

Data Projector

簡易説明書 _____	JP
Quick Reference Manual _	GB
Guide de référence rapide _	FR
Manual de referencia rápida _	ES
Kurzreferenz _____	DE
Guida rapida all'uso _____	IT
快速参考手冊 _____	CS

VPL-SW535C/SW525C/SW535/SW525
VPL-SX535

お買い上げいただきありがとうございます。



警告

電気製品は安全のための注意事項を守らないと、
火災や人身事故になることがあります。

この簡易説明書と付属の CD-ROM に入っている取扱説明書をよくお
読みのうえ、製品を安全にお使いください。お読みになったあとは、
いつでも見られるところに必ず保管してください。

安全のために

ソニー製品は安全に充分配慮して設計されています。しかし、電気製品は、まちがった使いかたをすると、火災や感電などにより死亡や大けがなど人身事故につながることもあり、危険です。事故を防ぐために次のことを必ずお守りください。

安全のための注意事項を守る

注意事項をよくお読みください。

定期点検をする

5年に1度は、内部の点検を、ソニーの相談窓口にご相談ください（有料）。

故障したら使用を中止する

すぐに、ソニーの相談窓口にご連絡ください。

万一、異常が起きたら

- ・ 煙が出たら
- ・ 異常な音、においがしたら
- ・ 内部に水、異物が入ったら
- ・ 製品を落としたりキャビネットを破損したときは



- ① 電源を切る。
- ② 電源コードや接続コードを抜く。
- ③ ソニーの相談窓口に連絡する。

警告表示の意味

この説明書および製品では、次のような表示をしています。表示の内容をよく理解してから本文をお読みください。



警告

この表示の注意事項を守らないと、火災や感電などにより死亡や大けがなど人身事故につながる場合があります。



注意

この表示の注意事項を守らないと、感電やその他の事故によりけがをしたたり周辺の物品に損害を与えることがあります。

注意を促す記号



注意



火災



感電



高温



手を摸まれないよう注意

行為を禁止する記号



接触禁止



禁止



分解禁止



水ぬれ禁止



ぬれ手禁止

行為を指示する記号



指示



プラグをコンセントから抜く



アース線を接続せよ



警告

下記の注意事項を守らないと、火災や感電により、死亡や大けがにつながる可能性があります。



火災



感電

電源コードを傷つけない



禁止

電源コードを傷つけると、火災や感電の原因となることがあります。

- 設置時に、製品と壁やラック(棚)などの間に、はさみ込んだりしない。
- 電源コードを加工したり、傷つけたりしない。
- 重いものをのせたり、引っ張ったりしない。
- 熱器具に近づけたり、加熱したりしない。
- 電源コードを抜くときは、必ずプラグを持って抜く。

万一、電源コードが傷んだら、ソニーの相談窓口へ交換をご相談ください。

付属の電源コードを使う



注意

付属の電源コードを使わないと、感電や故障の原因となることがあります。

容量の低い電源延長コードを使用しない



禁止

容量の低い延長コードを使うと、ショートしたり火災や感電の原因となることがあります。

安全アースを接続する



アース線を接続せよ

アース接続は必ず電源プラグを電源につなぐ前に行ってください。また、アース接続をはずす場合は必ず電源プラグを電源から切り離してから行ってください。

電源プラグおよびコネクターは突きあたるまで差し込む



指示

まっすぐに突きあたるまで差し込まないと、火災や感電の原因となります。

電源コードのアース端子からはずした絶縁キャップなどの小さな部品は、幼児が飲み込む恐れがあるので、手の届かないところに保管する



注意

万一誤って飲みこんだときは、窒息する恐れがありますのでただちに医師にご相談ください。

お手入れの際は電源を切って電源プラグを抜く



プラグをコンセントから抜く

電源を接続したままお手入れをすると、感電の原因となることがあります。

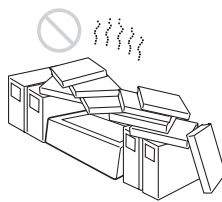
排気口、吸気口をふさがない



禁止

排気口、吸気口をふさぐと内部に熱がこもり、火災や故障の原因となることがあります。充分に通気ができるように以下の項目をお守りください。

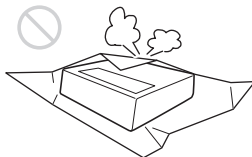
- 周辺の壁や物から離して設置してください (9 ページ)。



- 吸排気口をふさぐような覆いやカバーをしない。



- 出荷時に包装されているシート、柔らかい布地、書類、毛足の長いじゅうたん、小さい紙などの上に設置しない。吸い上げられて、吸気口がふさがれます。

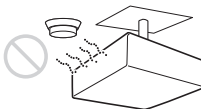


熱感知器や煙感知器のそばに設置しない



禁止

熱感知器や煙感知器のそばに設置すると、排気の熱などにより、感知器が誤動作するなど、思わぬ事故の原因となることがあります。



床置き及び壁掛け以外の設置をしない

それ以外の設置をすると火災や大けがの原因となることがあります。



禁止

壁への取り付け、移動は自分で絶対にやらない

壁への取り付けは必ずお買い上げ店へご相談ください。壁の強度不足、取り付け方法が不十分のときは落下し、大けがの原因となります。



禁止

指定された部品を使用する

指定以外の部品を使用すると、火災や感電および故障や事故の原因となります。ランプ、電池、フィルターは指定されたものを使用してください。



指示

プロジェクターの上に水の入った物を置かない

本機の上に水の入った物を置くと倒れて感電の恐れがあります。



禁止

内部に水や異物を入れない

水や異物が入ると火災や感電の原因となることがあります。万一、水や異物が入ったときは、すぐに電源を切り、電源コードや接続ケーブルを抜いて、ソニーの相談窓口にご相談ください。



