p>	 <p data-bbox="766 703 934 727">Supports réglables</p>

Réglage de l'inclinaison du projecteur à l'aide des supports réglables

Vous pouvez régler la hauteur du projecteur à l'aide des supports réglables.

En modifiant l'inclinaison du projecteur à l'aide des supports réglables, il vous est possible de régler la position de l'image projetée.



Remarques

- Veillez à ne pas abaisser le projecteur sur vos doigts.
- Évitez d'appuyer fortement sur le dessus de l'appareil lorsque les supports réglables sont déployés.

Modification du rapport de format de l'image projetée

Appuyez sur la touche ASPECT de la télécommande pour modifier le rapport de format de l'image projetée. Vous pouvez également modifier ce réglage dans Aspect du menu Écran.

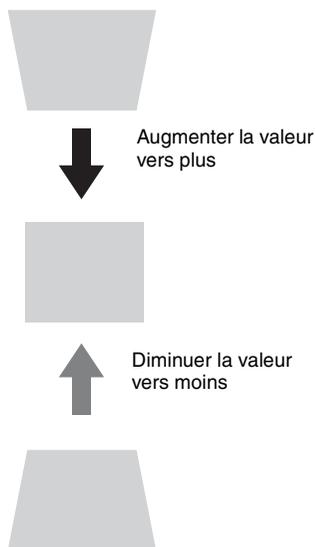
Correction de la distorsion trapézoïdale de l'image projetée (Fonction trapèze)

Si l'image devient trapézoïdale, réglez le trapèze manuellement.

- 1 Appuyez sur la touche KEYSTONE de la télécommande ou sélectionnez Trapèze V dans le menu Installation.
- 2 Utilisez $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ pour régler la valeur. Plus la valeur est élevée, plus le haut de l'image projetée est étroit. Plus la valeur est faible, plus le bas de l'image est étroit.

Remarques

- Étant donné que le réglage de Trapèze est une correction électronique, l'image peut être altérée.
- Selon la position réglée à l'aide de la fonction de déplacement du bloc optique, il est possible que le rapport de format original de l'image ne soit pas maintenu ou que le réglage du trapèze déforme l'image projetée.
- Si vous réglez la valeur de trapèze en mode souris, il est possible que la position du stylo interactif et celle du curseur de l'ordinateur ne correspondent pas. Dans ce cas, renouvelez l'étalonnage. (VPL-SW635C uniquement)



Affichage d'une mire

Vous pouvez afficher une mire pour régler l'image projetée ou une mire quadrillée avec la touche PATTERN de la télécommande. Appuyez à nouveau sur la touche PATTERN pour rétablir l'image précédente. Vous pouvez utiliser une mire quadrillée comme guide pour écrire du texte ou dessiner des lignes ou des formes sur le tableau blanc ou le tableau noir sans recourir à un ordinateur.

Remarque

Vous ne pouvez pas utiliser cette touche lorsque vous sélectionnez l'entrée « USB Type A », « USB Type B » ou « Réseau ».

Réglage automatique de la Phase, du Pas et du Déplacement de l'image projetée lors de la réception d'un signal d'ordinateur (APA (alignement automatique des pixels))

Appuyez sur la touche APA de la télécommande. Appuyez à nouveau sur cette touche pour annuler le réglage en cours de paramétrage.

Vous pouvez également régler l'APA dans le menu Écran. Si vous réglez APA intelligent sur « On » dans le menu Fonction, vous pouvez lancer automatiquement l'APA lors de la réception d'un signal.

Mise hors tension

- 1 Appuyez sur la touche I/⏻ de l'appareil ou de la télécommande.
Le projecteur s'arrête et se met hors tension. Si vous appuyez à nouveau sur la touche I/⏻ dans les 10 secondes qui suivent, l'arrêt est annulé.

Remarque

Ne mettez pas le projecteur hors tension juste après l'allumage de la lampe. Un dysfonctionnement de la lampe risque de se produire (celle-ci risque de ne pas s'allumer).

- 2 Débranchez le cordon d'alimentation secteur de la prise murale.

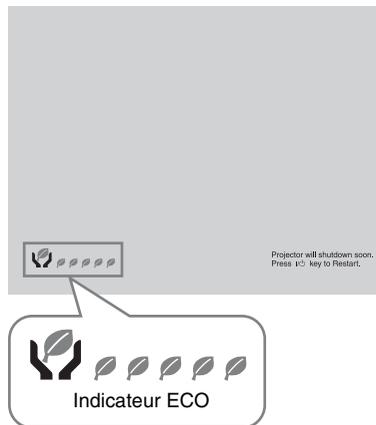
Mise hors tension sans afficher de message de confirmation

Maintenez enfoncée la touche I/⏻ de l'appareil pendant quelques secondes.

Indicateur ECO

Cet indicateur spécifie si la fonction ECO du projecteur est efficace. (Pour plus de détails sur la fonction ECO, reportez-vous aux sections « Touche ECO MODE » et « ECO ».)

Des icônes en forme de feuille s'affichent lorsque le projecteur est éteint. Le nombre d'icônes affichées dépend de la quantité d'énergie économisée suite à l'utilisation de la fonction ECO.

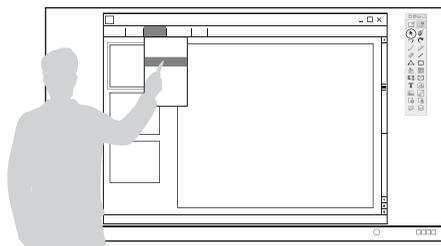


Utilisation de l'Utilitaire de présentation interactive 2 (VPL-SW635C/SW630C/SW620C uniquement)

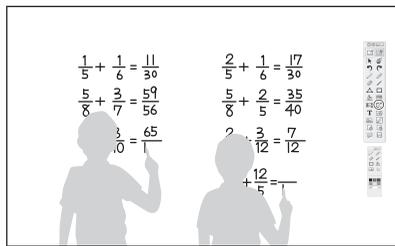
En mode Bureau, grâce au stylo interactif (principal: IFU-PN250A, secondaire: IFU-PN250B) et à l'utilitaire de présentation interactive 2 de l'application, ce projecteur peut être utilisé plus efficacement à des fins très variées.

Avec la fonction de souris du stylo interactif (principal uniquement), vous pouvez commander un ordinateur et des applications sur l'écran projeté, exactement comme avec une souris. De même, lorsque vous servez de la fonction de dessin d'une autre application, vous pouvez utiliser le stylo interactif pour dessiner directement sur le fichier projeté, puis enregistrer les dessins.

mode Bureau



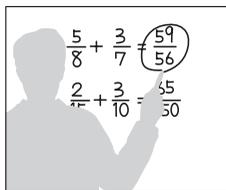
mode Tableau blanc



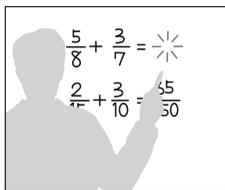
Comment utiliser la fonction de souris du stylo interactif (principal uniquement)

- Clic gauche : tapez sur l'écran avec la pointe du stylo interactif.
- Double-clic : tapez deux fois sur l'écran avec la pointe du stylo interactif.
- Glisser-déposer : déplacez le stylo interactif tout en appuyant sur l'écran.

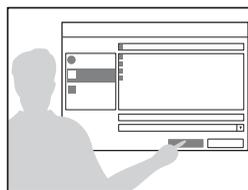
Lorsque vous démarrez l'utilitaire de présentation interactive 2, vous pouvez utiliser le stylo interactif pour dessiner des lignes et des formes sur l'écran projeté. En mode Tableau blanc, l'écran projeté peut servir de tableau blanc électronique et vous pouvez sélectionner l'image d'arrière-plan depuis votre bibliothèque de photos ou le modèle.



Dessiner



Effacer



Enregistrer

Avec les stylos interactifs principal et secondaire, deux personnes peuvent dessiner en même temps sur l'écran projeté. Le stylo principal peut employer toutes les fonctions, tandis que le stylo secondaire ne peut se servir que de la fonction de dessin.

L'utilisation de ces fonctions requiert l'installation de l'utilitaire de présentation interactive 2. Pour mettre à jour l'utilitaire de présentation interactive 2, consultez le site Web de Sony.

<https://www.servicesplus.sel.sony.com/>

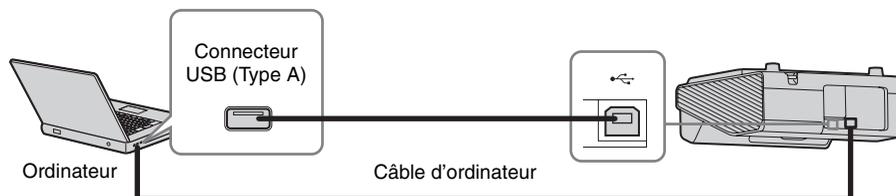
<http://pro.sony.eu/InteractiveUtility>

Remarques

- La fonction interactive est activée grâce à un détecteur situé à l'intérieur du projecteur qui capte les rayons infrarouges émis par la pointe du stylo interactif. Observez les précautions ci-dessous.
 - Évitez de placer le projecteur en exposant le détecteur du stylo interactif directement à une lumière fluorescente ou à une autre source lumineuse puissante.
 - N'obstruez pas la pointe du stylo interactif ou le détecteur du stylo interactif.
 - La communication de données infrarouges ou les interférences produites par un autre dispositif risquent de provoquer un dysfonctionnement.
- Pendant l'étalonnage, respectez les précautions figurant ci-dessous.
 - Évitez de placer des obstacles entre le détecteur interactif et l'écran.
 - Ne déplacez pas le projecteur et l'écran.
- Si la fonction Étalonnage automatique n'étalonne pas correctement, essayez d'appliquer les méthodes suivantes.
 - Protéger l'écran d'une lumière extérieure directe et forte.
 - Réduisez l'éclairage ambiant lorsque la fonction Étalonnage automatique est en cours d'exécution.
 - Si le réglage Étalonnage (Auto) n'étalonne toujours pas correctement après avoir réduit l'éclairage comme indiqué ci-dessus, cliquez sur Étalonnage (Manuel (principal)) ou sur Étalonnage (Manuel (secondaire)), puis procédez à l'étalonnage manuel.
 - Si vous utilisez un écran qui n'est pas blanc, il est possible que l'étalonnage automatique manque de précision.
- La taille d'écran maximale à laquelle la fonction Interactif fonctionne est de 100 pouces.
- Les images peuvent ne pas être projetées correctement selon l'environnement d'exploitation ou l'application. Utilisez Entrée A, Entrée B ou Entrée C pour projeter les images correctement.

Raccordement d'un ordinateur avec un câble USB

Vérifiez que votre ordinateur et le projecteur sont reliés à l'aide d'un câble d'ordinateur. Pour plus de détails sur le raccordement du projecteur à l'ordinateur, reportez-vous à « Raccordement du projecteur ».



Installation de l'utilitaire de présentation interactive 2

Configuration système

- CPU : Celeron 2,1 GHz ou plus rapide
- Mémoire : 256 Mo ou plus (512 Mo recommandée)
- Espace disque disponible : 1 Go ou plus
- SE :
Windows XP/Vista/Windows 7*1/Windows 8*1
*1 : éditions 32 bits et 64 bits

- 1 Fermez toutes les applications en cours.
- 2 Insérez le CD-ROM fourni dans le lecteur de CD-ROM de l'ordinateur.
Ouvrez le CD-ROM et cliquez deux fois sur « Interactive Presentation Utility 2.exe ».
- 3 Suivez les instructions à l'écran pour installer le logiciel.
Pour désinstaller l'utilitaire de présentation interactive 2, cliquez sur [Démarrer]-[Tous les programmes]-[Utilitaire de présentation interactive 2]-[Désinstaller].

Configuration de l'Utilitaire de présentation interactive 2

- 1 Raccordez le projecteur et l'ordinateur à l'aide des câbles de l'ordinateur et d'un câble USB (page 20), puis projetez l'image avec le projecteur.
Pour plus de détails sur le raccordement du projecteur à l'ordinateur, reportez-vous à « Raccordement du projecteur ».
- 2 Réglez « Données Tabl. blanc » sur « Récup. sur PC » dans « Interactif. » (VPL-SW635C uniquement)
- 3 Dans « Aff. USB type B », sélectionnez le même connecteur d'entrée que celui sélectionné dans « Entrée » (menu permettant de changer de signal d'entrée) sur l'écran (page 13) afin de sélectionner l'image pour utiliser l'Utilitaire de présentation interactive 2. (VPL-SW635C uniquement)

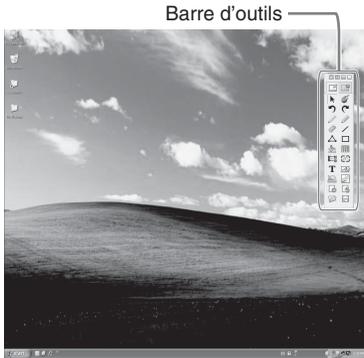
Les réglages de chaque élément pour utiliser l'Utilitaire de présentation interactive 2 correspondent aux deux méthodes suivantes (a et b).

	Interactif sans PC	Données Tabl. blanc	Connecteur d'entrée sélectionné dans « Entrée » (menu permettant de changer de signal d'entrée)	Aff. USB type B	Utilitaire de présentation interactive 2
a	On	Récup. sur PC	« Entrée A », « Entrée B », « Entrée C » « USB type B » ou « Réseau »	Identique au connecteur d'entrée sélectionné à gauche	En cours d'activation
b	Off	Récup. sur PC	« Entrée A », « Entrée B », « Entrée C » « USB type B » ou « Réseau »	Identique au connecteur d'entrée sélectionné à gauche	En cours d'activation

4 Démarrez l' Utilitaire de présentation interactive 2.

Pour lancer l'utilitaire de présentation interactive, cliquez sur [Démarrer]-[Tous les programmes]-[Utilitaire de présentation interactive 2]-[Utilitaire de présentation interactive 2].

Une fois l'application lancée, l'icône apparaît dans la barre des tâches et la barre d'outils apparaît à l'écran.



Barre des tâches

Projecteur raccordé à l'ordinateur.



Projecteur non raccordé à l'ordinateur.



Étalonnage automatique/manuel

L'étalonnage aligne les points sur lesquels pointe le crayon et à l'endroit où le projecteur affiche le curseur sur l'écran. La fonction « Étalonnage automatique » vous permet d'effectuer l'étalonnage automatiquement.

Barre d'outils du crayon principal



- 1 Étalonnage (Auto)
- 2 Étalonnage (Manuel (principal))
- 3 Étalonnage (Manuel (secondaire))
- 4 Enregistrement des données d'étalonnage

Cliquez sur « Étalonnage » pour sélectionner « Étalonnage (Auto) ». L'étalonnage démarre automatiquement.

Fonctionnement avec le stylo interactif

Avec le stylo interactif, vous pouvez utiliser les fonctions de la barre d'outils sur l'écran. Pour plus de détails, reportez-vous à « Guide de l'utilisateur de l'utilitaire de présentation interactive 2 ».

Fermeture de l'utilitaire de présentation interactive 2

Cliquez sur l'icône de la barre des tâches pour afficher le menu contextuel, puis sélectionnez [Quitter].

Installation de l'utilitaire de présentation interactive 2

Configuration système

- CPU : Pertium III ou plus rapide
- Mémoire : 256 Mo ou plus (512 Mo recommandée)
- Espace disque disponible : 250 Mo
- Système d'exploitation : Mac OS X 10.6.x/10.7.x/10.8.x/10.9.x/10.10.x

L'utilisation de la fonction interactive requiert l'installation de l'utilitaire de présentation interactive 2.

- 1 Fermez toutes les applications en cours.
- 2 Sur le CD-ROM, cliquez deux fois sur [Interactive Presentation Utility 2.pkg].
- 3 Suivez les instructions à l'écran pour installer le logiciel.
Pour désinstaller l'utilitaire de présentation interactive 2, à partir du dossier Application, déplacez le dossier [Utilitaire de présentation interactive 2] vers la Corbeille, puis videz cette dernière.

Configuration de l'Utilitaire de présentation interactive 2

- 1 Raccordez le projecteur et l'ordinateur à l'aide des câbles de l'ordinateur et d'un câble USB (page 20), puis projetez l'image avec le projecteur.
Pour plus de détails sur le raccordement du projecteur à l'ordinateur, reportez-vous à « Raccordement du projecteur ».
- 2 Réglez « Données Tabl. blanc » sur « Récup. sur PC » dans « Interactif. » (VPL-SW635C uniquement)
- 3 Dans « Aff. USB type B », sélectionnez le même connecteur d'entrée que celui sélectionné dans « Entrée » (menu permettant de changer de signal d'entrée) sur l'écran (page 13) afin de sélectionner l'image pour utiliser l'Utilitaire de présentation interactive 2. (VPL-SW635C uniquement)

Les réglages de chaque élément pour utiliser l'Utilitaire de présentation interactive 2 correspondent aux deux méthodes suivantes (a et b).

	Interactif sans PC	Données Tabl. blanc	Connecteur d'entrée sélectionné dans « Entrée » (menu permettant de changer de signal d'entrée)	Aff. USB type B	Utilitaire de présentation interactive 2
a	On	Récup. sur PC	« Entrée A », « Entrée B », « Entrée C » « USB type B » ou « Réseau »	Identique au connecteur d'entrée sélectionné à gauche	En cours d'activation
b	Off	Récup. sur PC	« Entrée A », « Entrée B », « Entrée C » « USB type B » ou « Réseau »	Identique au connecteur d'entrée sélectionné à gauche	En cours d'activation

4 Démarrez l'Utilitaire de présentation interactive 2.

Ouvrez le dossier [Application] - [Utilitaire de présentation interactive 2], puis cliquez deux fois sur [Interactive Presentation Utility 2.app].

Une fois l'application lancée, chaque icône apparaît dans le Dock et la barre d'outils apparaît à l'écran.



Dock



Icône de l'utilitaire de présentation interactive 2

Étalonnage automatique/manuel

L'étalonnage aligne les points sur lesquels pointe le crayon et à l'endroit où le projecteur affiche le curseur sur l'écran. La fonction « Étalonnage automatique » vous permet d'effectuer l'étalonnage automatiquement.

Barre d'outils du crayon principal



- 1 **Étalonnage (Auto)**
- 2 **Étalonnage (Manuel (principal))**
- 3 **Étalonnage (Manuel (secondaire))**
- 4 **Enregistrement des données d'étalonnage**

Cliquez sur « Étalonnage » pour sélectionner « Étalonnage (Auto) ». L'étalonnage démarre automatiquement.

Fonctionnement avec le stylo interactif

Avec le stylo interactif, vous pouvez utiliser les fonctions de la barre d'outils sur l'écran. Pour plus de détails, reportez-vous à « Guide de l'utilisateur de l'utilitaire de présentation interactive 2 ».

Fermeture de l'utilitaire de présentation interactive 2

Cliquez sur l'icône de la Dock pour afficher le menu contextuel, puis sélectionnez [Quitter].

Utilisation de la fonction Interactif sans PC (VPL-SW635C uniquement)

La fonction Interactif sans PC permet de dessiner sur l'écran avec le stylo interactif uniquement à l'aide du projecteur. Les données que vous dessinez en mode tableau blanc peuvent être sauvegardées dans le projecteur. En mode bureau, vous pouvez dessiner avec le stylo interactif, en utilisant une image provenant du périphérique externe comme arrière-plan.

Réglage de la fonction Interactif sans PC

- 1 Réglez « Interactif sans PC » sur « On » dans « Interactif ».
- 2 Retirez le câble USB ou réglez « Données Tabl. blanc » sur « Sauv. sur proj. » dans le menu.
- 3 Procédez à l'étalonnage.

Étalonnage

Auto/Manuel (principal)/Manuel (secondaire) : Effectue l'étalonnage pour la fonction Interactif sans PC. Si vous sélectionnez « Auto », le projecteur effectue l'étalonnage automatiquement. Si vous sélectionnez « Manuel (principal) », l'étalonnage du stylo principal est effectué manuellement. Si vous sélectionnez « Manuel (secondaire) », l'étalonnage du stylo secondaire est effectué manuellement.

Remarques

- Avant l'étalonnage, le message « Voulez-vous commencer l'étalonnage? » s'affiche. Si vous sélectionnez « Oui », le projecteur effectue l'étalonnage.
- Si vous avez déjà démarré l'Utilitaire de présentation interactive 2 sur l'ordinateur, procédez à l'étalonnage de l'Utilitaire de présentation interactive 2.
- Si vous affichez un menu ou si des messages d'avertissement/de précaution, etc., s'affichent lors de l'étalonnage, ce dernier s'arrête. Par ailleurs, si vous cessez d'utiliser l'étalonnage pendant plus de 20 secondes, l'étalonnage manuel s'arrête également.

Témoins

Les témoins vous permettent de vérifier l'état du projecteur et vous avertissent d'un éventuel dysfonctionnement.

Si le projecteur indique un état anormal, reportez-vous au tableau ci-dessous afin de remédier au problème.

Témoin ON/STANDBY

État	Signification/Solutions
S'allume en rouge	Le projecteur est en mode de veille.
Clignote en vert	<ul style="list-style-type: none">• Le projecteur est prêt à fonctionner dès qu'il est sous tension.• La lampe refroidit après la mise hors tension du projecteur.
S'allume en vert	Le projecteur est sous tension.
S'allume en orange	Le projecteur est en mode Sans entrée (Coupure lampe).
Clignote en rouge	L'état du projecteur est anormal. Les symptômes sont indiqués par le nombre de clignotements. Conformez-vous aux instructions suivantes afin de remédier au problème. Si le symptôme persiste, consultez un technicien Sony agréé.
Clignote à deux reprises	La température à l'intérieur du projecteur est anormalement élevée. Vérifiez les éléments ci-dessous. <ul style="list-style-type: none">• Assurez-vous que les orifices de ventilation ne sont pas obstrués.• Assurez-vous que le filtre à air n'est pas colmaté. (page 29)• Vérifiez si le réglage Attitude installation du menu Installation est correct.
Clignote à six reprises	Débranchez le cordon d'alimentation secteur de la prise murale. Après avoir confirmé l'extinction du témoin ON/STANDBY, rebranchez le cordon d'alimentation secteur à une prise murale, puis mettez le projecteur sous tension.
Autre nombre de clignotements	Consultez un technicien Sony agréé.

Témoin LAMP/COVER

État	Signification/Solutions
Clignote en rouge	Les symptômes sont indiqués par le nombre de clignotements. Conformez-vous aux instructions suivantes afin de remédier au problème.
Clignote à deux reprises	Le couvercle de la lampe n'est pas correctement fixé. (page 27)
Clignote à trois reprises	La température de la lampe est anormalement élevée. Mettez le projecteur hors tension et attendez que la lampe refroidisse, puis remettez-le sous tension. Si le symptôme réapparaît, la lampe est peut-être grillée. Dans ce cas, remplacez-la par une neuve (page 27).

Remplacement de la lampe

Remplacez la lampe par une neuve si un message s'affiche sur l'image projetée. Utilisez une lampe de rechange pour projecteur LMP-E220 (non fournie).

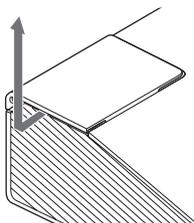
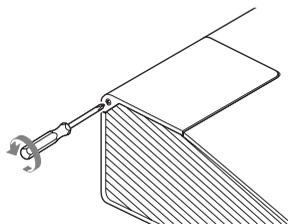
Attention

- La lampe reste chaude après la mise hors tension du projecteur. **Ne la touchez pas, car vous pourriez vous brûler les doigts. Avant de remplacer la lampe, attendez au moins une heure après la mise hors tension du projecteur pour lui permettre de refroidir suffisamment.**
- Assurez-vous de ne pas introduire des objets métalliques ou inflammables dans la fente de remplacement de la lampe après avoir retiré celle-ci afin d'éviter tout risque d'électrocution ou d'incendie. N'insérez pas les mains dans la fente.

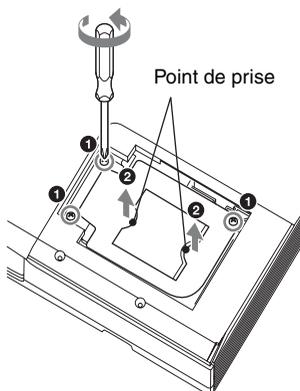
Remarques

- **Si la lampe se casse, contactez un technicien Sony agréé. Ne remplacez pas la lampe vous-même.**
- Quand vous retirez la lampe, veillez à l'extraire en ligne droite, en la tenant par le point désigné. Tout contact avec une partie de la lampe autre que le point désigné peut provoquer des brûlures ou des blessures. Si vous retirez la lampe quand le projecteur est incliné et qu'elle se casse, vous risquez d'être blessé par des projections de verre.

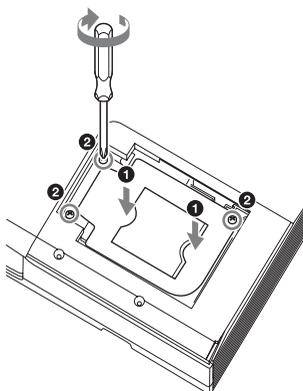
- 1 Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation secteur de la prise murale.
- 2 Lorsque la lampe a suffisamment refroidi, ouvrez le couvercle de lampe en desserrant 1 vis.



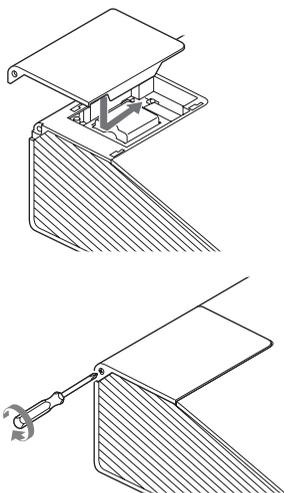
- 3 Desserrez les trois vis de la lampe (1), puis extrayez la lampe par son point de prise (2).



- 4 Introduisez la nouvelle lampe à fond jusqu'à ce qu'elle soit correctement en place (1). Serrez les trois vis (2).



- 5 Fermez le couvercle de lampe et serrez la vis 1.



Remarque

Le projecteur ne se met pas sous tension si la lampe n'est pas correctement fixée.

- 6 Branchez le cordon d'alimentation secteur sur une prise murale et mettez le projecteur sous tension.

- 7 Réinitialisez la durée de lampe pour être informé du nombre d'heures d'utilisation.

Sélectionnez « Réinit. durée lampe » dans le menu Fonction, puis appuyez sur la touche ENTER. Lorsqu'un message apparaît, sélectionnez « Oui » pour réinitialiser la durée de lampe.

Attention

Mettre à disposition de la lampe usagée

Pour les clients aux États-Unis

La lampe dans ce produit contient du mercure. La disposition de ces matériaux peut être réglementée suite à des considérations environnementales. Pour obtenir des informations de disposition ou de recyclage, veuillez communiquer avec vos autorités locales ou la Telecommunications Industry Association (www.eiae.org).

Nettoyage du filtre à air

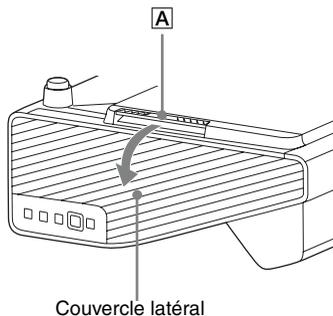
Lorsqu'un message indiquant la nécessité de remplacer un filtre s'affiche sur l'image projetée, nettoyez le filtre à air (page 26).

S'il n'est pas possible d'enlever la poussière du filtre à air, même après un nettoyage, remplacez ce dernier par un neuf. Pour plus d'informations sur les nouveaux filtres à air, contactez un technicien Sony agréé.

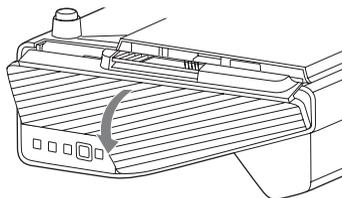
Attention

Si vous continuez d'utiliser le projecteur alors que le message est affiché, la poussière risque de s'accumuler et de colmater l'appareil. La température peut alors augmenter à l'intérieur de l'appareil et provoquer un mauvais fonctionnement ou un incendie.

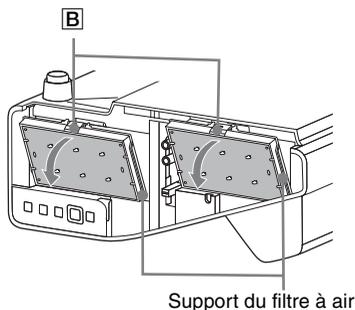
- 1 Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation secteur de la prise murale.
- 2 Ouvrez le couvercle latéral et retirez le support du filtre à air.
Appuyez sur **A** et ouvrez le couvercle latéral dans le sens de la flèche figurant sur l'illustration ci-dessous, puis retirez le support du filtre à air.



Couvercle latéral

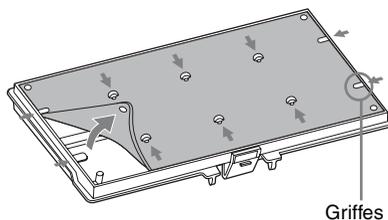


Appuyez sur **B**, puis retirez le support du filtre à air en suivant le sens de la flèche.



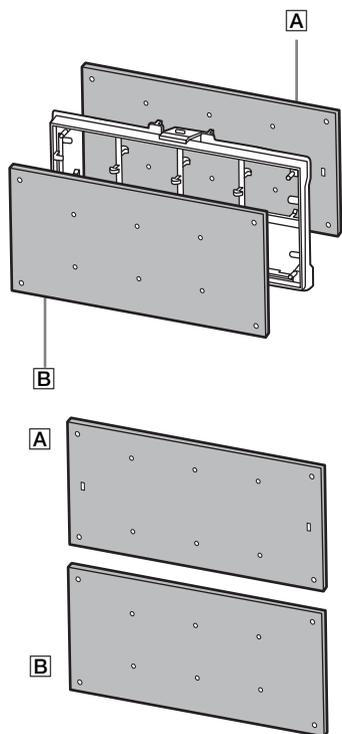
Support du filtre à air

- 3 Nettoyez le filtre à air à l'aide d'un aspirateur.
Retirez le filtre à air comme illustré ci-dessous, puis nettoyez à l'aide de l'aspirateur.



Griffes

Le filtre à air est constitué de 2 filtres (A, B).



4 Rattachez le couvercle latéral.

Remarque

Veillez à fixer correctement le filtre à air ; dans le cas contraire, un dysfonctionnement risque de se produire.

ADVERTENCIA

Para reducir el riesgo de electrocución, no exponga este aparato a la lluvia ni a la humedad.

Para evitar descargas eléctricas, no abra el aparato. Solicite asistencia técnica únicamente a personal especializado.

**ADVERTENCIA
ESTE APARATO DEBE CONECTARSE
A TIERRA.**

ADVERTENCIA

Al instalar la unidad, incluya un dispositivo de desconexión fácilmente accesible en el cableado fijo, o conecte el enchufe de alimentación a una toma de corriente fácilmente accesible cerca de la unidad. Si se produce una anomalía durante el funcionamiento de la unidad, accione el dispositivo de desconexión para desactivar la alimentación o desconecte el enchufe de alimentación.

PRECAUCIÓN

Acerca del conector LAN

Por razones de seguridad, no enchufe a este puerto un conector de cableado de dispositivo periférico que pueda tener una tensión excesiva.

ADVERTENCIA

- 1 Utilice un cable de alimentación (cable de alimentación de 3 hilos)/conector/enchufe del aparato recomendado con toma de tierra y que cumpla con la normativa de seguridad de cada país, si procede.
- 2 Utilice un cable de alimentación (cable de alimentación de 3 hilos)/conector/enchufe del aparato que cumpla con los valores nominales correspondientes en cuanto a tensión e intensidad.

Si tiene alguna duda sobre el uso del cable de alimentación/conector/enchufe del aparato, consulte a un técnico de servicio cualificado.

IMPORTANTE

La placa de características está situada en la parte inferior.

Para los clientes de Europa

Este producto ha sido fabricado por, o en nombre de Sony Corporation, 1-7-1 Konan Minato-ku Tokyo, 108-0075 Japón. Las consultas relacionadas con la conformidad del producto basadas en la legislación de la Unión Europea deben dirigirse al representante autorizado, Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Alemania. Para cualquier asunto relacionado con el servicio o la garantía, por favor diríjase a la dirección indicada en los documentos de servicio o garantía adjuntados con el producto.

Precauciones

Seguridad

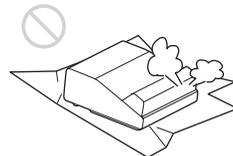
- Compruebe que la tensión de funcionamiento de la unidad sea la misma que la del suministro eléctrico local. Si es necesario adaptar la tensión, consulte con personal especializado de Sony.
- Si se introduce algún objeto sólido o líquido en la unidad, desenchúfela y haga que sea revisada por personal especializado de Sony antes de volver a utilizarla.
- Desenchufe la unidad de la toma mural cuando no vaya a utilizarla durante varios días.
- Para desconectar el cable, tire del enchufe. Nunca tire del propio cable.
- La toma mural debe encontrarse cerca de la unidad y ser de fácil acceso.
- La unidad no estará desconectada de la fuente de alimentación de CA mientras esté conectada a la toma mural, aunque haya apagado la unidad.
- No mire a la ventana de proyección mientras la lámpara esté encendida.
- No coloque la mano ni ningún objeto cerca de los orificios de ventilación. El aire que sale está caliente.
- Tenga cuidado de no pillarse los dedos con el ajustador cuando ajuste la altura de la unidad. No ejerza una presión excesiva sobre la parte superior de la unidad cuando el ajustador esté fuera.
- Evite utilizar un cable prolongador con un bajo límite de tensión, ya que puede producir cortocircuitos e incidentes físicos.
- No se atrape los dedos entre la unidad y la superficie del suelo al mover un proyector instalado en el suelo.
- No transporte el proyector guardado en su estuche y con la tapa abierta.
- No instale la unidad en una ubicación cercana a fuentes de calor tales como radiadores o conducciones de aire, ni en un lugar sujeto a la luz directa del sol, demasiado polvo o humedad, vibraciones mecánicas o golpes.
- Si se bloquean los orificios de ventilación, el calor interno aumentará y esto podría provocar un incendio o dañar la unidad. Con el fin de facilitar una circulación de aire adecuada y evitar el recalentamiento interno, siga los consejos que se indican a continuación:
- Deje espacio alrededor de la unidad (página 4).



- Procure no utilizar ningún objeto que cubra los orificios de ventilación (salida/entrada de aire).

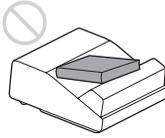


- No coloque la unidad sobre superficies tales como partes del embalaje original, paños suaves, papeles, cojines o trozos de papel. Dichos materiales podrían pegarse a los orificios de ventilación.

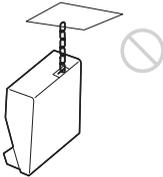


ES

- No coloque ningún objeto justo delante de la ventana de proyección que pueda bloquear la luz durante la proyección. El calor de la luz puede dañar el objeto. Utilice la tecla de función de apagado de la imagen para interrumpir la imagen.



- No utilice la barra de seguridad para evitar robos durante el transporte o la instalación de la unidad. Si eleva la unidad o la deja suspendida mediante la barra de seguridad, es posible que la unidad se caiga y se dañe, asimismo, podría provocar daños personales.



Para los distribuidores

- Asegúrese de que el proyector queda instalado en la pared de forma segura; si no es así, podría caerse y provocar heridas graves o incluso la muerte. Asegúrese de utilizar el soporte de montaje mural del proyector Sony.
- Asegúrese de cerrar firmemente la tapa de la carcasa cuando lo instale en la pared.

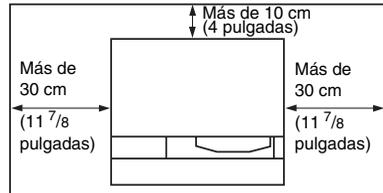
Precauciones de seguridad para instalar la unidad

- Nunca monte el proyector ni lo desplace sin ayuda. Consulte siempre con su distribuidor Sony o con un instalador cualificado.
- Si instala la unidad en una pared o un techo, utilice un cable de seguridad o un sistema similar para evitar que la unidad se desprenda. Confíe siempre la instalación a un distribuidor Sony o a un instalador cualificado.

- Antes de instalar la unidad en una pared o un techo, asegúrese de que la superficie de montaje es lo suficientemente resistente. Si instala la unidad sin confirmar antes que la superficie de montaje es lo suficientemente resistente, la unidad podría desprenderse.

Sobre la instalación

- Cuando instale la unidad, deje espacio entre cualquier pared o similar y la unidad como se muestra en la ilustración.

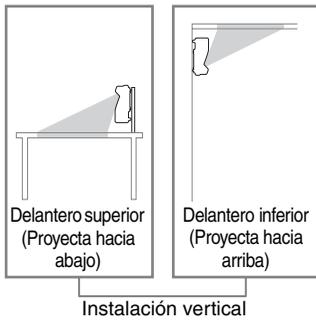


- Evite utilizar la unidad si está inclinada más de 15 grados en posición horizontal.



- Instale siempre la unidad en horizontal o en vertical. En caso contrario, la imagen proyectada podría no tener colores uniformes o la vida útil de la lámpara podría reducirse.

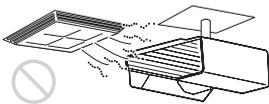




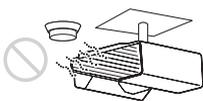
- Evite utilizar la unidad en lugares en los que la temperatura o la humedad sean muy elevadas, o en los que la temperatura sea muy baja.



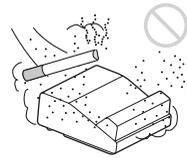
- Evite instalar la unidad en lugares expuestos a un flujo directo de aire frío o caliente procedente de un aparato de climatización. Si se instala en una ubicación de estas características, la unidad puede averiarse debido a la condensación de humedad o a un aumento de temperatura.



- Evite instalar la unidad en una ubicación cercana a un sensor de calor o de humo. Si se instala en una ubicación de estas características, podría provocar un fallo de funcionamiento del sensor.



- Evite instalar la unidad en un entorno en el que haya un exceso de polvo o humo. Si lo hace, el filtro del aire se obstruirá, y es posible que la unidad se averíe o no funcione correctamente.



- Si utiliza el proyector a altitudes de 1.500 m o más, ajuste la opción “Modo gran altitud” del menú Instalación en “Sí”. Si no establece este modo cuando se utiliza la unidad a altitudes elevadas pueden producirse efectos adversos, tales como la reducción de la fiabilidad de determinados componentes.
- Ajuste “Posición instalación” en el menú Instalación correctamente para que se adapte al ángulo de instalación. El uso prolongado de un ajuste incorrecto podría afectar a la fiabilidad del componente.

Limpeza de la ventana de proyección y de la carcasa

- Asegúrese de desconectar el cable de alimentación de CA de la toma de corriente de CA antes de limpiar la unidad.
- Si frota la unidad con un paño sucio, la carcasa podría rayarse.
- Si la unidad se expone a materiales volátiles, como insecticidas, o si está en contacto con algún producto de goma o resina de vinilo durante un período de tiempo prolongado, la unidad podría deteriorarse o el recubrimiento podría desprenderse.
- No toque la ventana de proyección con las manos desprotegidas.
- Acerca de la limpieza de la superficie de la ventana de proyección:
Limpie suavemente la ventana de proyección con un paño suave, como una gamuza. Las manchas resistentes pueden eliminarse con un paño suave ligeramente humedecido con agua. No utilice nunca solventes como el alcohol, el benceno o

los disolventes, ni detergentes ácidos, alcalinos o abrasivos, ni paños de limpieza con productos químicos.

- Acerca de la limpieza de la carcasa:
Limpie la carcasa suavemente con un paño suave. Las manchas persistentes pueden eliminarse con un paño suave ligeramente humedecido en una solución detergente neutra previamente escurrido y, a continuación, pasando un paño suave y seco. No utilice nunca solventes como el alcohol, el benceno o los disolventes, ni detergentes ácidos, alcalinos o abrasivos, ni paños de limpieza con productos químicos.

Iluminación

Con el fin de obtener imágenes con la mejor calidad posible, la parte frontal de la pantalla no debe estar expuesta a la luz solar ni a iluminaciones directas.

Información sobre la disipación del calor

La temperatura del interior del proyector puede aumentar durante su utilización o inmediatamente después. Sin embargo, no se trata de un problema de funcionamiento.

Pantalla

Utilice una pantalla con superficie uniforme.

Ventilador

Es posible que se produzca ruido, ya que el proyector está equipado con un ventilador en su interior para evitar que la temperatura interna aumente. Se trata de un resultado normal del proceso de fabricación y no indica un fallo de funcionamiento. Si, no obstante, se produce un ruido anómalo, consulte con personal especializado de Sony.

Lámpara

La lámpara que se utiliza como fuente de luz contiene mercurio a una presión interna elevada. Una lámpara de mercurio a alta presión posee las siguientes características:

- El brillo de la lámpara decrecerá según el tiempo de uso transcurrido.
- Es posible que la lámpara se rompa emitiendo un sonido fuerte como resultado de un golpe, daños o el deterioro causado por el paso del tiempo. Es posible que la lámpara se apague y se quemé.
- La vida útil de la lámpara varía en función de las diferencias individuales o de las condiciones de uso de cada lámpara. Por lo tanto, podría romperse o no iluminar incluso antes de la fecha de sustitución especificada.
- También es posible que se rompa una vez transcurrida la fecha de sustitución. Sustituya la lámpara por una nueva tan rápido como sea posible si aparece un mensaje en la imagen proyectada, incluso si la lámpara aún se ilumina con normalidad.

Transporte

Esta unidad es un producto de precisión. Al transportar la unidad, no la someta a impactos ni deje que se caiga, ya que podría estropearse.

Proyector LCD

El proyector LCD está fabricado con tecnología de alta precisión. No obstante, es posible que se observen pequeños puntos negros o brillantes (rojos, azules o verdes), o ambos, de forma continua en el proyector. Se trata de un resultado normal del proceso de fabricación y no indica fallo de funcionamiento.

Además, si utiliza varios proyectores LCD para proyectar en una pantalla, es posible que la reproducción de colores no sea igual en todos los proyectores, incluso si son del mismo modelo, ya que el balance de color puede estar configurado de manera distinta.

Acerca de la condensación

Si la temperatura de la habitación en la que se instala el proyector cambia rápidamente, o si el proyector se traslada súbitamente de un lugar muy frío a uno muy cálido, es posible que se produzca condensación en el proyector. La condensación puede provocar errores de funcionamiento, por lo que debe prestarse atención al ajustar la temperatura del aire acondicionado. Si se produce condensación, deje el proyector encendido durante dos horas antes de utilizarlo.

- **SONY NO SE HACE RESPONSABLE POR DAÑOS DE NINGÚN TIPO DEBIDOS A LA OMISIÓN DE LAS MEDIDAS DE SEGURIDAD ADECUADAS EN DISPOSITIVOS DE TRANSMISIÓN, FUGAS DE DATOS INEVITABLES DERIVADAS DE LAS ESPECIFICACIONES DE TRANSMISIÓN O PROBLEMAS DE SEGURIDAD DE CUALQUIER TIPO.**
- En función del entorno operativo, es posible que terceros no autorizados en la red puedan acceder a la unidad. Al conectar la unidad a la red, confirme siempre que la red está correctamente protegida.
- Es posible que terceros no autorizados situados cerca de las señales puedan interceptar sin saberlo contenidos de la comunicación. Al utilizar la comunicación LAN inalámbrica, aplique medidas de seguridad para proteger los contenidos de la comunicación.
- Desde el punto de vista de la seguridad, al utilizar la unidad conectada a la red, se recomienda encarecidamente acceder a la ventana de control a través de un navegador web y modificar la limitación de acceso de los valores predeterminados de fábrica. Asimismo, se recomienda cambiar la contraseña periódicamente.
- No visite otros sitios web con el navegador web mientras ajuste la configuración o justo después. El navegador web recuerda los ajustes de inicio de sesión, por lo que debe cerrarlo al completar la configuración para evitar que terceros no autorizados utilicen la unidad o evitar la instalación de programas maliciosos.