禁止

ランプ交換はランプが十分に冷えてから行う

電源を切った直後はランプが高温になっており、さわるとやけどの原因となることがあります。ランプ交換の際は、電源を切ってから1時間以上たって、十分にランプが冷えてから行ってください。



高温

ランプ収納部に金属類や燃えやすい異物を入れない

ランプを取りはずした後のランプの収納部に金属類や燃えやすい物などの異物を入れないでください。火災や感電の原因となります。また、やけどの危険がありますので手を入れないでください。



火災



感電

長時間の外出、旅行のときは、電源プラグを抜く

安全のため、必ず電源プラグをコンセントから抜いてください。



プラグをコンセントから抜く

内部を開けない

内部には電圧の高い部分があり、キャビネットや裏ぶたを開けたり改造したりすると、火災や感電の原因となります。調整や設定、点検、修理はソニーの相談窓口にご相談ください。



分解禁止

ガラス部分をのぞかない

投写中にプロジェクターの投写窓をのぞくと光が目に入り、悪影響を与えることがあります。



禁止

幼児の手の届かない場所に置く

本体の高温部でやけどしたりする場合があります。お子様がさわらないようにご注意ください。



禁止

本製品にぶら下がらないでください

本機や部品が破壊、落下して、けがの原因となります。また、重いものなどをぶら下げないでください。



禁止

本製品に強い衝撃を与えないでください

本製品に強い衝撃を与えるとガラスが割れて破片によりけがの恐れがあります。



禁止

ペンの先端が外れたら、すぐ交換し、外れた部品は幼児が飲み込む恐れがあるので、すぐ廃棄してください (VPL-SW535C/SW525Cのみ)

万一誤って飲みこんだときは、窒息する恐れがありますのでただちに医師にご相談ください。



注意

インタラクティブペンデバイスは他の用途に使用しない (VPL-SW535C/SW525Cのみ)

インタラクティブペンデバイスを他の用途に使用すると製品の故障やけがの原因となります。



禁止



下記の注意を守らないと、**けが**をしたり**周辺の物品に損害**を与えることがあります。

不安定な場所に設置しない



禁止

ぐらついた台の上、あるいは傾いたところに設置すると、倒れたり落ちたりしてけがの原因となることがあります。また、設置・取り付け場所の強度を充分にお確かめください。

壁掛けを行う際は必ず壁の強度を確認する



指示

壁の強度を確認しないまま設置すると落下による事故の原因となります。

水のある場所に置かない



水ぬれ禁止

水が入ったり、濡れたり、風呂場などで使うと、火災や感電の原因となります。雨天や降雪中の窓際でのご使用や、海岸、水辺でのご使用は特にご注意ください。

製品の上にものを載せない



禁止

製品の上にものを載せると、故障や事故の原因となります。特に、水が入ったものをおくと内部に水が入り、火災や感電の原因となることがあります。

湿気やほこり、油煙、湯気が多い場所や虫の入りやすい場所、直射日光が当たる場所、熱器具の近くに置かない



禁止

火災や感電の原因となることがあります。

スプレー缶などの発火物や燃えやすいものを排気口やレンズの前に置かない



禁止

火災の原因となることがあります。

本機を立てて置かない



禁止

保管や、一時的に立てておくと倒れて思わぬ事故の原因になり危険です。

設置の際、本機と設置部分での指挟みに注意する



手を挟まれないよう注意

設置する際、本機と設置部分で指を挟まないように慎重に取り扱ってください。

レンズシフト調整時に指を挟まない



手を挟まれないよう注意

レンズシフトに指を挟まないように注意してください。けがの原因になることがあります。

脚調整時に指を挟まない



手を挟まれないよう注意

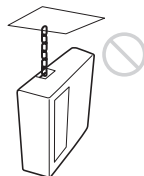
脚の調整は慎重に行ってください。脚に指を挟み、けがの原因となることがあります。

盗難防止用バーを運搬や設置目的で使用しない



禁止

盗難防止用バーを使って持ち上げたり、吊下げなどの設置に使用したりすると、落下してけがや故障の原因となることがあります。



電源コード、接続ケーブルに足をひっかけない



注意

電源コードや接続ケーブルに足をひっかけると、プロジェクターが倒れたり落ちたりしてけがの原因となることがあります。

ぬれた手で電源プラグにさわらない



ぬれ手禁止

ぬれた手で電源プラグの抜き差しをすると、感電の原因となることがあります。

落雷のおそれがあるときは、電源プラグに 触れない



接触禁止

感電の原因となります。

定期的に内部の掃除を依頼する



注意

長い間掃除をしないと内部にほこりがたまり、火災や感電の原因となることがあります。5年に1度は、内部の掃除をお買い上げ店またはソニーの相談窓口にご依頼ください(有料)。
特に、湿気の多くなる梅雨の前に掃除をすると、より効果的です。

運搬・移動は慎重に行う



注意

- 床置きのプロジェクターを移動させるとき、本体と設置面との間に指を挟まないようにご注意ください。
- キャビネットのカバーを開けたまま、電源を切らずに移動させないでください。感電の原因となることがあります。

運搬するときは必ず左右側面を両手で持つ



指示

運搬する時は、必ず左右側面のくぼみを両手で持って下さい。
他の部分を持つとプロジェクターが壊れたり、落としてけがをすることがあります。

エアフィルターカバーをつかんで持たない



禁止

本機をエアフィルターカバー部分をつかんで持ち上げると、不意にエアフィルターカバーが外れて本機が落下し、けがや故障の原因となることがあります。

本機を運搬するときは落下に注意する



注意

本機を持ち運ぶときは落下にご注意ください。落下するとプロジェクターが壊れたり、ケガの原因となります。

脚を運搬用や吊り下げ目的で使用しない



禁止

脚を運搬用の取っ手代わりに使用したり、吊り下げなどの設置に使用したりすると、本機が落下してけがや故障の原因となることがあります。

定期的にエアフィルターを掃除する



注意

掃除を怠るとフィルターにごみがたまり、内部に熱がこもって火災の原因となることがあります。

排気口周辺には触れない



高温

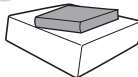
排気口付近に手を近づけたり、変形しやすいものを置くとやけどや変形の原因になります。

投写中に投写窓のすぐ前で光を遮らない



禁止

遮光した物に熱による変形などの影響を与えることがあります。
投写を一時的に中断するときには、リモコンを使ってピクチャーミュート機能をお使いください。



ガラス製投写窓が破損したときはすぐに修理を依頼する



指示

万一投写窓を破損させてしまうと、プロジェクター内部にガラス片が飛散する可能性があります。修理はお買い上げ店またはソニーの相談窓口にご相談ください。

キャビネットのカバー類はしっかり固定する



指示

壁掛けの場合、カバー類が固定されていないと落下して、けがの原因となることがあります。

排気口をのぞかない



禁止

光が目に入り、悪影響を与えることがあります。
万一ランプが破裂した場合、ガラス片が飛散する可能性があります。けがの原因となることがあります。

ランプが破裂したときはすぐに交換を依頼する



注意

ランプが破裂した際には、プロジェクター内部やランプハウス内にガラス片が飛散している可能性があります。ソニーの相談窓口でランプの交換と内部の点検を依頼してください。また、排気口よりガスや粉じんが出たりすることがあります。ガスには水銀が含まれていますので、万が一吸い込んだり、目に入った場合は、けがの原因となることがあります。

ランプを傾けて持たない



注意

ランプを傾けて持つと、ランプの破損時にランプの破片が飛び、けがの原因となることがありますので、水平に持ってください。

使用済みランプを破棄する場合



注意

本機のランプの中には水銀が含まれています。使用済みランプは、地域の蛍光管の廃棄ルールに従って廃棄してください。

特約店様へ



警告

壁への取り付けは、細心の注意を払う



注意

- 壁への取り付け強度が不十分だと、落下により死亡や大けがにつながる可能性があります。必ず本機に同梱の壁付け金具を使用してください。
- 取り付けを安全に行うために、本書、CD-ROM 内の取扱説明書および壁付け金具の取付説明書の注意事項をお読みください。
- 取り付けは、壁付け金具の取付説明書の手順に従い確実に行ってください。取り付けが不完全な場合、落下する可能性があります。また、取り付け時には手をすべらせてプロジェクターを落下させ、けがをすることのないようご注意ください。



注意

低い位置に壁掛けしない



指示

頭などをぶつけてけがをすることがあります。

調整用工具を内部に入れない



禁止

調整中などに、工具を誤って内部に落とすと火災や感電の原因となることがあります。万一、落とした場合は、すぐに電源を切り、電源コードを抜いてください。

ズームレバーカバーおよびフォーカスシフトダイヤルカバーを外すときは、しっかり保持する



注意

ズームレバーカバーとレンズシフトダイヤルカバーが落下してけがの原因となります。作業中は作業エリアに近寄らないでください。

電池についての安全上のご注意

ここでは、付属のリモートコマンダーで使用可能な（コイン型）リチウム電池についての注意事項を記載しています。

警告

- 乳幼児の手の届かないところに置く。
- 電池は充電しない。
- 火の中に入れてたり、加熱・分解・改造をしない。
- 電池の（+）と（-）を正しく入れる。
- 電池の液が目に入ったときは、失明の原因となるので、こすらずにすぐに水道水などのきれいな水で十分に洗ったあと、医師の治療を受ける。
- 電池の液をなめた場合には、すぐにうがいをし、医師に相談する。
- ショートの原因となるので、金属製のネックレス、ヘアピンなどと一緒に持ち運んだり、保管したりしない。
- 電池に液もれや異臭があるときは、すぐに火気から遠ざける。
- 電池に直接はんだ付けをしない。
- 電池を保管する場合および破棄する場合は、テープなどで端子（金属部分）を絶縁する。
- 皮膚に障害を起こすおそれがあるので、テープなどで貼り付けない。

注意

- 電池を落下させたり、強い衝撃を与えたり、変形させたりしない。
- 直射日光の強いところや炎天下の車内などの高温・多湿の場所で使用、放置、保管しない。
- 電池を水で濡らさない。
- ショートさせないように機器に取り付ける。

ここでは、付属のインタラクティブペンデバイスで使用可能な乾電池についての注意事項を記載しています。

警告

- 機器の表示に合わせて（+）と（-）を正しく入れる。
- 充電しない。
- 火の中に入れてない。ショートさせたり、分解、加熱しない。
- コイン、キー、ネックレスなどの金属類と一緒に携帯、保管しない。
- 水などで濡らさない。風呂場などの湿気の多い場所で使用しない。