Notas

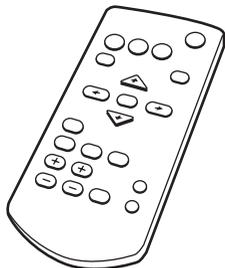
- Haga siempre un ensayo de grabación y verifique que se grabó bien. **SONY NO SE HACE RESPONSABLE POR DAÑOS DE NINGÚN TIPO, INCLUYENDO PERO NO LIMITADO A LA COMPENSACIÓN O PAGO POR FALLO EN HACER CUALQUIER TIPO DE CONTENIDO DE GRABACIÓN POR MEDIO DE ESTA UNIDAD O SU SOPORTE DE GRABACIÓN, SISTEMAS DE MEMORIA EXTERNA O CUALQUIER OTRO SOPORTE O SISTEMAS DE MEMORIA.**
- Verifique siempre que esta unidad funciona correctamente antes de utilizarla. **SONY NO SE HACE RESPONSABLE POR DAÑOS DE NINGÚN TIPO, INCLUYENDO PERO NO LIMITADO A LA COMPENSACIÓN O PAGO POR LA PÉRDIDA DE GANANCIAS PRESENTES O FUTURAS DEBIDO AL FALLO DE ESTA UNIDAD, YA SEA DURANTE LA VIGENCIA DE LA GARANTÍA O DESPUÉS DEL VENCIMIENTO DE LA GARANTÍA NI POR CUALQUIER OTRA RAZÓN.**
- **SONY NO SE HACE RESPONSABLE POR RECLAMACIONES DE NINGÚN TIPO REALIZADAS POR USUARIOS DE ESTA UNIDAD O POR TERCEROS.**
- **SONY NO SE HACE RESPONSABLE POR LA PÉRDIDA, REPARACIÓN O REPRODUCCIÓN DE CUALQUIER DATO GRABADO EN EL SISTEMA DE ALMACENAMIENTO INTERNO, SOPORTES DE GRABACIÓN, SISTEMAS DE ALMACENAMIENTO EXTERNO O CUALQUIER OTRO SISTEMA DE ALMACENAMIENTO.**
- **SONY NO SE HACE RESPONSABLE DE LA FINALIZACIÓN NI DE LA INTERRUPCIÓN, POR LA CIRCUNSTANCIA QUE FUERA, DE CUALQUIER SERVICIO RELACIONADO CON ESTA UNIDAD.**

Comprobación de los accesorios suministrados

Mando a distancia RM-PJ8 (1)

Pila de litio (CR2025) (1)

La pila ya se suministra instalada. Antes de usar el mando a distancia, retire la película aislante.



Cable de alimentación de CA (1)

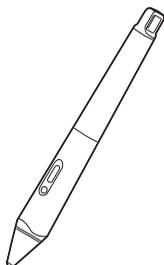
Manual de referencia rápida (este manual) (1)

Manual de instrucciones (CD-ROM) (1)

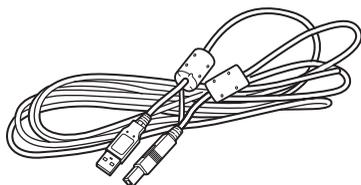
Aplicación Projector Station for Network Presentation (CD-ROM) (1)

Dispositivo de rotulador interactivo IFU-PN250A/IFU-PN250B(2) (solo VPL-SW635C/SW630C/SW620C)

Pilas de manganeso de tamaño AAA (R03) (4) (solo VPL-SW635C/SW630C/SW620C)



Cable A-B USB (5 m) (1) (solo VPL-SW635C/SW630C/SW620C)



Aplicación de utilidad de presentación interactiva 2 (CD-ROM) (1) (solo VPL-SW635C/SW630C/SW620C)

Usar los manuales del CD-ROM

Inserte el CD-ROM suministrado en la unidad de CD-ROM del ordenador y, al cabo de unos momentos, se iniciará automáticamente. Seleccione el manual de instrucciones que desee leer. Si el CD-ROM no se inicia automáticamente, abra el archivo “index.htm” del CD-ROM. Para poder leer el manual de instrucciones almacenado en el CD-ROM, debe tener el software Adobe Acrobat Reader5.0 o superior instalado en el ordenador.

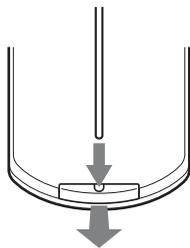
Instalación de Projector Station for Network Presentation

- 1 Cierre todas las aplicaciones abiertas.
- 2 Inserte el CD-ROM suministrado en la unidad de CD-ROM del ordenador.
- 3 Abra el CD-ROM y abra el archivo ejecutable correspondiente a su sistema operativo.
Windows: cuando aparezca el mensaje “Control de cuentas de usuario”, haga clic en “Permitir” o en “Sí”.
- 4 Siga las instrucciones en pantalla para instalar el software.

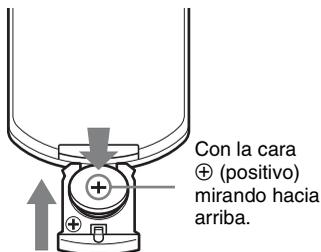
Instalación de las pilas

Mando a distancia

- 1 Extraiga el compartimento de la pila de litio.
Extraiga el compartimento de la pila de litio con una varilla, tal y como muestra la ilustración.



- 2 Inserte una pila de litio.



Con la cara
⊕ (positivo)
mirando hacia
arriba.

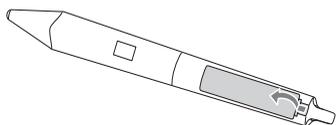
- 3 Cierre el compartimento de la pila de litio.

Colocación de las pilas

Se suministra una pila de litio (CR2025) para el mando a distancia. Para evitar el riesgo de explosión, utilice siempre una pila de litio (CR2025).

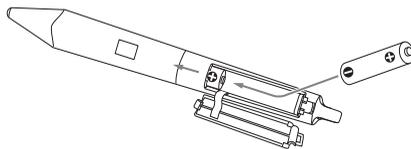
Dispositivo de rotulador interactivo

- 1 Quite la tapa de la pila.



La tapa de la pila está sujeta al dispositivo de rotulador interactivo mediante una pequeña correa. Tenga cuidado de no romper la correa al abrir la tapa de la pila.

- 2 Introduzca dos pilas de tamaño AAA.



- 3 Vuelva a colocar la tapa de la pila.

Colocación de las pilas

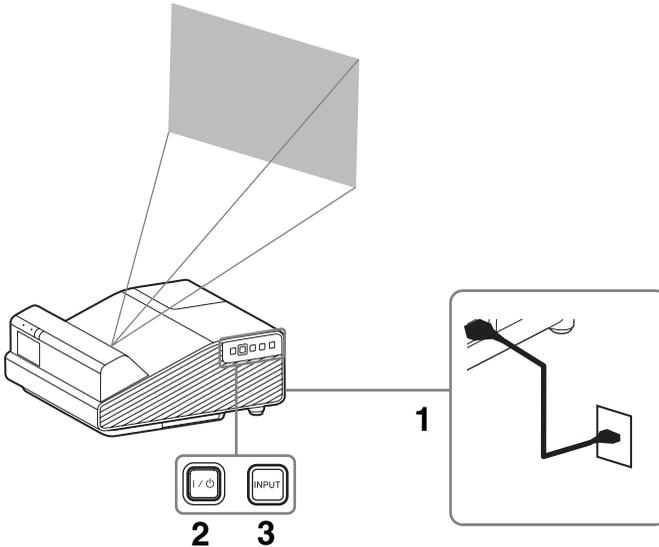
Se suministran cuatro pilas de tamaño AAA (R03) para el dispositivo de rotulador interactivo IFU-PN250A/IFU-PN250B. Para evitar el riesgo de explosión, utilice pilas de manganeso o alcalinas de tamaño AAA (R03).

PRECAUCIÓN

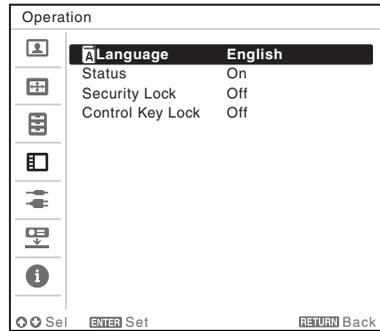
Peligro de explosión si se sustituye la batería por una del tipo incorrecto. Reemplace la batería solamente por otra del mismo tipo o de un tipo equivalente recomendado por el fabricante. Cuando deseche la batería, debe cumplir con las leyes de la zona o del país.

Selección del idioma del menú

El idioma predeterminado de fábrica para visualizar los menús, mensajes, etc. es el inglés. Para cambiar el idioma de las indicaciones en pantalla, haga lo siguiente:



- 1 Conecte el cable de alimentación de CA a la toma de pared.
- 2 Encienda el proyector.
Pulse la tecla I/O.
- 3 Pulse la tecla MENU para visualizar el menú.
Si la pantalla no se visualiza correctamente, ajuste el enfoque, el tamaño y la posición de la imagen proyectada (página 15).



- 4 Seleccione el idioma del menú.
 - 1 Pulse la tecla \uparrow o \downarrow para seleccionar el menú Operación () y, después, pulse la tecla ENTER.
 - 2 Pulse la tecla \uparrow o \downarrow para seleccionar "Language ()" y, a continuación, pulse la tecla ENTER.
 - 3 Pulse la tecla $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ para seleccionar un idioma y, a continuación, pulse la tecla ENTER.
- 5 Pulse la tecla MENU para desactivar la pantalla de menú.

Conexión del proyector

Puede conectar el proyector a dispositivos externos mediante un conector de salida RGB o HDMI. Además, puede utilizar los siguientes métodos para conectar el proyector a dispositivos externos:

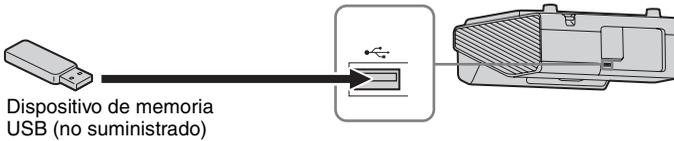
Conector USB (tipo B) (↔)

Para conectar a un ordenador con un conector USB (“Reproducción de vídeo y audio con una conexión USB”).



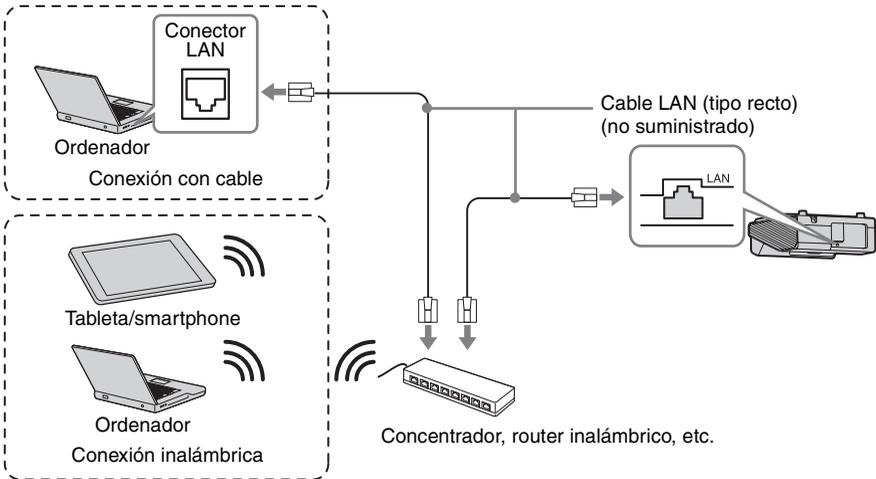
Conector USB (tipo A) (↔)

Para conexión a un dispositivo de memoria USB (“Uso de USB Media Viewer”).



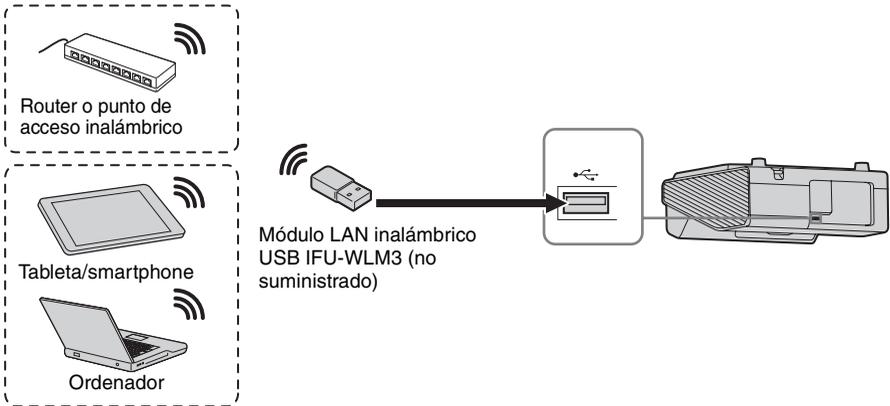
Conector LAN

Para conectar con un ordenador, tableta o smartphone a través de un concentrador o un router (“Función de presentación en red”).



Conector USB (tipo A) ()

Para conexión a un módulo LAN inalámbrico USB IFU-WLM3 (no suministrado) (“Función de presentación en red”).



Notas

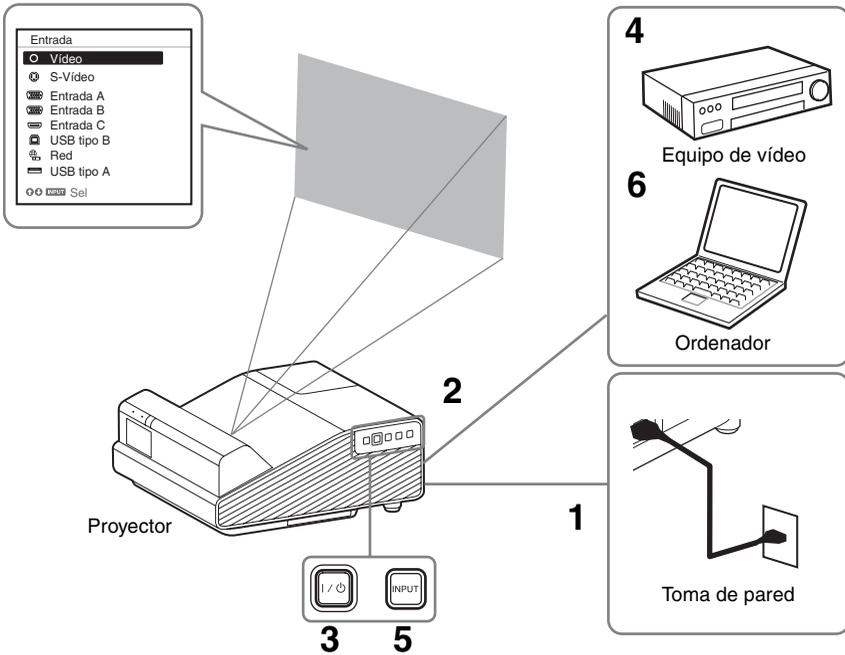
- Los módulos LAN inalámbricos USB no designados no funcionan.
- Cuando conecte/desconecte el módulo LAN inalámbrico USB, asegúrese de que el proyector está en Modo Espera (Modo Espera: “Bajo”) o que el cable de alimentación de CA está desenchufado de la toma mural.
- Al conectar de forma inalámbrica una tableta/smartphone al proyector a través del módulo LAN inalámbrica USB IFU-WLM3 (no suministrado), ajuste “Red WLAN” en “Punto acc. (Man.)” en el menú “Conf. WLAN” del proyector.
- Para conectarse al punto de acceso, abra el navegador web e introduzca los ajustes del punto de acceso al que desee conectarse Para obtener más información, consulte “Configuración de la red WLAN del proyector”.
- Los ajustes predeterminados de fábrica de “Punto acc. (Man.)” son:
SSID: VPL + dirección MAC de la LAN
Método seguridad: WEP(64bit)
Contraseña: sony1

Proyección de una imagen

El tamaño de una imagen proyectada depende de la distancia existente entre el proyector y la pantalla. Instale el proyector de modo que la imagen proyectada se ajuste al tamaño de la pantalla. Para obtener más información sobre las distancias de proyección y los tamaños de las imágenes proyectadas, consulte “Distancia de proyección y rango de desplazamiento del objetivo”.

Notas

- Debido a las características de corta distancia de proyección del proyector, es posible que la imagen se visualice desigual si la superficie de proyección no es totalmente plana. Esto no significa una avería del proyector.
- Projete la imagen en una superficie plana.



- 1 Conecte el cable de alimentación de CA a la toma de pared.
- 2 Conecte todos los equipos al proyector.
- 3 Pulse la tecla I/O para encender la unidad.
- 4 Encienda el equipo conectado.
- 5 Seleccione la fuente de entrada. Pulse la tecla INPUT del proyector para ver el menú de cambio de señal de entrada en la pantalla. Pulse la tecla INPUT varias veces o pulse la tecla ▲/▼ para seleccionar una imagen para proyectar.

- 6** Cuando proyecte una imagen de ordenador, cambie la configuración del ordenador para conmutar la salida hacia una pantalla externa. El método de conmutación de la salida varía en función del tipo de ordenador.

(Ejemplo)



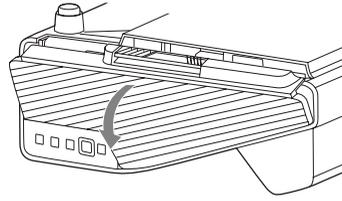
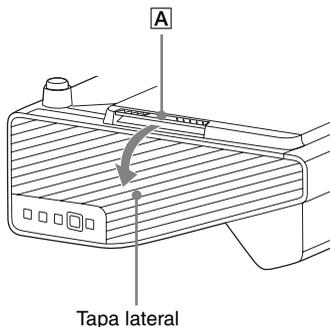
Para proyectar archivos de imagen guardados en un dispositivo de memoria USB, consulte “USB Media Viewer”. Para reproducir vídeo y audio con una conexión USB, consulte “Reproducción de vídeo y audio con una conexión USB”. Para usar la función de presentación en red, consulte “Función de presentación en red”.

- 7** Ajuste el enfoque, el tamaño y la posición de la imagen proyectada (página 15).

Abra la tapa lateral y ajuste los controles de desplazamiento del objetivo, la palanca de enfoque y la palanca de zoom.

Abra la tapa lateral

Presione **A** y abra la tapa lateral en la dirección de la flecha, tal como muestra la siguiente ilustración.



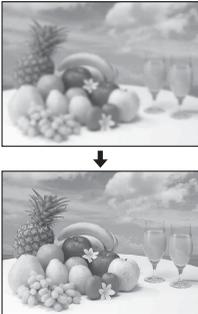
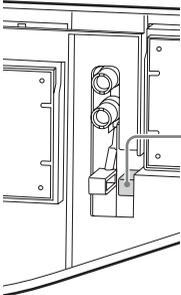
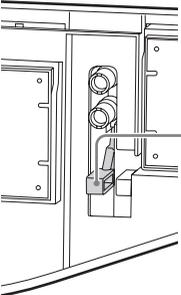
Visualización de imágenes o archivos enviados desde una tableta/smartphone

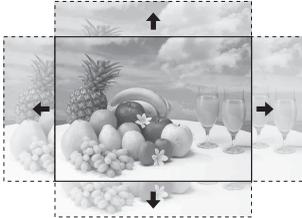
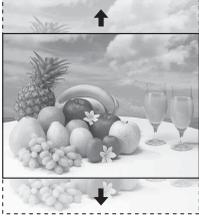
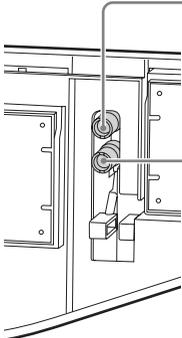
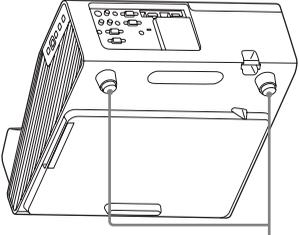
Puede proyectar imágenes JPEG o archivos PDF almacenados en una tableta/smartphone de forma inalámbrica a través de una aplicación especial.*1
Para descargar la aplicación*2 u obtener información detallada sobre su funcionamiento, visite la URL siguiente.
<http://PWPresenter.pixelworks.com>



- *1: Para utilizar la aplicación, debe cumplirse una de las siguientes condiciones.
- Conexión a una red que permita la configuración de una conexión inalámbrica (página 11).
 - Conexión a una red inalámbrica a través del módulo LAN inalámbrico USB IFU-WLM3 (no suministrado) conectado al proyector (página 12).
- *2: En función de su conexión a Internet, el servicio puede estar sujeto al pago de tarifas de datos.

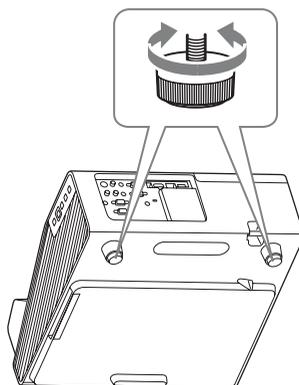
Ajuste de la imagen proyectada

Enfoque	Tamaño (Zoom)
 <p>The diagram illustrates the focus adjustment process. It shows two sequential images of a still life with fruit and glasses. The top image is out of focus, while the bottom image is in sharp focus. A downward-pointing arrow between the two images indicates the direction of the adjustment.</p>	 <p>The diagram illustrates the zoom adjustment process. It shows a central image of the still life, which is then enclosed within a larger rectangular frame. Four arrows point from the corners of the inner image towards the corners of the outer frame, representing the zoom-in effect.</p>
 <p>Palanca de enfoque</p> <p>This diagram shows a side view of the projection screen's control panel. A lever is highlighted with a line pointing to the label 'Palanca de enfoque'.</p>	 <p>Palanca del zoom</p> <p>This diagram shows a side view of the projection screen's control panel. A lever is highlighted with a line pointing to the label 'Palanca del zoom'.</p>

Posición (Desplazamiento del objetivo)	Posición
	
 <p data-bbox="432 400 527 488">Desplazamiento del objetivo control H</p> <p data-bbox="432 560 527 647">Desplazamiento del objetivo control V</p> <p data-bbox="141 751 527 823">Para ajustar el desplazamiento del objetivo, gire cada control con la mano, un destornillador, etc.</p>	 <p data-bbox="846 703 938 727">Ajustador</p>

Ajuste de la inclinación del proyector con el ajustador

Puede ajustar la altura del proyector con la ayuda de los ajustadores. Al cambiar la inclinación del proyector con los ajustadores, puede modificar la posición de la imagen proyectada.



Notas

- Tenga cuidado de no dejar caer el proyector sobre los dedos.
- No ejerza una presión excesiva sobre la parte superior del proyector cuando el ajustador esté extendido.

Cambio de la relación de aspecto de la imagen proyectada

Pulse la tecla ASPECT en el mando a distancia para cambiar la relación de aspecto de la imagen proyectada. También puede modificar la configuración en la opción Aspecto en el menú Pantalla.

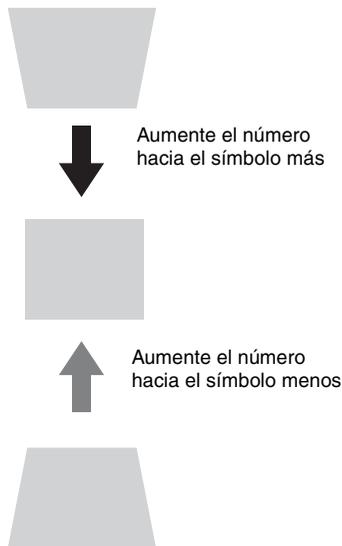
Corrección de la distorsión trapezoidal de la imagen proyectada (función Trapezoide)

Si la imagen adopta un aspecto trapezoidal, ajuste el valor manualmente.

- 1 Pulse la tecla KEYSTONE en el mando a distancia o seleccione Trapezoide V en el menú Instalación.
- 2 Ajuste el valor con las teclas $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$. Cuanto mayor sea el valor, más estrecha será la parte superior de la imagen proyectada. Cuanto menor sea el valor, más estrecha será la parte inferior.

Notas

- Puesto que el ajuste Trapezoide es una corrección electrónica, es posible que la imagen se deteriore.
- En función de la posición ajustada con la función de desplazamiento del objetivo, la relación de aspecto de la imagen puede cambiar con respecto a la original o puede distorsionarse con el ajuste Trapezoide.
- Si realiza el ajuste de la función Trapezoide y utiliza el modo ratón, las posiciones del dispositivo de rotulador interactivo y del cursor del ordenador podrían no coincidir. En este caso, realice la calibración de nuevo. (Solo VPL-SW635C)



Visualización de un patrón

Puede visualizar un patrón para ajustar la imagen proyectada o un patrón de guía con la tecla PATTERN del mando a distancia. Pulse la tecla PATTERN de nuevo para restaurar la imagen anterior. Puede utilizar un patrón de guía como guía para escribir texto o dibujar líneas y formas en la pizarra sin necesidad de un ordenador.

Nota

No puede utilizar esta clave si se selecciona “USB tipo A”, “USB tipo B” o “Red” como entrada.

Ajusta automáticamente la Fase, el Pitch y el Desplazamiento de la imagen proyectada cuando se recibe una señal de un ordenador (APA (Alineación automática de píxeles))

Pulse la tecla APA en el mando a distancia. Púlsela de nuevo para cancelar el ajuste. También es posible ajustar la APA en el menú Pantalla. Si la función APA inteligente del menú Función está ajustada en “Sí”, la APA se ejecuta automáticamente cuando se recibe una señal.

Apagado de la alimentación

- 1 Pulse la tecla I/⏻ de la unidad principal o del mando a distancia.
El proyector inicia el proceso de apagado y se apaga. Si vuelve a pulsar la tecla I/⏻ antes de que transcurran 10 segundos, el proceso de apagado se cancelará.

Nota

No apague el proyector inmediatamente después del encendido de la lámpara. De lo contrario, la lámpara podría estropearse (o no encenderse, etc.).

- 2 Desconecte el cable de alimentación de CA de la toma de pared.

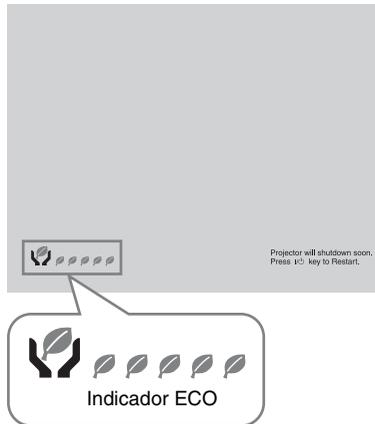
Para apagar la unidad sin que aparezca el mensaje de confirmación

Mantenga pulsada la tecla I/⏻ en la unidad durante unos segundos.

Indicador ECO

Este indicador marca la efectividad actual de la función ECO del proyector. (Para obtener más información sobre la función ECO, consulte “Tecla ECO MODE” y “ECO”).

Cuando el proyector se apaga, se visualizan iconos de hojas. El número de iconos mostrados varía en función de la energía que se haya ahorrado como resultado del uso de la función ECO.

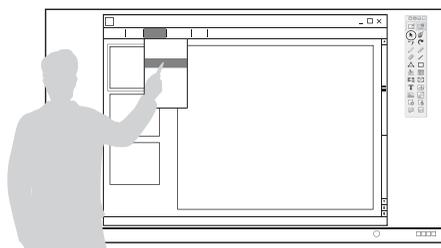


Utilización de la Utilidad de presentación interactiva 2 (Solo el modelo VPL-SW635C/SW630C/SW620C)

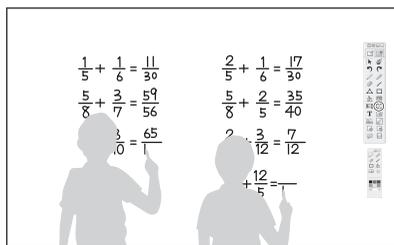
En el modo escritorio, con la ayuda del dispositivo de rotulador interactivo (principal: IFU-PN250A, secundario: IFU-PN250B) y la Utilidad de presentación interactiva 2, podrá utilizar este proyector de un modo más eficaz para una amplia variedad de fines.

Utilizando la función del ratón del dispositivo de rotulador interactivo (principal únicamente), podrá controlar un ordenador y aplicaciones en la pantalla proyectada como si se tratara de un ratón. Asimismo, al utilizar la función de dibujo de una aplicación diferente, podrá utilizar el dispositivo de rotulador interactivo para dibujar directamente en el archivo proyectado y guardar los dibujos.

Modo escritorio



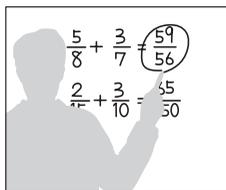
Modo pizarra blanca



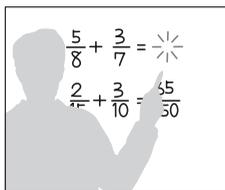
Cómo utilizar la función del ratón del dispositivo de rotulador interactivo (principal únicamente)

- Clic izquierdo: pulse la pantalla con la punta del dispositivo de rotulador interactivo.
- Doble clic: pulse la pantalla dos veces con la punta del dispositivo de rotulador interactivo.
- Arrastrar y colocar: mueva el dispositivo de rotulador interactivo mientras toca la pantalla.

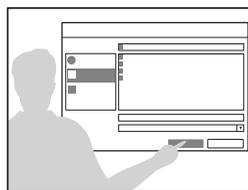
Iniciando la Utilidad de presentación interactiva 2 podrá utilizar el dispositivo de rotulador interactivo para dibujar líneas y formas en la pantalla proyectada. En el modo pizarra blanca, la pantalla proyectada puede utilizarse como pizarra blanca electrónica y puede seleccionar la imagen de fondo en su biblioteca fotográfica, o bien, seleccionar la plantilla.



Dibujar



Borrar



Guardar

Utilizando el dispositivo de rotulador interactivo principal y secundario, dos personas pueden dibujar en la pantalla proyectada al mismo tiempo. El dispositivo principal puede utilizar todas las funciones, mientras que el dispositivo secundario puede utilizar únicamente la función de dibujo.

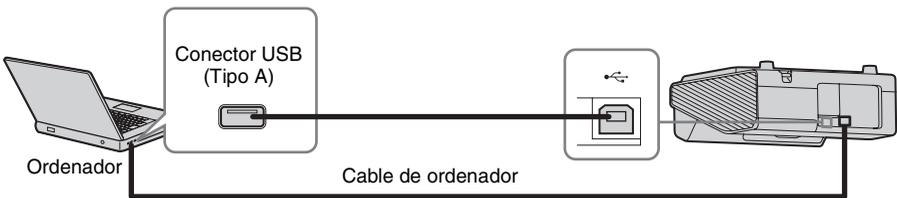
Para poder usar estas funciones, es necesario instalar la Utilidad de presentación interactiva 2. Para obtener la actualización de software de la Utilidad de presentación interactiva 2, vaya al sitio web de Sony.

Notas

- La función interactiva funciona mediante un detector situado en el proyector que recibe los rayos infrarrojos emitidos desde la punta del dispositivo de rotulador interactivo. Tenga en cuenta las precauciones descritas a continuación.
 - Evite colocar el proyector en lugares donde el detector del dispositivo de rotulador interactivo quede expuesto directamente a luz fluorescente o a otras fuentes de luz intensa.
 - No cubra la punta del rotulador del dispositivo de rotulador interactivo ni del detector de rotulador interactivo.
 - La comunicación de datos infrarrojos o las interferencias de otros dispositivos podrían influir en el funcionamiento.
- Respete las precauciones indicadas a continuación durante la calibración.
 - No coloque obstáculos entre el detector interactivo y la pantalla.
 - No mueva el proyector ni la pantalla.
- Si el resultado de la Calibración automática no es correcto, aplique uno de los siguientes métodos.
 - Proteja la pantalla de la luz exterior directa intensa.
 - Reduzca la iluminación ambiental durante la Calibración automática.
 - Si Calibración (Automática) sigue sin calibrar correctamente después de reducir la iluminación tal y como se sugiere anteriormente, haga clic en Calibración (Manual (prin.)) o Calibración (Manual (sec.)) y, a continuación, realice la calibración manual.
 - Si no utiliza una pantalla blanca, la calibración automática podría ser imprecisa.
- El tamaño máximo de pantalla válido para la función Interactiva es de 100 pulgadas.
- Es posible que las imágenes no se proyecten correctamente en función del entorno de uso o la aplicación. Utilice Entrada A, Entrada B o Entrada C para proyectar las imágenes correctamente.

Conexión a un ordenador mediante un cable USB

Asegúrese de que el ordenador y el proyector están conectados mediante un cable de ordenador. Para obtener información detallada sobre la conexión del proyector a un ordenador, consulte “Conexión del proyector”.



Para Windows

Instalación de la Utilidad de presentación interactiva 2

Requisitos del sistema

- CPU: Celeron 2,1 GHz o superior
 - Memoria: 256 MB o más (se recomienda 512 MB)
 - Espacio libre en el disco duro: 1 GB o más
 - SO:
Windows XP/Vista/Windows 7*1/Windows 8*1
- *1: Edición de 32 bits y 64 bits

- 1 Cierre todas las aplicaciones que estén activas.
- 2 Introduzca el CD-ROM suministrado en la unidad de CD-ROM del ordenador. Abra el CD-ROM y haga doble clic en “Interactive Presentation Utility 2.exe”.
- 3 Siga las instrucciones que aparecen en la pantalla para instalar el software.
Para desinstalar la Utilidad de presentación interactiva 2, haga clic en [Iniciar]-[Todos los programas]-[Utilidad de presentación interactiva 2]-[Desinstalar].

Ajuste de Utilidad de presentación interactiva 2

- 1 Conecte el proyector y el ordenador con los cables del ordenador y un cable USB (página 20) y proyecte la imagen con el proyector.
Para obtener información detallada sobre la conexión del proyector a un ordenador, consulte “Conexión del proyector”.
- 2 Ajuste “Datos pizarra blanca” en “Recup. en orden.” en “Interactivo.” (Solo VPL-SW635C)
- 3 En “Asign. USB tipo B”, seleccione el mismo conector de entrada que el seleccionado en “Entrada” (un menú para cambiar señales de entrada) en la pantalla (página 13) para seleccionar la imagen para utilizar Utilidad de presentación interactiva 2. (Solo VPL-SW635C)

Los ajustes de cada elemento para utilizar la Utilidad de presentación interactiva 2 son los dos métodos siguientes (a y b).

	Interact. sin PC	Datos pizarra blanca	Conector de entrada seleccionado en “Entrada” (menú para cambiar la señal de entrada)	Asign. USB tipo B	Utilidad de presentación interactiva 2
a	Sí	Recup. en orden.	“Entrada A”, “Entrada B”, “Entrada C”, “USB tipo B” o “Red”	Igual que el conector de entrada seleccionado en la izquierda	Activación
b	No	Recup. en orden.	“Entrada A”, “Entrada B”, “Entrada C”, “USB tipo B” o “Red”	Igual que el conector de entrada seleccionado en la izquierda	Activación

4 Inicie la Utilidad de presentación interactiva 2.

Para iniciar la Utilidad de presentación interactiva 2, haga clic en [Iniciar]-[Todos los programas]-[Utilidad de presentación interactiva 2]-[Utilidad de presentación interactiva 2].

Cuando se inicie la aplicación, aparecerá un icono en la barra de tareas, y la barra de herramientas aparecerá en la pantalla.



Barra de tareas

Proyector conectado al ordenador.



Proyector no conectado al ordenador.



Calibración automática/manual

La calibración alinea los puntos hacia los que señala el lápiz (principal y secundario) y la posición en la que el proyector muestra un cursor en la pantalla. La “Calibración automática” permite ejecutar la calibración de forma automática.

Barra de herramientas de lápiz principal



- 1 Calibración (Automática)
- 2 Calibración (Manual (prin.))
- 3 Calibración (Manual (sec.))
- 4 Guardar datos de calibración

Haga clic en “Calibración” para seleccionar “Calibración (Automática)”. La calibración se inicia automáticamente.

Uso del dispositivo de rotulador interactivo

Con el dispositivo de rotulador interactivo, puede utilizar las funciones de la barra de herramientas de la pantalla. Consulte “Guía del usuario de Utilidad de presentación interactiva 2” para obtener más información.

Cierre de la Utilidad de presentación interactiva 2

Haga clic en el icono de la barra de tareas para ver el menú emergente y, a continuación, seleccione [Salir].

Instalación de la Utilidad de presentación interactiva 2

Requisitos del sistema

- CPU: Pertium III o más rápido
- Memoria: 256 MB o más (se recomienda 512 MB)
- Espacio disponible en disco duro: 250 MB
- SO: Mac OS X 10.6.x/10.7.x/10.8.x/10.9.x/10.10.x

Para poder utilizar la función interactiva, es necesario instalar la Utilidad de presentación interactiva 2.

- 1** Cierre todas las aplicaciones que estén activas.
- 2** En el CD-ROM, haga doble clic en [Interactive Presentation Utility 2.pkg].
- 3** Siga las instrucciones que aparecen en la pantalla para instalar el software.
Para desinstalar la Utilidad de presentación interactiva 2, en la carpeta Aplicación, mueva la carpeta [Utilidad de presentación interactiva 2] a la papelera y, a continuación, vacíela.

Ajuste de Utilidad de presentación interactiva 2

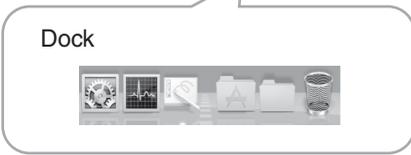
- 1** Conecte el proyector y el ordenador con los cables del ordenador y un cable USB (página 20) y proyecte la imagen con el proyector.
Para obtener información detallada sobre la conexión del proyector a un ordenador, consulte “Conexión del proyector”.
- 2** Ajuste “Datos pizarra blanca” en “Recup. en orden.” en “Interactivo.” (Solo VPL-SW635C)
- 3** En “Asign. USB tipo B”, seleccione el mismo conector de entrada que el seleccionado en “Entrada” (un menú para cambiar señales de entrada) en la pantalla (página 13) para seleccionar la imagen para utilizar Utilidad de presentación interactiva 2. (Solo VPL-SW635C)

Los ajustes de cada elemento para utilizar la Utilidad de presentación interactiva 2 son los dos métodos siguientes (a y b).

	Interact. sin PC	Datos pizarra blanca	Conector de entrada seleccionado en “Entrada” (menú para cambiar la señal de entrada)	Asign. USB tipo B	Utilidad de presentación interactiva 2
a	Sí	Recup. en orden.	“Entrada A”, “Entrada B”, “Entrada C”, “USB tipo B” o “Red”	Igual que el conector de entrada seleccionado en la izquierda	Activación
b	No	Recup. en orden.	“Entrada A”, “Entrada B”, “Entrada C”, “USB tipo B” o “Red”	Igual que el conector de entrada seleccionado en la izquierda	Activación

4 Inicie la Utilidad de presentación interactiva 2.

Abra la carpeta [Aplicación] - [Utilidad de presentación interactiva 2] y haga doble clic en [Interactive Presentation Utility 2.app]. Cuando se inicie una aplicación, aparecerá cada icono en el Dock y la barra de herramientas aparecerá en la pantalla.



Icono de la Utilidad de presentación interactiva 2

Calibración automática/manual

La calibración alinea los puntos hacia los que señala el lápiz (principal y secundario) y la posición en la que el proyector muestra el cursor en la pantalla. La “Calibración automática” permite ejecutar la calibración de forma automática.

Barra de herramientas de lápiz principal



- 1 Calibración (Automática)
- 2 Calibración (Manual (prin.))
- 3 Calibración (Manual (sec.))
- 4 Guardar datos de calibración

Haga clic en “Calibración” para seleccionar “Calibración (Automática)”. La calibración se inicia automáticamente.

Uso del dispositivo de rotulador interactivo

Con el dispositivo de rotulador interactivo, puede utilizar las funciones de la barra de herramientas de la pantalla. Consulte “Guía del usuario de Utilidad de presentación interactiva 2” para obtener más información.

Cierre de la Utilidad de presentación interactiva 2

Haga clic en el icono de la Dock para ver el menú emergente y, a continuación, seleccione [Salir].

Uso de la función Interact. sin PC (VPL-SW635C solamente)

La función Interactivo sin PC le permite dibujar en la pantalla con el dispositivo de rotulador interactivo solo con el proyector. Los datos que dibuje en el modo pizarra blanca pueden guardarse en el proyector. En el modo escritorio, puede dibujar con el dispositivo de rotulador interactivo, con una imagen del dispositivo externo de fondo.

Ajuste de la función Interactivo sin PC

- 1 Ajuste “Interact. sin PC” en “Sí” en “Interactivo”.
- 2 Quite el cable USB, o ajuste “Datos pizarra blanca” en “Guardar en pr.” en el menú.
- 3 Realice la calibración.

Calibración

Automática/Manual (prin.)/Manual (sec.): Realiza la calibración de la función Interact. sin PC. Si selecciona “Automática”, el proyector lleva a cabo la calibración automáticamente. Si selecciona “Manual (prin.)”, se llevará a cabo de forma manual la calibración del lápiz principal. Si selecciona “Manual (sec.)”, se llevará a cabo de forma manual la calibración del lápiz secundario.

Notas

- Antes de llevar a cabo la calibración, se mostrará el mensaje “¿Desea inic. la calibración?”. Si selecciona “Sí”, el proyector lleva a cabo la calibración automáticamente.
- Si ya ha iniciado la Utilidad de presentación interactiva 2 en el ordenador, realice la calibración de la Utilidad de presentación interactiva 2.
- Si visualiza el menú o aparecen mensajes de advertencia/precaución, etc. durante la calibración, se detendrá este proceso. Además, si deja de utilizar la calibración durante más de 20 segundos, la calibración manual también se detiene.

Indicadores

Los indicadores permiten comprobar el estado y le notifican el funcionamiento anómalo del proyector.

Si el proyector muestra un estado anómalo, resuelva el problema de acuerdo con la tabla siguiente.

Indicador ON/STANDBY

Estado	Significado/Soluciones
Se ilumina en rojo	El proyector está en modo Espera.
Parpadea en verde	<ul style="list-style-type: none">• El proyector está preparado para funcionar tras encenderlo.• La lámpara se enfría después de haber apagado el proyector.
Se ilumina en verde	La alimentación del proyector está encendida.
Se ilumina en naranja	El proyector está en Sin entrada (Apagado lámp.).
Parpadea en rojo	El proyector se encuentra en un estado anómalo. Los síntomas se indican mediante un número de parpadeos. Resuelva el problema de acuerdo con las indicaciones siguientes. Si vuelve a mostrar este síntoma, consulte con personal especializado de Sony.
Parpadea dos veces	<p>La temperatura interna es anormalmente alta. Compruebe los siguientes elementos.</p> <ul style="list-style-type: none">• Compruebe visualmente si hay algo que bloquee los orificios de ventilación.• Compruebe visualmente si el filtro de aire no está obstruido. (página 29)• Verifique si Posición instalación en el menú Instalación está bien configurado.
Parpadea seis veces	Desconecte el cable de alimentación de CA de la toma de pared. Después de comprobar que el indicador ON/STANDBY se apaga, vuelva a conectar el cable de alimentación a una toma de pared y, a continuación, encienda el proyector.
Otro número de parpadeos	Consulte con personal especializado de Sony.

Indicador LAMP/COVER

Estado	Significado/Soluciones
Parpadea en rojo	Los síntomas se indican mediante un número de parpadeos. Resuelva el problema de acuerdo con las indicaciones siguientes.
Parpadea dos veces	La cubierta de la lámpara no está correctamente fijada. (página 27)
Parpadea tres veces	La temperatura de la lámpara es inusualmente elevada. Apague la alimentación y espere a que la lámpara se enfríe y, a continuación, vuelva a encender la alimentación. Si vuelve a mostrar este síntoma, es posible que la lámpara se haya quemado. En este caso, sustituya la lámpara por una nueva (página 27).

Sustitución de la lámpara

Sustituya la lámpara por una nueva si aparece un mensaje en la imagen proyectada. Utilice una lámpara de proyector LMP-E220 (no suministrada) para la sustitución.

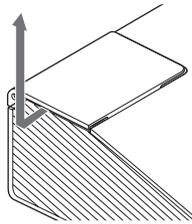
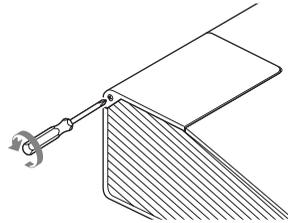
Precaución

- La lámpara permanece caliente después de haber apagado el proyector. **Si toca la lámpara, puede quemarse los dedos. Antes de sustituir la lámpara, espere al menos una hora después de haber apagado el proyector para que se enfríe lo suficiente.**
- No permita que se introduzcan objetos metálicos o inflamables en la ranura de sustitución de la lámpara después de extraerla, de lo contrario, podría provocar una descarga eléctrica o un incendio. No meta las manos dentro de la ranura.

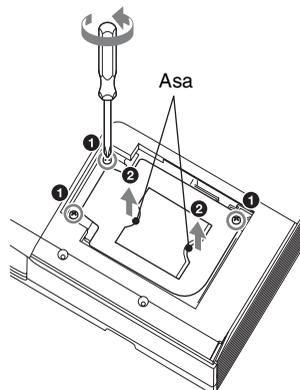
Notas

- **Si la lámpara se rompe, póngase en contacto con personal especializado de Sony. No sustituya la lámpara usted mismo.**
- Cuando sustituya la lámpara, asegúrese de sujetarla por el lugar indicado para tirar de ella recto hacia fuera. Si toca una parte de la lámpara que no sea el lugar indicado, podría quemarse o herirse. Si tira hacia fuera de la lámpara mientras el proyector se encuentra inclinado, los fragmentos pueden dispersarse y provocar heridas si la lámpara se rompe.

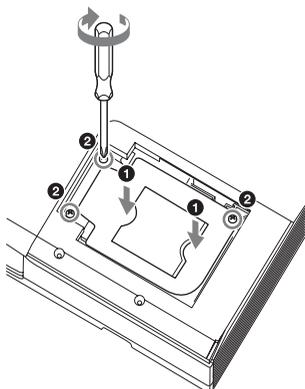
- 1 Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación de CA de la toma de pared.
- 2 Cuando la lámpara se haya enfriado lo suficiente, afloje 1 tornillo para abrir la cubierta de la lámpara.



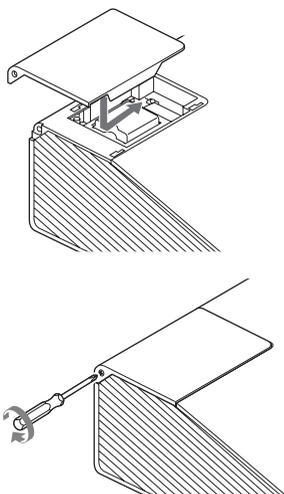
- 3 Afloje los tres tornillos de la lámpara (1) y tire de la lámpara por su tirador (2).



- 4** Inserte por completo la lámpara nueva hasta que quede encajada firmemente en su sitio **(1)**. Apriete los tres tornillos **(2)**.



- 5** Cierre la cubierta de la lámpara y apriete 1 tornillo.



Nota

La unidad no se encenderá si la lámpara no se ha fijado correctamente.

- 6** Conecte el cable de alimentación de CA a la toma de pared y encienda el proyector.

- 7** Reinicie el contador de la lámpara para que notifique el momento de la siguiente sustitución. Seleccione “Reiniciar cont. lámp.” en el menú Función y pulse la tecla ENTER. Cuando aparezca un mensaje, seleccione “SI” para reiniciar el contador de la lámpara.

Limpeza del filtro de aire

Si aparece un mensaje en la imagen proyectada indicando que ha llegado el momento de limpiar el filtro, limpie el filtro de aire (página 26).

Si no es posible eliminar el polvo del filtro de aire incluso después de haberlo limpiado, sustitúyalo por uno nuevo. Para obtener información detallada sobre un nuevo filtro de aire, consulte con personal especializado de Sony.

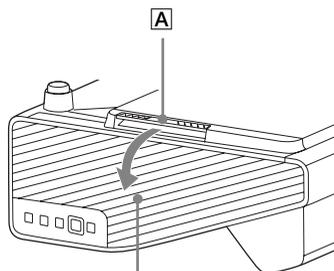
Precaución

Si continúa utilizando el proyector después de que aparezca el mensaje, es posible que se acumule el polvo y lo obstruya. Como consecuencia, la temperatura puede aumentar en el interior de la unidad, lo que podría provocar un fallo de funcionamiento o un incendio.

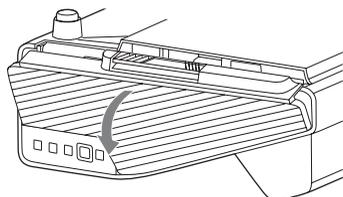
- 1 Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación de CA de la toma de ca.

- 2 Abra la tapa lateral y retire el soporte del filtro de aire.

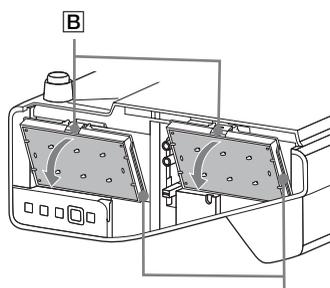
Presione **A** y abra la tapa lateral en la dirección de la flecha, tal como muestra la siguiente ilustración, y retire el soporte del filtro de aire.



Tapa lateral

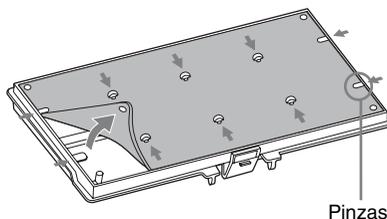


- Presione **B** y extraiga el soporte del filtro de aire en la dirección de la flecha.



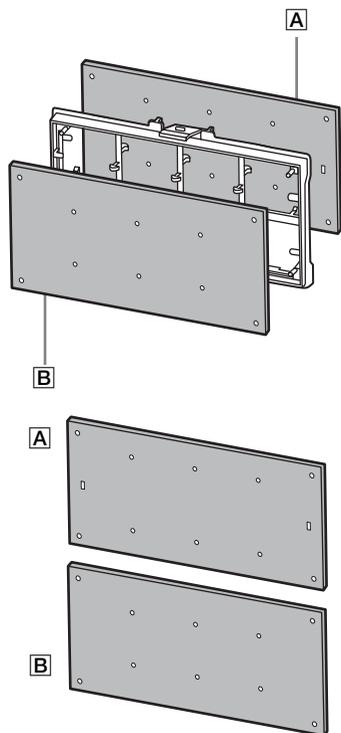
Soporte del filtro de aire

- 3 Limpie el filtro del aire con una aspiradora. Retire el filtro de aire tal como se indica a continuación y límpielo con una aspiradora.



Pinzas

El filtro de aire está compuesto por 2 filtros (A, B).



4 Vuelva a colocar la tapa lateral.

Nota

Asegúrese de colocar el filtro de aire correctamente, ya que de lo contrario podría producirse un error.

WARNUNG

Um die Gefahr von Bränden oder elektrischen Schlägen zu verringern, darf dieses Gerät nicht Regen oder Feuchtigkeit ausgesetzt werden.

Um einen elektrischen Schlag zu vermeiden, darf das Gehäuse nicht geöffnet werden. Überlassen Sie Wartungsarbeiten stets nur qualifiziertem Fachpersonal.

WARNUNG

DIESES GERÄT MUSS GEERDET WERDEN.

WARNUNG

Beim Einbau des Geräts ist daher im Festkabel ein leicht zugänglicher Unterbrecher einzufügen, oder der Netzstecker muss mit einer in der Nähe des Geräts befindlichen, leicht zugänglichen Wandsteckdose verbunden werden. Wenn während des Betriebs eine Funktionsstörung auftritt, ist der Unterbrecher zu betätigen bzw. der Netzstecker abziehen, damit die Stromversorgung zum Gerät unterbrochen wird.

VORSICHT

Hinweis zum LAN-Anschluss

Aus Sicherheitsgründen nicht mit einem Peripheriegerät-Anschluss verbinden, der zu starke Spannung für diese Buchse haben könnte.

WARNUNG

- 1 Verwenden Sie ein geprüftes Netzkabel (3-adriges Stromkabel)/einen geprüften Geräteanschluss/einen geprüften Stecker mit Schutzkontakten entsprechend den Sicherheitsvorschriften, die im betreffenden Land gelten.
- 2 Verwenden Sie ein Netzkabel (3-adriges Stromkabel)/einen Geräteanschluss/einen Stecker mit den geeigneten Anschlusswerten (Volt, Ampere).

Wenn Sie Fragen zur Verwendung von Netzkabel/Geräteanschluss/Stecker haben, wenden Sie sich bitte an qualifiziertes Kundendienstpersonal.

WICHTIG

Das Namensschild befindet sich auf der Unterseite des Gerätes.

Für Kunden in Europa

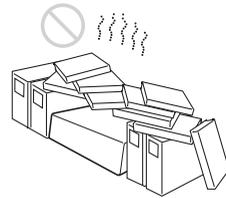
Dieses Produkt wurde von oder für Sony Corporation, 1-7-1 Konan Minato-ku Tokio, 108-0075 Japan hergestellt.

Bei Fragen zur Produktkonformität auf Grundlage der Gesetzgebung der Europäischen Union kontaktieren Sie bitte den Bevollmächtigten Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Deutschland. Für Kundendienst oder Garantieangelegenheiten wenden Sie sich bitte an die in den Kundendienst- oder Garantiedokumenten genannten Adressen.

Vorsichtsmaßnahmen

Info zur Sicherheit

- Vergewissern Sie sich, dass die Betriebsspannung Ihres Gerätes mit der Spannung Ihrer örtlichen Stromversorgung übereinstimmt. Falls eine Spannungsanpassung erforderlich ist, konsultieren Sie qualifiziertes Sony-Personal.
- Sollten Flüssigkeiten oder Fremdkörper in das Gehäuse gelangen, ziehen Sie das Netzkabel ab, und lassen Sie das Gerät von qualifiziertem Sony-Personal überprüfen, bevor Sie es wieder benutzen.
- Soll das Gerät einige Tage lang nicht benutzt werden, trennen Sie es von der Netzsteckdose.
- Ziehen Sie zum Trennen des Kabels am Stecker. Niemals am Kabel selbst ziehen.
- Die Netzsteckdose sollte sich in der Nähe des Gerätes befinden und leicht zugänglich sein.
- Das Gerät ist auch im ausgeschalteten Zustand nicht vollständig vom Stromnetz getrennt, solange der Netzstecker noch an die Netzsteckdose angeschlossen ist.
- Blicken Sie bei eingeschalteter Lampe nicht in das Projektionsfenster.
- Halten Sie Ihre Hände oder Gegenstände von den Lüftungsöffnungen fern – die austretende Luft ist heiß.
- Achten Sie beim Einstellen der Höhe des Gerätes darauf, dass Sie sich nicht die Finger an den Einstellfüßen einklemmen. Vermeiden Sie festes Drücken auf die Oberseite des Gerätes bei ausgefahrenem Einstellfuß.
- Vermeiden Sie die Benutzung eines Verlängerungskabels mit niedriger Spannungsgrenze, weil es einen Kurzschluss und Sachschäden verursachen kann.
- Klemmen Sie sich nicht die Finger zwischen dem Projektor und der Bodenfläche, wenn Sie den auf den Boden gestellten Projektor bewegen.
- Transportieren Sie den Projektor nicht mit aufgesetztem Gehäuse und offener Abdeckung.
- Installieren Sie den Projektor nicht in der Nähe von Wärmequellen, wie z.B. Heizkörpern oder Warmluftauslässen, oder an Orten, die direktem Sonnenlicht, starkem Staubniederschlag oder Feuchtigkeit, Vibrationen oder Erschütterungen ausgesetzt sind.
- Wenn die Lüftungsöffnungen blockiert sind, staut sich im Geräteinneren die Wärme und es kann zu einem Brand oder Schäden am Gerät kommen. Befolgen Sie die unten aufgeführten Punkte, um eine angemessene Luftzirkulation zu gewährleisten und einen Wärmestau im Geräteinneren zu vermeiden:
- Lassen Sie um das Gerät herum Freiraum (Seite 4).



- Blockieren Sie die Lüftungsöffnungen (Auslass/Einlass) nicht durch irgendwelche Gegenstände.

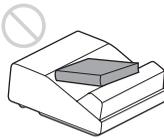


DE

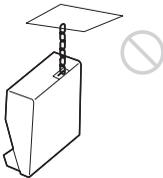
- Platzieren Sie das Gerät nicht auf Oberflächen wie dem Originalverpackungsmaterial, einem weichen Tuch, Papier, Teppichen oder Papierresten. Diese Materialien können durch die Lüftungsöffnungen angesaugt werden.



- Stellen Sie keinen Gegenstand, der das Licht während der Projektion blockiert, direkt vor das Projektionsfenster. Die Wärme des Lichts könnte den Gegenstand beschädigen. Mit der Funktionstaste der Bildabschaltung können Sie das Bild abschalten.



- Nutzen Sie den Sicherheitsriegel nicht, um den Diebstahl des Geräts beim Transport oder der Montage des Geräts zu vermeiden. Wenn Sie das Gerät am Sicherheitsriegel aufheben oder es an diesem Riegel aufhängen, kann es herunterfallen und beschädigt werden und es kann zu Personenschäden kommen.



Für Händler

- Stellen Sie sicher, dass der Projektor sicher an der Wand befestigt ist; andernfalls könnte er herunterfallen, was zu lebensgefährlichen oder ernsthaften Verletzungen führen kann. Stellen Sie sicher, dass Sie eine Projektorwandhalterung von Sony verwenden.

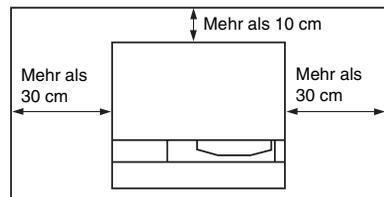
- Sorgen Sie bei einer Wandmontage für eine einwandfreie Sicherung der Gehäuseabdeckung.

Sicherheitshinweise zur Montage des Geräts

- Montieren Sie den Projektor auf keinen Fall selbst und hängen Sie ihn nicht alleine um. Wenden Sie sich dazu unbedingt an Ihren Sony-Händler oder einen qualifizierten Monteur.
- Verwenden Sie bei der Montage des Geräts an einer Wand oder der Decke unbedingt einen Sicherungsdraht o. Ä., damit das Gerät nicht herunterfallen kann. Beauftragen Sie einen Sony-Händler oder einen qualifizierten Monteur mit der Montage.
- Stellen Sie vor der Montage des Geräts an einer Wand oder der Decke sicher, dass die Fläche für die Montage stark genug ist. Wenn Sie das Gerät montieren, ohne zuerst zu prüfen, dass die Fläche für die Montage stark genug ist, kann das Gerät herunterfallen.

Info zur Installation

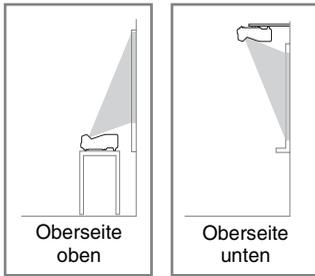
- Halten Sie bei der Installation die Abstände zwischen Wänden usw. und dem Gerät gemäß der Abbildung ein.



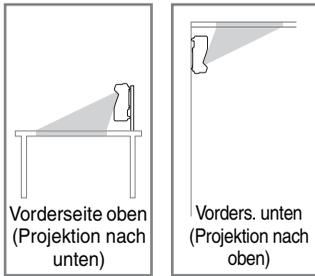
- Vermeiden Sie eine Verwendung des Geräts mit einer Neigung von mehr als 15 Grad horizontal.



- Installieren Sie das Gerät immer horizontal oder vertikal. Andernfalls wird das Bild möglicherweise mit ungleichmäßigen Farben projiziert oder die Lebensdauer der Lampe verringert sich.



Horizontale Installation

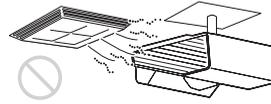


Vertikale Installation

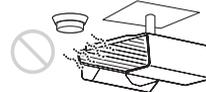
- Vermeiden Sie die Verwendung des Geräts an einem Ort, an dem die Temperatur oder Luftfeuchtigkeit sehr hoch sind oder die Temperatur sehr niedrig ist.



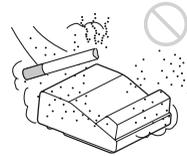
- Vermeiden Sie die Aufstellung des Geräts an einem Ort, an dem es kühler oder warmer Luft von einer Klimaanlage ausgesetzt ist. Die Aufstellung an solch einem Ort kann aufgrund der Kondensation von Feuchtigkeit oder einem Temperaturanstieg zu Fehlfunktionen des Geräts führen.



- Vermeiden Sie die Aufstellung des Geräts in der Nähe eines Wärme- oder Rauchsensors. Die Aufstellung an solch einem Ort kann zu Fehlfunktionen des Sensors führen.



- Vermeiden Sie die Installation des Geräts in sehr staubiger oder extrem rauchiger Umgebung. Andernfalls setzt sich der Luftfilter zu, was zu einer Funktionsstörung oder Beschädigung des Geräts führen kann.



- Wenn Sie den Projektor in Höhenlagen über 1.500 m benutzen, setzen Sie „Höhenlagenmodus“ im Menü Installation auf „Ein“. Wird dieser Modus bei Verwendung des Gerätes in Höhenlagen nicht aktiviert, kann dies negative Folgen haben, wie z. B. die Verschlechterung der Zuverlässigkeit bestimmter Komponenten.
- Stellen Sie „Montageposition“ im Menü Installation korrekt ein, damit die Einstellung dem Montagewinkel entspricht. Wenn Sie längere Zeit die falsche Einstellung verwenden, wird möglicherweise die Zuverlässigkeit von Bauteilen beeinträchtigt.

Info zum Reinigen von Projektionsfenster und Gehäuse

- Achten Sie darauf, das Netzkabel von der Netzsteckdose zu lösen, bevor Sie das Gerät reinigen.
- Wenn Sie das Gehäuse mit einem schmutzigen Tuch abwischen, kann das Gehäuse verkratzt werden.
- Wenn das Gerät flüchtigen Stoffen, wie z. B. Insektiziden, ausgesetzt ist, oder wenn das Gerät über längere Zeit in Kontakt mit einem Gummi- oder Vinylharzprodukt kommt, kann das Gerät beschädigt werden oder die Beschichtung kann sich lösen.
- Berühren Sie das Projektionsfenster nicht mit bloßen Händen.
- Info zum Reinigen der Projektionsfensteroberfläche:
Wischen Sie das Projektionsfenster vorsichtig mit einem weichen Tuch ab, wie z. B. mit einem Glasreinigungstuch. Hartnäckige Flecken können mit einem weichen Tuch entfernt werden, das leicht mit Wasser befeuchtet wurde. Verwenden Sie niemals Lösungsmittel wie Alkohol, Benzin oder Verdünner und verwenden Sie keine sauren, alkalischen oder aggressiven Reinigungsmittel oder chemische Reinigungstücher.
- Hinweise zur Reinigung des Gehäuses:
Reinigen Sie das Gehäuse vorsichtig mit einem weichen Tuch. Hartnäckige Flecken können mit einem weichen Tuch entfernt werden, das leicht mit einer milden Reinigungslösung befeuchtet und ausgewrungen wurde. Wischen Sie das Gehäuse danach mit einem weichen, trockenen Tuch ab. Verwenden Sie niemals Lösungsmittel wie Alkohol, Benzin oder Verdünner und verwenden Sie keine sauren, alkalischen oder aggressiven Reinigungsmittel oder chemische Reinigungstücher.

Info zur Beleuchtung

Um eine optimale Bildqualität zu erhalten, darf die Vorderseite der Leinwand keiner direkten Beleuchtung oder dem Sonnenlicht ausgesetzt sein.

Zur Wärmeabgabe

Die Temperatur des Projektorgehäuses kann während oder direkt nach der Verwendung ansteigen; dies stellt jedoch keine Fehlfunktion dar.

Hinweise zur Leinwand

Verwenden Sie eine ebene Projektionsfläche.

Hinweise zum Lüfter

Da der Projektor im Inneren mit einem Lüfter ausgestattet ist, der einen Anstieg der internen Temperatur verhindert, kann es zu einer gewissen Geräusentwicklung kommen. Dies ist ein normales Ergebnis des Herstellungsprozesses und ist kein Anzeichen für eine Funktionsstörung. Sie sollten sich aber an qualifiziertes Sony-Fachpersonal wenden, wenn es zu ungewöhnlichen Geräuschen kommt.

Hinweise zur Lampe

Die als Lichtquelle verwendete Lampe enthält Quecksilber, das einen hohen internen Druck hat. Eine Hochdruck-Quecksilberdampf Lampe hat die folgenden Merkmale:

- Die Helligkeit der Lampe sinkt, je länger die Lampe benutzt wurde.
- Die Lampe kann aufgrund einer Erschütterung, von Schäden oder einer durch die Nutzungsdauer bedingten Abnutzung mit einem lauten Geräusch platzen. Die Lampe kann erlöschen oder durchbrennen.

- Die Nutzungsdauer der Lampe variiert mit den jeweiligen Unterschieden und Nutzungsbedingungen der jeweiligen Lampe. Daher kann sie möglicherweise schon vor dem angegebenen Austauschzeitpunkt platzen oder nicht aufleuchten.
- Nachdem der Austauschzeitpunkt verstrichen ist, kann die Lampe platzen. Ersetzen Sie die Lampe sobald wie möglich durch eine neue, wenn auf dem Projektionsbild eine Meldung angezeigt wird, auch wenn die Lampe noch normal brennt.

Hinweise zum Tragen

Bei diesem Gerät handelt es sich um Präzisionstechnik. Wenn Sie das Gerät tragen, setzen Sie es keinen Erschütterungen aus und lassen Sie es nicht fallen. Andernfalls kann das Gerät beschädigt werden.

Info zum LCD-Projektor

Der LCD-Projektor wurde unter Einsatz von Präzisionstechnologie hergestellt. Es kann jedoch sein, dass im Projektionsbild des LCD-Projektors ständig winzige schwarze und/oder helle Punkte (rote, blaue oder grüne) enthalten sind. Dies ist ein normales Ergebnis des Herstellungsprozesses und ist kein Anzeichen für eine Funktionsstörung. Wenn Sie mehrere LCD-Projektoren für die Projektion auf einer Leinwand verwenden, kann außerdem selbst bei identischen Modellen die Farbwiedergabe bei den verschiedenen Projektoren variieren, da für jeden Projektor eigene Einstellungen der Farbbalance vorgenommen werden können.

Hinweis zur Kondensation

Wenn sich die Temperatur in dem Raum, in dem der Projektor aufgestellt ist, schnell ändert oder wenn der Projektor plötzlich von einem kalten an einen warmen Ort gebracht wird, kann es im Inneren des Projektors zu einer Kondensation kommen. Da die Kondensation zu einer Fehlfunktion führen

kann, sollten Sie bei den Temperatureinstellungen einer Klimaanlage vorsichtig sein. Lassen Sie den Projektor vor der Verwendung ungefähr zwei Stunden eingeschaltet, wenn es zu einer Kondensation gekommen ist.

• SONY KANN KEINE HAFTUNG FÜR SCHÄDEN JEDER ART DURCH UNTERLASSENE GEEIGNETE SICHERHEITSMASSNAHMEN AN ÜBERTRAGUNGSGERÄTEN, DURCH UNVERMEIDBARE DATENPREISGABE AUFGRUND DER ÜBERTRAGUNGSSPEZIFIKATIONEN ODER DURCH SICHERHEITSPROBLEME JEDLICHER ART ÜBERNEHMEN.

- Je nach Betriebsumgebung können unbefugte Dritte im Netzwerk unter Umständen auf dieses Gerät zugreifen. Achten Sie beim Verbinden des Geräts mit dem Netzwerk darauf, dass das Netzwerk gut abgesichert ist.
- Der Kommunikationsinhalt kann von unautorisierten Dritten in der Nähe des Signals abgefangen werden, ohne dass Sie es merken. Wenn Sie die WLAN-Kommunikation nutzen, implementieren Sie geeignete Sicherheitsmaßnahmen, um den Kommunikationsinhalt zu schützen.
- Vom Sicherheitsstandpunkt sollten Sie unbedingt über einen Webbrowser auf das Steuerfenster zugreifen und die werkseitig eingestellten Werte für die Zugriffseinschränkung ändern, wenn das Gerät mit dem Netzwerk verbunden ist. Es wird auch empfohlen, das Passwort regelmäßig zu ändern.
- Rufen Sie keine andere Website im Webbrowser auf, während Sie Einstellungen vornehmen oder nachdem Sie Einstellungen vorgenommen haben. Da der Anmeldestatus beim Webbrowser gespeichert bleibt, schließen Sie den Webbrowser, wenn Sie die Einstellungen abgeschlossen haben, um zu verhindern, dass unautorisierte Dritte das Gerät nutzen oder schädliche Programme ausführen.

Hinweise

- Führen Sie immer eine Probeaufnahme aus, und bestätigen Sie, dass die Aufnahme erfolgreich war. SONY KANN KEINE HAFTUNG FÜR SCHÄDEN JEDER ART, EINSCHLIESSLICH ABER NICHT BEGRENZT AUF KOMPENSATION ODER ERSTATTUNG, AUFGRUND VON FEHLFUNKTION DIESES GERÄTS ODER SEINER DATENTRÄGER, EXTERNEN SPEICHERSYSTEMEN ODER JEDLICHEN ANDEREN DATENGRÄGERN ODER SPEICHERSYSTEMEN ZUR AUFNAHME VON INHALTEN JEDER ART ÜBERNEHMEN.
- Bestätigen Sie vor dem Gebrauch immer, dass das Gerät richtig arbeitet. SONY KANN KEINE HAFTUNG FÜR SCHÄDEN JEDER ART, EINSCHLIESSLICH ABER NICHT BEGRENZT AUF KOMPENSATION ODER ERSTATTUNG, AUFGRUND VON VERLUST VON AKTUELLEN ODER ERWARTETEN PROFITEN DURCH FEHLFUNKTION DIESES GERÄTS ODER AUS JEDLICHEM ANDEREN GRUND, ENTWEDER WÄHREND DER GARANTIEFRIST ODER NACH ABLAUF DER GARANTIEFRIST, ÜBERNEHMEN.
- SONY KANN KEINE HAFTUNG FÜR ANSPRÜCHE JEDER ART VON DEN BENUTZERN DIESES GERÄTS ODER VON DRITTER SEITE ÜBERNEHMEN.
- SONY KANN KEINE HAFTUNG FÜR VERLUST, RETTUNG ODER WIEDERHERSTELLUNG VON DATEN IM INTERNEN SPEICHERSYSTEM, AUF AUFZEICHNUNGSMEDIEN, EXTERNEN SPEICHERSYSTEMEN ODER ANDEREN MEDIEN BZW. SPEICHERSYSTEMEN ÜBERNEHMEN.

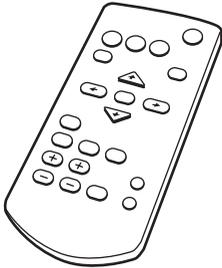
- SONY KANN KEINE HAFTUNG FÜR DIE BEENDIGUNG ODER EINSTELLUNG VON DIENSTLEISTUNGEN BEZÜGLICH DIESES GERÄTS GLEICH AUS WELCHEM GRUND ÜBERNEHMEN.

Überprüfen des mitgelieferten Zubehörs

Fernbedienung RM-PJ8 (1)

Lithiumbatterie (CR2025) (1)

Die Batterie ist bereits eingelegt.
Entfernen Sie die Isolierfolie, bevor Sie
die Fernbedienung verwenden.



Netzkabel (1)

Kurzreferenz (vorliegende Anleitung) (1)

Bedienungsanleitung (CD-ROM) (1)

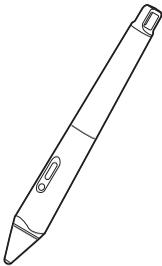
Anwendung Projector Station for Network

Presentation (CD-ROM) (1)

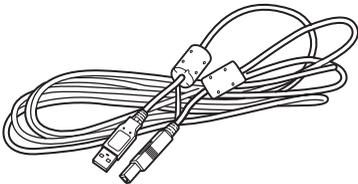
IFU-PN250A/IFU-PN250B Interaktiver

Stift (2) (nur VPL-SW635C/SW630C/
SW620C)

AAA-Mangan-Batterien (R03) (4) (nur
VPL-SW635C/SW630C/SW620C)



USB A-B-Kabel (5 m) (1) (nur VPL-
SW635C/SW630C/SW620C)



Anwendung Interactive Presentation Utility
2 (CD-ROM) (1) (nur VPL-SW635C/
SW630C/SW620C)

Benutzung der CD-ROM- Anleitungen

Legen Sie die mitgelieferte CD-ROM in das
CD-ROM-Laufwerk Ihres Computers ein.
Einige Augenblicke später startet die
CD-ROM automatisch. Wählen Sie die
Bedienungsanleitung aus, die Sie lesen
möchten. Wenn die CD-ROM nicht
automatisch startet, öffnen Sie die Datei
„index.htm“ auf der CD-ROM.
Auf Ihrem Computer muss Adobe Acrobat
Reader 5.0 oder höher installiert sein, damit
Sie die auf der CD-ROM gespeicherten
Bedienungsanleitungen lesen können.

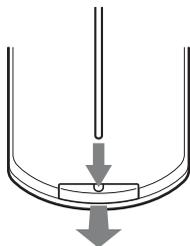
Installieren von Projector Station for Network Presentation

- 1 Schließen Sie alle laufenden
Anwendungen.
- 2 Legen Sie die mitgelieferte CD-ROM
in das CD-ROM-Laufwerk des
Computers ein.
- 3 Öffnen Sie die CD-ROM und führen
Sie die ausführbare Datei aus, die
Ihrem Betriebssystem entspricht.
Windows: wenn die Meldung
„Benutzerkontensteuerung“ angezeigt
wird, klicken Sie auf „Zulassen“ oder
„Ja“.
- 4 Befolgen Sie die Anweisungen auf
dem Bildschirm, um die Software zu
installieren.

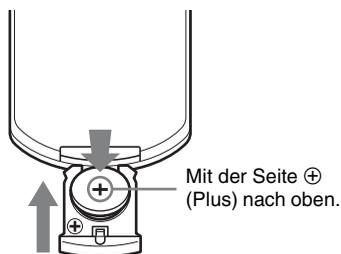
Einsetzen der Batterien

Fernbedienung

- 1 Ziehen Sie das Fach für die Lithium-Batterie heraus.
Ziehen Sie das Batteriefach mit einem Stift heraus, wie in der Abbildung dargestellt.



- 2 Legen Sie eine Lithium-Batterie ein.



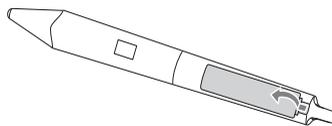
- 3 Schließen Sie das Fach für die Lithium-Batterie.

Einlegen der Batterien

Eine Lithium-Batterie (CR2025) ist für die Fernbedienung RM-PJ8 im Lieferumfang enthalten.
Verwenden Sie eine Lithium-Batterie (CR2025). Andernfalls besteht Explosionsgefahr.

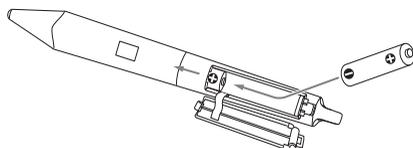
Interaktiver Stift

- 1 Nehmen Sie die Batterieabdeckung ab.



Die Batterieabdeckung ist mit einem kleinen Riemen am Interaktiven Stift befestigt. Achten Sie darauf, dass der Riemen beim Öffnen der Batterieabdeckung nicht reißt.

- 2 Legen Sie zwei AAA-Batterien ein.



- 3 Befestigen Sie die Batterieabdeckung wieder.

Einlegen der Batterien

Vier R03-Batterien der Größe AAA werden für den IFU-PN250A/IFU-PN250B interaktiven Stift mitgeliefert. Verwenden Sie R03-Mangan- oder -Alkalibatterien der Größe AAA. Andernfalls besteht Explosionsgefahr.

VORSICHT

Explosionsgefahr bei Verwendung falscher Batterien.

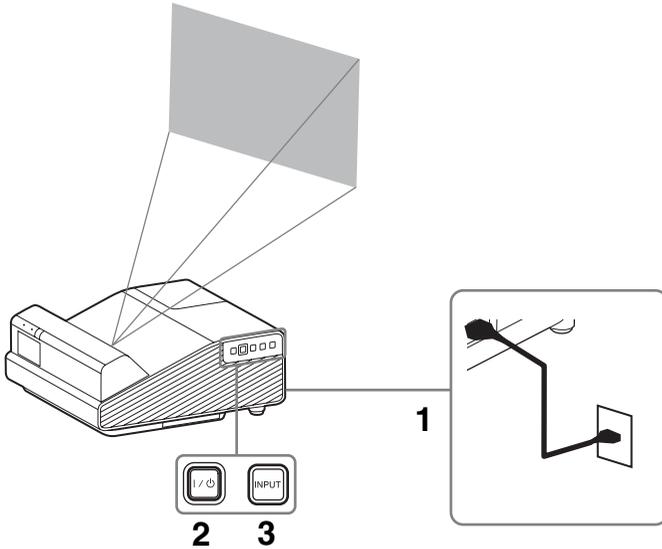
Batterien nur durch den vom Hersteller empfohlenen oder einen gleichwertigen Typ ersetzen.

Wenn Sie die Batterie entsorgen, müssen Sie die Gesetze der jeweiligen Region und des jeweiligen Landes befolgen.

Wählen der Menüsprache

Die werkseitige Einstellung für die Sprache zur Anzeige der Menü, Meldungen usw. ist Englisch.

Um die Sprache für die Bildschirmanzeige zu ändern, gehen Sie wie folgt vor:



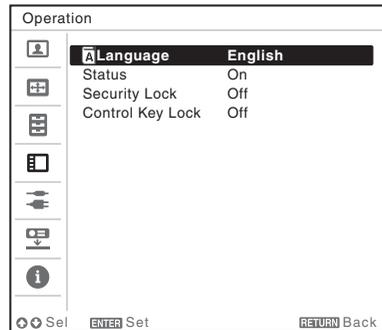
1 Stecken Sie den Stecker des Netzkabels in die Netzsteckdose.

2 Schalten Sie den Projektor ein.
Drücken Sie die Taste I/O.

3 Rufen Sie mit der Taste MENU das Menü auf.
Wenn die Anzeige nicht richtig zu sehen ist, passen Sie die Bildschärfe, die Größe und Position des projizierten Bildes an (Seite 16).

4 Wählen Sie die Menüsprache.

- ① Drücken Sie die Taste \uparrow oder \downarrow zur Auswahl des Menüs Bedienung (), und drücken Sie dann die Taste ENTER.
- ② Drücken Sie die Taste \uparrow oder \downarrow zur Auswahl von „Language ()“, und drücken Sie dann die Taste ENTER.



③ Drücken Sie die Taste \uparrow / \downarrow / \leftarrow / \rightarrow zur Auswahl einer Sprache, und drücken Sie dann die Taste ENTER.

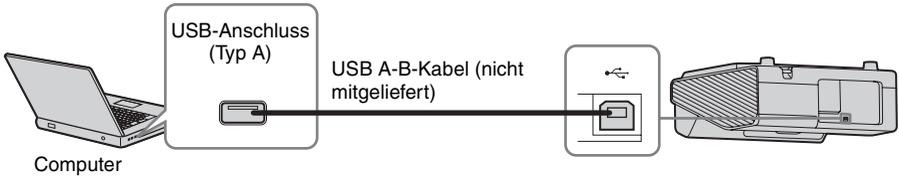
5 Drücken Sie die Taste MENU, um den Menübildschirm auszublenden.

Anschließen des Projektors

Sie können den Projektor an externe Geräte mit einem RGB- oder HDMI-Ausgang anschließen. Des Weiteren können Sie den Projektor anhand der folgenden Verfahren mit externen Geräten verbinden:

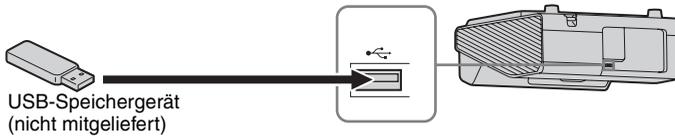
USB-Anschluss (Typ B) (🔌)

Zum Anschluss an einen Computer mit einem USB-Anschluss („Wiedergeben von Video und Audio über eine USB-Verbindung“).



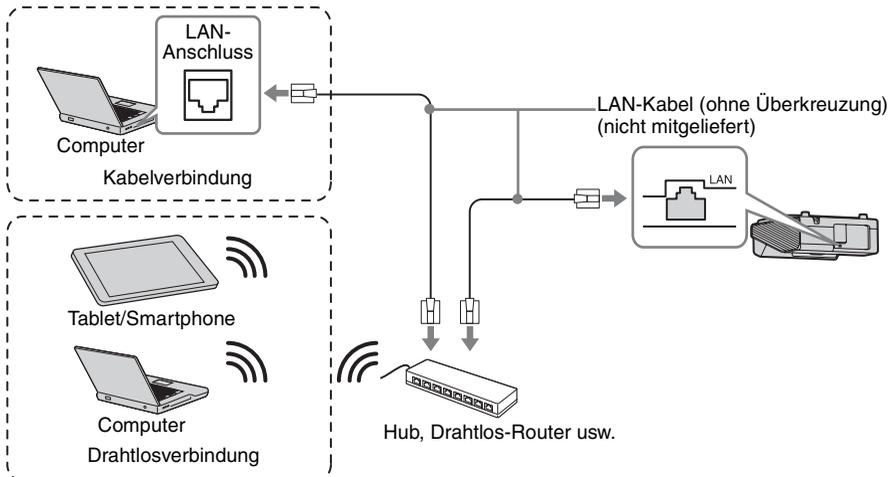
USB-Anschluss (Typ A) (🔌)

Zum Anschließen eines USB-Speichergeräts („Verwenden von USB Media Viewer“).



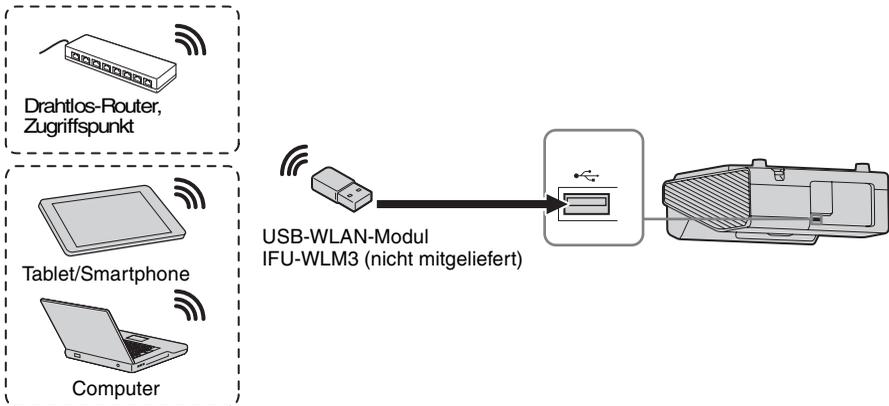
LAN-Anschluss

Zum Anschluss an einen Computer, Tablet oder ein Smartphone über ein Hub oder einen Router („Präsentationsfunktion über das Netzwerk“).



USB-Anschluss (Typ A) (🔌)

Zum Anschließen an ein USB-WLAN-Modul IFU-WLM3 (nicht mitgeliefert)
(„Präsentationsfunktion über das Netzwerk“).



Hinweise

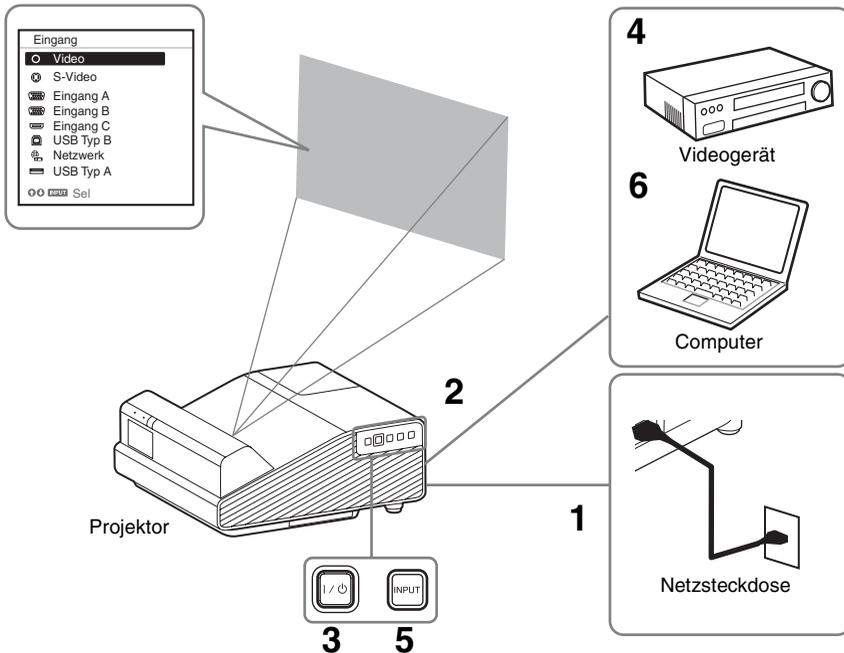
- Unbezeichnete USB-WLAN-Module funktionieren nicht.
- Wenn Sie das USB-WLAN-Modul anschließen/trennen, stellen Sie sicher, dass sich der Projektor im Modus Bereitschaft (Bereitschaft: „Niedrig“) befindet oder dass das Netzkabel von der Netzsteckdose getrennt wurde.
- Wenn ein Tablet/Smartphone drahtlos über das USB-WLAN-Modul IFU-WLM3 (nicht mitgeliefert) an den Projektor angeschlossen wird, setzen Sie in den „WLAN-Einst.“ des Projektors „WLAN-Netzwerk“ auf „Zugriffsp. (Man.)“.
- Um eine Verbindung zum Zugriffspunkt herzustellen, rufen Sie den Webbrowser auf und geben Sie die Einstellungen für den Zugriffspunkt ein, mit dem eine Verbindung hergestellt werden soll. Ausführliche Informationen finden Sie unter „Konfigurieren des WLAN-Netzwerks des Projektors“.
- Die werkseitigen Standardeinstellungen für „Zugriffsp. (Man.)“ sind wie folgt.
SSID: VPL + MAC-Adresse für LAN
Sicherheitsmethode: WEP(64bit)
Passwort: sony1

Projizieren von Bildern

Wie groß ein Bild projiziert wird, hängt vom Abstand zwischen Projektor und Leinwand ab. Stellen Sie den Projektor so auf, dass das projizierte Bild auf die Leinwand passt. Einzelheiten zu Projektionsabstand und Projektionsbildgrößen finden Sie unter „Projektionsentfernung und Lens-Shift-Bereich“.