- 液もれした電池を使用しない。
- 電池を使い切ったときや、長時間使用しないときは本体から取り出す。

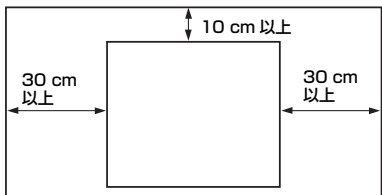
注意

- 外装チューブをはがしたり、傷つけない。
- 指定された種類の電池以外は使用しない。
- 火のそばや直射日光が当たるところ、炎天下の車内など、高温の場所で使用、放置、保管しない。

使用上のご注意

設置について

- 図のように、周辺の壁や物から離して設置してください。



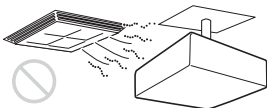
- 左右に15度以上傾けて使用しないでください。



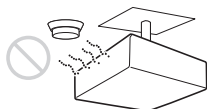
- 床置きおよび壁掛け以外の設置でお使いになると、色むらやランプ寿命の劣化などの問題が起こることがありますので避けてください。
- 温度や湿度が非常に高い場所や温度が著しく低い場所での使用は避けてください。



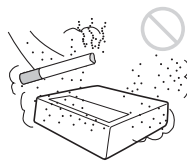
- 空調の冷暖気が直接当たる場所での使用は避けてください。結露や異常温度上昇により、故障の原因となることがあります。



- 熱感知器や煙感知器のそばでの使用は避けてください。感知器が誤動作する原因となることがあります。



- ほこりの多い場所、たばこなどの煙が入る場所での使用は避けてください。この様な場所で使用するとエアフィルターがつまりやすくなったり、故障や破損の原因となったりします。



- 海拔1500m以上でのご使用に際しては、設置設定メニューの高地モードを「入」にしてください。誤った設定のままで使用すると、部品の信頼性に影響を与える恐れがあります。
- 設置する角度に応じて設置設定メニューの設定角度を正しく設定してください。誤った設定のままで使用すると、部品の信頼性に影響を与える恐れがあります。

投写窓、外装のお手入れ

- 必ず電源コードを抜いてから行ってください。
- 布にゴミが付着したまま強く拭いた場合、傷が付くことがあります。
- 殺虫剤のような揮発性のものをかけたり、ゴムやビニール製品に長時間接触させると、変質したり、塗装がはげたりすることがあります。
- 投写窓を素手で触らないでください。
- 投写窓のお手入れのしかた：
メガネ拭きなどの柔らかい布で軽く拭いてください。汚れがひどいときは、水を少し含ませて拭きとってください。アルコールやベンジン、シンナー、酸性洗浄液、アルカリ性洗浄液、研磨剤入洗浄剤、化学ぞうきんなどは絶対に使用しないでください。
- 外装のお手入れのしかた：
柔らかい布で軽く拭いてください。汚れがひどいときは、水で薄めた中性洗剤に柔らかい布を浸し、固くしぼってから汚れを拭き取り、乾いた布でから拭きしてください。アルコールやベンジン、シンナーなどは使用しないでください。

部屋の照明について

美しく見やすい画像にするために、直射日光や室内灯などで直接スクリーンを照らさないでください。

液晶プロジェクターについて

液晶プロジェクターは非常に精密度の高い技術で作られていますが、黒い点が現われたり、赤と青、緑の点が消えなかったりすることがあります。また、すじ状の色むらや明るさのむらが見える場合もあります。これらは、プロジェクターの構造によるもので、故障ではありません。また、複数台の液晶プロジェクターを並べてスクリーンへ投写する場合、プロジェクターごとに色合いのバランスが異なるため、同一機種のリミックスであってもそれぞれ色合いの違いが目立つ場合があります。

スクリーンについて

平坦なスクリーンを使ってください。

ファンの音について

プロジェクターの内部には温度上昇を防ぐためにファンが取り付けられており、電源を入れると多少の音が生じます。これらは、プロジェクターの構造によるもので、故障ではありません。しかし、異常音が発生した場合にはお買い上げ店またはソニーの相談窓口にご相談ください。

ランプについて

プロジェクターの光源には、内部圧力の高い水銀ランプを使用しています。高圧水銀ランプには、次のような特性があります。

- 使用時間の経過によってランプの明るさが低下します。
 - 衝撃やキズ、使用時間の経過による劣化などにより大きな音をとまって破裂したり、不点灯状態となって寿命が尽きたりすることがあります。
 - 個体差や使用条件によって、寿命に大きなバラツキがあります。指定の時間内であっても破裂、または不点灯状態になることがあります。
 - 交換時期を越えると、破裂の可能性が高くなります。
- ランプ交換のメッセージが表示されたときには、ランプが正常に点灯している場合でも速やかに新しいランプと交換してください。

持ち運びについて

本機は精密機器です。本機を持ち運びするときは、衝撃を与えたり、落としたりしないでください。破損の原因となります。

この装置は、クラス B 情報技術装置です。この装置は、家庭環境で使用することを目的としていますが、この装置がラジオやテレビジョン受信機に近接して使用されると、受信障害を引き起こすことがあります。