Hinweise

- Aufgrund der Eigenschaften des Ultra-Short-Throw-Projektors kann das Bild auf einer Projektionsfläche, die nicht absolut eben ist, ungleichmäßig erscheinen. Dabei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion des Projektors.
- Projizieren Sie das Bild auf eine ebene Fläche.



- 1 Stecken Sie den Stecker des Netzkabels in die Netzsteckdose.
- 2 Schließen Sie alle Geräte an den Projektor an.
- 3 Drücken Sie die Taste I/⏻, um das Hauptgerät einzuschalten.
- 4 Schalten Sie die angeschlossenen Geräte ein.
- 5 Wählen Sie die Eingangsquelle aus. Drücken Sie die INPUT-Taste am Projektor, um das Menü zum Umschalten des Eingangssignals auf dem Bildschirm anzuzeigen. Drücken Sie wiederholt die INPUT-Taste oder die Taste ⬆/⬇, um das zu projizierende Bild auszuwählen.

- 6** Schalten Sie die Ausgabe des Computers zum externen Anzeigergerät um, wenn Sie ein Computerbild projizieren. Das Verfahren zum Umschalten der Ausgabe variiert abhängig vom Computertyp.

(Beispiel)

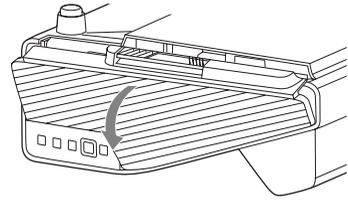
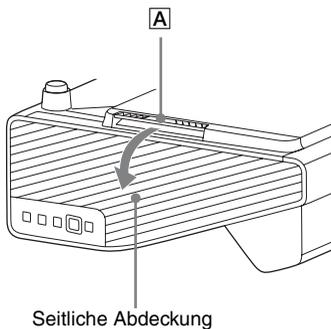


Um Bilddateien zu projizieren, die auf einem USB-Speichergerät gespeichert sind, siehe „USB Media Viewer“. Um Video und Audio über eine USB-Verbindung wiederzugeben, siehe „Wiedergeben von Video und Audio über eine USB-Verbindung“. Um die Präsentationsfunktion über das Netzwerk zu nutzen, siehe „Präsentationsfunktion über das Netzwerk“.

- 7** Stellen Sie Fokus, Größe und Position des projizierten Bildes ein (Seite 16). Öffnen Sie die seitliche Abdeckung und passen Sie die Lens-Shift-Regler, den Fokushebel und den Zoomhebel an.

Öffnen der seitlichen Abdeckung

Drücken Sie **[A]** und öffnen Sie dann die seitliche Abdeckung in Richtung des Pfeils, der in der Abbildung unten dargestellt ist.



Anzeigen von Bildern oder Dateien, die mit einem Tablet/ Smartphone gesendet wurden

Sie können über eine spezielle Anwendung JPEG-Bilder, PDF-Dateien usw., die auf einem Tablet/Smartphone gespeichert sind, drahtlos projizieren.*¹

Besuchen Sie die folgende URL, um die Anwendung herunterzuladen *² bzw. ausführliche Informationen zu ihrer Nutzung zu erhalten.

<http://PWPresenter.pixelworks.com>

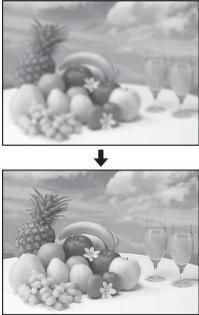
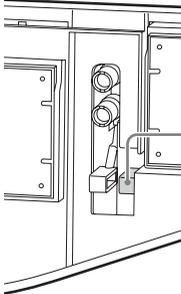
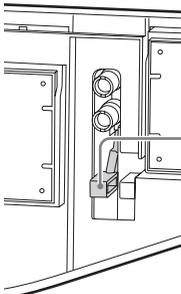


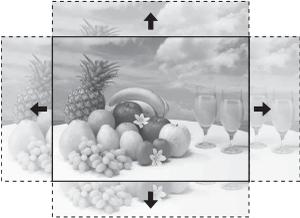
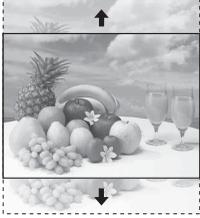
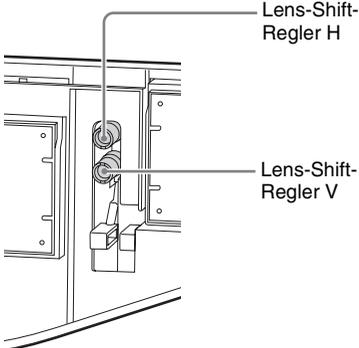
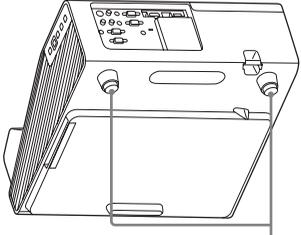
*1: Zur Verwendung der Anwendung muss eine der folgenden Bedingungen erfüllt sein.

- Es besteht eine Verbindung zu einem Netzwerk, über das eine drahtlose Verbindung hergestellt werden kann (Seite 12).
- Es besteht eine Verbindung zu einem drahtlosen Netzwerk über das USB-WLAN-Modul IFU-WLM3 (nicht mitgeliefert), das mit dem Projektor verbunden ist (Seite 13).

*2: Abhängig von Ihrer Internetverbindung fallen möglicherweise Datenkommunikationskosten an.

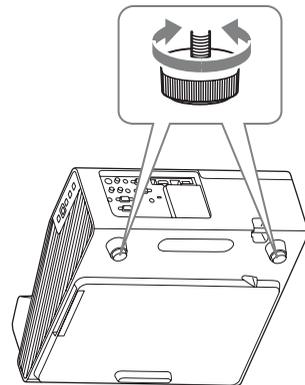
Einstellen des projizierten Bildes

Fokus	Größe (Zoom)
	
 <p data-bbox="435 683 538 703">Fokushebel</p>	 <p data-bbox="854 691 957 711">Zoomhebel</p>

Position (Lens-Shift)	Position
	
 <p data-bbox="135 758 516 823">Zur Anpassung des Lens-Shift drehen Sie den jeweiligen Regler mit der Hand, einem Schraubendreher usw.</p>	 <p data-bbox="852 703 949 724">Einstellfuß</p>

Einstellen der Neigung des Projektors mit den Einstellfüßen

Sie können die Höhe des Projektors über die Einstellfüße anpassen. Indem Sie über die Einstellfüße die Neigung des Projektors ändern, können Sie die Position des projizierten Bildes anpassen.



Hinweise

- Achten Sie darauf, dass Sie sich beim Absenken des Projektors nicht die Finger einklemmen.
- Vermeiden Sie festes Drücken auf die Oberseite des Projektors bei ausgefahrenem Einstellfuß.

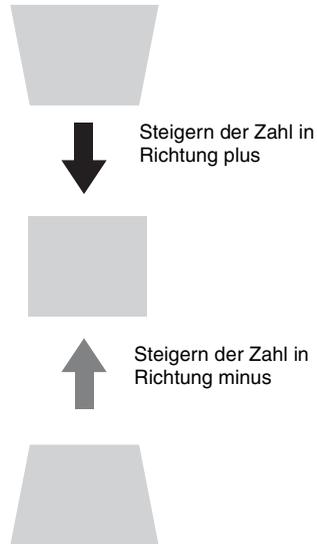
Wechseln des Bildseitenverhältnisses des projizierten Bildes

Drücken Sie die ASPECT-Taste auf der Fernbedienung, um das Bildseitenverhältnis des projizierten Bildes zu ändern. Sie können die Einstellung auch über Seitenverhältnis im Menü Bildschirm ändern.

Korrigieren der Trapezverzerrung des projizierten Bildes (Trapezausgleichfunktion)

Wenn beim Bild eine Trapezverzerrung auftritt, stellen Sie den Trapezausgleich manuell ein.

- 1 Drücken Sie auf der Fernbedienung die KEYSTONE-Taste oder wählen Sie „V Trapez“ im Menü „Installation“.
- 2 Stellen Sie den Wert mit den Tasten $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ ein. Je höher der Wert, desto schmaler die obere Kante des projizierten Bildes. Je niedriger der Wert, desto schmaler die untere Kante.



Hinweise

- Da es sich bei der Trapezausgleichsfunktion um eine elektronische Korrektur handelt, verschlechtert sich möglicherweise die Bildqualität.
- Abhängig von der über die Lens-Shift-Funktion angepassten Position kann sich das Seitenverhältnis des Bildes gegenüber dem Original ändern oder das projizierte Bild kann durch den Trapezausgleich verzerrt sein.
- Wenn Sie im Mausmodus Trapezkorrektur durchführen, stimmen die Position des interaktiven Stifts und des Computercursors eventuell nicht überein. Führen Sie in diesem Fall die Kalibrierung erneut durch. (nur VPL-SW635C)

Anzeigen eines Musters

Sie können mit der Taste PATTERN auf der Fernbedienung ein Muster oder ein Gittermuster anzeigen, um das projizierte Bild anzupassen. Durch erneutes Drücken der Taste PATTERN können Sie das vorherige Bild wiederherstellen. Die Linien des Gittermusters können Sie als Hilfslinien verwenden, wenn Sie auf dem Whiteboard oder der Tafel ohne Computer Text schreiben oder Linien und Formen zeichnen.

Hinweis

Diese Taste steht nicht zur Verfügung, wenn „USB Typ A“, „USB Typ B“ oder „Netzwerk“ als Eingang ausgewählt ist.

Automatisches Einstellen von Phase, Teilung und Lage des projizierten Bildes bei Signaleinspeisung von einem Computer (APA (Auto Pixel Alignment))

Drücken Sie die APA-Taste auf der Fernbedienung. Drücken Sie die Taste erneut, um die Anpassung während der Einstellung abzubrechen.

Sie können APA auch über das Menü Bildschirm einstellen. Wenn Intelligente APA im Menü Funktion auf „Ein“ gesetzt ist, wird die APA automatisch ausgeführt, wenn ein Signal eingespeist wird.

Ausschalten des Projektors

- 1 Drücken Sie die Taste I/⏻ am Hauptgerät bzw. auf der Fernbedienung.
Der Projektor wird heruntergefahren und ausgeschaltet. Wenn Sie innerhalb von 10 Sekunden die Taste I/⏻ erneut drücken, wird das Herunterfahren abgebrochen.

Hinweis

Schalten Sie den Projektor nicht kurz nach dem Aufleuchten der Lampe aus. Andernfalls kann es zu einer Fehlfunktion der Lampe kommen (sie leuchtet nicht usw.).

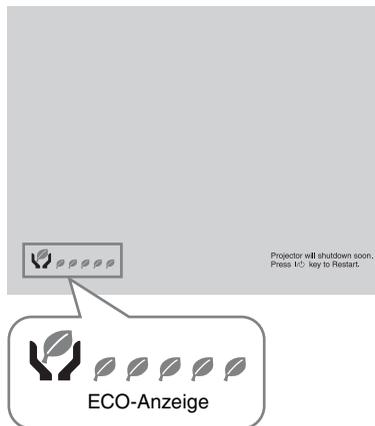
- 2 Ziehen Sie den Stecker des Netzkabels aus der Netzsteckdose.

So schalten Sie das Gerät ohne Anzeigen einer Bestätigungsmeldung aus

Halten Sie die Taste I/⏻ am Gerät einige Sekunden lang gedrückt.

ECO-Anzeige

Diese Anzeige zeigt die aktuelle Effizienz der ECO-Funktion des Projektors an. (Ausführliche Informationen zur ECO-Funktion finden Sie unter „Taste ECO MODE“ und „ECO“.) Die Blattsymbole werden angezeigt, wenn der Projektor heruntergefahren wird. Die Anzahl der angezeigten Symbole variiert abhängig davon, wie viel Strom aufgrund der ECO-Funktion gespart wird.

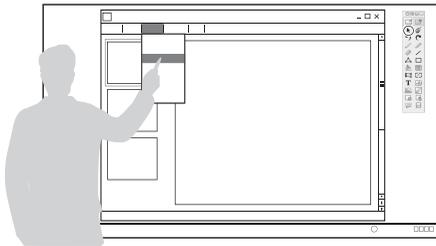


Verwenden von Interactive Presentation Utility 2 (nur VPL-SW635C/SW630C/SW620C)

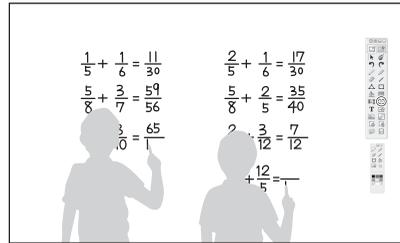
Im Desktopmodus kann dieser Projektor mithilfe des Interaktiven Stifts (erster: IFU-PN250A, zweiter: IFU-PN250B) und der Anwendung Interactive Presentation Utility 2 effektiver für eine breite Palette an Einsatzmöglichkeiten verwendet werden.

Mit der Mausfunktion des Interaktiven Stifts (nur erster Stift) können Sie Computer und Anwendungen auf dem projizierten Bild genau wie mit einer Maus steuern. Bei Verwendung der Zeichenfunktion einer anderen Anwendung können Sie mit dem Interaktiven Stift direkt in der projizierten Datei zeichnen und die Zeichnungen speichern.

Desktopmodus



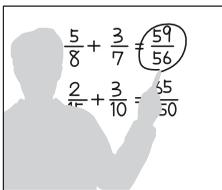
Whiteboard-Modus



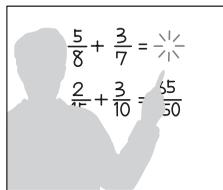
Bedienung der Mausfunktion des Interaktiven Stifts (nur erster Stift)

- Linksklick: Berühren Sie den Bildschirm mit der Spitze des Interaktiven Stifts.
- Doppelklick: Berühren Sie die Projektionsfläche zweimal mit der Spitze des Interaktiven Stifts.
- Ziehen und ablegen: Bewegen Sie den Interaktiven Stift, während Sie die Projektionsfläche berühren.

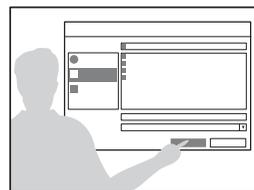
Starten Sie Interactive Presentation Utility 2, um mit dem Interaktiven Stift Linien und Formen auf der Projektionsfläche zu zeichnen. Im Whiteboard-Modus können Sie die Projektionsfläche als elektronisches Whiteboard verwenden und das Hintergrundbild aus Ihrer Fotobibliothek oder einer Vorlage auswählen.



Zeichnen



Löschen



Speichern

Zwei Personen können mit dem ersten und zweiten Interaktiven Stift gleichzeitig auf der Projektionsfläche zeichnen. Der erste Stift kann alle Funktionen nutzen, während der zweite Stift nur die Zeichenfunktion nutzen kann.

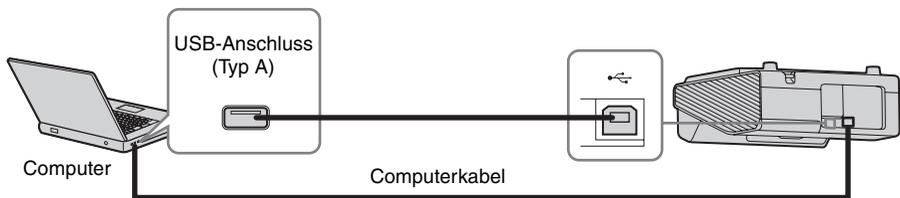
Um diese Funktionen verwenden zu können, muss Interactive Presentation Utility 2 installiert werden. Ein Software-Update für Interactive Presentation Utility 2 finden Sie auf der Website von Sony.
<https://www.servicesplus.sel.sony.com/>
<http://pro.sony.eu/InteractiveUtility>

Hinweise

- Die interaktive Funktion nutzt einen Sensor im Projektor, der die Infrarotstrahlen empfängt, die an der Spitze des Interaktiven Stifts ausgesendet werden. Beachten Sie nachfolgende Sicherheitshinweise.
 - Stellen Sie den Projektor nicht an Orten auf, an denen der Sensor für den Interaktiven Stift direkt Leuchtstoffröhren oder anderen starken Lichtquellen ausgesetzt ist.
 - Decken Sie die Spitze des Interaktiven Stifts oder den Sensor des Interaktiven Stifts nicht ab.
 - Infrarot-Datenkommunikation oder Rauschen von einem anderen Gerät können zu fehlerhaftem Betrieb führen.
- Beachten Sie während der Kalibrierung die unten aufgeführten Vorsichtshinweise.
 - Vermeiden Sie Hindernisse zwischen dem interaktiven Anzeiger und der Projektionsfläche.
 - Bewegen Sie nicht den Projektor und die Projektionsfläche.
- Wenn die Kalibrierung mit Auto-Kalibrierung nicht ordnungsgemäß funktioniert, versuchen Sie folgende Methoden.
 - Schirmen Sie die Projektionsfläche gegen starkes, direktes Sonnenlicht ab.
 - Reduzieren Sie das Umgebungslicht, während Auto-Kalibrierung ausgeführt wird.
 - Wenn Auto-Kalibrierung immer noch nicht korrekt durchgeführt wird, nachdem Sie die Beleuchtung wie oben beschrieben reduziert haben, klicken Sie auf Manuell(Haupt) oder Manuell(Sub) und führen Sie eine manuelle Kalibrierung durch.
 - Wenn Sie einen Bildschirm verwenden, der nicht weiß ist, ist die automatische Kalibrierung möglicherweise ungenau.
- Die maximale Bildschirmgröße, mit der die Interaktiv-Funktion genutzt werden kann, ist 100 Zoll.
- Abhängig von der Bedienungsumgebung oder der Anwendung werden die Bilder möglicherweise nicht ordnungsgemäß projiziert. Verwenden Sie Eingang A, Eingang B oder Eingang C, um die Bilder ordnungsgemäß zu projizieren.

Anschließen eines Computers über das USB-Kabel

Vergewissern Sie sich, dass Ihr Computer und der Projektor mit einem Computerkabel verbunden sind. Informationen zum Anschließen des Projektors an einen Computer finden Sie unter „Anschließen des Projektors“.



Installation von Interactive Presentation Utility 2

Systemanforderungen

- CPU: mindestens Celeron 2,1 GHz
- Speicher: mindestens 256 MB (512 MB empfohlen)
- Verfügbarer Festplattenspeicher: mindestens 1 GB
- Betriebssystem:
Windows XP/Vista/Windows 7*1/Windows 8*1
*1: 32-Bit-Edition und 64-Bit-Edition

- 1 Schließen Sie alle ausgeführten Anwendungen.
- 2 Legen Sie die mitgelieferte CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk des Computers ein. Öffnen Sie die CD-ROM und doppelklicken Sie auf „Interactive Presentation Utility 2.exe“.
- 3 Befolgen Sie zum Installieren der Software die Anweisungen auf dem Bildschirm. Um Interactive Presentation Utility 2 zu deinstallieren, klicken Sie auf [Start]-[Alle Programme]-[Interactive Presentation Utility 2]-[Deinstallieren].

Konfigurieren von Interactive Presentation Utility 2

- 1 Verbinden Sie den Projektor und Computer über die Computerkabel und ein USB-Kabel (Seite 21) und projizieren Sie das Bild mit dem Projektor.
Informationen zum Anschließen des Projektors an einen Computer finden Sie unter „Anschließen des Projektors“.
- 2 Setzen Sie unter „Interaktiv“ „Whiteb.-Daten“ auf „Auf Comp. abruf.“ (nur VPL-SW635C)
- 3 Wählen Sie unter „USB-Zuw. Typ B“ denselben Eingangsanschluss aus wie unter „Eingang“ (ein Menü zum Umschalten der Eingangssignale) auf dem Bildschirm (Seite 14), um das Bild für die Verwendung von Interactive Presentation Utility 2 auszuwählen. (nur VPL-SW635C)

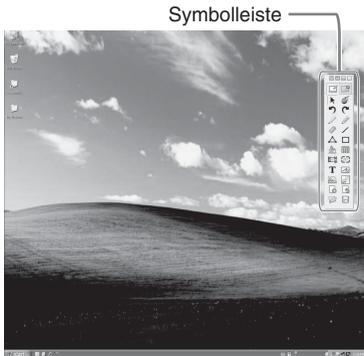
Es gibt folgende zwei Methoden (a und b) für die Einstellungen für jedes Element zur Verwendung von Interactive Presentation Utility 2.

	PC-los inter.	Whiteb.-Daten	Unter „Eingang“ ausgewählter Eingangsanschluss (Menü zum Umschalten des Eingangssignals)	USB-Zuw. Typ B	Interactive Presentation Utility 2
a	Ein	Auf Comp. abruf.	„Eingang A“, „Eingang B“, „Eingang C“, „Typ B USB“ oder „Netzwerk“	Identisch mit dem links ausgewählten Eingang	Aktivieren
b	Aus	Auf Comp. abruf.	„Eingang A“, „Eingang B“, „Eingang C“, „Typ B USB“ oder „Netzwerk“	Identisch mit dem links ausgewählten Eingang	Aktivieren

4 Starten Sie Interactive Presentation Utility 2.

Um Interactive Presentation Utility 2 zu starten, klicken Sie auf [Start]-[Alle Programme]-[Interactive Presentation Utility 2]-[Interactive Presentation Utility 2].

Nach dem Start der Anwendung erscheint das Symbol in der Task-Leiste und die Symbolleiste erscheint auf dem Bildschirm.



Task-Leiste

Projektor mit dem Computer verbunden.



Projektor nicht mit dem Computer verbunden.



Auto-Kalibrierung/Manuelle Kalibrierung

Die Kalibrierung richtet die Punkte, auf welche der Stift zeigt (Hauptstift und Substift), mit den Punkten aus, an denen der Projektor den Cursor auf der Projektionsfläche anzeigt. Mit „Auto-Kalibrierung“ können Sie die Kalibrierung automatisch ausführen.

Symbolleiste Hauptstift



- 1 Kalibrierung (Automatisch)
- 2 Kalibrierung (Manuell(Haupt))
- 3 Kalibrierung (Manuell(Sub))
- 4 Speichern von Kalibrierungsdaten

Klicken Sie auf „Kalibrierung“, um „Auto-Kalibrierung“ auszuwählen. Die Kalibrierung startet automatisch.

Bedienung mit dem Interaktiven Stift

Mit dem Interaktiven Stift können Sie die Funktionen der Symbolleiste auf der Projektionsfläche nutzen. Zu Einzelheiten siehe „Bedienungsanleitung für Interactive Presentation Utility 2“.

Schließen von Interactive Presentation Utility 2

Klicken Sie auf das Symbol in der Task-Leiste, um das Popup-Menü anzuzeigen, und wählen Sie dann [Beenden].

Installation von Interactive Presentation Utility 2

Systemanforderungen

- CPU: Pentium III oder schneller
- Speicher: mindestens 256 MB (512 MB empfohlen)
- Verfügbarer Festplattenspeicherplatz: 250 MB
- Betriebssystem: Mac OS X 10.6.x/10.7.x/10.8.x/10.9.x/10.10.x

Zur Verwendung der interaktiven Funktion müssen Interactive Presentation Utility 2 installiert werden.

- 1** Schließen Sie alle ausgeführten Anwendungen.
- 2** Klicken Sie im CD-ROM-Ordner auf [Interactive Presentation Utility 2.pkg].
- 3** Befolgen Sie zum Installieren der Software die Anweisungen auf dem Bildschirm. Um Interactive Presentation Utility 2, verschieben Sie die Ordner [Interactive Presentation Utility 2] aus dem Anwendungsordner in den Papierkorb und leeren Sie diesen.

Konfigurieren von Interactive Presentation Utility 2

- 1** Verbinden Sie den Projektor und Computer über die Computerkabel und ein USB-Kabel (Seite 21) und projizieren Sie das Bild mit dem Projektor. Informationen zum Anschließen des Projektors an einen Computer finden Sie unter „Anschließen des Projektors“.
- 2** Setzen Sie unter „Interaktiv“ „Whiteb.-Daten“ auf „Auf Comp. abruf.“ (nur VPL-SW635C)
- 3** Wählen Sie unter „USB-Zuw. Typ B“ denselben Eingangsanschluss aus wie unter „Eingang“ (ein Menü zum Umschalten der Eingangssignale) auf dem Bildschirm (Seite 14), um das Bild für die Verwendung von Interactive Presentation Utility 2 auszuwählen. (nur VPL-SW635C)

Es gibt folgende zwei Methoden (a und b) für die Einstellungen für jedes Element zur Verwendung von Interactive Presentation Utility 2.

	PC-los inter.	Whiteb.-Daten	Unter „Eingang“ ausgewählter Eingangsanschluss (Menü zum Umschalten des Eingangssignals)	USB-Zuw. Typ B	Interactive Presentation Utility 2
a	Ein	Auf Comp. abruf.	„Eingang A“, „Eingang B“, „Eingang C“, „Typ B USB“ oder „Netzwerk“	Identisch mit dem links ausgewählten Eingang	Aktivieren
b	Aus	Auf Comp. abruf.	„Eingang A“, „Eingang B“, „Eingang C“, „Typ B USB“ oder „Netzwerk“	Identisch mit dem links ausgewählten Eingang	Aktivieren

4 Starten Sie Interactive Presentation Utility 2.

Öffnen Sie den Ordner [Anwendung] - [Interactive Presentation Utility 2] und doppelklicken Sie auf [Interactive Presentation Utility 2.app].

Nach dem Start der Anwendung wird im Dock ein entsprechendes Symbol angezeigt und die Symbolleiste erscheint auf dem Bildschirm.



Symbol für Interactive Presentation Utility 2

Auto-Kalibrierung/Manuelle Kalibrierung

Die Kalibrierung richtet die Punkte, auf welche der Stift zeigt (Hauptstift und Substift), mit den Punkten aus, an denen der Projektor den Cursor auf der Projektionsfläche anzeigt. Mit „Auto-Kalibrierung“ können Sie die Kalibrierung automatisch ausführen.

Symbolleiste Hauptstift



- 1 Kalibrierung (Automatisch)
- 2 Kalibrierung (Manuell(Haupt))
- 3 Kalibrierung (Manuell(Sub))
- 4 Speichern von Kalibrierungsdaten

Klicken Sie auf „Kalibrierung“, um „Auto-Kalibrierung“ auszuwählen. Die Kalibrierung startet automatisch.

Bedienung mit dem Interaktiven Stift

Mit dem Interaktiven Stift können Sie die Funktionen der Symbolleiste auf der Projektionsfläche nutzen. Zu Einzelheiten siehe „Bedienungsanleitung für Interactive Presentation Utility 2“.

Schließen von Interactive Presentation Utility 2

Klicken Sie auf das Symbol in der Dock, um das Popup-Menü anzuzeigen, und wählen Sie dann [Beenden].

Verwenden der Funktion PC-los inter. (nur VPL-SW635C)

Mit der PC-los inter.-Funktion können Sie mit dem interaktiven Stift nur mit dem Projektor auf dem Bildschirm zeichnen. Die im Whiteboard-Modus gezeichneten Daten können im Projektor gespeichert werden. Im Desktop-Modus können Sie mit dem interaktiven Stift zeichnen und dabei ein Bild von einem externen Gerät als Hintergrund verwenden.

Konfigurieren der PC-los inter.-Funktion

- 1 Setzen Sie in „Interaktiv“ „PC-los inter.“ auf „Ein“.
- 2 Entfernen Sie das USB-Kabel oder setzen Sie im Menü „Whiteb.-Daten“ auf „Auf Proj. speich“.
- 3 Führen Sie die Kalibrierung durch.

Kalibrierung

Automatisch/Manuell (Haupt)/Manuell (Sub): Führt eine Kalibrierung für die Funktion PC-los inter. durch. Wenn Sie „Automatisch“ auswählen, führt der Projektor die Kalibrierung automatisch aus. Wenn Sie „Manuell (Haupt)“ auswählen, wird die Kalibrierung des Hauptstifts manuell durchgeführt. Wenn Sie „Manuell (Sub)“ auswählen, wird die Kalibrierung des Substifts manuell durchgeführt.

Hinweise

- Vor Ausführung der Kalibrierung wird die Meldung „Kalibrierung starten?“ angezeigt. Wenn Sie „Ja“ auswählen, führt der Projektor die Kalibrierung aus.
- Wenn Sie Interactive Presentation Utility 2 bereits auf dem Computer gestartet haben, führen Sie die Kalibrierung von Interactive Presentation Utility 2 durch.
- Wenn Sie das Menü aufrufen oder wenn während der Kalibrierung Warnmeldungen angezeigt werden, stoppt die Kalibrierung. Wenn Sie außerdem die Ausführung der Kalibrierung länger als 20 Sekunden stoppen, wird auch die manuelle Kalibrierung gestoppt.

Anzeigen

Die Anzeigen geben Aufschluss über den Status des Projektors und weisen auf Funktionsstörungen hin.

Wenn am Projektor Funktionsstörungen auftreten, lesen Sie zur Behebung des Problems in der folgenden Tabelle nach.

ON/STANDBY-Anzeige

Status	Bedeutung/Abhilfemaßnahmen
Leuchtet rot	Der Projektor befindet sich im Bereitschaftsmodus.
Blinkt grün	<ul style="list-style-type: none">• Wenn der Projektor eingeschaltet ist, ist der Projektor betriebsbereit.• Wenn der Projektor ausgeschaltet ist, kühlt die Lampe ab.
Leuchtet grün	Der Projektor ist eingeschaltet.
Leuchtet orange	Der Projektor befindet sich im Modus Keine Eingabe (Lampe aus).
Blinkt rot	Am Projektor liegt eine Funktionsstörung vor. Die Ursache wird durch die Häufigkeit des Blinkens angegeben. Lesen Sie zur Behebung des Problems die folgenden Hinweise. Sollte die Störung bestehen bleiben, wenden Sie sich an qualifiziertes Sony-Personal.
Blinkt zweimal	<p>Die Temperatur im Inneren ist ungewöhnlich hoch. Überprüfen Sie Folgendes.</p> <ul style="list-style-type: none">• Stellen Sie sicher, dass die Lüftungsöffnungen nicht blockiert sind.• Stellen Sie sicher, dass der Luftfilter nicht verschmutzt ist. (Seite 30)• Überprüfen Sie, ob die Option Montageposition im Menü Installation richtig eingestellt ist.
Blinkt sechsmal	Ziehen Sie den Stecker des Netzkabels aus der Netzsteckdose. Vergewissern Sie sich, dass die Anzeige ON/STANDBY nicht mehr leuchtet, stecken Sie dann das Netzkabel wieder in eine Netzsteckdose und schalten Sie den Projektor ein.
Blinkt eine andere Anzahl von Malen	Wenden Sie sich an qualifiziertes Sony-Personal.

LAMP/COVER -Anzeige

Status	Bedeutung/Abhilfemaßnahmen
Blinkt rot	Die Ursache wird durch die Häufigkeit des Blinkens angegeben. Lesen Sie zur Behebung des Problems die folgenden Hinweise.
Blinkt zweimal	Die Lampenabdeckung ist nicht sicher angebracht. (Seite 28)
Blinkt dreimal	Die Temperatur der Lampe ist ungewöhnlich hoch. Schalten Sie den Projektor aus, warten Sie, bis die Lampe abgekühlt ist, und schalten Sie den Projektor dann wieder ein. Bleibt das Problem bestehen, ist eventuell die Lampe durchgebrannt. Tauschen Sie die Lampe in diesem Fall gegen eine neue aus (Seite 28).

Austauschen der Lampe

Tauschen Sie die Lampe gegen eine neue aus, wenn auf dem projizierten Bild eine Meldung angezeigt wird.

Verwenden Sie die Projektorlampe LMP-E220 (nicht mitgeliefert) als Ersatz.

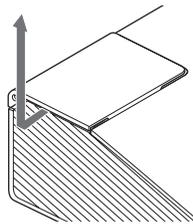
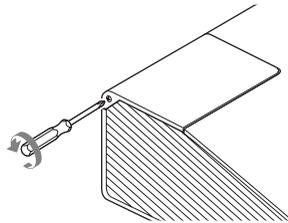
Vorsicht

- Die Lampe bleibt nach dem Ausschalten des Projektors noch heiß. **Falls Sie die Lampe berühren, können Sie sich die Finger verbrennen. Lassen Sie die Lampe nach dem Ausschalten des Projektors mindestens eine Stunde lang ausreichend abkühlen, bevor Sie sie austauschen.**
- Achten Sie darauf, dass nach dem Herausnehmen der Lampe kein metallener oder entzündlicher Gegenstand in den Lampensteckplatz gerät. Andernfalls besteht die Gefahr eines elektrischen Schlags oder Feuergefahr. Greifen Sie nicht mit den Händen in den Steckplatz.

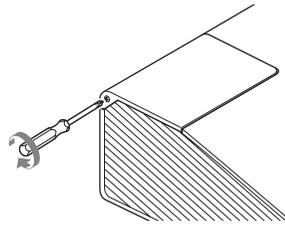
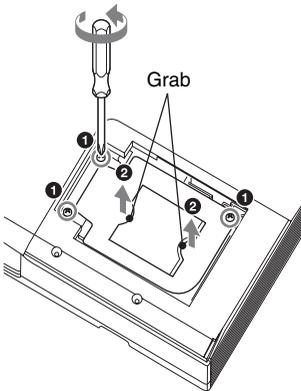
Hinweise

- **Wenn die Lampe zerbricht, wenden Sie sich an qualifiziertes Sony-Personal. Tauschen Sie die Lampe nicht selbst aus.**
- Achten Sie beim Herausnehmen der Lampe darauf, dass Sie sie gerade herausziehen und dabei an der gekennzeichneten Position halten. Wenn Sie einen anderen Bereich der Lampe außer dem gekennzeichneten Bereich berühren, können Sie sich verbrennen oder verletzen. Wenn Sie die Lampe herausziehen, während der Projektor geneigt ist, und diese dabei bricht, können sich die Bruchstücke verstreuen und Verletzungen verursachen.

- 1 Schalten Sie den Projektor aus und trennen Sie das Netzkabel von der Netzsteckdose.
- 2 Wenn die Lampe ausreichend abgekühlt ist, öffnen Sie die Lampenabdeckung, indem Sie die 1 Schraube lösen.



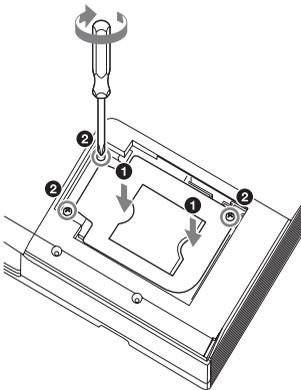
- 3** Lösen Sie die drei Schrauben an der Lampe **(1)** und ziehen Sie dann die Lampe am Griff heraus **(2)**.



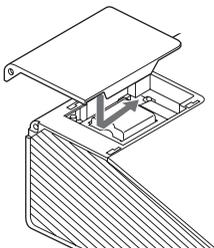
Hinweis

Das Gerät lässt sich nicht einschalten, wenn die Lampe nicht ordnungsgemäß eingesetzt ist.

- 4** Setzen Sie die neue Lampe bis zum Anschlag ein, sodass sie richtig sitzt **(1)**. Ziehen Sie die drei Schrauben **(2)** fest.



- 5** Schließen Sie die Lampenabdeckung und ziehen Sie die 1 Schraube fest.



- 6** Schließen Sie das Netzkabel an eine Netzsteckdose an und schalten Sie den Projektor ein.

- 7** Setzen Sie den Lampentimer zurück, damit zum nächsten Lampentausch eine Benachrichtigung angezeigt wird. Wählen Sie „Lampentimer Rück“ im Menü Funktion und drücken Sie dann die Taste ENTER. Wenn eine Meldung erscheint, wählen Sie „Ja“, um den Lampentimer zurückzusetzen.

Reinigen des Luftfilters

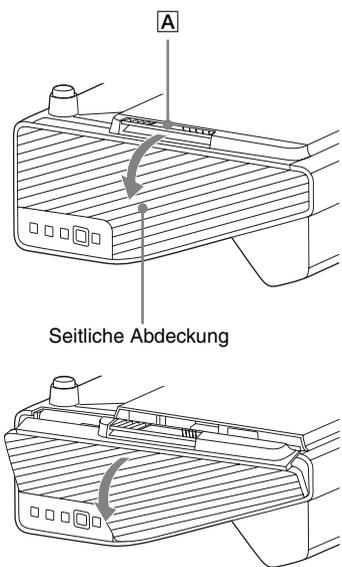
Reinigen Sie den Luftfilter, wenn auf dem projizierten Bild eine Meldung angezeigt wird, welche die Zeit für eine Filterreinigung angibt (Seite 27).

Falls der Luftfilter auch nach dem Reinigen nicht frei von Staub ist, tauschen Sie den Luftfilter gegen einen neuen aus. Um Einzelheiten über den neuen Luftfilter zu erfahren, konsultieren Sie bitte qualifiziertes Sony-Personal.

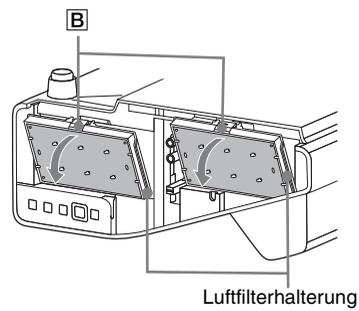
Vorsicht

Wenn Sie den Projektor auch nach der angezeigten Meldung weiter verwenden, kann sich Staub ansammeln und den Filter verstopfen. Als Folge davon erhöht sich möglicherweise die Temperatur im Inneren des Geräts und es besteht die Gefahr einer Fehlfunktion oder Feuergefahr.

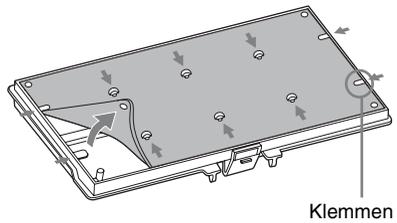
- 1 Schalten Sie den Projektor aus und trennen Sie das Netzkabel von der Netzsteckdose.
- 2 Öffnen Sie die seitliche Abdeckung und entfernen Sie die Luftfilterhalterung.
Drücken Sie **A**, öffnen Sie dann die seitliche Abdeckung in Richtung des Pfeils, der in der Abbildung unten dargestellt ist, und entfernen Sie die Luftfilterhalterung.



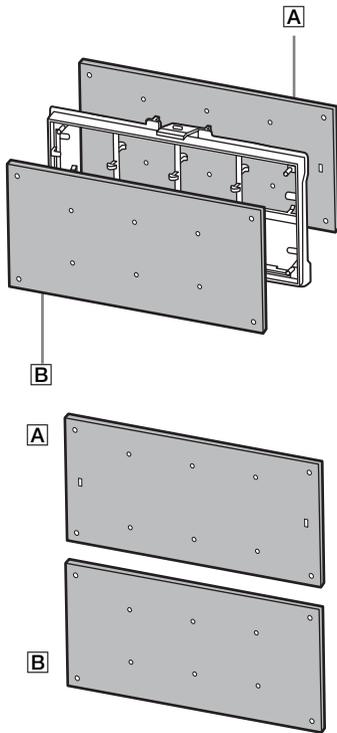
Drücken Sie **B** und entfernen Sie die Luftfilterhalterung in Pfeilrichtung.



- 3 Reinigen Sie den Luftfilter mit einem Staubsauger.
Entfernen Sie den Luftfilter wie unten dargestellt, und reinigen Sie ihn dann mit dem Staubsauger.



Der Luftfilter besteht aus zwei Filtern
(A, B).



- 4 Bringen Sie die seitliche Abdeckung wieder an.

Hinweis

Achten Sie darauf, dass Sie den Luftfilter fest anbringen, da es andernfalls zu einer Fehlfunktion kommen kann.

AVVERTENZA

Per ridurre il rischio di incendi o scosse elettriche, non esporre questo apparato alla pioggia o all'umidità.

Per evitare scosse elettriche, non aprire l'involucro. Per l'assistenza rivolgersi unicamente a personale qualificato.

**AVVERTENZA
QUESTO APPARECCHIO DEVE
ESSERE COLLEGATO A MASSA.**

AVVERTENZA

Durante l'installazione dell'apparecchio, incorporare un dispositivo di scollegamento prontamente accessibile nel cablaggio fisso, oppure collegare la spina di alimentazione ad una presa di corrente facilmente accessibile vicina all'apparecchio. Qualora si verifichi un guasto durante il funzionamento dell'apparecchio, azionare il dispositivo di scollegamento in modo che interrompa il flusso di corrente oppure scollegare la spina di alimentazione.

ATTENZIONE

Informazioni sul connettore LAN

Per ragioni di sicurezza, non collegare il connettore per il cablaggio del dispositivo periferico che potrebbe avere una tensione eccessiva in questa porta.

AVVERTENZA

- 1 Utilizzare un cavo di alimentazione (a 3 anime)/connettore per l'apparecchio/spina con terminali di messa a terra approvati che siano conformi alle normative sulla sicurezza in vigore in ogni paese, se applicabili.
- 2 Utilizzare un cavo di alimentazione (a 3 anime)/connettore per l'apparecchio/spina conformi alla rete elettrica (voltaggio, ampere).

In caso di domande relative all'uso del cavo di alimentazione/connettore per l'apparecchio/spina di cui sopra, rivolgersi al personale qualificato.

IMPORTANTE

La targhetta di identificazione è situata sul fondo.

Per i clienti in Europa

Questo prodotto è stato fabbricato da o per conto di Sony Corporation, 1-7-1 Konan Minato-ku Tokyo, 108-0075 Giappone. Eventuali richieste in merito alla conformità del prodotto in ambito della legislazione Europea, dovranno essere indirizzate al rappresentante autorizzato, Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Germania. Per qualsiasi informazione relativa al servizio o la garanzia, si prega di fare riferimento agli indirizzi riportati separatamente sui documenti relativi all'assistenza o sui certificati di garanzia.