取扱説明書に従って正しい取り扱いをして下さい。
VCCI-B

本機は「高調波電流規格 JIS C 61000-3-2 適合品」です。

警告

設置の際には、容易にアクセスできる固定配線内に専用遮断装置を設けるか、使用中に、容易に抜き差しできる、機器に近いコンセントに電源プラグを接続してください。

万一、異常が起きた際には、専用遮断装置を切るか、電源プラグを抜いてください。

注意

ネットワークコネクターの接続について

安全のために、周辺機器を接続する際は、過大電圧を持つ可能性があるコネクタをこの端子に接続しないでください。

重要

機器の名称と電気定格は、底面に表示されています。

警告

アースの接続は、必ず電源プラグを電源コンセントへ接続する前に行ってください。

アースの接続を外す場合は、必ず電源プラグを電源コンセントから抜いてから行ってください。

注意

付属の電源コードは本機の専用品です。

他の機器には使用できません。

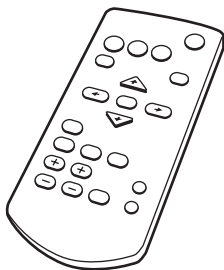
壁への取り付けは必ずお買い上げ店へご相談ください。

付属品を確かめる

リモコン (RM-PJ7) (1 個)

リチウム電池 CR2025 (1 個)

リモコンに装着されています。使用する前に透明のフィルムを引き抜いてください。

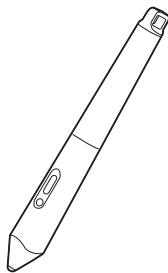


インタラクティブペンデバイス (メイン) (IFU-PN100M) (1)

(VPL- SW535C/SW525C のみ)

インタラクティブペンデバイス (サブ) (IFU-PN100S) (1) (VPL- SW535C/SW525C のみ)

単 4 型乾電池 (4 個) (VPL- SW535C/SW525C のみ)

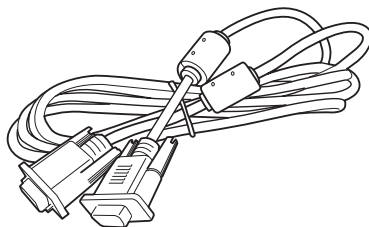


電源コード (1 本)

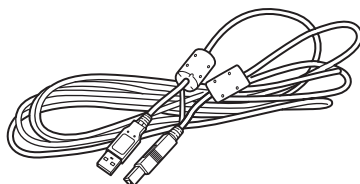
ミニ D-sub 15 ピンケーブル (1.8 m)

(1) (1-838-938-11/Sony)

(VPL-SW535/SX535 のみ)



USB A-B ケーブル (5m) (1) (1-846-133-11/Sony) (VPL- SW535C/SW525C のみ)



壁付け金具 (1 セット)

簡易説明書 (本書) (1 部)

保証書 (1 部)

取扱説明書 (CD-ROM) (1)

Interactive Presentation Utility アプリ

ケーション (CD-ROM) (1) (VPL- SW535C/SW525C のみ)

壁付け金具 取付説明書 (1 部)

CD-ROM 取扱説明書の見かた

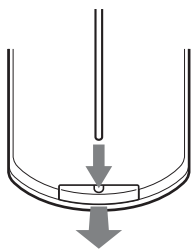
CD-ROM を、コンピューターの CDROM ドライブにセットしてください。しばらくすると自動的に選択画面が表示されます。自動的に表示されない場合は、CD-ROM 内の「index.htm」を手動で開いてください。

CD-ROM に収録されている取扱説明書などをご覧いただくには、コンピューターにソフトウェア Adobe Acrobat Reader 5.0 以上がインストールされている必要があります。

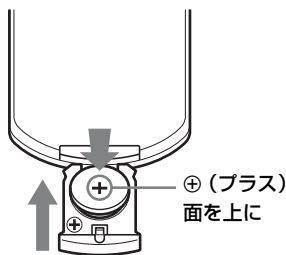
リモコンに電池を入れる

1 リチウム電池入れを引き出す。

図のように細い棒を差し込みながら、電池カバーを手前に引いてください。



2 リチウム電池をはめ込む。



3 リチウム電池入れを差し込む。

⚠ 警告

電池については、「電池についての安全上のご注意」をよくお読みください。

注意

指定以外の電池に交換すると、破裂する危険があります。

必ず指定の電池に交換してください。

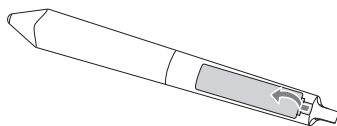
使用済みの電池は、国または地域の法令に従って処理してください。

電池の使用について

リモコン (RM-PJ7) には、リチウム電池 CR2025 が 1 個必要です。破裂の原因となりますので、リチウム電池 CR2025 以外は使わないでください。