Precauzioni

Sicurezza

- Verificare che la tensione di funzionamento dell'unità corrisponda alla tensione della rete elettrica locale. Se è necessaria una regolazione della tensione, rivolgersi a personale Sony qualificato.
- Se dei liquidi o degli oggetti dovessero cadere nel mobile, scollegare l'unità e, prima di utilizzarla nuovamente, farla controllare da personale Sony qualificato.
- Se l'unità non sarà utilizzata per diversi giorni, scollegarla dalla presa di rete.
- Per scollegare il cavo, tirarlo fuori afferrando la spina. Non tirare mai direttamente il cavo.
- La presa di rete dovrebbe essere vicina all'unità e facilmente accessibile.
- Finché l'unità è collegata alla presa a muro, non è elettricamente isolata dall'alimentazione CA, anche se l'unità è stata spenta.
- Non guardare dentro la finestra di proiezione quando la lampada è accesa.
- Non avvicinare mani o oggetti alle prese di ventilazione: l'aria che ne fuoriesce è molto calda.
- Nel regolare l'altezza dell'unità, prestare attenzione a non pizzicare le dita nel dispositivo di regolazione. Non premere con forza la parte superiore dell'unità quando il dispositivo di regolazione è allungato.
- Non usare un cavo di prolunga di tensione nominale inferiore che potrebbe causare corti circuiti e infortuni.
- Nello spostare il proiettore installato sul pavimento, non pizzicare le dita fra l'unità e la superficie del pavimento.
- Non trasportare il proiettore con il mobile e il coperchio aperto.
- Non installare l'unità in una posizione prossima a sorgenti di calore quali radiatori o condotti di aria, oppure in un luogo esposto alla luce solare diretta, a polvere o umidità eccessiva, vibrazione meccanica o urti.
- Se i fori di aerazione sono ostruiti, il calore potrebbe accumularsi all'interno e causare

incendi o danni all'unità. Per consentire un'adeguata circolazione dell'aria e impedire l'accumulo di calore all'interno, attenersi alle indicazioni riportate di seguito:

- Lasciare dello spazio attorno all'unità (pagina 4).



- Evitare di coprire i fori di aerazione (scarico/aspirazione).

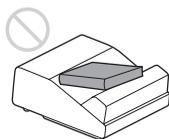


- Non collocare l'unità sull'imballaggio originale, su tessuti morbidi, carta, tappeti o frammenti di carta. I fori di aerazione potrebbero aspirare tali materiali.

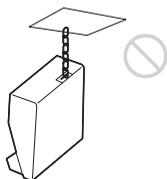


IT

- Non mettere alcun oggetto davanti alla finestra di proiezione affinché non oscuri la luce durante la proiezione. Il calore dovuto alla luce potrebbe danneggiare l'oggetto. Utilizzare il tasto della funzione di disattivazione dell'immagine per escludere l'immagine.



- Non utilizzare la barra di sicurezza, pensata per impedire il furto, al fine di trasportare o installare l'unità. Se l'unità viene sollevata o viene appesa per mezzo della barra di sicurezza, l'unità potrebbe cadere e danneggiarsi, provocando eventualmente infortuni.



Per rivenditori

- Accertarsi che il proiettore sia installato saldamente sulla parete; in caso contrario, potrebbe cadere e causare lesioni gravi o mortali. Utilizzare il supporto per parete del proiettore Sony.
- Fissare saldamente il coperchio dell'unità per una installazione sicura su una parete.

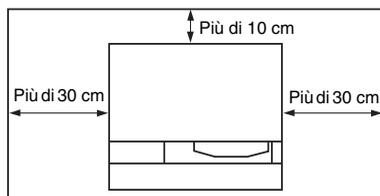
Precauzioni di sicurezza per l'installazione dell'unità

- Non montare mai il proiettore né spostarlo da soli. Si raccomanda di rivolgersi al proprio rivenditore Sony o a un installatore qualificato.
- Se si installa l'unità su una parete o a soffitto, accertarsi di utilizzare un cavetto di sicurezza, ecc., per impedire la caduta dell'unità. Affidare l'installazione a un rivenditore Sony o a un installatore qualificato.

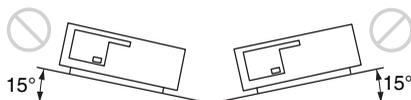
- Prima di installare l'unità su una parete o a soffitto, assicurarsi che la superficie di montaggio sia sufficientemente solida. Se si installa l'unità senza aver verificato che la superficie di montaggio sia sufficientemente solida, l'unità potrebbe cadere.

Informazioni sull'installazione

- Durante l'installazione dell'unità, lasciare uno spazio tra qualsiasi parete, ecc. e l'unità come illustrato.

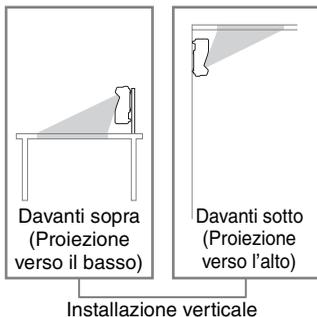


- Evitare di utilizzare l'unità se è inclinata di più di 15 gradi in orizzontale.



- Installare sempre l'unità orizzontalmente o verticalmente. In caso contrario, l'immagine proiettata potrebbe evidenziare una colorazione irregolare oppure la durata della lampada potrebbe risultare ridotta.

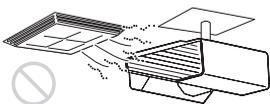




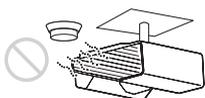
- Evitare di utilizzare l'unità in un ambiente in cui la temperatura o l'umidità è molto elevata o in cui la temperatura è molto bassa.



- Evitare di installare l'unità in un luogo su cui è diretta l'aria fredda o calda di un climatizzatore. L'installazione in una posizione di questo genere potrebbe provocare problemi di funzionamento dell'unità, dovuti alla condensazione dell'umidità o all'aumento della temperatura.



- Evitare di installare l'unità in prossimità di un sensore di calore o di fumo. L'installazione in tali posizioni può causare problemi di funzionamento del sensore.



- Non installare l'unità in un ambiente molto polveroso o estremamente fumoso. Ciò potrebbe intasare il filtro dell'aria, causando un malfunzionamento o guasto dell'unità.



- Quando si usa l'unità a una quota di 1.500 m o superiore, impostare "Modo quota el." su "Inser." nel menu Installazione. Se non viene impostato questo modo quando l'unità è usata a quote elevate, potrebbero presentarsi effetti negativi, come la riduzione dell'affidabilità di alcuni componenti.
- Impostare correttamente "Modo installazione" sul menu Installazione per adeguarsi all'Angolo di installazione. Continuare a utilizzare impostazioni non corrette potrebbe ridurre l'affidabilità del componente.

Pulizia della finestra di proiezione e del telaio

- Scollegare il cavo di alimentazione CA dalla presa CA prima della pulizia.
- Non sfregare l'unità con un panno non pulito, onde evitare di graffiarla.
- Se l'unità è esposta a materiali volatili, come gli insetticidi, o se rimane in contatto con un prodotto in gomma o resina di vinile per un periodo prolungato, l'unità potrebbe deteriorarsi e il rivestimento potrebbe staccarsi.
- Non toccare la finestra di proiezione a mani nude.
- Pulizia della superficie della finestra di proiezione e del telaio: Pulire delicatamente la finestra di proiezione con un panno morbido, ad esempio un panno per la pulizia degli occhiali. Rimuovere le macchie persistenti con un panno morbido leggermente inumidito con acqua. Non utilizzare solventi quali alcol, benzina o diluenti, detergenti alcalini, abrasivi o acidi, oppure

panni per pulizia contenenti agenti chimici.

- Pulizia del telaio:

Pulire delicatamente il telaio con un panno morbido. Rimuovere le macchie ostinate utilizzando un panno morbido leggermente inumidito con una soluzione detergente delicata e strizzato, quindi asciugare con un panno morbido asciutto. Non utilizzare solventi quali alcol, benzina o diluenti, detergenti alcalini, abrasivi o acidi, oppure panni per pulizia contenenti agenti chimici.

Illuminazione

Per ottenere l'immagine migliore, la parte anteriore dello schermo non dovrebbe essere esposta a illuminazione diretta o alla luce del sole.

Informazioni sulla dissipazione termica

La temperatura all'interno della scocca del proiettore potrebbe aumentare durante o immediatamente dopo l'uso, tuttavia non si tratta di un'anomalia di funzionamento.

Schermo

Utilizzare uno schermo con una superficie regolare.

Ventola

Il proiettore è munito di una ventola interna per impedire l'innalzamento della temperatura interna, pertanto potrebbe produrre qualche rumore. È un risultato normale del processo di fabbricazione e non è indice di problemi di funzionamento. Tuttavia, in caso di rumori anomali è consigliabile rivolgersi a personale Sony qualificato.

Lampada

La lampada utilizzata come sorgente luminosa contiene mercurio ad alta pressione interna. Una lampada a mercurio ad alta pressione presenta le caratteristiche indicate di seguito:

- La luminosità della lampada diminuisce con il trascorrere del tempo.
- La lampada potrebbe rompersi, producendo un forte rumore, a seguito di urti, danni o deterioramenti causati dal trascorrere del tempo. La lampada può spegnersi e bruciarsi.
- La durata della lampada dipende dalle singole differenze e dalle condizioni di utilizzo di ciascuna lampada. Potrebbe pertanto rompersi o non illuminare correttamente anche prima del tempo di sostituzione specificato.
- Potrebbe inoltre rompersi dopo che è trascorso il tempo di sostituzione. Effettuare la sostituzione con una lampada nuova il prima possibile nel caso venga visualizzato un messaggio sull'immagine proiettata, anche se la lampada illumina tuttora normalmente.

Per il trasporto

Si tratta di apparecchiatura di precisione. Quando si trasporta l'unità, non sottoporla a urti o cadute. Potrebbe danneggiarsi.

Proiettore LCD

Il proiettore LCD è prodotto con una tecnologia di alta precisione. Tuttavia potrebbero essere visibili dei puntini neri e/o luminosi (rossi, blu o verdi) che appaiono in modo permanente sul proiettore LCD. Questo è un risultato normale del processo di fabbricazione e non costituisce un guasto. Inoltre, usando più proiettori LCD per proiettare su uno schermo, anche se sono dello stesso modello, la risoluzione dei colori dei vari proiettori può cambiare in quanto il bilanciamento dei colori potrebbe essere impostato diversamente da un proiettore all'altro.

Informazioni sulla condensa

Se la temperatura dell'ambiente dove il proiettore installato cambia rapidamente, o se il proiettore viene improvvisamente spostato da una stanza fredda a una calda, è possibile che sul proiettore si formi condensa. Dato che la condensa può provocare malfunzionamenti, prestare attenzione alle regolazioni delle impostazioni di temperatura del condizionatore d'aria. Se si forma condensa, lasciare il proiettore acceso per circa due ore prima dell'uso.

- **SONY NON SARÀ RESPONSABILE DI DANNI DI QUALSIASI TIPO RISULTANTI DALLA MANCATA IMPLEMENTAZIONE DI MISURE DI PROTEZIONE ADEGUATE SUI DISPOSITIVI DI TRASMISSIONE, DA INEVITABILI DIFFUSIONI DI DATI RISULTANTI DALLE SPECIFICHE TECNICHE DELLA TRASMISSIONE O DA PROBLEMATICHE RELATIVE ALLA SICUREZZA DI QUALSIASI TIPO.**
- In base all'ambiente operativo, terze parti non autorizzate alla rete potrebbero essere in grado di accedere all'unità. Quando si collega l'unità alla rete, accertarsi di confermare che la rete è efficacemente protetta.
- Il contenuto trasmesso può essere intercettato inconsapevolmente da terze parti non autorizzate che si trovano in prossimità dei segnali. Quando si utilizza la comunicazione LAN wireless, implementare misure di protezione per proteggere il contenuto della comunicazione.
- Per garantire la protezione, quando si utilizza l'unità collegata alla rete, si consiglia di accedere alla finestra di controllo tramite un browser Web e di modificare le impostazioni della limitazione di accesso rispetto ai valori predefiniti.
Si consiglia anche di modificare la password regolarmente.

- Non accedere ad altri siti con il browser Web durante o dopo la determinazione delle impostazioni. Poiché lo stato di accesso rimane nel browser Web, chiudere il browser una volta completate le impostazioni per impedire che terze parti non autorizzate possano utilizzare l'unità o eseguire programmi pericolosi.

Note

- Eseguire sempre una registrazione di prova, e verificare che il contenuto sia stato registrato correttamente.
LA SONY NON SARÀ RESPONSABILE DI DANNI DI QUALSIASI TIPO, COMPRESI, MA SENZA LIMITAZIONE A, RISARCIMENTI O RIMBORSI A CAUSA DI GUASTI DI QUESTO APPARECCHIO O DEI SUOI SUPPORTI DI REGISTRAZIONE, SISTEMI DI MEMORIZZAZIONE ESTERNA O QUALSIASI ALTRO SUPPORTO O SISTEMA DI MEMORIZZAZIONE PER REGISTRARE CONTENUTI DI QUALSIASI TIPO.
- Verificare sempre che l'apparecchio stia funzionando correttamente prima di usarlo. **LA SONY NON SARÀ RESPONSABILE DI DANNI DI QUALSIASI TIPO, COMPRESI, MA SENZA LIMITAZIONE A, RISARCIMENTI O RIMBORSI A CAUSA DELLA PERDITA DI PROFITTI ATTUALI O PREVISTI DOVUTA A GUASTI DI QUESTO APPARECCHIO, SIA DURANTE IL PERIODO DI VALIDITÀ DELLA GARANZIA SIA DOPO LA SCADENZA DELLA GARANZIA, O PER QUALUNQUE ALTRA RAGIONE.**
- **SONY NON SARÀ RESPONSABILE PER RICHIESTE O RICORSI DI NESSUN TIPO PRESENTATI DA UTENTI DI QUESTO APPARATO O DA TERZI.**

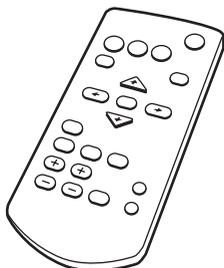
- SONY NON SARÀ RESPONSABILE PER LA PERDITA, RIPARAZIONE O RIPRODUZIONE DEI DATI REGISTRATI SUL SISTEMA DI MEMORIZZAZIONE INTERNO, SU SUPPORTI DI REGISTRAZIONE, SU SISTEMI DI MEMORIZZAZIONE ESTERNI, O SU QUALSIASI ALTRO TIPO DI SUPPORTO O SISTEMA DI MEMORIZZAZIONE.
- SONY NON SARÀ RESPONSABILE PER LA CANCELLAZIONE O LA MANCATA CONTINUAZIONE PER QUALSIASI CAUSA O CIRCOSTANZA DI SERVIZI CORRELATI A QUESTO APPARATO.

Verifica degli accessori in dotazione

Telecomando RM-PJ8 (1)

Batteria al litio (CR2025) (1)

La batteria è già installata. Prima di utilizzare il telecomando, rimuovere la pellicola di isolamento.



Cavo di alimentazione CA (1)

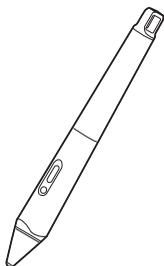
Guida rapida all'uso (questo manuale) (1)

Istruzioni d'uso (CD-ROM) (1)

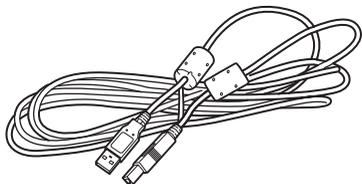
Applicazione Projector Station for Network Presentation (CD-ROM) (1)

Dispositivo penna interattiva IFU-PN250A/IFU-PN250B (2) (solo VPL-SW635C/SW630C/SW620C)

Batterie al manganese tipo AAA (R03) (4) (solo VPL-SW635C/SW630C/SW620C)



Cavo USB A-B (5 m) (1) (solo VPL-SW635C/SW630C/SW620C)



Applicazione Utility di presentazione interattiva 2 (CD-ROM) (1) (solo VPL-SW635C/SW630C/SW620C)

Uso dei manuali su CD-ROM

Inserire il CD-ROM in dotazione nell'unità CD-ROM del computer; il CD-ROM viene avviato automaticamente entro pochi secondi. Selezionare le istruzioni d'uso che si desidera leggere. Se il CD-ROM non si avvia automaticamente, aprire il file "index.htm" sul CD-ROM.

Per leggere le istruzioni d'uso sul CD-ROM Adobe Acrobat Reader 5.0 o versioni successive deve essere installato sul computer.

Installazione di Projector Station for Network Presentation

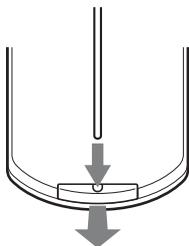
- 1 Chiudere tutte le applicazioni in esecuzione.
- 2 Inserire il CD-ROM in dotazione nell'unità CD-ROM del computer.
- 3 Aprire il CD-ROM ed eseguire il file eseguibile appropriato per il SO in uso.
Windows: quando viene visualizzato il messaggio "Controllo account utente", fare clic su "Consenti" o "Sì".
- 4 Attenersi alle istruzioni a schermo per installare il software.

Inserimento delle pile

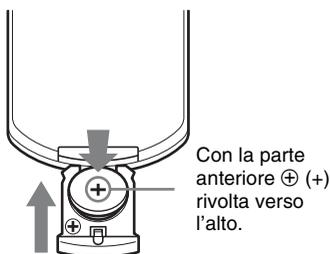
Telecomando

- 1 Estrarre la batteria a litio dal relativo alloggiamento.

Estrarre dall'alloggiamento la batteria con un bastoncino come illustrato.



- 2 Inserire una batteria al litio.



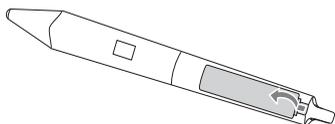
- 3 Chiudere l'alloggiamento della batteria al litio.

Inserimento delle pile

Una batteria al litio (CR2025) è fornita in dotazione con il telecomando RM-PJ8. Per evitare rischi di esplosione, utilizzare una batteria al litio (CR2025).

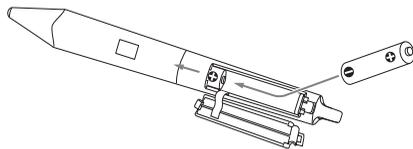
Dispositivo penna interattiva

- 1 Rimuovere il coperchio del vano batterie.



Il coperchio del vano batterie è fissato al dispositivo penna interattiva per mezzo di una cinghietta. Fare attenzione a non danneggiare la cinghietta durante l'apertura del coperchio del vano batterie.

- 2 Inserire due batterie tipo AAA.



- 3 Reinstallare il coperchio del vano batterie.

Inserimento delle pile

Quattro pile formato AAA (R03) sono fornite in dotazione con il dispositivo penna interattiva IFU-PN250A/IFU-PN250B. Per evitare il rischio di esplosione, utilizzare pile formato AAA (R03) al manganese o alcaline.

ATTENZIONE

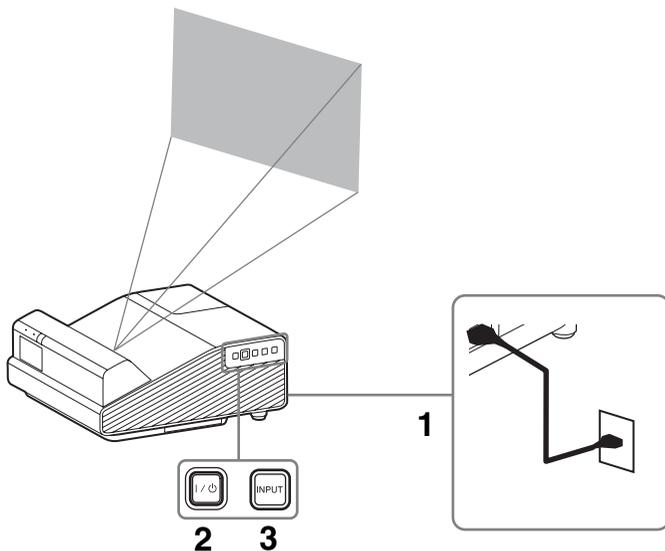
Se una batteria non viene sostituita correttamente vi è il rischio di esplosione. Sostituire una batteria con una uguale o simile seguendo le raccomandazioni del produttore.

Per lo smaltimento della batteria, attenersi alle norme in vigore nel paese di utilizzo.

Selezione della lingua del menu

L'impostazione di fabbrica relativa alla lingua di visualizzazione di menu, messaggi e simili è l'inglese.

Per cambiare la lingua delle indicazioni a schermo, procedere come indicato di seguito:



1 Inserire il cavo di alimentazione CA in una presa a muro.

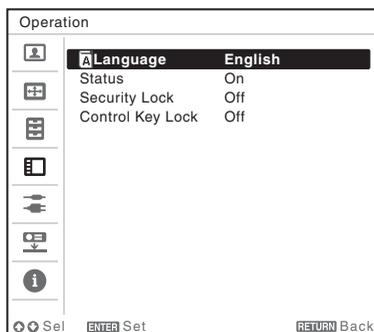
2 Accendere il proiettore.
Premere il tasto I/⏻.

3 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu.
Se non è possibile visualizzare correttamente le indicazioni, regolare la messa a fuoco, la dimensione e la posizione dell'immagine proiettata (pagina 15).

4 Selezionare la lingua per i menu.

① Premere il tasto ▲ o ▼ per selezionare il menu Funzionamento (), quindi premere il tasto ENTER.

② Premere il tasto ▲ o ▼ per selezionare "Language ()", quindi premere il tasto ENTER.



③ Premere il tasto ▲/▼/◀/▶ per selezionare una lingua, quindi premere il tasto ENTER.

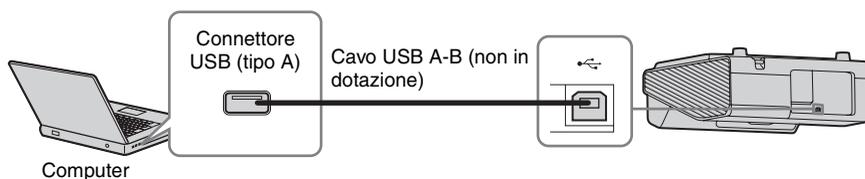
5 Premere il tasto MENU per chiudere la schermata di menu.

Collegamento del proiettore

Il proiettore può essere connesso a dispositivi esterni tramite un connettore di uscita RGB o HDMI. Inoltre, per connettere il proiettore a dispositivi esterni è possibile adottare i seguenti metodi:

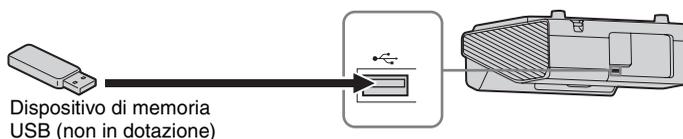
Connettore USB (tipo B) (🔌)

Per il collegamento a un computer con un connettore USB (“Riproduzione di video e audio tramite la connessione USB”).



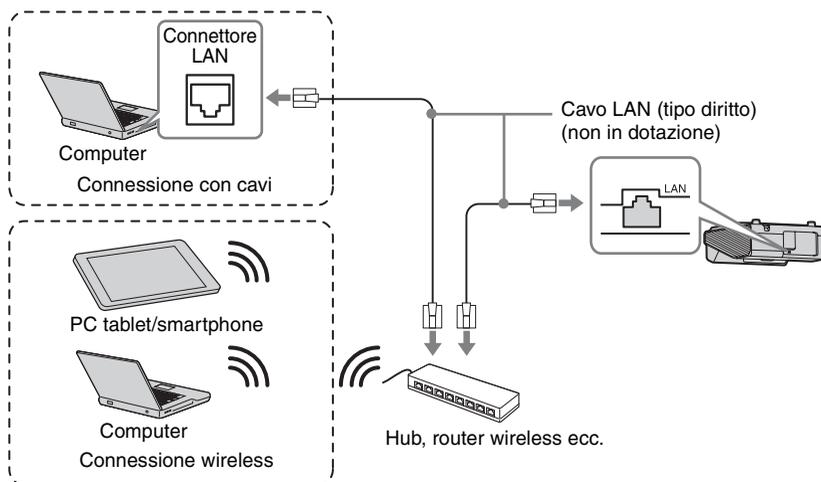
Connettore USB (tipo A) (🔌)

Per il collegamento di un dispositivo di memoria USB (“Utilizzo di USB Media Viewer”).



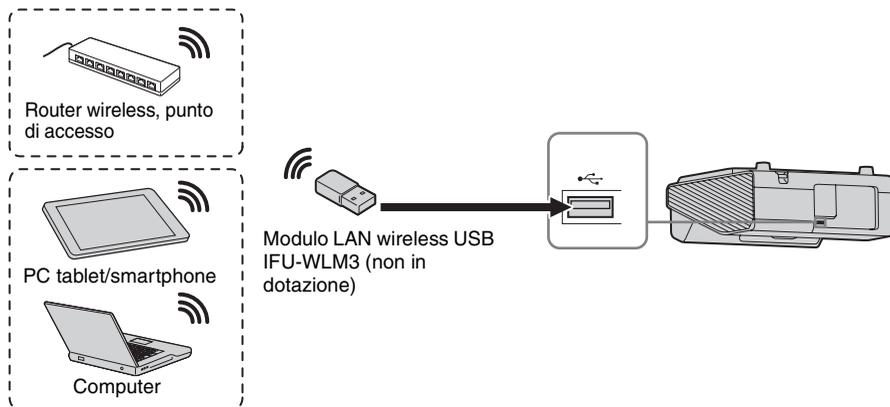
Connettore LAN

Per il collegamento con un computer, PC tablet o smartphone tramite un hub o router (“Funzione di presentazione tramite rete”).



Connettore USB (tipo A) ()

Per il collegamento di un modulo LAN wireless USB IFU-WLM3 (non in dotazione) (“Funzione di presentazione tramite rete”).



Note

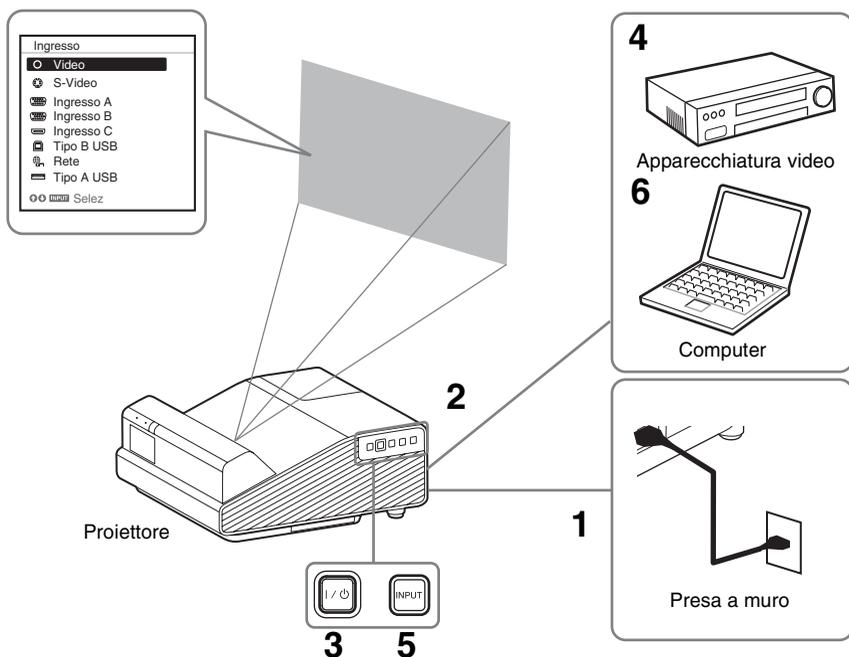
- I moduli LAN wireless USB non specificati non funzionano.
- Quando si collega/scollega il modulo LAN wireless USB, accertarsi che il proiettore sia in Modo di attesa (Modo di attesa: “Basso”) o che il cavo di alimentazione CA sia scollegato dalla presa a muro.
- Per effettuare il collegamento tra un PC tablet/smartphone e il proiettore tramite un modulo LAN wireless USB IFU-WLM3 (non in dotazione), impostare “Rete WLAN” su “P.to acc.(Man.)” nelle “Imp. WLAN” del proiettore.
- Per informazioni sulla connessione al punto di accesso, sull’accesso al browser Web e sull’immissione delle impostazioni per il punto di accesso da collegare. Per ulteriori informazioni, consultare “Impostazione della rete WLAN del proiettore”.
- Di seguito sono riportate le impostazioni predefinite di fabbrica per “P.to acc.(Man.)”.
SSID: VPL + indirizzo MAC della LAN
Metodo sicurezza: WEP(64bit)
Password: sony1

Proiezione dell'immagine

Le dimensioni dell'immagine proiettata dipendono dalla distanza tra il proiettore e lo schermo. Installare il proiettore in modo che l'immagine proiettata rientri nelle dimensioni dello schermo. Per i dettagli sulle distanze di proiezione e sulle dimensioni dell'immagine proiettata, vedere "Distanza di proiezione e campo di decentramento ottico".

Note

- A causa delle caratteristiche del proiettore Ultra short throw, l'immagine potrebbe apparire irregolare in caso di proiezione su una superficie non assolutamente piana. Non si tratta di un malfunzionamento del proiettore.
- Proiettare l'immagine su una superficie piana.



- 1** Inserire il cavo di alimentazione CA nella presa a muro.
- 2** Collegare tutte le apparecchiature al proiettore.
- 3** Premere il tasto I/⏻ per accendere l'unità.
- 4** Accendere l'apparecchiatura collegata.
- 5** Selezionare la sorgente d'ingresso. Premere il tasto INPUT sul proiettore per visualizzare sullo schermo il menu di commutazione del segnale di ingresso. Premere più volte il tasto INPUT oppure premere il tasto ⬆/⬇ per selezionare un'immagine da proiettare.

- 6** Per proiettare un'immagine proveniente da un computer, commutare l'uscita del computer sul monitor esterno.

Il metodo di commutazione dell'uscita varia in funzione del tipo di computer.

(Esempio)



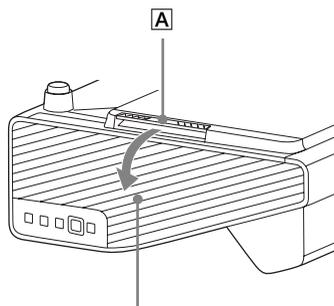
Per proiettare file di immagini salvati su un dispositivo di memoria USB, vedere "USB Media Viewer". Per riprodurre video e audio tramite la connessione USB, vedere "Riproduzione di video e audio tramite la connessione USB". Per utilizzare la Funzione di presentazione tramite rete, vedere "Funzione di presentazione tramite rete".

- 7** Regolare la messa a fuoco, le dimensioni e la posizione dell'immagine proiettata (pagina 16).

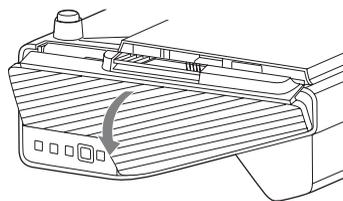
Aprire il coperchio laterale, quindi regolare le ghiera di decentramento ottico, la leva della messa a fuoco e la leva dello zoom.

Aprire il coperchio laterale

Premere **A** e aprire il coperchio laterale seguendo la direzione indicata dalla freccia nell'illustrazione sottostante.



Coperchio laterale



Visualizzazione di immagini o file inviati da un PC tablet/ smartphone

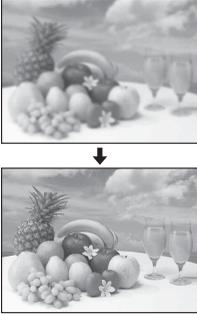
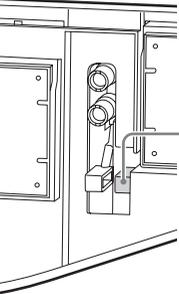
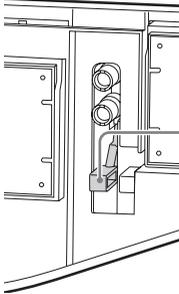
Utilizzando un'applicazione specifica, è possibile proiettare immagini JPEG, file PDF ecc. archiviati su un PC tablet/ smartphone in modalità wireless.*1

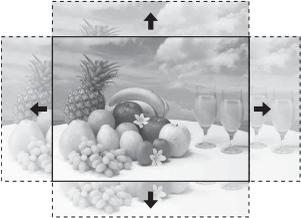
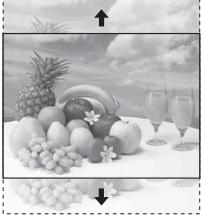
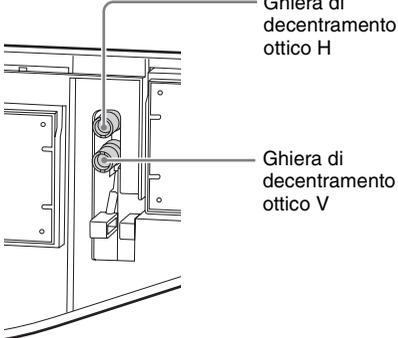
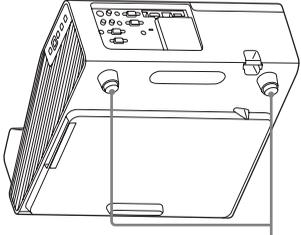
Per il download*2 o per informazioni dettagliate sull'uso dell'applicazione, visitare la seguente pagina Web.
<http://PWPresenter.pixelworks.com>



- *1: Per poter utilizzare l'applicazione deve sussistere una delle seguenti condizioni:
- connessione a una rete, qualora sia possibile stabilire una connessione wireless (pagina 12).
 - connessione a una rete wireless utilizzando il modulo LAN wireless USB IFU-WLM3 (non in dotazione) connesso al proiettore (pagina 13).
- *2: Potrebbe essere applicata una tariffazione dati, a seconda della connessione Internet in uso.

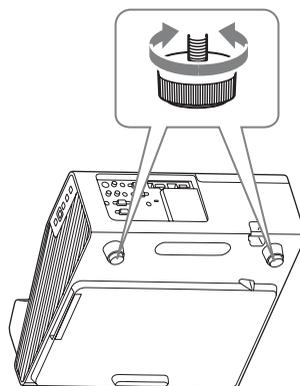
Regolazione dell'immagine proiettata

Messa a fuoco	Dimensioni (Zoom)
	
 <p data-bbox="423 694 512 758">Leva della messa a fuoco</p>	 <p data-bbox="871 694 960 742">Leva dello zoom</p>

Posizione (Decentramento ottico)	Posizione
	
 <p data-bbox="389 400 527 464">Ghiera di decentramento ottico H</p> <p data-bbox="389 555 527 619">Ghiera di decentramento ottico V</p> <p data-bbox="116 754 535 799">Per regolare il decentramento ottico, ruotare ciascuna ghiera con la mano, un cacciavite ecc.</p>	 <p data-bbox="824 703 944 748">Dispositivo di regolazione</p>

Regolazione dell'inclinazione del proiettore con i dispositivi di regolazione

È possibile regolare l'altezza del proiettore utilizzando i dispositivi di regolazione. Modificando l'inclinazione del proiettore con i dispositivi di regolazione, è possibile regolare la posizione dell'immagine proiettata.



Note

- Prestare attenzione a non pizzicare le dita sotto il proiettore.
- Non premere con forza la parte superiore del proiettore quando il dispositivo di regolazione è allungato.

Modifica del rapporto di formato dell'immagine proiettata

Premere il tasto ASPECT sul telecomando per modificare il rapporto di formato dell'immagine proiettata. È possibile modificare anche l'impostazione in Formato del menu Schermo.

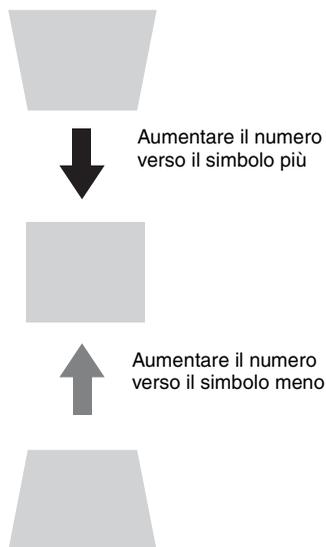
Correzione della distorsione trapezoidale dell'immagine proiettata (funzione Trapezio)

Se l'immagine diventa trapezoidale, eseguire manualmente la regolazione Trapezio.

- 1 Premere il tasto KEYSTONE sul telecomando o selezionare Trapezio V nel menu Installazione.
- 2 Utilizzare i tasti $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ per impostare il valore. Maggiore è il valore, più stretta è la parte superiore dell'immagine proiettata. Minore è il valore, più stretta è la parte inferiore.

Note

- Poiché la regolazione Trapezio è una correzione elettronica, l'immagine potrebbe risultare deteriorata.
- Con la regolazione Trapezio, le proporzioni dell'immagine potrebbero variare rispetto all'originale, oppure l'immagine proiettata potrebbe risultare distorta. Ciò dipende dalla regolazione effettuata con la funzione di decentramento ottico.
- Se si esegue la regolazione Trapezio e si utilizza la modalità mouse, è possibile che la posizione del dispositivo penna interattiva e del cursore del computer non corrispondano. In tal caso, sarà necessario ripetere la calibrazione. (Solo VPL-SW635C)



Visualizzazione di un motivo

Premendo il tasto PATTERN sul telecomando, è possibile visualizzare un motivo per regolare l'immagine proiettata o un motivo a griglia. Premere nuovamente il tasto PATTERN per ripristinare l'immagine precedente. È possibile utilizzare il motivo a griglia come guida per scrivere o per tracciare linee o forme sulla lavagna bianca o nera senza utilizzare un computer.

Nota

Questo tasto non può essere utilizzato se come ingresso è selezionato "Tipo A USB", "Tipo B USB" o "Rete".

Regolazione automatica della Fase, Del Passo e dello Spostamento dell'immagine proiettata durante l'ingresso di un segnale da un computer (APA (Allineamento pixel automatico))

Premere il tasto APA sul telecomando. Per annullare la regolazione durante l'impostazione, premerlo una seconda volta.

È anche possibile impostare APA nel menu Schermo. Se APA intelligente nel menu Funzione è impostato su "Inser.", la funzione APA viene eseguita automaticamente quando si riceve un segnale in ingresso.

Spegnimento

- 1 Premere il tasto I/⏻ sull'unità o sul telecomando.
Il proiettore si spegne e l'alimentazione viene disattivata. Premendo nuovamente il tasto I/⏻ entro 10 secondi, lo spegnimento viene annullato.

Nota

Non spegnere il proiettore subito dopo l'accensione della lampada. In caso contrario potrebbe verificarsi un malfunzionamento della lampada (non si accende ecc.).

- 2 Scollegare il cavo di alimentazione CA dalla presa a muro.

Spegnere senza che venga visualizzato il messaggio di conferma

Tenere premuto il tasto I/⏻ sull'unità per alcuni secondi.

Indicatore ECO

Questo indicatore mostra l'attuale efficacia della funzione ECO del proiettore. (Per informazioni sulla funzione ECO, vedere "Tasto ECO MODE" e "ECO".)

Le icone a forma di foglia vengono visualizzate quando il proiettore si spegne. Il numero di icone a forma di foglia varia a seconda della quantità di energia risparmiata grazie all'intervento della funzione ECO.

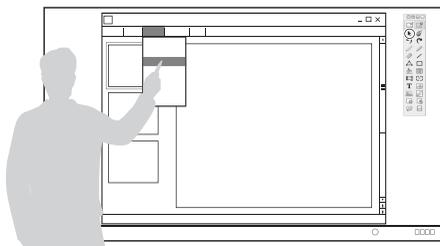


Uso dell'Utility di presentazione interattiva 2 (solo VPL-SW635C/SW630C/SW620C)

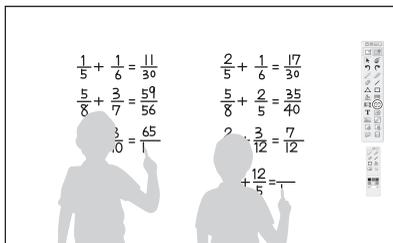
In modalità Desktop, il dispositivo penna interattiva (principale IFU-PN250A/secondario IFU-PN250B) e l'applicazione Utility di presentazione interattiva 2 consentono di utilizzare il proiettore in maniera più efficiente, per un'ampia gamma di finalità.

Utilizzando la funzione mouse del dispositivo penna interattiva (solo principale), è possibile controllare un computer e le applicazioni sulla schermata proiettata, proprio come un mouse. Inoltre, quando si utilizza la funzione disegno di un'altra applicazione, è possibile utilizzare il dispositivo penna interattiva per disegnare direttamente sul file proiettato, e salvare i disegni.

modalità Desktop



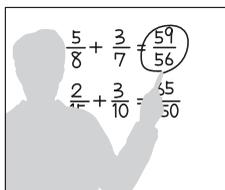
modo Lavagna interattiva



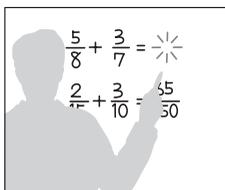
Uso della funzione mouse del dispositivo penna interattiva (solo principale)

- Clic con il pulsante sinistro del mouse: toccare lo schermo con la punta del dispositivo penna interattiva.
- Doppio clic: toccare due volte lo schermo con la punta del dispositivo penna interattiva.
- Trascinare: muovere il dispositivo penna interattiva mentre si tocca lo schermo.

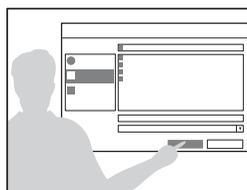
Avviando l'applicazione Utility di presentazione interattiva 2, è possibile utilizzare il dispositivo penna interattiva per tracciare delle linee e delle forme sulla schermata proiettata. Nel modo Lavagna interattiva, la schermata proiettata può essere utilizzata come una lavagna interattiva elettronica, ed è possibile selezionare l'immagine di sfondo dalla libreria di foto o dal modello.



Disegnare



Cancellare



Salvare

Utilizzando il dispositivo penna interattiva principale e secondario, due persone possono disegnare contemporaneamente sulla schermata proiettata. Con il dispositivo principale è possibile utilizzare tutte le funzioni, mentre con il dispositivo secondario è possibile utilizzare solo la funzione disegno.

Per utilizzare queste funzioni è necessario installare l'Utility di presentazione interattiva 2. Per gli aggiornamenti software dell'Utility di presentazione interattiva 2, visitare il sito Web di Sony.
<https://www.servicesplus.sel.sony.com/>
<http://pro.sony.eu/InteractiveUtility>

Note

- La funzione interattiva utilizza un sensore posto all'interno del proiettore, che rileva i raggi infrarossi emessi dalla punta del dispositivo penna interattiva. Rispettare le precauzioni riportate di seguito.
 - Evitare di collocare il proiettore in luoghi in cui il sensore del dispositivo penna interattiva risulti esposto a luce fluorescente diretta o altre luci forti.
 - Non coprire la punta della penna del dispositivo penna interattiva o il sensore per penna interattiva.
 - Le comunicazioni dati a infrarossi o le interferenze provocate da altri dispositivi possono causare anomalie di funzionamento.
- Durante la calibrazione rispettare le seguenti precauzioni.
 - Non posizionare ostacoli tra il rilevatore interattivo e lo schermo.
 - Non spostare il proiettore o lo schermo.
- Se la funzione Calibrazione automatica non esegue la calibrazione in modo corretto, utilizzare i seguenti accorgimenti.
 - Evitare che una intensa e diretta dall'esterno raggiunga lo schermo.
 - Ridurre l'illuminazione ambientale durante l'esecuzione della calibrazione automatica.
 - Se, dopo aver ridotto l'illuminazione come suggerito sopra, la Calibrazione (Auto) non consente ancora di ottenere una corretta calibrazione, fare clic su Calibrazione (Man.(Princip.)) o Calibrazione (Man.(Second.)), quindi calibrare manualmente.
 - Se si utilizza uno schermo di colore diverso dal bianco, la funzione Calibrazione automatica può non essere accurata.
- La funzione interattiva può essere utilizzata con schermi di dimensioni massime di 100 pollici.
- È possibile che le immagini non siano proiettate correttamente a seconda dell'ambiente operativo o dell'applicazione. Utilizzare Ingresso A, Ingresso B o Ingresso C per proiettare correttamente le immagini.