インタラクティブペンデバイスに電池を入れる

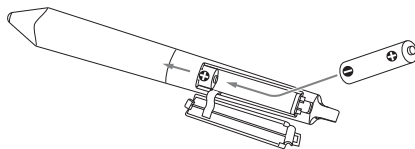
1 電池カバーを外す



電池カバーはベルトにより本体につながられています。カバーを開く際にはベルトが切れないよう注意してください。

2 電池を入れる

単 4 型乾電池 (2 個) を入れてください。



3 カバーを取り付ける。

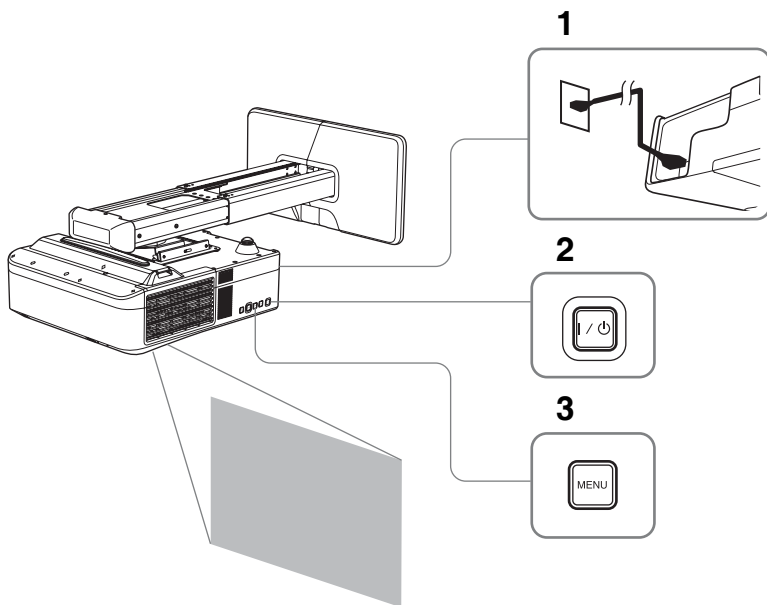
電池の使用について

インタラクティブペンデバイス（IFU-PN100M/IFU-PN100S）には、単4型乾電池が2個必要です。

破裂の原因となりますので、マンガン乾電池またはアルカリ乾電池以外は使わないでください。

メニューの表示言語を切り替える

お買い上げ時は、メニュー画面やメッセージの表示言語が英語に設定されています。以下の手順で変更してください。



1 電源コードをコンセントに差し込む。

2 I/O ボタンを押して、電源を入れる。

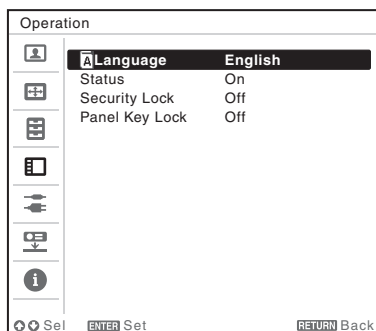
3 MENU ボタンを押して、メニュー画面を表示する。

見えにくい場合は、画面のフォーカス、サイズ、位置を調整してください（18 ページ）。

4 表示言語を切り替える。

① ↑または↓を押して、Operation (操作設定) を選び、ENTER ボタンを押す。

② ↑または↓を押して、「Language」(表示言語) を選び、ENTER ボタンを押す。



③ ←/→/↶/↷を押して、表示言語を選び、ENTER ボタンを押す。

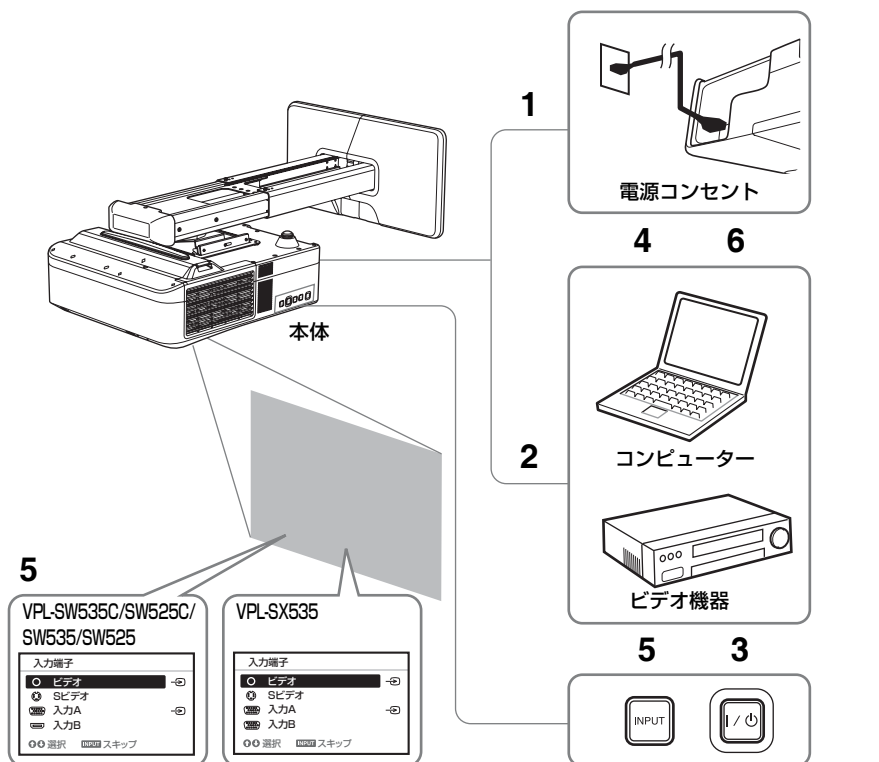
- 5 MENU ボタンを押し、メニュー画面を消す。

映像を投写する

プロジェクター（本機）は、スクリーンまでの距離（投写距離）によって投写される映像の大きさが変わります。スクリーンサイズに合うように本機を設置してください。投写距離と投写される映像の大きさについて詳しくは、「投写距離とレンズシフト量」をご覧ください。

ご注意

- ・ 超短焦点プロジェクターの特性上、投影する面に凹凸があると、画面が波打つ様に見えることがありますが、故障ではありません。
- ・ 画像を投影する際は平坦な面に投影してください。



5 投写する映像を選ぶ。

本機の INPUT ボタンを押すと、スクリーンに入力切替パレットが表示されます。INPUT ボタンをくり返し押しするか、または ▲/▼ ボタンを押し、投写する映像を選びます。