Collegamento di un computer tramite un cavo USB

Assicurarsi che il computer e il proiettore siano collegati per mezzo di un cavo informatico idoneo. Per informazioni dettagliate sul collegamento del proiettore a un computer, vedere "Collegamento del proiettore".



Installazione dell'Utility di presentazione interattiva 2

Requisiti di sistema

- CPU: Celeron 2,1 GHz o più veloce
- Memoria: 256 MB o più (consigliati 512 MB)
- Spazio disponibile su disco: 1 GB o più
- Sistema operativo:
Windows XP/Vista/Windows 7*1/Windows 8*1
*1: versione a 32 e 64 bit

- 1** Chiudere tutte le applicazioni in esecuzione.
- 2** Inserire il CD-ROM fornito in dotazione nell'unità CD-ROM del computer. Aprire il CD-ROM e fare doppio clic su "Interactive Presentation Utility 2.exe".
- 3** Seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo per installare il software.
Per disinstallare l'Utility di presentazione interattiva 2, fare clic su [Start]-[Tutti i programmi]-[Utility di presentazione interattiva 2]-[Disinstalla].

Impostazione dell'Utility di presentazione interattiva 2

- 1** Collegare il proiettore al computer mediante i cavi per computer e un cavo USB (pagina 21), e proiettare l'immagine con il proiettore.
Per informazioni dettagliate sul collegamento del proiettore a un computer, vedere "Collegamento del proiettore".
- 2** Impostare "Dati lav. int." su "Recup. su comp" in "Interattiva." (Solo VPL-SW635C)
- 3** In "Ass USB Tipo B", selezionare lo stesso connettore di ingresso selezionato in "Ingresso" (menu di commutazione dei segnali di ingresso) sullo schermo (pagina 14) per selezionare l'immagine da utilizzare con l'Utility di presentazione interattiva 2. (Solo VPL-SW635C)

Le impostazioni di ciascuna voce da utilizzare con l'Utility di presentazione interattiva 2 sono rappresentate dai due metodi seguenti (a e b).

	Intersenza PC	Dati lav. int.	Connettore di ingresso selezionato in "Ingresso" (menu di commutazione del segnale di ingresso)	Ass USB Tipo B	Utility di presentazione interattiva 2
a	Inser.	Recup. su comp	"Ingresso A", "Ingresso B", "Ingresso C", "Tipo B USB" o "Rete"	Come per il connettore di ingresso selezionato a sinistra	Attivazione
b	Disin.	Recup. su comp	"Ingresso A", "Ingresso B", "Ingresso C", "Tipo B USB" o "Rete"	Come per il connettore di ingresso selezionato a sinistra	Attivazione

4 Avviare l'Utility di presentazione interattiva 2.

Per avviare l'Utility di presentazione interattiva 2, fare clic su [Start]-[Tutti i programmi]-[Utility di presentazione interattiva 2]-[Utility di presentazione interattiva 2].

In seguito all'avvio dell'installazione apparirà un'icona nella barra delle applicazioni, e sullo schermo verrà visualizzata la barra degli strumenti.



Barra delle applicazioni

Proiettore connesso al computer.



Proiettore non connesso al computer.



Barra degli strumenti dello strumento di scrittura principale



- 1 **Calibrazione (Auto)**
- 2 **Calibrazione (Man. (Princip.))**
- 3 **Calibrazione (Man. (Second.))**
- 4 **Salvataggio dei dati di calibrazione**

Calibrazione automatica/manuale



La calibrazione consente di allineare il punto in cui lo strumento di scrittura (Principale e Secondario) è rivolto con il punto in cui il proiettore visualizza il cursore sullo schermo. “Calibrazione automatica” consente di eseguire la calibrazione automaticamente.

Fare clic su “Calibration” per selezionare “Calibrazione (Auto)”. La calibrazione si avvia automaticamente.

Operazioni con il dispositivo penna interattiva

Con il dispositivo penna interattiva, è possibile utilizzare le funzioni della barra degli strumenti sullo schermo. Per informazioni dettagliate, consultare il “Guida per l'utente dell'Utility di presentazione interattiva 2”.

Chiusura dell'Utility di presentazione interattiva 2

Fare clic sull'icona nella barra delle applicazioni per visualizzare il menu a comparsa, quindi selezionare [Esci].

Installazione dell'utility di presentazione interattiva 2

Requisiti di sistema

- CPU: Pentium III o più veloce
- Memoria: 256 MB o più (consigliati 512 MB)
- Spazio disponibile su disco: 250 MB
- Sistema operativo: Mac OS X 10.6.x/10.7.x/10.8.x/10.9.x/10.10.x

Per utilizzare la funzione interattiva è necessario installare l'utility di presentazione interattiva 2.

- 1** Chiudere tutte le applicazioni in esecuzione.
- 2** Nel CD-ROM, fare doppio clic su [Interactive Presentation Utility 2.pkg].
- 3** Seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo per installare il software.
Per disinstallare l'utility di presentazione interattiva 2, dalla cartella Applicazione spostare la cartella [Utility di presentazione interattiva 2] nel cestino, quindi svuotarlo.

Impostazione dell'Utility di presentazione interattiva 2

- 1** Collegare il proiettore al computer mediante i cavi per computer e un cavo USB (pagina 21), e proiettare l'immagine con il proiettore.
Per informazioni dettagliate sul collegamento del proiettore a un computer, vedere "Collegamento del proiettore".
- 2** Impostare "Dati lav. int." su "Recup. su comp" in "Interattiva". (Solo VPL-SW635C)
- 3** In "Ass USB Tipo B", selezionare lo stesso connettore di ingresso selezionato in "Ingresso" (menu di commutazione dei segnali di ingresso) sullo schermo (pagina 14) per selezionare l'immagine da utilizzare con l'Utility di presentazione interattiva 2. (Solo VPL-SW635C)

Le impostazioni di ciascuna voce da utilizzare con l'Utility di presentazione interattiva 2 sono rappresentate dai due metodi seguenti (a e b).

	Interferenza PC	Dati lav. int.	Connettore di ingresso selezionato in "Ingresso" (menu di commutazione del segnale di ingresso)	Ass USB Tipo B	Utility di presentazione interattiva 2
a	Inser.	Recup. su comp	"Ingresso A", "Ingresso B", "Ingresso C", "Tipo B USB" o "Rete"	Come per il connettore di ingresso selezionato a sinistra	Attivazione
b	Disin.	Recup. su comp	"Ingresso A", "Ingresso B", "Ingresso C", "Tipo B USB" o "Rete"	Come per il connettore di ingresso selezionato a sinistra	Attivazione

4 Avviare l'Utility di presentazione interattiva 2.

Aprire la cartella [Applicazione] - [Utility di presentazione interattiva 2] e fare doppio clic su [Interactive Presentation Utility 2.app].

In seguito all'avvio dell'applicazione, le singole icone appaiono nel Dock e la barra degli strumenti viene visualizzata sullo schermo.



Calibrazione automatica/manuale



La calibrazione consente di allineare il punto in cui lo strumento di scrittura (Principale e Secondario) è rivolto con il punto in cui il proiettore visualizza il cursore sullo schermo. "Calibrazione automatica" consente di eseguire la calibrazione automaticamente.

Barra degli strumenti dello strumento di scrittura principale



- 1 Calibrazione (Auto)
- 2 Calibrazione (Man. (Princip.))
- 3 Calibrazione (Man. (Second.))
- 4 Salvataggio dei dati di calibrazione

Fare clic su "Calibration" per selezionare "Calibrazione (Auto)". La calibrazione si avvia automaticamente.

Operazioni con il dispositivo penna interattiva

Con il dispositivo penna interattiva, è possibile utilizzare le funzioni della barra degli strumenti sullo schermo. Per informazioni dettagliate, consultare il "Guida per l'utente dell'Utility di presentazione interattiva 2".

Chiusura dell'Utility di presentazione interattiva 2

Fare clic sull'icona nella Dock per visualizzare il menu a comparsa, quindi selezionare [Esci].

Uso della funzione Inter senza PC (solo VPL-SW635C)

La funzione Inter senza PC consente di disegnare sullo schermo con il dispositivo penna interattiva con solo un proiettore. I dati disegnati nel modo Lavagna interattiva possono essere salvati sul proiettore. In modalità Desktop è possibile disegnare con il dispositivo penna interattiva, utilizzando un'immagine proveniente dal dispositivo esterno come sfondo.

Impostazione della funzione Inter senza PC

- 1 Impostare “Inter senza PC” su “Inser.” in “Interattiva”.
- 2 Rimuovere il cavo USB o impostare “Dati lav. int.” su “Salva su pro.” nel menu.
- 3 Eseguire la calibrazione.

Calibrazione

Auto/Man.(Princip.)/Man. (Second.): consente di eseguire la calibrazione per la funzione Inter senza PC. Selezionando “Auto”, il proiettore esegue la calibrazione automaticamente. Se si seleziona “Man. (Princip.)”, la calibrazione per la penna principale verrà eseguita manualmente. Se si seleziona “Man. (Second.)”, la calibrazione per la penna secondaria verrà eseguita manualmente.

Note

- Prima dell'esecuzione della calibrazione viene visualizzato il messaggio “Avviare calibrazione?”. Selezionando “Sì”, il proiettore esegue la calibrazione.
- Se l'Utility di presentazione interattiva 2 sul computer è già stata avviata sul computer, eseguire la calibrazione dell'Utility di presentazione interattiva 2.
- Se vengono visualizzati il menu o messaggi di avviso/avvertimento ecc. durante la calibrazione, quest'ultima si interrompe. Inoltre, se si interrompe l'operazione di calibrazione per più di 20 secondi, anche la calibrazione manuale viene arrestata.

Spie

Le spie consentono di verificare lo stato del proiettore segnalando eventuali anomalie di funzionamento.

Se il proiettore mostra uno stato anomalo, cercare di risolvere il problema in base alla seguente tabella.

Spia ON/STANDBY

Stato	Significato/Soluzione
Accesa, rossa	Il proiettore è nel Modo di attesa.
Lampeggiante, verde	<ul style="list-style-type: none">• Dopo l'accensione, il proiettore sarà pronto per essere utilizzato.• Dopo che il proiettore sarà stato spento, la lampada si raffredda.
Accesa, verde	Il proiettore è acceso.
Accesa, arancione	Il proiettore è in modalità No s. ingr. (Speg. lampada).
Lampeggiante, rossa	Il proiettore è in uno stato anomalo. I sintomi sono indicati dal numero di lampeggi. Cercare di risolvere il problema in base alle seguenti indicazioni. Se il problema persiste, rivolgersi a personale Sony qualificato.
Due lampeggi	La temperatura interna è insolitamente elevata. Controllare le voci sottostanti. <ul style="list-style-type: none">• Verificare che le prese di ventilazione non siano ostruite.• Verificare che il filtro dell'aria non sia ostruito. (pagina 31)• Verificare che l'opzione Modo installazione nel menu Installazione sia impostata correttamente.
Sei lampeggi	Scollegare il cavo di alimentazione CA dalla presa a muro. Dopo aver verificato che la spia ON/STANDBY si sia spenta, ricollegare il cavo di alimentazione a una presa a muro, quindi accendere il proiettore.
Altro numero di lampeggi	Consultare il personale Sony autorizzato.

Spia LAMP/COVER

Stato	Significato/Soluzione
Lampeggiante, rossa	I sintomi sono indicati dal numero di lampeggi. Cercare di risolvere il problema in base alle seguenti indicazioni.
Due lampeggi	Il pannello della lampada non è fissato saldamente. (pagina 29)
Tre lampeggi	La temperatura della lampada è insolitamente elevata. Spegnerlo il proiettore e attendere che la lampada si raffreddi, quindi accenderlo nuovamente. Se il problema persiste, è possibile che la lampada sia bruciata. In tal caso, sostituire la lampada con una nuova (pagina 29).

Sostituzione della lampada

Sostituire la lampada con una nuova se viene visualizzato un messaggio sull'immagine proiettata.

Per la sostituzione, utilizzare una lampada per proiettore LMP-E220 (non in dotazione).

Attenzione

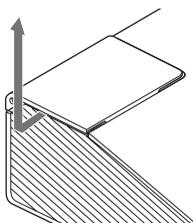
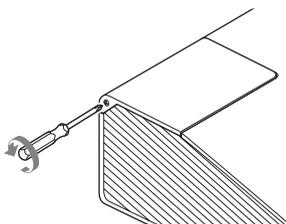
- La lampada resta calda dopo aver spento il proiettore. **Toccano la lampada, ci si potrebbe ustionare le dita. Quando si sostituisce la lampada, aspettare almeno un'ora dopo lo spegnimento del proiettore affinché si raffreddi a sufficienza.**
- Non consentire la penetrazione di oggetti metallici o infiammabili nell'alloggiamento della lampada dopo la rimozione di quest'ultima, per evitare scosse elettriche o incendi. Non inserire le mani nell'alloggiamento.

Note

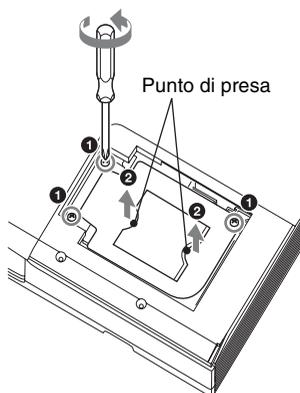
- **Se la lampada si rompe, rivolgersi a personale Sony qualificato. Non sostituire personalmente la lampada.**
- Durante la rimozione della lampada, afferrarne il punto di presa e tirarla nella posizione prevista. Se si tocca una parte della lampada diversa dalla posizione prevista, si potrebbero riportare infortuni o ustioni. Se la lampada viene tirata mentre il proiettore è inclinato, in caso di rottura i frammenti potrebbero disperdersi, causando infortuni.

- 1** Spegnerne il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione CA dalla presa a muro.

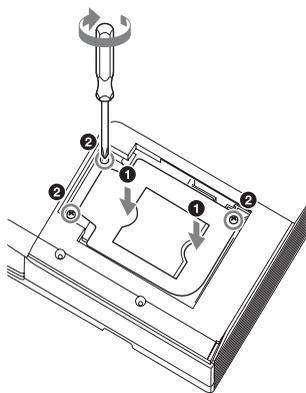
- 2** Quando la lampada si è raffreddata sufficientemente, aprire il pannello della lampada allentando 1 vite.



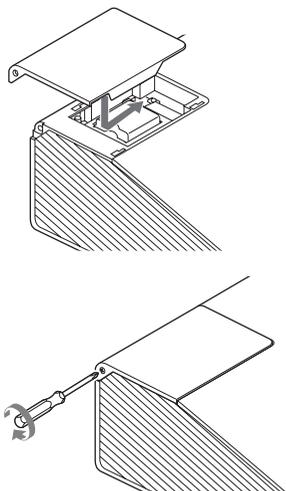
- 3** Allentare le tre viti sulla lampada (1), quindi estrarre la lampada afferrando il punto di presa (2).



- 4** Inserire completamente la nuova lampada finché è saldamente in posizione (1). Serrare le tre viti (2).



- 5** Chiudere il pannello della lampada e serrare 1 vite.



Nota

L'alimentazione non viene attivata se la lampada non è fissata correttamente.

- 6** Collegare il cavo di alimentazione CA a una presa a muro e accendere il proiettore.

- 7** Azzerare il timer della lampada per la notifica della successiva sostituzione. Selezionare "Reimp. timer lamp." nel menu Funzione, quindi premere il tasto ENTER. Quando viene visualizzato un messaggio, selezionare "Sì" per azzerare il timer della lampada.

Pulizia del filtro dell'aria

Se sull'immagine proiettata viene visualizzato un messaggio in cui si richiede di pulire il filtro dell'aria, procedere alla pulizia del filtro (pagina 28).

Se non è possibile togliere la polvere dal filtro dell'aria anche dopo la pulizia, sostituirlo con un filtro nuovo. Per i dettagli sul nuovo filtro dell'aria, rivolgersi al personale Sony qualificato.

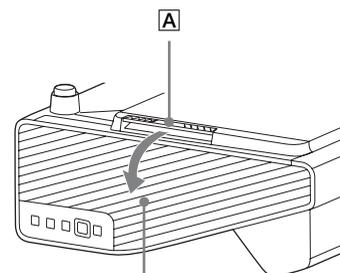
Attenzione

Se si continua ad utilizzare il proiettore anche dopo la visualizzazione del messaggio, la polvere può accumularsi e provocare ostruzioni. Di conseguenza, la temperatura interna dell'unità potrebbe aumentare, comportando problemi di funzionamento e incendi.

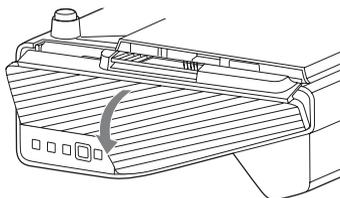
1 Spegnerne il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione CA dalla presa CA.

2 Aprire il coperchio laterale e rimuovere il supporto del filtro dell'aria.

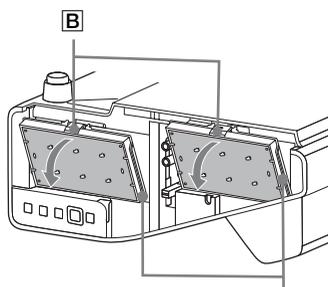
Premere **A** e aprire il coperchio laterale seguendo la direzione indicata dalla freccia nell'illustrazione sottostante, quindi rimuovere il supporto del filtro dell'aria.



Coperchio laterale

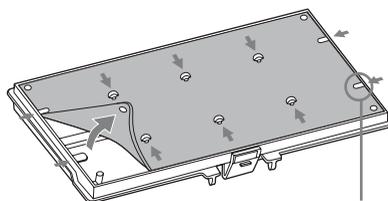


Premere **B**, quindi rimuovere il supporto del filtro dell'aria tirando nella direzione indicata dalla freccia.



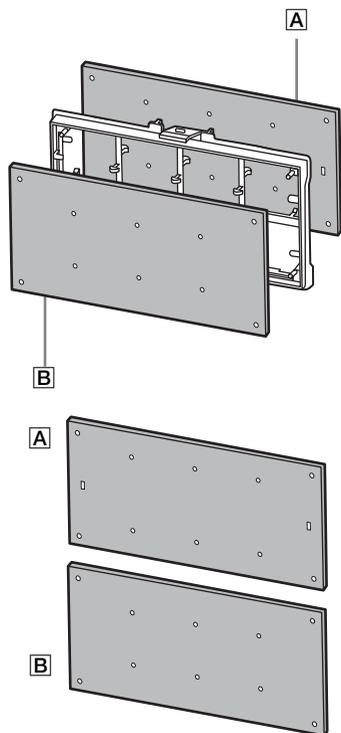
Supporto del filtro dell'aria

3 Pulire il filtro dell'aria con un aspirapolvere. Rimuovere il filtro dell'aria come mostrato nella figura, quindi pulire con un aspirapolvere.



Linguetta

Il filtro dell'aria comprende 2 filtri (A, B).



4 Fissare nuovamente il coperchio laterale.

Note

Accertarsi di fissare il filtro dell'aria saldamente; in caso contrario, potrebbe verificarsi un malfunzionamento.

机型名称：数据投影机

使用本产品前请先仔细阅读本书，并妥善保管以便将来参考。

警告

为减少火灾或电击危险，请勿让本设备受到雨淋或受潮。

为防止触电严禁拆开机壳，维修请咨询具备资格人士。

警告

此设备必须接地。

警告

在安装此设备时，要在固定布线中配置一个易于使用的断电设备，或者将电源插头与电气插座连接，此电气插座必须靠近该设备并且易于使用。

在操作设备时如果发生故障，可以切断断电设备的电源以断开设备电源，或者断开电源插头。

注意

LAN 接口注意事项

为安全起见，请勿将可能有过高电压的外围设备配线用连接器连接到本端口上。

警告

- 1 请使用经过认可的电源线（3 芯电源线）/ 设备接口 / 带有接地点的插头，并且都要符合所在国家的安全法规。
- 2 请使用符合特定额定值（电压、电流）的电源线（3 芯电源线）/ 设备接口 / 插头。

如果在使用上述电源线 / 设备接口 / 插头时有任何疑问，请咨询合格的维修人员。

重要

设备铭牌位于底部。

使用前须知

安全须知

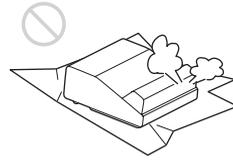
- 请检查本机的工作电压是否与当地的供电电压一致。如果需要电压适配器，请向 Sony 公司专业技术人员咨询。
- 万一有液体或固体落入机壳内，请拔下本机的电源插头，并请 Sony 公司专业技术人员咨询检查后方可继续使用。
- 数日不使用本机时，请将本机的电源插头从墙上电源插座拔出。
- 拔电源线时，请手持插头将其拔出。切勿拉扯电线本身。
- 墙上电源插座应安装于设备附近使用方便的地方。
- 即使本机的电源已经关闭，只要其插头还连接在墙上电源插座上，本机便未脱离交流电源。
- 投影灯点亮时，请不要直视投影窗口。
- 请不要将手或物品放在通风孔附近，注意排出的空气较热。
- 当您调节本机的高度时，注意不要让调节器夹到您的手指。不要在调节器伸出的状态下用力按压投影机的顶部。
- 避免使用带低压限制的延长线，否则可能造成短路和人身事故。
- 在移动安装于地板上的投影机时，不要将手指卡入装置和地面之间。
- 投影机箱打开和箱盖打开时，不得搬运投影机。
- 不得将本机安装在靠近电暖炉或排气管等热源的位置，也不得放置于易受阳光直射、灰尘过多、潮湿、机械振动或冲击的位置。
- 如果通风孔堵塞而造成内部热量蓄积，可能导致火灾或损坏本机。若要保持通风良好并防止内部热量蓄积，请遵守以下事项：
- 请在本设备周围留出空间（第 4 页）。



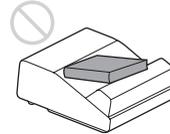
- 请避免使用物品遮盖通风孔（排气 / 进气）。



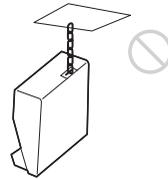
- 请勿将本机放置于出厂包装纸、软布、纸、垫子或纸片等物品表面上。通风孔可能会吸入这些物品。



- 在投影期间请勿在投影窗口前放置可能会遮挡光线的物品。来自光线的热量可能会造成物品损坏。请使用画面消除功能停止投影。



- 请勿将安全棒用于防止偷窃或安装本机。如果使用安全棒提起本机或悬挂本机，可能会造成本机掉落和损坏，并可能导致人员受伤。



CS

致经销商

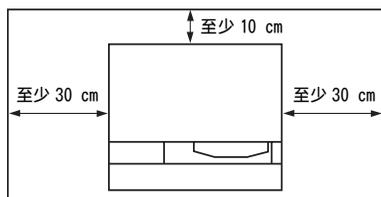
- 确保将投影机牢固安装到墙壁上，否则可能会掉落，从而造成死亡或严重的人身伤害。请务必使用 Sony 的投影机壁式支架。
- 当要牢固安装至墙上时，务必牢牢固定箱盖。

安装本机的安全注意事项

- 切勿自行安装或移动投影机。请务必咨询 Sony 经销商或合格的安装人员。
- 在墙上或天花板安装本机时，请务必使用安全绳等，以免本机掉落。请将安装工作委托给 Sony 经销商或合格的安装人员。
- 在墙上或天花板安装本机之前，请确保安装面足够坚固。如果在安装本机前未先确认安装面是否足够坚固，则本机可能会掉落。

安装须知

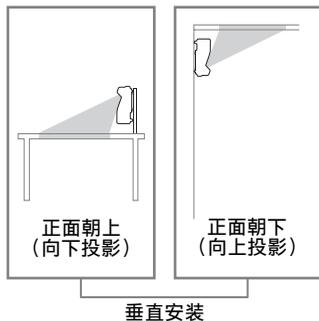
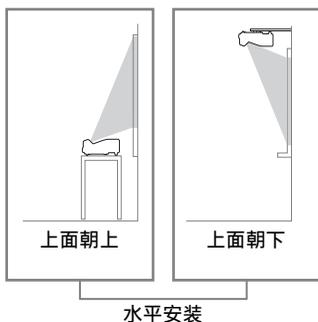
- 安装本机时，请在墙壁等与本机之间留出如图所示空间。



- 请避免在本机水平倾斜 15 度以上时使用本机。



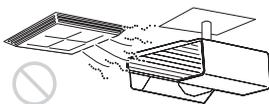
- 请始终水平或垂直安装。否则投影的图像可能颜色不均或投影机灯寿命可能会缩短。



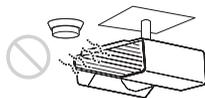
- 请避免在温度或湿度非常高，或温度非常低的场所使用本机。



- 请避免将本机安装在受空调的冷暖风直接吹拂的地方。在这样的场所安装可能会由于湿气凝结或温度升高而导致本机故障。



- 避免将本机安装于温度或烟雾传感器附近。在这样的场所安装可能会导致传感器的误动作。



- 勿将本机安装在多尘或多烟雾的环境中。否则，空气滤网会被堵塞，并可能导致本机故障或损坏。



- 当在海拔 1500 米或更高的地区使用本机时，请将菜单中的“高海拔高度模式”设置为“开”。当在高海拔地区使用本机时，如果没有设定此模式，可能会产生不良的影响，诸如降低某些组件的可靠性。
- 根据安装角度正确设置安装设定菜单中的“安装位置”。继续使用错误的设定可能会影响组件的可靠性。

关于清洁投影窗口和机壳

- 清洁前务必断开交流电源线与交流电源插座的连接。
- 如果使用脏布擦拭本机，可能会刮伤机壳表面。
- 如果本机暴露于杀虫剂等挥发性物质中或本机长时间与橡胶或乙烯基树脂产品接触，本机的表面涂层会被破坏或脱落。
- 请勿用手触摸投影窗口。
- 关于清洁投影窗口表面：
请戴眼镜用清洁布等软布轻轻擦拭投影窗口。使用稍微浸过水的软布可以擦除顽固的污渍。切勿使用酒精、苯或稀释剂等溶剂，或者酸性、碱性清洁剂或洗擦剂以及化学清洁布。
- 清洁机壳：
使用软布轻轻擦拭机壳。使用稍微浸过中性清洁剂并拧干的软布可以擦掉顽固的污渍，然后使用柔软的干布进行擦拭。切勿使用酒精、苯或稀释剂等溶剂，或者酸性、碱性清洁剂或洗擦剂以及化学清洁布。

关于照明

为了获得最佳图像，不应该让屏幕的正面暴露在直射照明或阳光下。

关于散热

使用中或刚使用后，投影机机壳温度会升高，但这并非故障。

屏幕

请使用表面平坦的银幕。

冷却扇

投影机内部装有的冷却扇可以防止内部温度升高，但稍微有些噪声。这是制造过程的正常结果，并不表明出现故障。如果出现异常噪声，请向Sony专业人员咨询。

投影灯

用作光源的投影灯内含具有很高内压的汞。高压汞灯具有下列特性：

- 随着投影灯使用时间的增加，其亮度将会降低。
- 敲打投影灯可能会导致投影灯破损并伴有响声，随着投影灯使用时间的增加，投影灯会损坏或老化。投影灯可能会无法点亮并可能烧坏。
- 投影灯的寿命根据各投影灯的个体差异或使用条件而有所不同。因此，投影灯在到达指定的可使用时间之前就可能破损或无法点亮。
- 投影灯也可能在超过了可使用时间才破损。如果投影图像上显示更换信息，即使投影灯仍可以正常点亮，也请尽快更换投影灯。

搬运

本机为精密设备。搬运本机时，请勿使本机受到撞击或掉落。否则可能会损坏本机。

关于废弃产品的处理

请不要将废弃的产品与一般生活垃圾一同弃置。正确处置废弃的产品有助于避免对环境和人类健康造成潜在的负面影响。具体的处理方法请遵循当地的规章制度。

关于 LCD 投影机

本LCD投影机采用高精密度技术制造。然而，可能会在LCD投影机的图像上持续显示微小的黑点和 / 或亮点（红色、蓝色或绿色）。这是制造过程的正常结果，不代表故障。

并且，当您使用多台LCD投影机投影在一个屏幕上时，即使是相同型号，投影机间

的色彩再现可能会有不同，因为各个投影机的色彩平衡可能设置各异。

关于湿气凝结

如果投影机安装地的室温急剧变化，或如果突然将投影机从寒冷的地方搬到温暖的地方，投影机中可能会出现湿气凝结。由于湿气凝结可能会造成故障，所以在调节空调温度设定时请小心。如果出现湿气凝结，请让投影机保持开启状态约两小时后再使用。

- SONY 不对任何因传输设备安全措施操作不当、传输规格导致不可避免的数据泄露或任何种类的安全问题造成的损坏负责。
- 视操作环境而定，网络上未经授权的第三方可能可以访问本装置。将本装置连接至网络时，必须确认网络有安全保护。
- 通信内容可能会在不知情的情况下被信号附近的第三方拦截。使用无线 LAN 通信时，请采取适当的安全措施以保护通信内容。
- 出于安全性考虑，使用本装置连接到网络时，强烈建议通过网络浏览器来访问控制窗口并更改访问限制设定的出厂默认值。
同时建议定期更改密码。
- 进行设定时或完成设定后，请勿在网络浏览器中浏览任何其他网站。由于登录状态保留在网络浏览器中，完成设定时请关闭网络浏览器，以防未经授权的第三方使用本装置或运行恶意程序。

注意

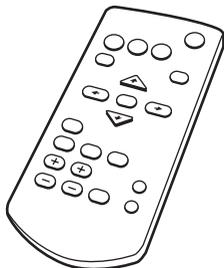
- 在记录前，请始终进行记录测试，并确认记录是否成功。SONY 对任何损坏概不负责。由于本机故障或由记录介质、外部存储系统或者任何其他介质或储存系统记录的任何形式的记录内容的损害不作（包括但不限于）退货或赔偿。
- 在使用前请始终确认本机运行正常。无论保修期内外或基于任何理由，SONY 对任何损坏概不负责。由于本机故障造成的利润损失等，无论是在保修期以内或者以外，SONY 均不作任何赔偿。
- SONY 对本产品用户或第三方的任何索赔概不负责。
- SONY 对内部存储系统、记录介质、外部存储系统或任何其他介质或存储系统上记录的任何数据的丢失、修复和还原概不负责。
- SONY 对因任何情况导致终止或停止使用本机相关服务概不负责。

检查随机附件

RM-PJ8 遥控器 (1)

锂电池 (CR2025) (1)

已安装电池。使用遥控器前，请撕下绝缘膜。



交流电源线 (1)

快速参考手册 (本手册) (1)

使用说明书 (CD-ROM) (1)

Projector Station for Network

Presentation 网络演示安装软件

(CD-ROM) (1)

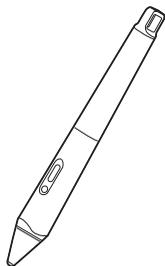
IFU-PN250A/IFU-PN250B 交互式电子笔

(2) (仅限 VPL-SW635C/SW630C/

SW620C)

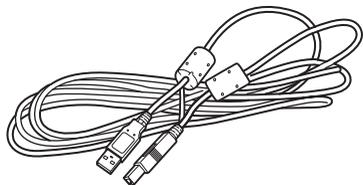
AAA (R03) 尺寸锰电池 (4) (仅限

VPL-SW635C/SW630C/SW620C)



USB A-B 电缆 (5m) (1) (仅限

VPL-SW635C/SW630C/SW620C)



Interactive Presentation Utility 2

应用程序 (CD-ROM) (1) (仅限

VPL-SW635C/SW630C/SW620C)

使用 CD-ROM 手册

将附带的 CD-ROM 插入电脑的 CD-ROM 驱动器，片刻后 CD-ROM 会自动启动。选择想要阅读的使用说明书。如果 CD-ROM 没有自动启动，请打开 CD-ROM 中的“index.htm”文件。

电脑中必须安装有 Adobe Acrobat Reader 5.0 或更高版本才能阅读 CD-ROM 中存储的使用说明书。

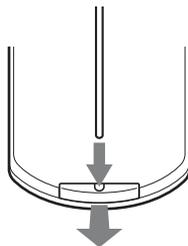
安装 Projector Station for Network Presentation

- 1 关闭所有正在运行的应用程序。
- 2 将附带的 CD-ROM 插入电脑的 CD-ROM 驱动器。
- 3 打开 CD-ROM，根据操作系统，运行相应的可执行文件。
Windows 时：当显示信息“用户帐户控制”时，单击“允许”或“是”。
- 4 按照画面指示安装软件。

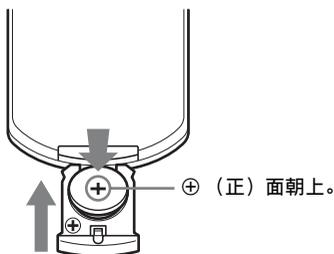
安装电池

遥控器

- 1 拉出锂电池舱。
如图所示，用棍状物拉出电池舱。



2 插入锂电池。



3 合上锂电池舱。

安装电池

RM-PJ8 遥控器附带一枚锂电池 (CR2025)。为避免爆炸危险，请使用锂电池 (CR2025)。

安装电池

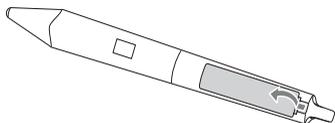
附送四节 AAA (R03) IFU-PN250A/IFU-PN250B 交互式电子笔电池。为避免爆炸危险，请使用 AAA (R03) 锰电池或碱性电池。

注意

如果更换的电池不正确，就会有爆炸的危险。只更换同一类型或制造商推荐的电池型号。处理电池时，必须遵守相关地区或国家的法律。

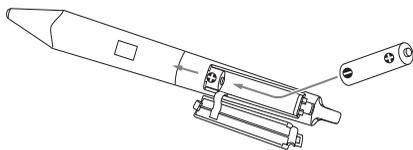
交互式电子笔

1 拆下电池盖。



电池盖通过一根细带安装在交互式电子笔上。请注意不要在打开电池盖时弄断细带。

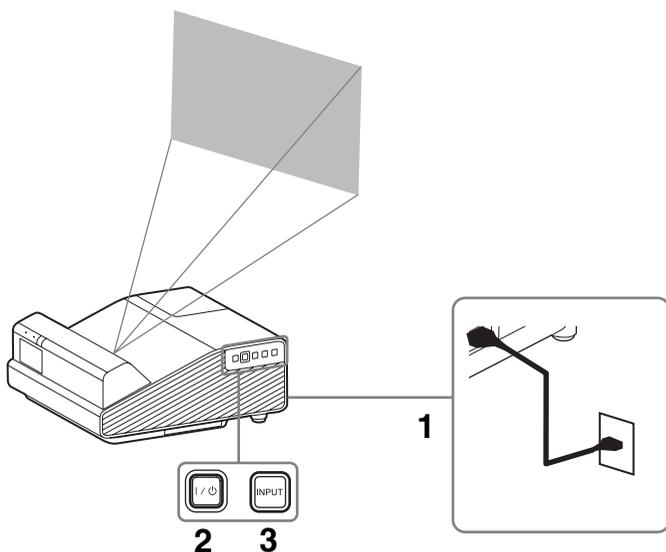
2 插入两节 AAA 电池。



3 装回电池盖。

选择菜单语言

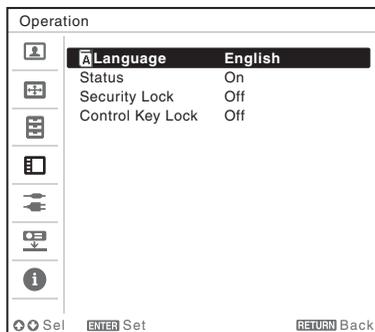
菜单、信息等显示语言的出厂设定为英文。
若要更改画面显示语言，请按以下步骤操作：



- 1 将交流电源线的插头插入电源插座。
- 2 打开投影机。
按 I/O 键。
- 3 按 MENU 键显示菜单。
如果画面显示模糊，请调节投影图像的聚焦、尺寸和位置（第 14 页）。

4 选择菜单语言。

- ① 按 ↑ 或 ↓ 键选择操作设定 () 菜单，然后按 ENTER 键。
- ② 按 ↑ 或 ↓ 键选择 “Language ()”，然后按 ENTER 键。



- ③ 按 ↑/↓/←/→ 键选择一种语言，然后按 ENTER 键。

5 按 MENU 键关闭菜单画面。

USB 接口 (A 型) ()

用于连接 USB 无线连接器 IFU-WLM3 (非附带) (“网络发表功能”)。



注意

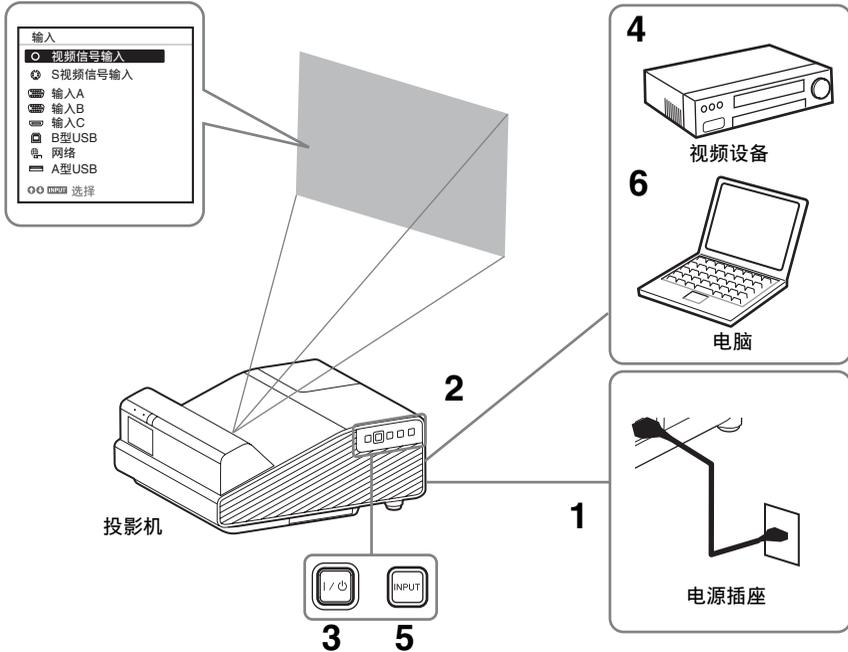
- 非指定的 USB 无线连接器无效。
- 连接 / 断开 USB 无线连接器时，确保投影机处于待机模式（待机模式：“低位”），或拔掉电源插座中的交流电源线。
- 将平板电脑 / 智能手机通过 USB 无线 LAN 模块 IFU-WLM3 (非附带) 无线连接至投影机时，请在投影机的“WLAN 设定”中将“WLAN 网络”设定为“访问点（手动）”。
- 若要连接到访问点，请访问网络浏览器，并输入访问点连接的设定。详情请参阅“设定投影机的 WLAN 网络”。
- “访问点（手动）”的出厂默认设定如下。
SSID: VPL +LAN 的 MAC 地址
安全方式: WEP(64bit)
密码: sony1

投影图像

投影的图像大小视投影机与银幕之间的距离而定。安装投影机要使投影的图像符合银幕大小。有关投影距离与投影图像大小的详细说明，请参见“投影距离和镜头移位范围”。

注意

- 由于超短焦投影机的特性，不是完全平坦的投影表面上显示的图像可能会凹凸不平。这并非投影机的故障。
- 将图像投影在平坦的表面上。



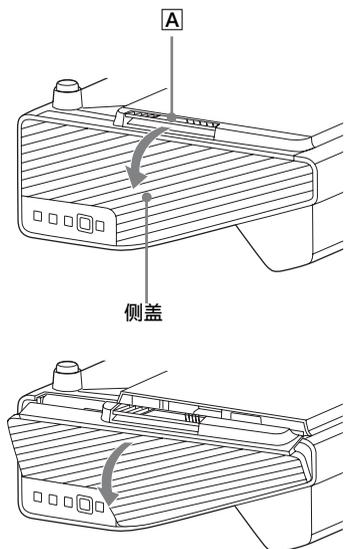
- 1 将交流电源线的插头插入电源插座。
 - 2 将所有设备连接至投影机。
 - 3 按 **I/⏻** 键以打开本机。
 - 4 打开连接的设备。
 - 5 选择输入源。
按投影机上的 **INPUT** 键，在银幕上显示输入源切换菜单。反复按 **INPUT** 键或按 **▲/▼** 键选择要投影的图像。
 - 6 投影电脑图像时，将电脑输出切换为外接显示器。
切换输出方法因电脑类型而异。
(例如)
Fn + **F7**
- 若要投影 USB 存储设备中保存的图像文件，请参阅“USB Media Viewer”。若要通过 USB 连接播放视频和音频，请参阅“通过 USB 连接播放视频和音频”。若要通过网络使用发表功能，请参阅“网络发表功能”。

7 调节投影图像的聚焦、尺寸和位置（第 14 页）。

打开侧盖，并调节镜头移位拨盘、聚焦杆和变焦杆。

打开侧盖

按下 **A**，然后按照下图中的箭头所示方向打开侧盖。



- 通过与投影机相连的 USB 无线连接器 IFU-WLM3（选购）连接到无线网络（第 11 页）。
- *2: 根据互联网接入方式，可能产生上网数据流量费。
- *3: 目前，该网站仅提供英文界面的服务和软件。

显示从平板电脑 / 智能手机发送的图像或文件

您可以通过使用特定的应用程序，以无线方式投影平板电脑 / 智能手机中存储的 JPEG 图像、PDF 文件等。^{*1}
有关下载^{*2}或使用应用程序的详细信息，请访问以下 URL^{*3}。

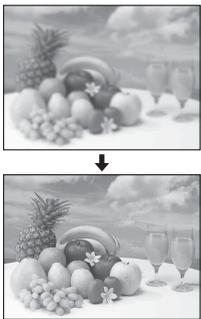
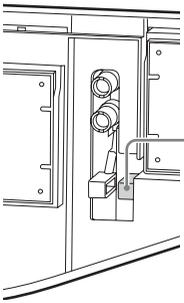
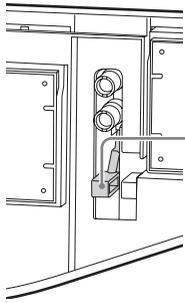
<http://PWPresenter.pixelworks.com>

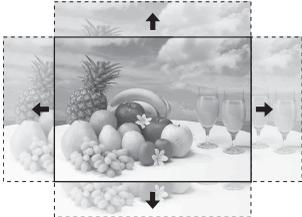
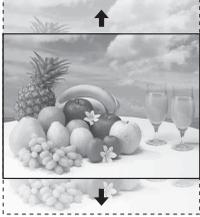
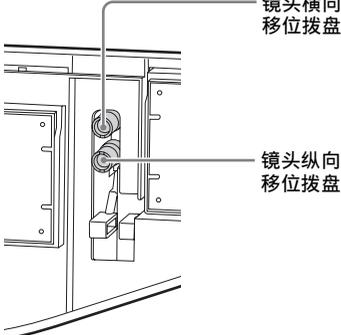
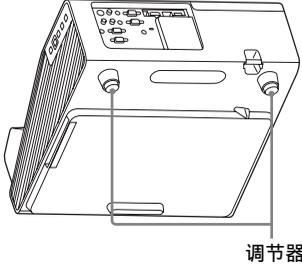


*1: 若要使用应用程序，需要满足以下条件之一。

- 连接到可以建立无线连接的网络（第 10 页）。

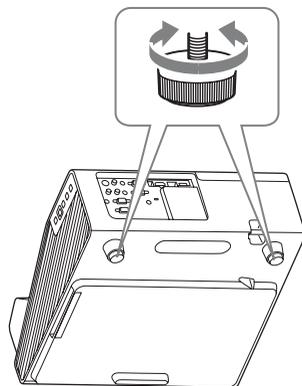
调节投影图像

聚焦	尺寸 (变焦)
	
 <p data-bbox="431 686 498 718">聚焦杆</p>	 <p data-bbox="868 686 935 718">变焦杆</p>

位置 (镜头移位)	位置
	
 <p data-bbox="132 756 515 798">用来调节镜头位移，用手、螺丝刀等转动各拨盘。</p>	 <p data-bbox="871 708 931 730">调节器</p>

用调节器调节投影机的倾斜度

可使用调节器调节投影机的高度。
通过使用调节器改变投影机的倾斜度，
可调节投影图像的位置。



注意

- 注意不要让投影机压到您的手指。
- 请不要在调节器顶起状态下用力按压投影机的顶部。

改变投影图像的纵横比

按遥控器上的 ASPECT 键改变投影图像的纵横比。也可以在屏幕设定菜单的纵横比中改变设定。

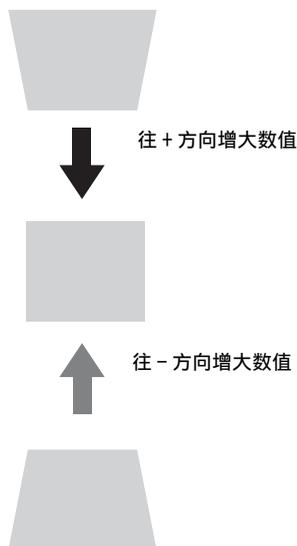
校正投影图像的梯形失真（梯形失真校正功能）

如果图像变成梯形，请手动设定梯形失真校正。

- 1 按遥控器上的KEYSTONE键或选择安装设定菜单中的垂直梯形失真校正。
- 2 使用 \blacktriangle / \blacktriangledown / \blacktriangleleft / \blacktriangleright 键设定数值。设定值越高，投影图像的上部越窄。设定值越低，底部越窄。

注意

- 由于梯形失真校正调节是电子修正，可能会发生图像质量下降。
- 视镜头移位功能所调节的位置而定，图像的纵横比可能会与原来不同，或者投影的图像可能会由于梯形失真校正调节而出现失真。
- 如果您执行梯形失真校正调节并使用鼠标模式，交互式电子笔的位置和电脑光标可能不一致。在此情况下，请再次执行校准。（仅限 VPL-SW635C）



显示图形

可以按遥控器上的 PATTERN 键显示一个用于调节投影图像的图形或一个网格图形。再次按 PATTERN 键可恢复为之前的图像。您可将网格图形作为参考在白板或黑板上书写文字或画线条和形状，而不使用电脑。

注意

当选择“A型USB”、“B型USB”或“网络”作为输入时，无法使用此按键。

当信号从电脑输入时，将自动调节投影图像的相位、位距和移位（APA（自动像素调整））

按遥控器上的 APA 键。在设定时再按一次即可取消调节。

也可以在屏幕设定菜单中设定 APA。如果功能设定菜单中的智能 APA 设定为“开”，在输入信号时会自动执行 APA。

关闭电源

- 1 按主机或遥控器上的 I/⏻ 键。
投影机开始关机并关闭电源。如果在 10 秒钟内再次按下 I/⏻ 键，则取消关机。

注意

请勿在投影灯点亮后立即关闭投影机。否则可能会导致投影灯故障（无法点亮等）。

- 2 拔掉电源插座中的交流电源线。

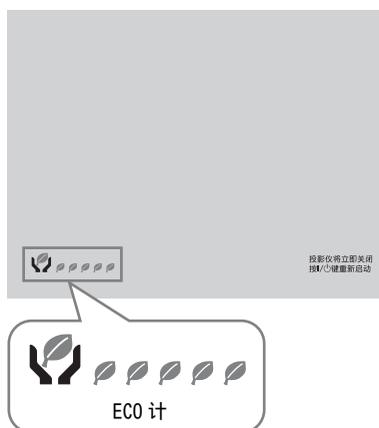
若要关机但不要显示确认信息

按住本机上的 I/⏻ 键数秒钟。

ECO 计

此表显示投影机 ECO 功能的当前效能。（有关 ECO 功能的详细说明，请参阅“ECO MODE 键”和“ECO”。）

关闭投影机时，会显示叶子图标。显示的图标数量会因使用 ECO 功能节省的能量多少而异。

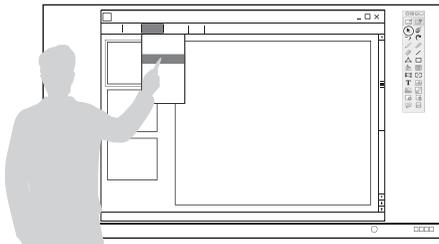


使用 Interactive Presentation Utility 2 (仅限 VPL-SW635C/SW630C/SW620C)

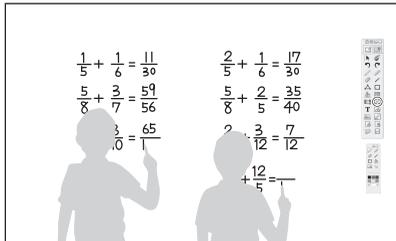
在桌面模式中，通过使用交互式电子笔（主：IFU-PN250A，副：IFU-PN250B）和应用程序 Interactive Presentation Utility 2，投影机可以更有效地用于多种范围。

使用交互式电子笔（仅限主电子笔）的鼠标功能，您可以像操作鼠标一般控制投影屏幕上的电脑和应用程序。并且，当使用另一应用程序的画图功能时，您可以使用交互式电子笔直接画于投影文件上，并保存图像。

桌面模式



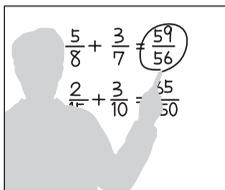
白板模式



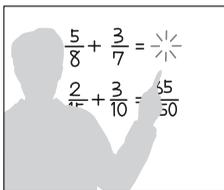
如何操作交互式电子笔（仅限主电子笔）的鼠标功能

- 左击：用交互式电子笔顶端轻触屏幕。
- 双击：用交互式电子笔顶端轻触屏幕两次。
- 拖放：碰触屏幕的同时，移动交互式电子笔。

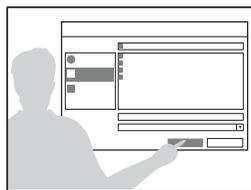
通过开启 Interactive Presentation Utility 2，您可使用交互式电子笔在投影屏幕上画线条和图形。在白板模式中，投影屏幕可作为电子白板使用，您可从相片库或模板中选择背景图。



画图



清除



保存

通过使用主副交互式电子笔，可实现二人同时在投影屏幕上画图。主交互式电子笔可使用所有功能，而副交互式电子笔仅可使用画图功能。

使用上述功能需要安装 Interactive Presentation Utility 2。有关 Interactive Presentation Utility 2 软件的更新，请访问以下 Sony 网站。

<https://www.servicesplus.sel.sony.com/>

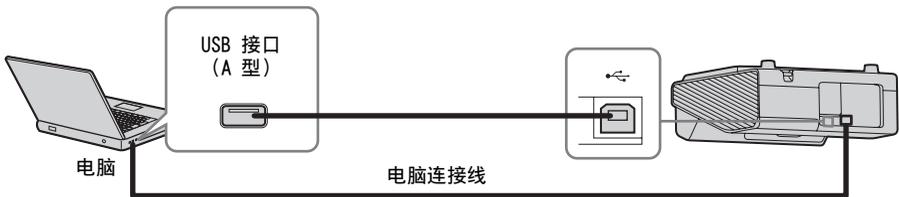
<http://pro.sony.eu/InteractiveUtility>

注意

- 交互式功能通过投影机中的感测器工作，其拾取从交互式电子笔顶端发出的红外线。请遵守以下注意事项。
 - 请勿将投影机放在交互式电子笔感测器会受到荧光灯或其他强光直接照射的地方。
 - 请勿盖住交互式电子笔或交互式电子笔感测器的笔尖。
 - 红外线数据通信或来自其他设备的干扰可能会造成操作不正确。
- 校准时请遵守以下注意事项。
 - 请避免在互动检测器和屏幕之间放置障碍物。
 - 请勿移动投影机和屏幕。
- 如果校准自动未能正确校准，请尝试以下方法。
 - 让屏幕避开强烈、直接的外部光线。
 - 执行校准自动时减少环境光线。
 - 如果在按照上述建议减少光线以后校准（自动）依然无法正确校准，请单击校准（手动（主））或校准（手动（副）），然后手动校准。
 - 如果使用的屏幕不是白色的，校准自动可能会不准确。
- 交互功能有效的最大画面尺寸为 100 英寸。
- 根据使用环境和应用程序的不同，可能无法正常显示。输入源请选择输入 A、输入 B 或输入 C。

通过 USB 连接线连接电脑

确认已使用电脑连接线将电脑和投影机相连。有关将投影机与电脑相连的详细说明，请参见“连接投影机”。



对于 Windows

安装 Interactive Presentation Utility 2

系统要求

- CPU: Celeron 2.1 GHz 或更快
- 内存: 256MB 或以上 (建议 512MB)
- 可用硬盘空间: 1GB 或以上
- 操作系统:
Windows XP/Vista/Windows 7*1/Windows 8*1
*1: 32 位版本和 64 位版本

- 1 结束所有正在运行的应用程序。
- 2 将附带的 CD-ROM 装入电脑的 CD-ROM 驱动器。
打开 CD-ROM，并双击“Interactive Presentation Utility 2.exe”。

3 按照屏幕上的指示安装软件。

若要卸载 Interactive Presentation Utility 2, 请单击 [开始]-[所有程序]-[Interactive Presentation Utility 2]-[Uninstall]。

设定 Interactive Presentation Utility 2

- 1 用电脑连接线和 USB 连接线连接投影机和电脑 (第 19 页), 然后使用投影机投影图像。
有关将投影机与电脑相连的详细说明, 请参见“连接投影机”。
- 2 在“交互式”中将“白板数据”设定为“取出至电脑”。(仅限 VPL-SW635C)
- 3 在“分配 B 型 USB”中, 选择与输入源切换菜单中“输入”(第 12 页)相同的输入接口, 来选择使用 Interactive Presentation Utility 2 的图像。(仅限 VPL-SW635C)

用于 Interactive Presentation Utility 2 的每个项目的设定分为以下两种方法 (a 和 b)。

	无 PC 式交互	白板数据	在“输入”中选择输入接口 (输入源切换菜单)	分配 B 型 USB	Interactive Presentation Utility 2
a	开	取出至电脑	“输入 A”、“输入 B”、“输入 C”、“B 型 USB”或“网络”	与左边选择的输入接口相同	激活
b	关	取出至电脑	“输入 A”、“输入 B”、“输入 C”、“B 型 USB”或“网络”	与左边选择的输入接口相同	激活

4 启动 Interactive Presentation Utility 2。

若要启动 Interactive Presentation Utility 2, 请单击 [开始]-[所有程序]-[Interactive Presentation Utility 2]-[Interactive Presentation Utility 2]。

应用程序启动后, 图标出现在任务栏中, 工具栏出现在屏幕中。



任务栏

投影机已连接至电脑



投影机未连接至电脑



主电子笔工具栏



- ❶ 校准（自动）
- ❷ 校准（手动（主））
- ❸ 校准（手动（副））
- ❹ 保存校准数据

校准自动 / 手动

校准将电子笔（主和副）指向的点与投影机在屏幕上显示光标的点对齐。通过“校准自动”可自动执行校准。

单击“校准”选择“校准（自动）”。校准自动开始。

用交互式电子笔操作

通过交互式电子笔，您可使用屏幕上工具栏中的功能。详细说明，请参见“Interactive Presentation Utility 2 用户指南”。

关闭 Interactive Presentation Utility 2

单击任务栏中的图标显示弹出菜单，然后选择 [退出]。

安装 Interactive Presentation Utility 2

系统要求

- CPU: Pentium III 或更快
- 内存: 256 MB 或以上 (建议 512 MB)
- 可用硬盘空间: 250 MB
- OS: Mac OS X 10.6.x/10.7.x/10.8.x/10.9.x/10.10.x

使用交互式功能需要安装 Interactive Presentation Utility 2。

- 1 结束所有正在运行的应用程序。
- 2 在 CD-ROM 中, 双击 [Interactive Presentation Utility 2.pkg]。
- 3 按照屏幕上的指示安装软件。
若要卸载 Interactive Presentation Utility 2, 请将 [Interactive Presentation Utility 2] 文件夹和从 Application 文件夹移动到废纸篓, 然后清空废纸篓。

设定 Interactive Presentation Utility 2

- 1 用电脑连接线和 USB 连接线连接投影机和电脑 (第 19 页), 然后使用投影机投影图像。
有关将投影机与电脑相连的详细说明, 请参见 “连接投影机”。
- 2 在 “交互式” 中将 “白板数据” 设定为 “取出至电脑”。(仅限 VPL-SW635C)
- 3 在 “分配 B 型 USB” 中, 选择与输入源切换菜单中 “输入” (第 12 页) 相同的输入接口, 来选择使用 Interactive Presentation Utility 2 的图像。(仅限 VPL-SW635C)

用于 Interactive Presentation Utility 2 的每个项目的设定分为以下两种方法 (a 和 b)。

	无 PC 式交互	白板数据	在 “输入” 中选择输入接口 (输入源切换菜单)	分配 B 型 USB	Interactive Presentation Utility 2
a	开	取出至电脑	“输入 A”、“输入 B”、“输入 C”、“B 型 USB” 或 “网络”	与左边选择的输入接口相同	激活
b	关	取出至电脑	“输入 A”、“输入 B”、“输入 C”、“B 型 USB” 或 “网络”	与左边选择的输入接口相同	激活

4 启动 Interactive Presentation Utility 2。

打开文件夹 [Application] - [Interactive Presentation Utility 2], 并双击 [Interactive Presentation Utility 2.app]。
应用程序启动后, Dock 中会出现相应图标, 工具栏出现在屏幕上。



Dock



Interactive Presentation Utility 2
的图标

校准自动 / 手动

校准将电子笔（主和副）指向的点与投影机在屏幕上显示光标的点对齐。通过“校准自动”可自动执行校准。

主电子笔工具栏



- 1 校准（自动）
- 2 校准（手动（主））
- 3 校准（手动（副））
- 4 保存校准数据

单击“校准”选择“校准（自动）”。
校准自动开始。

用交互式电子笔操作

通过交互式电子笔，您可使用屏幕上工具栏中的功能。详细说明，请参见“Interactive Presentation Utility 2 用户指南”。

关闭 Interactive Presentation Utility 2

单击 Dock 中的图标显示弹出菜单，然后选择 [退出]。

使用无 PC 式交互功能（仅限 VPL-SW635C）

通过无 PC 式交互功能，仅通过投影机即可使用交互式电子笔在屏幕上进行绘制。在白板模式下所画的数据可以保存在投影机中。在桌面模式下，可以通过交互式电子笔绘画，同时使用来自外部设备的图像作为背景。

设定无 PC 式交互功能

- 1 在“交互式”中将“无 PC 式交互”设定为“开”。
- 2 拔出 USB 连接线，或者在菜单中将“白板数据”设定为“保存至投影机”。
- 3 执行校准。

校准

自动 / 手动（主） / 手动（副）：为无 PC 式交互功能执行校准。如果选择“自动”，投影机会自动执行校准。如果您选择“手动（主）”，将手动为主电子笔执行校准。如果您选择“手动（副）”，将手动为副电子笔执行校准。

注意

- 执行校准前，将显示“是否开始执行校准？”的消息。如果选择“是”，投影机会执行校准。
- 如果已经在电脑上启动了 Interactive Presentation Utility 2，请对 Interactive Presentation Utility 2 执行校准。
- 如果您在校准期间显示菜单或者显示了警告 / 警示信息等，将停止校准。另外，如果停止操作校准超过 20 秒钟，手动校准也将停止。

指示灯

指示灯能用于检查投影机的状态并通知您投影机运行异常。
如果投影机呈现异常状态，请依照下表查找问题。

ON/STANDBY 指示灯

状态	含义 / 解决方法
红色点亮	投影机处于待机模式。
绿色闪烁	<ul style="list-style-type: none">投影机电源接通后投影机准备操作。关闭投影机电源后，投影灯冷却。
绿色点亮	投影机电源开着。
橙色点亮	投影机处于无输入（投影灯关闭）。
红色闪烁	投影机处于异常状态。用闪烁次数表示症状。根据以下指导查找问题。如果重新出现此症状，请向 Sony 公司专业技术人员咨询。
闪烁两次	内部温度异常升高。检查以下事项。 <ul style="list-style-type: none">检查通风孔是否堵塞。检查空气滤网是否阻塞。（第 28 页）检查安装设定菜单中的安装位置是否设定正确。
闪烁六次	拔掉电源插座中的交流电源线。确认 ON/STANDBY 指示灯熄灭后，重新将电源线插进电源插座，然后打开投影机。
其它闪烁次数	请向 Sony 公司专业技术人员咨询。

LAMP/COVER 指示灯

状态	含义 / 解决方法
红色闪烁	用闪烁次数表示症状。根据以下指导查找问题。
闪烁两次	投影灯盖未牢固安装。（第 26 页）
闪烁三次	投影灯温度异常升高。关闭电源，并等投影灯冷却后再打开电源。如果此症状重新出现，则投影灯可能已烧坏。在此情况下，请更换新的投影灯（第 26 页）。

更换投影灯

如果投影的图像上显示信息，则更换新的投影灯。
使用 LMP-E220 投影机灯泡（非附带）进行更换。

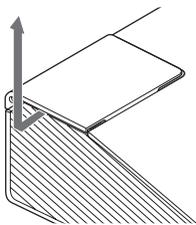
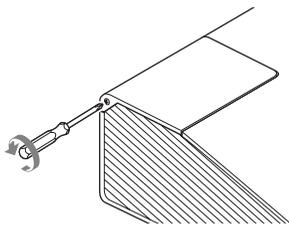
注意

- 关闭投影机电源后，投影灯的温度仍然很高。如果触摸投影灯，手指可能会被烫伤。更换投影灯时，请在关闭投影机电源后至少等候 1 个小时让投影灯充分冷却。
- 请勿在取下投影灯后让金属或易燃物进入投影灯更换插槽，否则可能会导致触电或火灾。请勿将手放进插槽内。

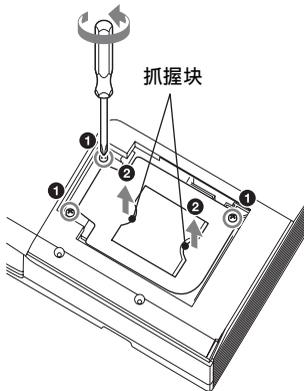
注意

- 如果投影灯破损，请联系 Sony 公司专业技术人员。请勿自行更换投影灯。
- 取下投影灯时，请务必抓住指定位置并将其径直拉出。如果触碰指定位置以外的投影灯部分，则您可能会被烫伤或受伤。如果在投影机倾斜时拉出投影灯，万一投影灯损坏，碎片可能散落并导致人身伤害。

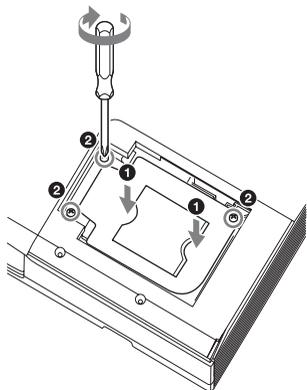
- 1 关闭投影机电源并从电源插座拔出交流电源线。
- 2 当投影灯已经充分冷却后，即可松开 1 个螺丝打开投影灯盖。



- 3 松开投影灯上的三个螺丝 (1)，然后握住投影灯抓握块将投影灯拉出 (2)。



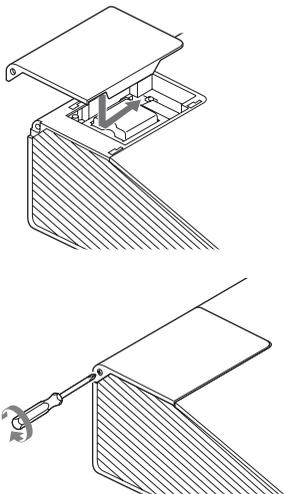
- 4 将新的投影灯完全插入，使其固定到位 (❶)。拧紧三个螺丝 (❷)。



- 6 将交流电源线连接至电源插座，然后打开投影机电源。

- 7 重设有关下一次更换时间通知的投影灯操作时间。
选择功能设定菜单上的“重设投影灯操作时间”，然后按 ENTER 键。当出现信息时，请选择“是”即重设投影灯操作时间。

- 5 关闭投影灯盖并拧紧 1 个螺丝。



注意

如果投影灯未正确固定，则无法打开电源。

清洁空气滤网

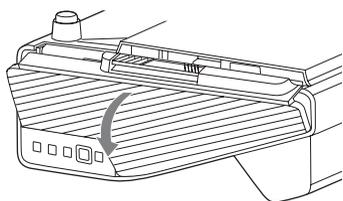
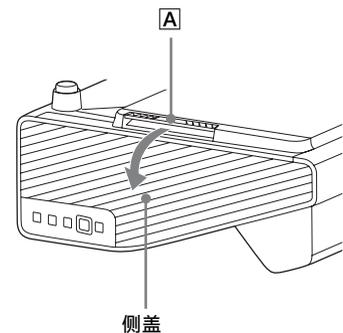
当投影的图像上出现表示滤网清洁时间的信息时，请清洁空气滤网（第 25 页）。如果在清洁后仍然无法除掉空气滤网上的灰尘，请更换新的空气滤网。有关新的空气滤网的详情，请咨询 Sony 公司专业技术人员。

注意

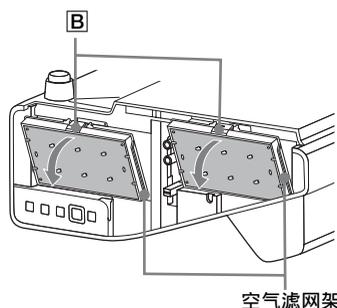
如果在显示信息后仍继续使用投影机，则灰尘可能积聚而造成堵塞。因此，本机内部温度可能会升高而造成故障或火灾。

1 关闭投影机电源并从交流电源插座拔出交流电源线。

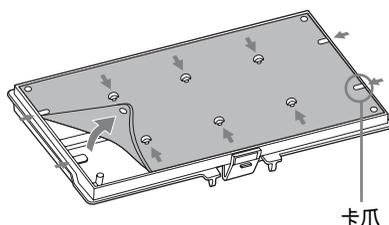
2 打开侧盖，并拆下空气滤网架。
按下 **A**，按照下图中的箭头所示方向打开侧盖，然后拆下空气滤网架。



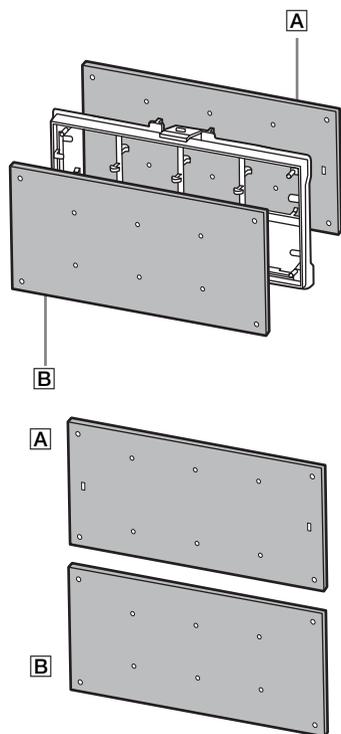
按下 **B**，并朝箭头方向拆下空气滤网架。



3 用吸尘器清洁空气滤网。
如下图所示拆下空气滤网，然后用吸尘器清洁空气滤网。



空气滤网包含 2 个滤片 (A, B)。



4 重新安装侧盖。

注意

务必牢固安装空气滤网，否则可能会导致故障。

**Проектор данных
VPL-SW635C/SW630C/SW620C/
SW630/SW620
VPL-SX630**

Внимательно прочтите настоящее руководство перед началом эксплуатации аппарата и сохраните его для справки на будущее.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Для снижения риска возгорания и поражения электрическим током не допускайте воздействия на аппарат влаги и сырости. Чтобы исключить риск поражения электрическим током, не вскрывайте корпус. Обслуживание аппарата должны выполнять только квалифицированные специалисты.

**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ
ДАННОЕ УСТРОЙСТВО ДОЛЖНО
БЫТЬ ЗАЗЕМЛЕНО.**

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

При установке устройства используйте легкодоступный прерыватель питания с фиксированной проводкой или подключите провод питания к легкодоступной настенной розетка, расположенной рядом с устройством. Если в процессе эксплуатации блока возникнет неисправность, с помощью прерывателя отключите питание, или отсоедините провод питания.

ОСТОРОЖНО

Разъем LAN

В целях обеспечения безопасности не подключайте к этому порту соединительные разъемы электропроводки периферических устройств, которые, возможно, имеют чрезмерно высокое напряжение.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- 1** Используйте разрешенные к применению шнур питания (с 3-жильным силовым проводом) / разъем для подключения бытовых приборов / штепсельную вилку с заземляющими контактами, соответствующие действующим нормам техники безопасности каждой отдельной страны.
- 2** Используйте шнур питания (с 3-жильным силовым проводом) / разъем для подключения бытовых приборов / штепсельную вилку, соответствующие допустимым номинальным характеристикам (напряжение, сила тока).

В случае вопросов относительно использования упомянутых выше шнура питания / разъема для подключения бытовых приборов / штепсельной вилки, пожалуйста, обращайтесь к квалифицированным специалистам по сервисному обслуживанию.

ВАЖНО

Информационная табличка расположена внизу.

Для клиентов в России, Казахстане и Беларуси

Данное изделие произведено Сони Корпорейшн, 1-7-1, Конан, Минато-ку, Токио, Япония, 108-0075.

По любым вопросам обслуживания или гарантии обращайтесь по адресам, приведенным в отдельных сервисных или гарантийных документах.

Импортер на территории стран Таможенного союза: ЗАО «Сони Электроникс», 123103, Москва, Карамышевский проезд, 6, Россия

Год производства: см. паспортную табличку на изделии.

Пример: (2013-01)

2013: означает год

01: означает месяц

Сделано в Китае

Это устройство является проектором для проецирования изображений с подключенного компьютера или видеоборудования.

Организация, уполномоченная принимать претензии от пользователей на территории Казахстана:

ЗАО «Сони Электроникс»
Представительство в Казахстане
050059 Алматы, улица Иванилова,
д. 58

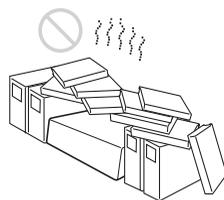
RU

Меры предосторожности

Сведения о безопасности

- Убедитесь, что рабочее напряжение устройства идентично напряжению местной электросети. При необходимости адаптации напряжения обратитесь к квалифицированному персоналу компании Sony.
- В случае попадания внутрь корпуса устройства посторонних предметов или жидкостей отключите его от электрической сети и перед дальнейшим использованием передайте на проверку квалифицированному персоналу компании Sony.
- Если устройство не будет использоваться на протяжении нескольких дней, отключите его от электрической розетки.
- Для отсоединения шнура беритесь за штепсель. Никогда не тяните за шнур.
- Устройство следует подключать к расположенной рядом электрической розетке, доступ к которой ничем не затруднен.
- Устройство остается подключенным к источнику питания переменного тока, пока оно подключено к электрической розетке, даже если само устройство выключено.
- Не смотрите в окошко проецирования, когда лампа светится.
- Не подносите руки или какие-либо предметы к вентиляционным отверстиям - из них выходит горячий воздух.
- Будьте осторожны во время регулировки высоты проектора при помощи регулятора, чтобы не прищемить пальцы. Не давите сильно на верхнюю панель проектора при выдвинутом регуляторе.

- Не используйте удлинитель в условиях низкого напряжения - это может вызвать короткое замыкание и привести к травмам.
- Будьте осторожны, чтобы не прищемить пальцы, передвигая проектор, установленный на полу.
- Не переносите проектор в корпусе с открытой крышкой.
- Не устанавливайте проектор возле источников тепла, например батарей или трубопроводов горячего воздуха, а также в местах, не защищенных от прямых солнечных лучей, в условиях чрезмерной запыленности или влажности, механических вибраций или толчков.
- Самостоятельная установка проектора на потолке или его перемещение запрещается. Обязательно обратитесь к квалифицированному персоналу Sony (услуга платная).
- В случае блокировки вентиляционных отверстий внутренняя температура устройства повышается, что может стать причиной пожара или повреждения устройства. Выполните следующие действия, чтобы обеспечить необходимую циркуляцию воздуха и предотвратить повышение внутренней температуры устройства.
- Вокруг проектора должна обеспечиваться свободная циркуляция воздуха (стр. 5).



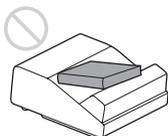
- Ничем не накрывайте вентиляционные отверстия (выходные/входные).



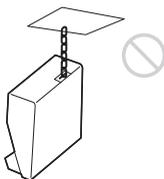
- Не подкладывайте под устройство упаковочный материал, мягкую ткань, коврики, листы или обрезки бумаги. Такие материалы могут попасть в вентиляционные отверстия.



- Не располагайте непосредственно перед окошком проецирования какие-либо предметы, которые могут загромождать свет во время проецирования. Излучаемое тепло может повредить предмет. Используйте функцию блокировки изображения, чтобы прервать отображение.



- При транспортировке или установке устройства не используйте защитную панель для предотвращения кражи устройства. Не поднимайте и не подвешивайте устройство за защитную панель - это может привести к падению и повреждению устройства, а также травмам.



Информация для дилеров

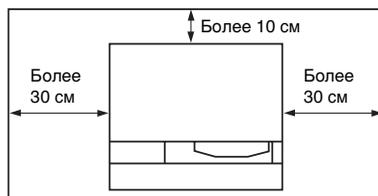
- Убедитесь в том, что проектор надежно установлен на стене, иначе он может упасть, что может привести к тяжелым травмам и летальному исходу. Обязательно используйте настенное крепление проектора производства Sony.
- Надежно зафиксируйте крышку корпуса перед установкой на стене.

Меры предосторожности при установке устройства

- Не пытайтесь установить проектор или переместить его самостоятельно. Обязательно проконсультируйтесь с дилером компании Sony или квалифицированным специалистом по монтажу.
- Устанавливая устройство на стене или потолке, обязательно используйте страховочный шнур или другие средства для предотвращения падения устройства. Доверьте установку дилеру компании Sony или квалифицированному специалисту по монтажу.
- Перед установкой на стене или потолке убедитесь в том, что стена достаточно прочная. Если перед установкой не проверить поверхность на прочность, устройство может упасть.

Информация по установке

- Устанавливайте устройство на расстоянии от стен и других объектов, как показано на рисунке.



- Угол наклона проектора не должен превышать 15 градусов в горизонтальной плоскости.



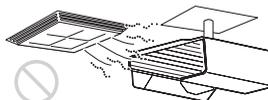
- Устанавливайте устройство только горизонтально или вертикально. Иначе цвета могут быть неравномерно распределены на проецируемом изображении, а срок службы лампы может снизиться.



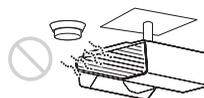
- Не устанавливайте устройство в помещениях с повышенной температурой и влажностью, или пониженной температурой.



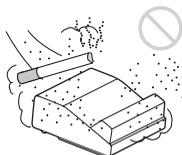
- Не устанавливайте устройство вблизи кондиционера, под прямым потоком холодного или теплого воздуха. Установка в таких местах может привести к неисправности устройства вследствие конденсации влаги или повышения температуры.



- Не устанавливайте устройство вблизи датчиков температуры или дыма. Это может стать причиной неисправности датчика.



- Не устанавливайте устройство в условиях крайней запыленности или задымленности. Воздушный фильтр может засориться, что приведет к неисправности устройства или его повреждению.



- В случае использования устройства на высоте от 1500 м устанавливайте для параметра “Режим выс.пол” значение “Вкл” в меню установки. Если при эксплуатации на значительной высоте не установить данный режим, могут возникать нежелательные эффекты, такие как снижение надежности некоторых компонентов.
- Задайте необходимое значение для параметра “Полож. Устан.” в меню установки в соответствии с углом установки. Использование неправильных настроек может повлиять на надежность компонентов.

Очистка линзы и корпуса

- Перед очисткой отключите шнур питания переменного тока от электрической розетки.
- Не вытирайте устройство грязной тканью - это может привести к появлению царапин на корпусе.
- Длительный контакт с летучими веществами (например, средство от насекомых), а также изделиями из резины или винила может привести к изменению внешнего вида устройства и повреждению покрытия.
- Не касайтесь окошка проецирования голыми руками.
- Очистка поверхности окошка проецирования
Аккуратно протрите окошко проецирования мягкой тканью, например тканью для очистки стекла. Загрязнение, которое не удастся устранить, можно очистить, слегка смочив ткань водой. Не используйте растворители, спирт, бензин или кислоту, щелочные и абразивные моющие средства или пропитанную ткань для очистки.
- Очистка корпуса:
Аккуратно очистите корпус мягкой тканью. Загрязнения, которые не удастся устранить, можно очистить, слегка смочив ткань слабым раствором моющего средства, предварительно отжав ее, а затем протерев корпус сухой мягкой тканью. Не используйте растворители, спирт, бензин или разбавитель, кислоту, щелочные и абразивные средства или пропитанную ткань для очистки.

Освещение

Для получения изображения хорошего качества необходимо, чтобы экран был защищен от прямого освещения или солнечного света.

О рассеивании тепла

Корпус проектора может нагреваться во время или сразу после использования, однако это не является неисправностью.

Экран

При использовании экрана с негладкой поверхностью на экране могут иногда появляться полосы, в зависимости от расстояния между экраном и устройством, а также значения приближения. Это не является неисправностью устройства.

Вентилятор

Проектор оснащен внутренним вентилятором, который служит для снижения внутренней температуры. Работа вентилятора может сопровождаться легким шумом. Этот эффект является нормальным результатом производственного процесса и не свидетельствует о неисправности. Однако, при высоком уровне шума следует обратиться к квалифицированному персоналу компании Sony.

Сведения о лампе

В проекторе в качестве источника света используется ртутная лампа высокого давления. Характеристики ртутной лампы высокого давления указаны ниже.

- Яркость лампы постепенно снижается в течение срока эксплуатации.
- Лампа может лопнуть с громким звуком в результате удара, повреждения или износа по истечении срока эксплуатации. Лампа может перестать светиться и перегореть.

- Срок службы лампы зависит от индивидуальных характеристик лампы или условий эксплуатации. По этой причине лампа может лопнуть или перегореть до указанного срока замены.
- Лампа также может лопнуть после истечения срока замены. Замените лампу проектора сразу после появления сообщения на проецируемом изображении, даже если лампа продолжает нормально работать.

Меры предосторожности при транспортировке

Данное устройство относится к точному оборудованию. При транспортировке берегите устройство от ударов или падения. Удары или падение могут повредить устройство.

Жидкокристаллический проектор

ЖК-проектор создан с использованием высокоточных технологий. Однако, на экране ЖК-проектора могут периодически появляться мелкие черные и/или яркие (красные, синие или зеленые) точки. Этот эффект является нормальным результатом производственного процесса и не свидетельствует о неисправности. Кроме того, при использовании для проецирования на один экран нескольких ЖК-проекторов, даже одной модели, цветопередача разных проекторов может отличаться, так как баланс цвета на них может быть настроен по-разному.

О конденсации

При быстром изменении температуры в помещении, в котором установлен проектор, или при быстром перемещении проектора из холодного в теплое место внутри него может образоваться конденсат. Так как конденсат может привести к неисправности, соблюдайте осторожность при изменении настроек температуры кондиционера. При образовании конденсата перед использованием проектора оставьте его включенным приблизительно на два часа.

- КОМПАНИЯ SONY НЕ НЕСЕТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА КАКОЙ БЫ ТО НИ БЫЛО УЩЕРБ, ВОЗНИКШИЙ ВСЛЕДСТВИЕ НЕСОБЛЮДЕНИЯ МЕР ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ УСТРОЙСТВ ПЕРЕДАЧИ ДАННЫХ, НЕИЗБЕЖНЫХ УТЕЧЕК ИНФОРМАЦИИ, СВЯЗАННЫХ СО СПЕЦИФИКАЦИЯМИ ПЕРЕДАЧИ ДАННЫХ, ИЛИ ПРОБЛЕМ БЕЗОПАСНОСТИ ЛЮБОГО РОДА.
- В зависимости от операционной среды возможен несанкционированный доступ посторонних лиц к устройству. При подключении устройства к сети убедитесь в том, что сеть надежно защищена.
- Передаваемое содержимое может быть непреднамеренно перехвачено третьими лицами, находящимися в зоне действия сигнала. Используя беспроводную локальную сеть, принимайте необходимые меры для обеспечения безопасности передачи содержимого.

- При использовании устройства, подключенного к сети, в целях безопасности рекомендуется открыть окно управления с помощью веб-браузера и изменить заводские настройки по умолчанию для ограничения доступа.
Кроме того, рекомендуется регулярно менять пароль.
- Во время установки настроек и после ее завершения не заходите на какие-либо веб-сайты через веб-браузер. Поскольку состояние входа сохраняется в браузере, по завершении настроек закройте веб-браузер, чтобы предотвратить несанкционированный доступ посторонних лиц к устройству и воздействие вредоносного программного обеспечения.

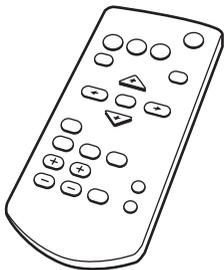
Примечания

- Всегда делайте пробную запись, а также удостоверьтесь в надлежащем качестве этой записи. КОМПАНИЯ SONY НЕ НЕСЕТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА КАКОЙ БЫ ТО НИ БЫЛО УЩЕРЬ, ВКЛЮЧАЯ, В ЧИСЛЕ ПРОЧЕГО, КОМПЕНСАЦИЮ ИЛИ ВОЗМЕЩЕНИЕ УБЫТКОВ В СВЯЗИ С ОТКАЗОМ ДАННОГО УСТРОЙСТВА ИЛИ НОСИТЕЛЯ ИНФОРМАЦИИ, ВНЕШНИХ ЗАПОМИНАЮЩИХ СИСТЕМ ИЛИ ЛЮБЫХ ДРУГИХ СИСТЕМ НОСИТЕЛЕЙ ИЛИ ХРАНЕНИЯ ДАННЫХ И НЕОСУЩЕСТВЛЕНИЕМ ЗАПИСИ ЛЮБОГО СОДЕРЖАНИЯ И ТИПА.
- Перед эксплуатацией данного устройства обязательно проверьте правильность его работы. КОМПАНИЯ SONY НЕ НЕСЕТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА КАКОЙ БЫ ТО НИ БЫЛО УЩЕРЬ, ВКЛЮЧАЯ, В ЧИСЛЕ ПРОЧЕГО, КОМПЕНСАЦИЮ ИЛИ ВОЗМЕЩЕНИЕ УБЫТКОВ В СВЯЗИ С УТРАТОЙ ИЛИ НЕДОПОЛУЧЕНИЕМ ПРИБЫЛЕЙ ИЗ-ЗА НЕРАБОТОСПОСОБНОСТИ ЭТОГО УСТРОЙСТВА, КАК НА ПРОТЯЖЕНИИ ГАРАНТИЙНОГО ПЕРИОДА, ТАК И ПОСЛЕ ИСТЕЧЕНИЯ СРОКА ГАРАНТИИ, А ТАКЖЕ ВСЛЕДСТВИЕ ЛЮБЫХ ИНЫХ ВОЗМОЖНЫХ ПРИЧИН.

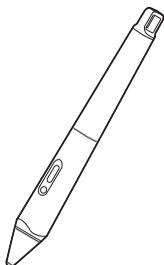
- КОМПАНИЯ SONY НЕ НЕСЕТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ПРЕТЕНЗИИ ЛЮБОГО РОДА, ПРЕДЪЯВЛЕННЫЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМИ ЭТОГО УСТРОЙСТВА ИЛИ ТРЕТЬИМИ ЛИЦАМИ.
- КОМПАНИЯ SONY НЕ НЕСЕТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ПОТЕРЮ, ИСПРАВЛЕНИЕ ИЛИ ВОСПРОИЗВЕДЕНИЕ ЛЮБЫХ ДАННЫХ, ЗАПИСАННЫХ В СИСТЕМЕ ВНУТРЕННЕЙ ПАМЯТИ, НА НОСИТЕЛЕ ИНФОРМАЦИИ, ВНЕШНИХ ЗАПОМИНАЮЩИХ СИСТЕМАХ ИЛИ НА ЛЮБЫХ ДРУГИХ СИСТЕМАХ НОСИТЕЛЕЙ ИЛИ ХРАНЕНИЯ ДАННЫХ.
- КОМПАНИЯ SONY НЕ НЕСЕТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ПРЕКРАЩЕНИЕ ИЛИ ПРИОСТАНОВКУ ПРЕДОСТАВЛЕНИЯ ЛЮБЫХ УСЛУГ, СВЯЗАННЫХ С ЭТИМ УСТРОЙСТВОМ, ВНЕ ЗАВИСИМОСТИ ОТ ОБСТОЯТЕЛЬСТВ.

Входящие в комплект принадлежности

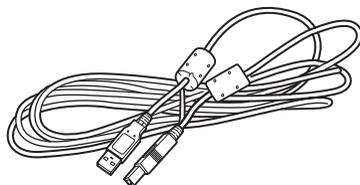
Пульт дистанционного управления RM-PJ8 (1)
Литиевая батарейка (CR2025) (1)
Батарейка предварительно установлена. Перед использованием пульта дистанционного управления удалите изоляционную пленку.



Кабель питания переменного тока (1)
Короткое справочное руководство (данное руководство) (1)
Руководство по эксплуатации (на диске CD-ROM) (1)
Приложение Projector Station for Network Presentation (на диске CD-ROM) (1)
IFU-PN250A/IFU-PN250B
Интерактивное перо (2) (только VPL-SW635C/SW630C/SW620C)
Марганцевые батареи размера AAA (R03) (4) (только VPL-SW635C/SW630C/SW620C)



USB A-B кабеля (5m) (1) (только VPL-SW635C/SW630C/SW620C)



Interactive Presentation Utility 2 приложение (CD-ROM) (1) (только VPL-SW635C/SW630C/SW620C)

Использование руководства по эксплуатации на диске CD-ROM

Вставьте прилагаемый диск CD-ROM в устройство чтения дисков CD-ROM вашего компьютера. CD-ROM запустится автоматически через несколько секунд. Выберите необходимое руководство по эксплуатации. Если CD-ROM не запустился автоматически, откройте файл "index.htm" на CD-ROM. Чтобы прочитать руководство по эксплуатации на CD-ROM, на вашем компьютере должна быть установлена программа Adobe Acrobat Reader 5.0 или более новой версии.

Установка приложения Projector Station for Network Presentation

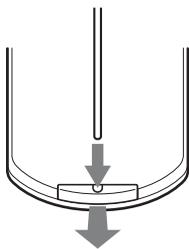
- 1 Закройте все запущенные приложения.
- 2 Вставьте прилагаемый CD-ROM в устройство чтения дисков CD-ROM вашего компьютера.