6 コンピューター側で画面の出力先を外部ディスプレイに変更する。

出力先の切り換えは、コンピューターによって異なります。

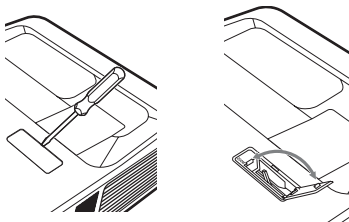
(例)



7 画面のフォーカス、サイズ、位置を調整する (18 ページ)。

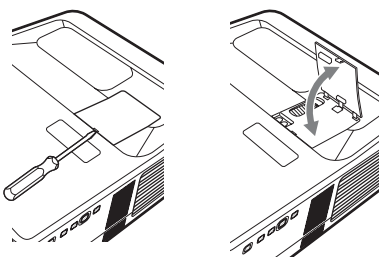
ズームレバーのカバーを開く

マイナスドライバー等を使用して、カバーを開いてください。

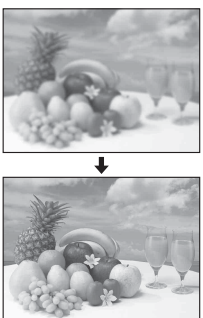

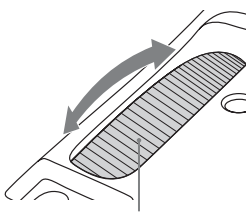
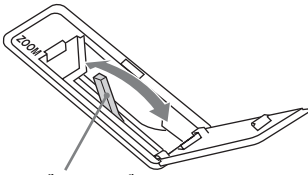


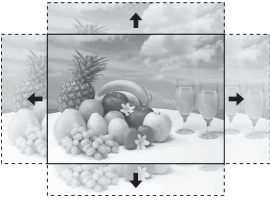
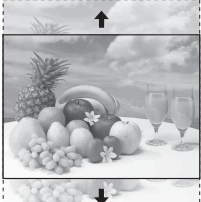
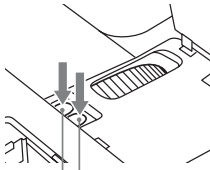
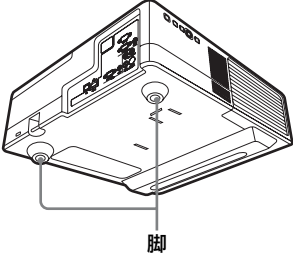
レンズシフトダイヤルのカバーを開く

マイナスドライバー等を使用して、カバーを開いてください。



映像を調整する

画面のフォーカス (フォーカス)	画面のサイズ (ズーム)
	
 <p data-bbox="257 798 420 821">フォーカスリング</p>	 <p data-bbox="666 798 789 821">ズームレバー</p>

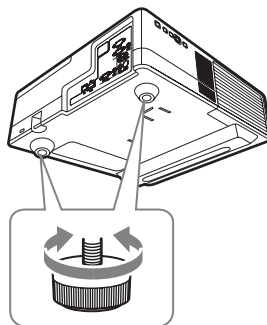
画面の位置 (レンズシフト)	画面の位置
	
 <p>調整の際はマイナスドライバー等で各ダイヤルを回してください。*</p> <p>レンズシフトダイヤルV レンズシフトダイヤルH</p>	 <p>脚</p>

* 指定された量以上に、レンズシフトを調整しないでください。故障の原因となります。詳細は、「投写距離とレンズシフト量」をご覧ください。

脚による微調整

脚を回して高さを微調整することができます。

脚を使ってプロジェクターの傾きをかえることにより投写される画面の位置を調整します。



ご注意

- ・ 脚を調整するときは、手をはさまないようにしてください。
- ・ 脚を出した状態で、本機を上から強く押さえないでください。

投写画面の縦横比を変更する

リモコンの ASPECT ボタンを押すと投写画面の縦横比が切り換わります。メニューの画面モードのアスペクトからも設定できます。

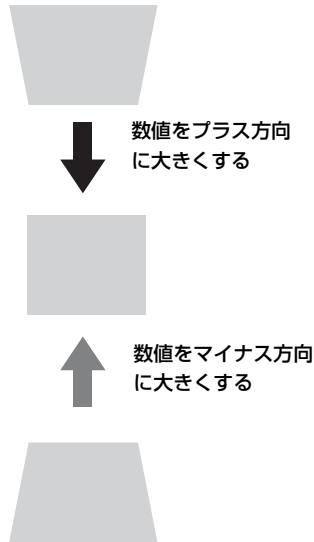
台形になった画面を補正する（キーストーン補正）

画面が台形になった場合は手動でキーストーン補正を行ってください。

- 1 リモコンのKEYSTONE ボタンもしくは設置設定のV キーストーンを選び、調整メニューを表示する。
- 2 $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ で数値を調整する。数値がプラス方向に大きくなると画面の上側の幅が小さくなり、マイナス方向に大きくなると画面の下側の幅が小さくなります。

ご注意

- ・キーストーン補正は電子的な補正のため、画像が劣化する場合があります。
- ・レンズシフト調整の位置によっては、キーストーン補正を行うとオリジナル画像のアスペクト比（縦横比）が維持できない、または画像に歪みが生じる場合があります。



調整用パターンを表示する

リモコンのPATTERN ボタンを押すと、投写画面の上に調整用パターンを表示することができます。もう一度PATTERN ボタンを押すと、元の画面に戻ります。

コンピューター信号入力時に投写画面のフェーズ、ピッチ、シフトを自動調整する（オートピクセルアライメント（APA））

リモコンのAPA ボタンを押します。調整中にもう一度押すと、調整が取り消されます。画面モードからも実行できます。機能設定のスマートAPAで「入」を選ぶと、信号が入力されると自動的にAPAを実行します。