- 3 Выберите устройство чтения дисков CD-ROM и двойным щелчком запустите файл .exe. Windows: при появлении сообщения “Контроль учетных записей” щелкните “Разрешить” или “Да”.
- 4 Чтобы выполнить установку программного обеспечения, следуйте указаниям на экране.

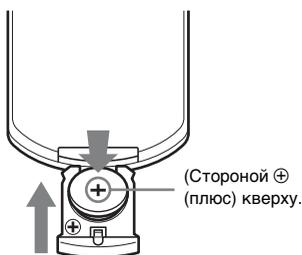
Установка батареек

Пульт дистанционного управления

- 1 Потяните на себя батарейный отсек. Подденьте батарейный отсек острым предметом, как показано на рисунке.



- 2 Вставьте литиевую батарейку.



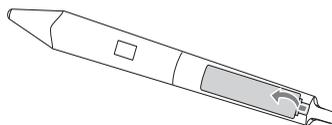
- 3 Закройте батарейный отсек.

Установка батарей

В комплект поставки пульта дистанционного управления RM-PJ8 входит одна литиевая батарейка (CR2025). Во избежание опасности взрыва используйте литиевую батарейку (CR2025).

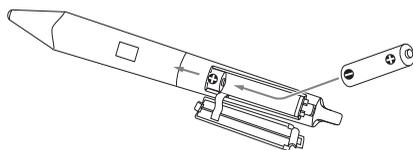
Интерактивное перо

- 1 Снимите крышку отсека батарей.



Крышка отсека батарей крепится к интерактивному перу с помощью небольшой петли. Будьте осторожны, чтобы не повредить петлю при открытии крышки отсека батарей.

- 2 Вставьте две батареи размера AAA.



- 3 Установите крышку отсека батарей на место.

Установка батарей

IFU-PN250A/IFU-PN250B

Интерактивное перо прилагаются четыре батареи размера AAA (R03). Чтобы избежать опасности взрыва, используйте марганцевые или щелочные батареи размера AAA (R03).

ОСТОРОЖНО

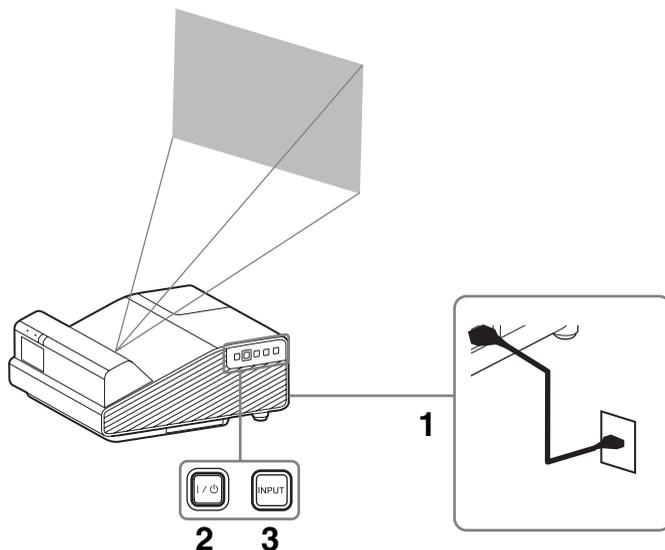
При неправильной замене элементов питания возникает опасность взрыва. Используйте для замены только идентичные или эквивалентные элементы питания, рекомендуемые изготовителем.

При утилизации отработанных элементов питания необходимо следовать правилам, действующим в соответствующем регионе или стране.

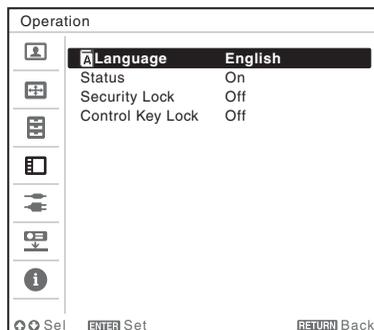
Выбор языка меню

По умолчанию для отображаемых меню, сообщений и т. д. выбран английский язык.

Для изменения языка экрана выполните следующие действия:



- 1 Вставьте шнур питания переменного тока в розетку.
- 2 Включите проектор. Нажмите клавишу I/O.
- 3 Нажмите клавишу MENU для отображения меню. Если экран отображается нечетко, отрегулируйте фокус, размер и положение проектируемого изображения (стр. 20).
- 4 Выберите язык меню.
 - 1 Нажмите клавишу \uparrow или \downarrow , чтобы выбрать меню Operation ([MENU]), а затем нажмите клавишу ENTER.
 - 2 Нажмите клавишу \uparrow или \downarrow , чтобы выбрать "Language ([A])", а затем нажмите клавишу ENTER.



- 3 Нажимайте клавишу $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ для выбора языка, а затем нажмите ENTER.
- 5 Нажмите клавишу MENU, чтобы отключить экран меню.

Подключение проектора

Проектор можно соединить с внешними устройствами при помощи выходного разъема RGB или HDMI. Вы можете также использовать следующие методы для подключения проектора к указанным ниже устройствам.

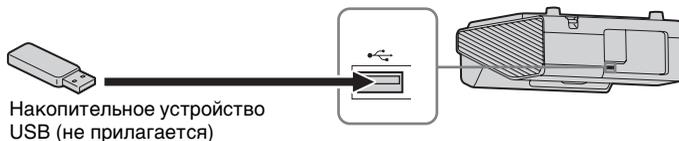
Разъем USB (Тип B) (🔌)

Используется для подключения проектора к компьютеру с помощью разъема USB (см. раздел “Воспроизведение видео и звука через USB-подключение”).



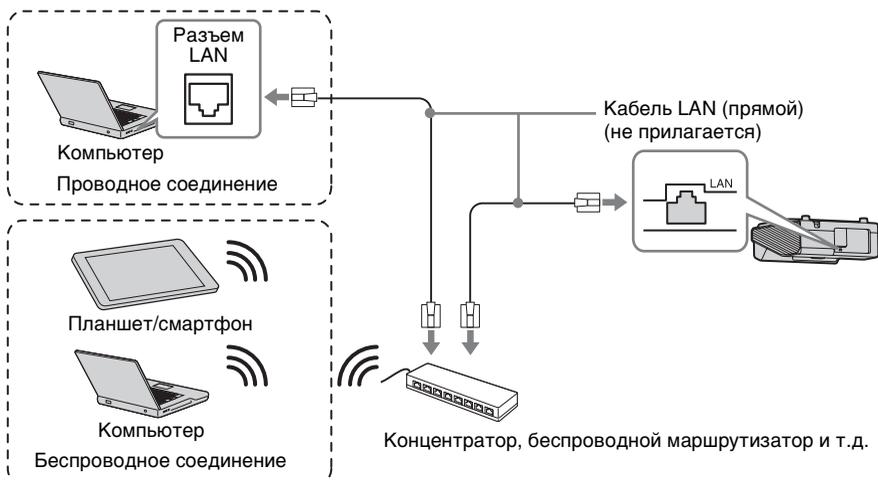
Разъем USB (Тип A) (🔌)

Используется для подключения накопительного устройства USB (См. раздел “Использование приложения USB Media Viewer”).



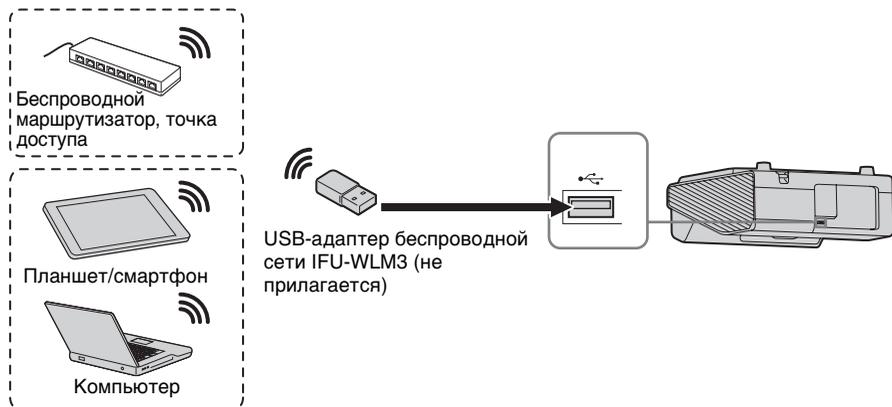
Разъем LAN

Для подключения к компьютеру, планшету или смартфону через концентратор или маршрутизатор (“Функция презентации по сети”).



Разъем USB (Тип A) ()

Используется для подключения USB-адаптера беспроводной сети IFU-WLM3 (не прилагается) (“Функция презентации по сети”).



Примечания

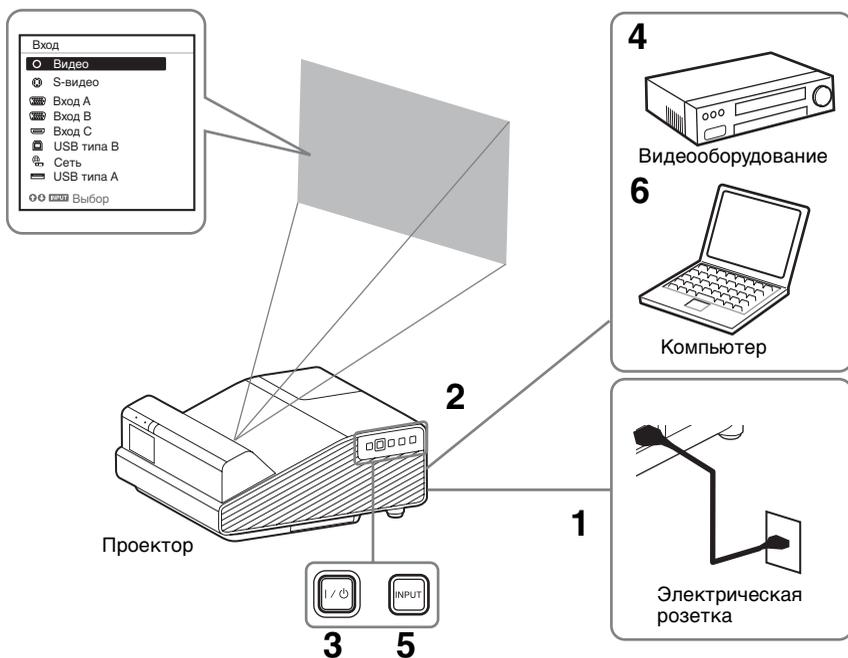
- USB-адаптеры беспроводной сети, не предназначенные для использования с данным проектором, работать не будут.
- При подключении или отключении USB-адаптера беспроводной сети убедитесь, что проектор находится в режиме ожидания (Режим ожидания: “Низкий”) или кабель питания переменного тока отсоединен от розетки.
- При беспроводном подключении планшета или смартфона к проектору через USB-адаптер беспроводной сети IFU-WLM3 (не прилагается) установите для параметра “Сеть WLAN” значение “Т-ка дост. (руч.)” в меню проектора “Параметры WLAN”.
- Для подключения к точке доступа войдите в веб-браузер и введите параметры точки доступа для подключения. Подробности см. в разделе “Настройка сети WLAN проектора”.
- Для режима “Т-ка дост. (руч.)” заданы следующие стандартные заводские настройки.
SSID: VPL + MAC-адрес для локальной сети
Метод безопасн.: WEP(64bit)
Пароль: sonyl

Проецирование изображения

Размер проецируемого изображения зависит от расстояния между проектором и экраном. Устанавливайте проектор таким образом, чтобы проецируемое изображение соответствовало размерам экрана. Для получения дополнительной информации о расстояниях проецирования и размерах проецируемого изображения см. “Расстояние проецирования и диапазон сдвига объектива”

Примечания

- Принимая во внимание характеристики проектора с ультракоротким проекционным расстоянием, изображение может казаться нечетким на не абсолютно ровной проекционной поверхности. Это не является неисправностью проектора.
- Спроецируйте изображение на ровную поверхность.



- 1** Подсоедините кабель питания переменного тока к электрической розетке.
- 2** Подключите все оборудование к проектору.
- 3** Нажмите клавишу I/⏻ для включения устройства.
- 4** Включите подключенное оборудование.
- 5** Выберите источник входного сигнала.

Нажмите клавишу INPUT на проекторе, чтобы отобразить меню для переключения входного сигнала на экране. Нажимайте клавишу INPUT или клавиши $\blacktriangle/\blacktriangledown$, чтобы выбрать изображения для проецирования.

- 6** При проецировании изображения с компьютера переключите вывод сигнала компьютера на внешний дисплей. Способ переключения вывода сигнала может отличаться в зависимости от типа компьютера.

(Пример)

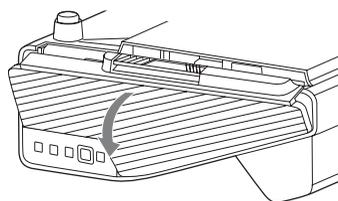
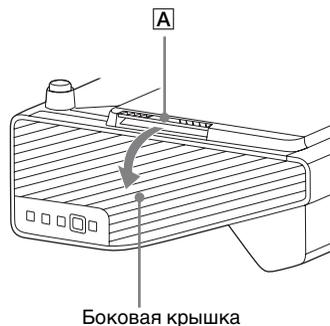


Для проецирования изображений, содержащихся на накопительном устройстве USB, см. раздел “USB Media Viewer”. Для воспроизведения видео и звука с помощью USB-соединения см. раздел “Воспроизведение видео и звука через USB-соединение”. Подробнее о функции презентации по сети см. в разделе “Использование функции презентации по сети”.

- 7** Настройте фокусировку, размер и расположение проецируемого изображения (стр. 20). Откройте боковую крышку и настройте регуляторы сдвига объектива, рычажок фокусировки и рычажок увеличения.

Откройте боковую крышку

Нажмите **A** и откройте боковую крышку в направлении стрелки, как показано на рисунке ниже.



Отображение изображений или файлов, отправленных с планшета/смартфона

Изображения в формате JPEG, документы в формате PDF и подобные файлы, которые хранятся на планшете или смартфоне, можно проецировать через беспроводное соединение с помощью специального приложения.^{*1}

Чтобы загрузить^{*2} приложение или узнать подробнее о его использовании, перейдите по следующему URL-адресу: <http://PWPresenter.pixelworks.com>

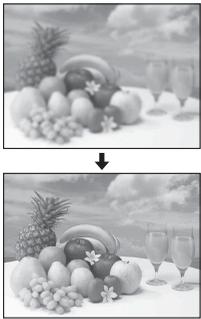
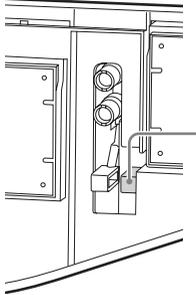
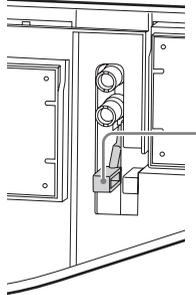


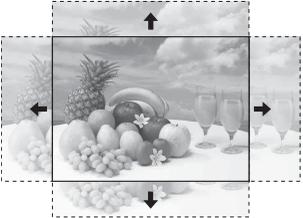
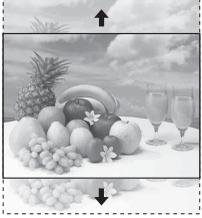
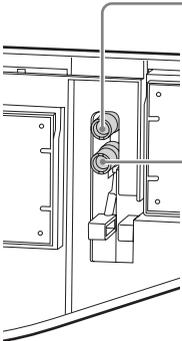
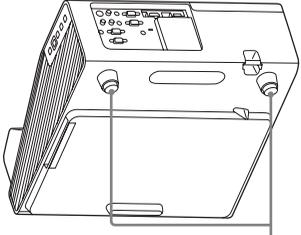
^{*1}: Для работы приложения необходимо выполнение одного из следующих условий:

- подключение к сети, в которой возможно беспроводное соединение (стр. 15);
- подключение к беспроводной сети через USB-адаптер IFU-WLM3 (не прилагается), подключенный к проектору (стр. 16).

*2: За передачу данных может взиматься плата — это зависит от соединения с Интернетом.

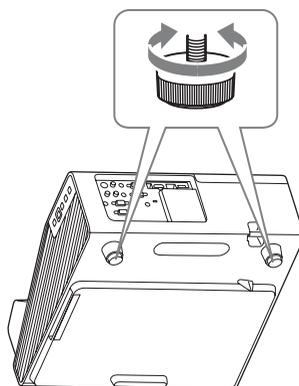
Изменение проецируемого изображения

Фокусировка	Размер (Увеличение)
	
 <p data-bbox="408 670 532 718">Рычажок фокусировки</p>	 <p data-bbox="840 670 963 718">Рычажок увеличения</p>

Расположение (Сдвиг объектива)	Расположение
	
 <p data-bbox="374 400 546 464">Регулятор горизонтального сдвига объектива</p> <p data-bbox="374 555 546 619">Регулятор вертикального сдвига объектива</p> <p data-bbox="127 751 516 815">Для настройки сдвига объектива можно повернуть каждый из регуляторов рукой или с помощью отвертки и т. д.</p>	 <p data-bbox="844 703 941 724">Регулятор</p>

Регулировка наклона проектора с помощью регулятора

С помощью регулятора можно отрегулировать высоту проектора. Изменяя с помощью регулятора наклон проектора, можно отрегулировать положение проецируемого изображения.



Примечания

- Будьте осторожны, чтобы не опустить проектор на пальцы.
- Не давите сильно на верхнюю панель проектора при выдвинутом регуляторе наклона.

Выбор форматного соотношения проецируемого изображения

Нажимайте клавишу ASPECT на пульте дистанционного управления для выбора форматного соотношения проецируемого изображения. Кроме того, эту настройку можно изменить с помощью параметра “Формат” в меню “Экран”.

Корректировка трапециевидных искажений проецируемого изображения (функция трапециевидных искажений)

Если изображение станет трапециевидным, настройте функцию коррекции трапециевидных искажений вручную.

- 1 Нажмите клавишу KEYSTONE на пульте дистанционного управления или выберите Верт.трап.иск в меню Монтаж.
- 2 Используйте клавиши $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ для установки значения. Чем больше значение, тем уже верхняя часть проецируемого изображения. Чем ниже значение, тем уже нижняя часть изображения.

Примечания

- Поскольку коррекция трапециевидного искажения является электронной коррекцией, ее использование может привести к снижению качества изображения.
- При использовании функции сдвига объектива форматное соотношение изображения может отличаться от исходного. Кроме того, проецируемое изображение может исказиться в результате коррекции трапециевидного искажения.
- При использовании Интерактивного пера в режиме мыши для корректировки трапециевидных искажений точки кончиков пера и курсора могут не совпадать на экране. В этом случае выполните повторную калибровку (только VPL-SW635C).



Отображение шаблона

С помощью клавиши PATTERN на пульте дистанционного управления можно отобразить шаблон для настройки проецируемого изображения или координатную сетку. Нажмите клавишу PATTERN повторно, чтобы восстановить исходное изображение. Координатную сетку можно использовать в качестве ориентира для написания текста или рисования линий и форм на белой или черной доске без использования компьютера.

Примечание

Эта клавиша не может использоваться, если в качестве источника выбрано “USB типа А”, “USB типа В” или “Сеть”.

Автоматическая регулировка настроек Фаза, Шаг и Сдвиг проецируемого изображения при получении сигнала с компьютера (АРА (автоматическое выравнивание по пикселям))

Нажмите клавишу АРА на пульте дистанционного управления. Для отмены регулировки во время установки нажмите клавишу еще раз. Кроме того, функцию АРА можно настроить в меню “Экран”. Если для параметра “АРА выс.чѐтк.” в меню “Функция” установлено значение “Вкл”, функция АРА выполняется автоматически при подаче входящего сигнала.

Выключение питания

- 1 Нажмите клавишу I/⏻ на основном устройстве или на пульте дистанционного управления.

Проектор начнет выключаться, после чего отключится питание. Если нажать клавишу I/⏻ в течение 10 секунд, отключение будет отменено.

Примечание

Не выключайте проектор вскоре после включения лампы. Это может привести к неисправности лампы (лампа может не загораться и т.п.).

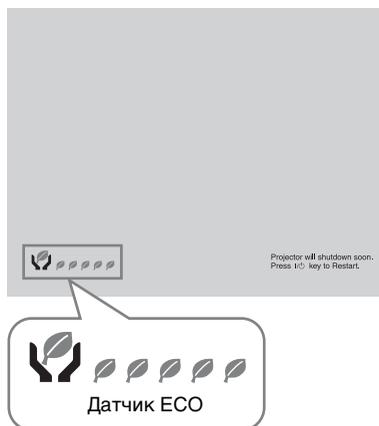
- 2 Отсоедините кабель питания переменного тока от электрической розетки.

Выключение без отображения сообщения с запросом на подтверждение

Нажмите и удерживайте нажатой клавишу I/⏻ на устройстве в течение нескольких секунд.

Датчик ECO

Этот датчик показывает эффективность работы функции ECO проектора. (Подробнее о функции ECO см. в разделах “Клавиша ECO MODE” и “ECO”). При выключенном проекторе отображаются значки листьев. Чем больше листьев отображается, тем больше энергии экономится с помощью функции ECO.

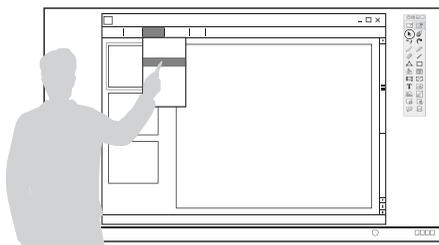


Использование Средства интерактивных презентаций 2 (только в моделях VPL-SW635C/SW630C/SW620C)

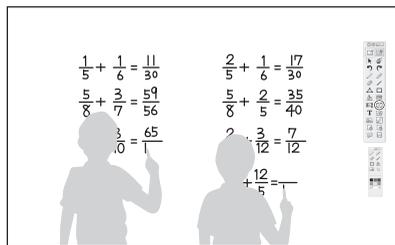
Интерактивное перо (основное: IFU-PN250A, дополнительное: IFU-PN250B) и приложение “Средство интерактивных презентаций 2” позволяют более эффективно использовать данный проектор в режиме рабочего стола, удовлетворяя различные цели.

С помощью функции мыши “Интерактивное перо” (только основное) вы можете управлять компьютером и приложениями на проекционном экране так же, как с помощью курсора мыши. При включении функции рисования в другом приложении вы можете также использовать интерактивное перо для рисования непосредственно на проецируемом файле и сохранять рисунок.

Режим рабочего стола



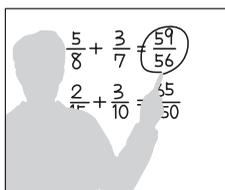
Режим белой доски



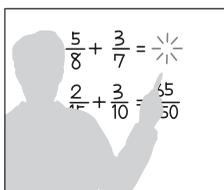
Способы использования функций мыши с помощью интерактивного пера (только основного)

- Щелчок левой кнопкой мыши: коснитесь экрана кончиком интерактивного пера.
- Двойной щелчок: коснитесь экрана кончиком интерактивного пера дважды.
- Перетаскивание: переместите интерактивное перо, касаясь экрана.

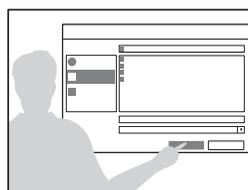
Запустив Средство интерактивных презентаций 2, вы сможете использовать интерактивное перо для рисования линий и фигур на проекционном экране. В режиме белой доски проекционный экран можно использовать в качестве электронной доски, а также можно выбрать фоновое изображение из библиотеки фотографий или шаблона.



Рисование



Стирание



Сохранение

Использование как основного, так и дополнительного интерактивного пера дает возможность рисовать на проекционном экране двум людям одновременно. Для основного пера доступны все функции, а для дополнительного — только функция рисования.

Для использования этих функций нужно установить Средство интерактивных презентаций 2. Чтобы обновить программное обеспечение Средства интерактивных презентаций 2, посетите веб-сайт компании Sony.

<https://www.servicesplus.sel.sony.com/>

<http://pro.sony.eu/InteractiveUtility>

Примечания

- Интерактивная функция работает с помощью датчика на проекторе, который принимает инфракрасные лучи, излучаемые кончиком интерактивного пера.
Ознакомьтесь с описанными ниже мерами предосторожности.
 - Не размещайте проектор в местах, где датчик интерактивного пера подвергается прямому воздействию источника люминесцентного света или другого источника яркого света.
 - Не закрывайте кончик интерактивного пера или датчик интерактивного пера.
 - Передача данных инфракрасных датчиков или шум другого устройства могут привести к неправильной работе.
- Во время калибровки соблюдайте приведенные ниже меры предосторожности.
 - Избегайте размещения препятствий между интерактивным детектором и экраном.
 - Не перемещайте проектор и экран.
- Если автоматическая калибровка не приведет к требуемому результату, попробуйте выполнить следующие действия.
 - Защитите экран от яркого внешнего освещения.
 - Уменьшите уровень освещенности в помещении во время выполнения автоматической калибровки.
 - Если Калибровка (Авто) продолжает работать некорректно даже после уменьшения уровня общего освещения, как указано выше, нажмите Калибровка (Вручную (осн.)) или Калибровка (Вручную (доп.)) и выполните калибровку вручную.
 - При использовании небелого экрана, автоматическая калибровка может быть неточной.
- Максимальный размер экрана, при котором активна функция интерактивного пера без ПК, составляет 100 дюймов.
- Изображения могут проецироваться неправильно в зависимости от рабочей среды или приложения. Используйте Вход А, Вход В или Вход С для правильного проецирования изображений.

Подключение к компьютеру с помощью USB-кабеля

Убедитесь, что компьютер и проектор соединены компьютерным кабелем.

Подробнее о подключении проектора к компьютеру: см. “Подключение проектора”.



Установка Средства интерактивных презентаций 2

Системные требования

- Процессор: Celeron с тактовой частотой 2,1 ГГц или выше
- Оперативная память: 256 МБ или больше (рекомендуется 512 МБ)
- Свободное место на жестком диске: не менее 1 ГБ
- ОС:

Windows XP/Vista/Windows 7*1/Windows 8*1

*1: 32- и 64-разрядные выпуски

- 1** Закройте все запущенные приложения.
- 2** Вставьте прилагаемый компакт-диск в дисковод компакт-дисков компьютера.
Откройте компакт-диск и дважды щелкните файл
“InteractivePresentationUtility2.exe”.
- 3** Следуйте указаниям на экране, чтоб установить программу.
Чтобы удалить Средство интерактивных презентаций 2, нажмите [Пуск]–
[Все программы]–[Средство интерактивных презентаций 2]–[Удалить].

Настройка Средства интерактивных презентаций 2

- 1** Подсоедините проектор к компьютеру с помощью компьютерного кабеля и USB-кабеля (стр. 25) и воспроизведите изображение с помощью проектора.
Подробнее о подключении проектора к компьютеру: см. “Подключение проектора”.
- 2** Установите для параметра “Данные бел. Доски” значение “Перен. на комп.” в разделе “Интер. п.” (только VPL-SW635C).
- 3** Для “Назн. USB типа В” выберите тот же входной разъем, что и для меню “Вход” (меню для переключения входных сигналов), на экране (стр. 17) для выбора изображения для Средства интерактивных презентаций 2 (только VPL-SW635C).

Настраивать каждый элемент для использования Средства интерактивных презентаций 2 можно двумя способами (а и b).

	Инт. п. без ПК	Данные бел. Доски	Входной разъем, выбранный в меню “Вход” (меню для переключения входного сигнала)	Назн. USB типа В	Средство интерактивных презентаций 2
a	Вкл	Перен. на комп.	“Вход А”, “Вход В”, “Вход С”, “USB типа В” или “Сеть”	Выбран тот же входной разъем, что и с левой стороны	Активировать
b	Выкл	Перен. на комп.	“Вход А”, “Вход В”, “Вход С”, “USB типа В” или “Сеть”	Выбран тот же входной разъем, что и с левой стороны	Активировать

4 Запустите Средство интерактивных презентаций 2.

Чтобы запустить Средство интерактивных презентаций 2, нажмите [Пуск]–[Все программы]–[Средство интерактивных презентаций 2]–[Средство интерактивных презентаций 2].

После запуска приложения на панели задач отобразится значок, а на экране отобразится панель инструментов.

Панель инструментов



Панель задач

Проектор подключен к компьютеру.



Проектор не подключен к компьютеру.



Автоматическая/ручная калибровка

Калибровка позволяет совместить точки, куда направлены указки (основная и дополнительная), и место отображения проектором курсора на экране. “Автоматическая калибровка” позволяет выполнять калибровку в автоматическом режиме.

Панель инструментов основной указки



- 1 Калибровка (Авто)
- 2 Калибровка (Вручную (осн.))
- 3 Калибровка (Вручную (доп.))
- 4 Сохранение калибровочных данных

Нажмите “Калибровка” и выберите “Калибровка (Авто)”. Калибровка начнется автоматически.

Работа с интерактивным пером

С помощью интерактивного пера вы можете использовать функции панели инструментов на экране. Подробнее см. в разделе “Руководство пользователя к Средству интерактивных презентаций 2”.

Закрытие Средства интерактивных презентаций 2

Щелкните значок на панели задач, чтобы открыть всплывающее меню, и выберите пункт меню [Выход].

Установка Средства интерактивных презентаций 2

Системные требования

- Процессор: Pentium III или выше
- Оперативная память: 256 МБ или больше (рекомендуется 512 МБ)
- Свободное место на жестком диске: 250 МБ
- ОС: Mac OS X 10.6.x/10.7.x/10.8.x/10.9.x/10.10.x

Для использования интерактивной функции нужно установить Средство интерактивных презентаций 2.

- 1 Закройте все запущенные приложения.
- 2 На компакт-диске дважды щелкните файл [Interactive Presentation Utility 2.pkg].
- 3 Следуйте указаниям на экране, чтоб установить программу.
Чтобы удалить Средство интерактивных презентаций 2, переместите папки [Средство интерактивных презентаций 2] из папки приложения в корзину и очистите ее.

Закрытие Средства интерактивных презентаций 2

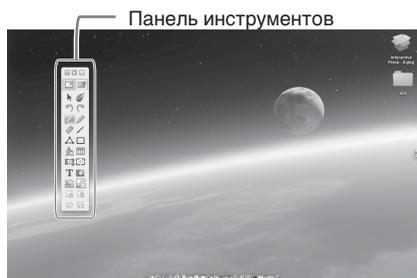
- 1 Подсоедините проектор к компьютеру с помощью компьютерного кабеля и USB-кабеля (стр. 25) и воспроизведите изображение с помощью проектора.
Подробнее о подключении проектора к компьютеру: см. “Подключение проектора”
- 2 Установите для параметра “Данные бел. Доски” значение “Перен. на комп.” в разделе “Интер. п.” (только VPL-SW635C).
- 3 Для “Назн. USB типа В” выберите тот же входной разъем, что и для меню “Вход” (меню для переключения входных сигналов), на экране (стр. 17) для выбора изображения для Средства интерактивных презентаций 2 (только VPL-SW635C).

	Инт. п. без ПК	Данные бел. Доски	Входной разъем, выбранный в меню “Вход” (меню для переключения входного сигнала)	Назн. USB типа В	Средство интерактивных презентаций 2
a	Вкл	Перен. на комп.	“Вход А”, “Вход В”, “Вход С”, “USB типа В” или “Сеть”	Выбран тот же входной разъем, что и с левой стороны	Активировать
b	Выкл	Перен. на комп.	“Вход А”, “Вход В”, “Вход С”, “USB типа В” или “Сеть”	Выбран тот же входной разъем, что и с левой стороны	Активировать

4 Запустите Средство интерактивных презентаций 2.

Откройте папку [Приложение] - [Средство интерактивных презентаций 2] и дважды щелкните файл [Interactive Presentation Utility 2.app].

После запуска обоих приложений в Dock отобразится значок каждого из них. После запуска Средства интерактивных презентаций 2 на экране появится панель инструментов.



Dock



Значок Средства интерактивных презентаций 2

Автоматическая/ручная калибровка

Калибровка позволяет совместить точки, куда направлены указки (основная и дополнительная), и место отображения проектором курсора на экране. “Автоматическая калибровка” позволяет выполнять калибровку в автоматическом режиме.

Панель инструментов основной указки



- 1 Калибровка (Авто)
- 2 Калибровка (Вручную (осн.))
- 3 Калибровка (Вручную (доп.))
- 4 Сохранение калибровочных данных

Нажмите “Калибровка” и выберите “Калибровка (Авто)”. Калибровка начнется автоматически.

Работа с интерактивным пером

С помощью интерактивного пера вы можете использовать функции панели инструментов на экране. Подробнее см. в разделе “Руководство пользователя к Средству интерактивных презентаций 2”.

Заккрытие Средства интерактивных презентаций 2

Щелкните значок на панели задач, чтобы открыть всплывающее меню, и выберите пункт меню [Выход].

Использование функции Инт. п. без ПК (только VPL-SW635C)

Функция Интерактивное перо без ПК позволяет рисовать на экране с помощью Интерактивного пера при наличии одного только проектора. Данные, написанные в режиме белой доски, могут быть сохранены в проекторе. В режиме рабочего стола можно рисовать с помощью интерактивного пера, используя какое-либо изображение из внешнего устройства как фон.

Настройка функции “Интерактивное перо без ПК”

- 1 Установите для параметра “Инт. п. без ПК” значение “Вкл” в разделе “Интер. п.”.
- 2 Отсоедините USB-кабель или установите для параметра “Данные бел. Доски” значение “Сохранить в проект.” в меню.
- 3 Выполните калибровку.

Калибровка

Авто/Вручную (осн.)/Вручную (доп.): Выполнение калибровки для функции Инт. п. без ПК. Если выбрать “Авто”, проектор автоматически выполнит калибровку. При выборе значения “Вручную (осн.)” калибровка для основного пера будет выполнена вручную. При выборе значения “Вручную (доп.)” калибровка для дополнительного пера будет выполнена вручную.

Примечания

- Перед выполнением калибровки отобразится сообщение “Начать калибровку”. Если выбрать “Да”, проектор выполнит калибровку.
- Если Средство интерактивных презентаций 2 уже запущено на компьютере, выполните калибровку Средства интерактивных презентаций 2.
- Если в процессе калибровки отображаются меню или предупреждающие сообщения и т. п., калибровка будет остановлена. Кроме того, если остановить процесс автоматической калибровки хотя бы на 20 секунд, режим ручной калибровки также будет прерван.

Индикаторы

Индикаторы позволяют проверить состояние и выявить неисправности в работе проектора.

Если отображается ненормальное состояние проектора, выполните действия, указанные в следующей таблице.

Индикатор ON/STANDBY

Состояния	Пояснение/действия
Горит красным цветом	Проектор находится в режиме ожидания.
Мигает зеленым цветом	<ul style="list-style-type: none">• Проектор готов к работе после включения.• Лампа остывает после выключения проектора.
Горит зеленым цветом	Питание проектора включено.
Горит оранжевым цветом	Проектор в режиме “Без сиг. вх.” (Выкл. Лампы).
Мигает красным цветом	Ненормальное состояние проектора. Число миганий указывает на симптомы. Выполните поиск и устранение неисправности, используя приведенные ниже сведения. Если симптом появится снова, обратитесь к квалифицированному персоналу Sony.
Мигает дважды	Необычно высокая внутренняя температура. Выполните следующие проверки. <ul style="list-style-type: none">• Убедитесь в том, что вентиляционные отверстия не заблокированы.• Убедитесь, что воздушный фильтр не засорен. (стр. 35)• Проверьте, правильно ли задано значение параметра “Полож. Устан.” в меню Монтаж.
Мигает шесть раз	Отсоедините кабель питания переменного тока от настенной розетки. Убедившись в том, что индикатор ON/STANDBY погас, снова подсоедините кабель питания к настенной розетке и включите проектор.
Другое число миганий	Обратитесь к квалифицированному персоналу Sony.

Индикатор LAMP/COVER

Состояния	Пояснение/действия
Мигает красным цветом	Число миганий указывает на симптомы. Выполните поиск и устранение неисправности, используя приведенные ниже сведения.
Мигает дважды	Крышка лампы установлена ненадежно. (стр. 33)
Мигает три раза	Чрезмерно высокая температура лампы. Выключите питание, дайте лампе остыть, затем снова включите питание. Если симптом появится снова, возможно, лампа перегорела. В этом случае установите новую лампу (стр. 33).

Замена лампы

Замените лампу проектора, если на проецируемом изображении появляется следующее сообщение.

Для замены используйте лампу для проекторов LMP-E220 (не прилагается).

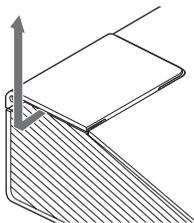
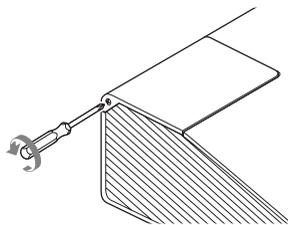
Осторожно

- Лампа остается горячей после выключения проектора. **Касание лампы может привести к ожогу пальцев. Перед заменой лампы подождите как минимум час после выключения проектора, чтобы дать лампе достаточно остыть.**
- После извлечения лампы не допускайте попадания металлических или воспламеняющихся предметов внутрь паза, служащего для замены лампы, в противном случае это может стать причиной возгорания или поражения электрическим током. Не кладите руки внутрь паза.

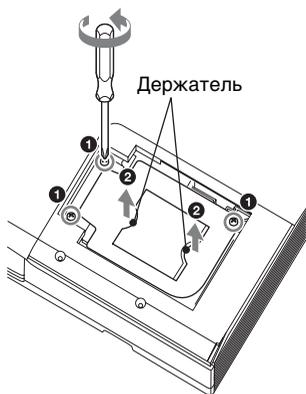
Примечания

- Если лампа лопнула, обратитесь к квалифицированному персоналу Sony. Не заменяйте лампу самостоятельно.
- При извлечении следует вынимать лампу прямо, удерживая за предназначенную для этого часть. Касание другой части лампы может привести к ожогу или травме. Если во время извлечения лампы, когда проектор находится под наклоном, лампа разобьется, разлетающиеся осколки могут привести к травме.

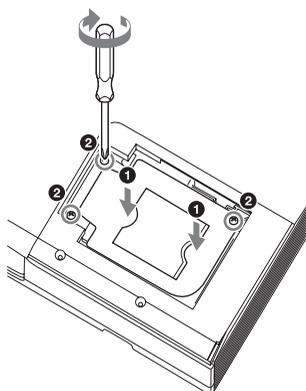
- 1 Выключите проектор и отсоедините кабель питания переменного тока от настенной розетки.
- 2 После того как лампа остынет, снимите крышку лампы, выкрутив 1 винт.



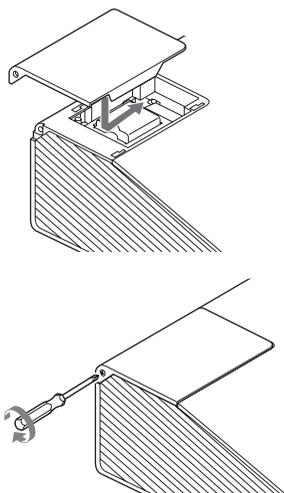
- 3 Выкрутите три винта лампы (1), а затем потяните лампу за держатель (2), чтобы извлечь ее.



- 4** Вставьте новую лампу до упора, чтобы она надежно встала на место **(1)**. Затяните три винта **(2)**.



- 5** Закройте крышку лампы и затяните 1 винт.



Примечание

Проектор не включится, если лампа не закреплена должным образом.

- 6** Подключите кабель питания переменного тока к настенной розетке и включите проектор.
- 7** Сбросьте таймер лампы, чтобы сообщение о следующей замене лампы отобразилось вовремя. Выберите параметр “Сброс тайм. лампы” в меню “Функция” и нажмите кнопку ENTER. При появлении сообщения выберите “Да”, чтобы сбросить значение таймера лампы.

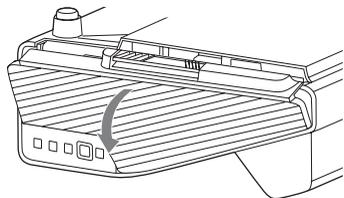
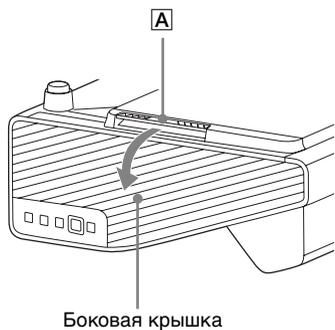
Очистка воздушного фильтра

Если на проектируемом изображении отобразится сообщение с рекомендацией очистить фильтр, необходимо очистить воздушный фильтр (стр. 32). Если даже после очистки пыль из воздушного фильтра удалить не удастся, замените воздушный фильтр новым. Для получения дополнительной информации о новом воздушном фильтре обратитесь к квалифицированному персоналу Sony.

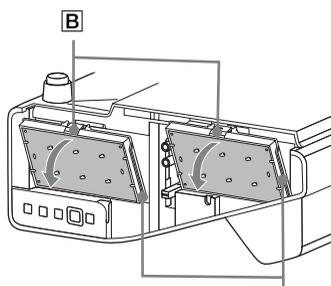
Осторожно

Если продолжить эксплуатацию проектора после отображения этого сообщения, в нем может накопиться пыль, что приведет к засорению. В результате внутри устройства может повыситься температура, что может привести к неисправности или возгоранию.

- 1 Выключите проектор и отсоедините кабель питания переменного тока от розетки переменного тока.
- 2 Откройте боковую крышку и извлеките держатель воздушного фильтра. Нажмите **A** и откройте боковую крышку в направлении стрелки, как показано на рисунке ниже, а затем извлеките держатель воздушного фильтра.

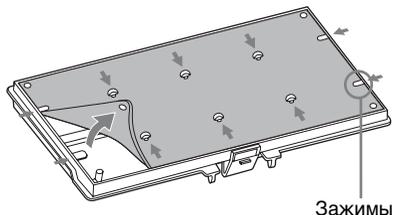


Нажав фиксаторы **B**, извлеките держатель воздушного фильтра в направлении, указанном стрелкой.

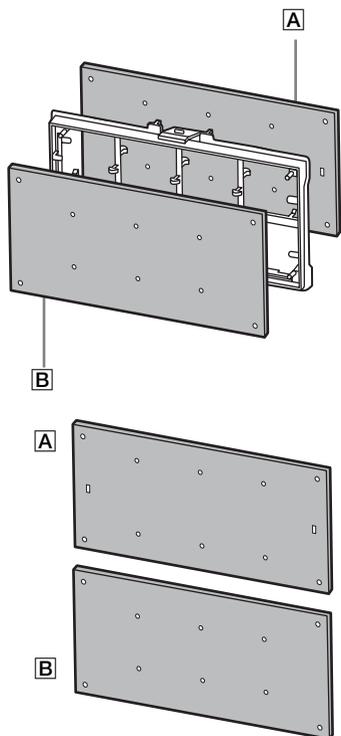


Держатель воздушного фильтра

- 3 Очистите воздушный фильтр пылесосом. Извлеките воздушный фильтр, как показано ниже, а затем очистите пылесосом.



Воздушный фильтр состоит из 2 фильтров (А, В).



4 Установите боковую крышку на место.

Примечание

Убедитесь, что воздушный фильтр надежно установлен, иначе устройство может работать некорректно.