スクリーンからはみ出した映像を縮小する

- 1 設置設定メニューの「スクリーンフィット」の「デジタルシュリンク」を選び、調整メニューを表示する。
- 2 $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ で数値を調整する。数値が大きくなると、画面全体が縮小されます。

ご注意

デジタルシュリンクは電子的な補正のため、画像が劣化する場合があります。

電源を切る

1 本体またはリモコンの I/⏻ ボタンを押す。

シャットダウンが開始され、電源がオフされます。10 秒以内に I/⏻ ボタンをもう一度押すとすぐに電源がオンの状態に復帰します。

2 電源コードを抜く。

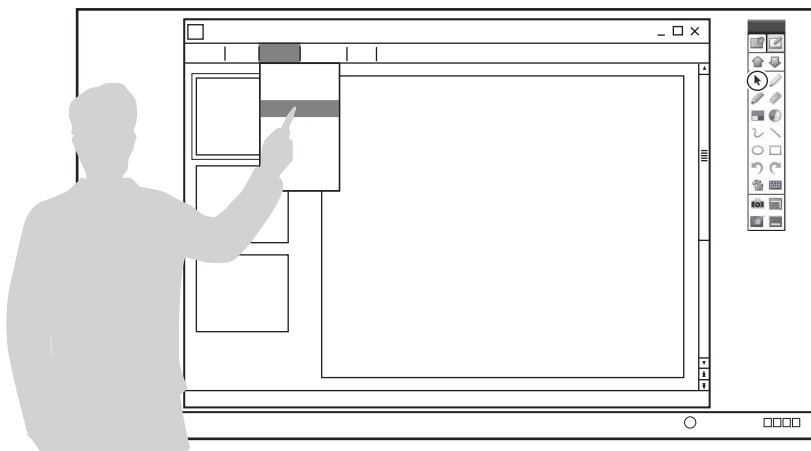
確認メッセージを出さずに電源を切るには

本体の I/⏻ ボタンを数秒間押し続けてください。

インタラクティブ機能を使用する

インタラクティブペンデバイス（メイン、サブ）とアプリケーション Interactive Presentation Utility を使用することで、プロジェクターを様々な用途において、さらに効果的に使用することができます（VPL-SW535C/SW525C のみ）。

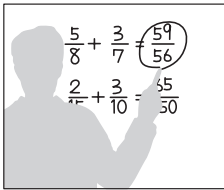
インタラクティブペンデバイスのマウス機能（メインのみ）を使用することで、投写画面上で PC やアプリケーションをマウス同様に操作できます。また、アプリケーションの描画機能を使用することで、マウスの代わりにインタラクティブペンデバイスで投写画面に映し出されたファイル上に直接書き込みし、保存することができます。



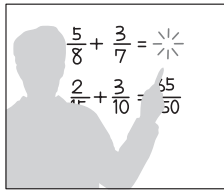
インタラクティブペンのマウス機能（メインのみ）の操作方法

- ・ 左クリック：ペンでスクリーンを一回タッチする
- ・ ダブルクリック：ペンでスクリーンを 2 回タッチする
- ・ 右クリック：スクリーン表面でペンのボタンを押す
- ・ ドラッグ アンド ドロップ：ペンでスクリーンをタッチしたまま移動する

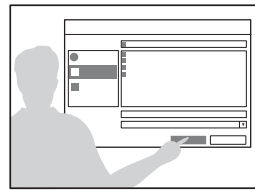
Interactive Presentation Utility を起動すれば、インタラクティブペンデバイスを使用することで投写画面上に線や図形などの描画ができます。また、ホワイトボードモードでは背景をお好みの画像やテンプレートから選択することもできます。



描く

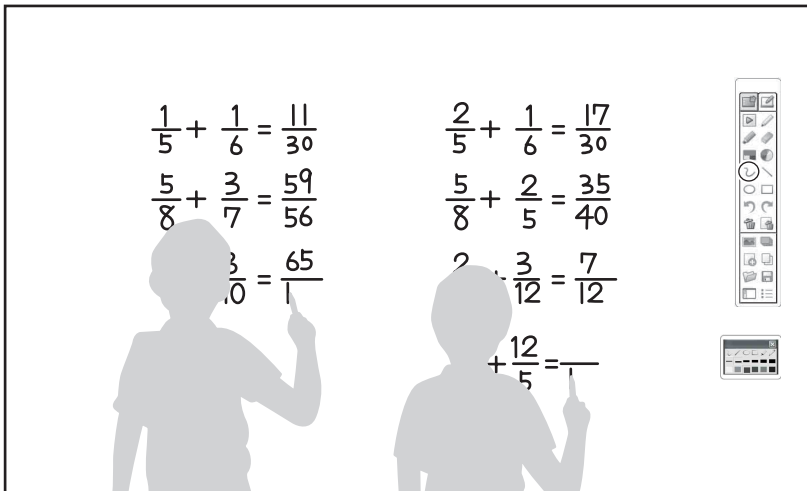


消す



保存する

インタラクティブペンデバイスのメインとサブを使用すれば、二人同時に描画できます。メインでは全ての機能が使用できますが、サブでは描画機能のみ使用できません。



この機能を使うためにはコンピューターに Interactive Presentation Utility をインストールする必要があります。Interactive Presentation Utility のソフトウェアアップデートについて、詳細はソニーのホームページをご覧ください。

<http://www.sony.jp/vpl/support/download/index.html>

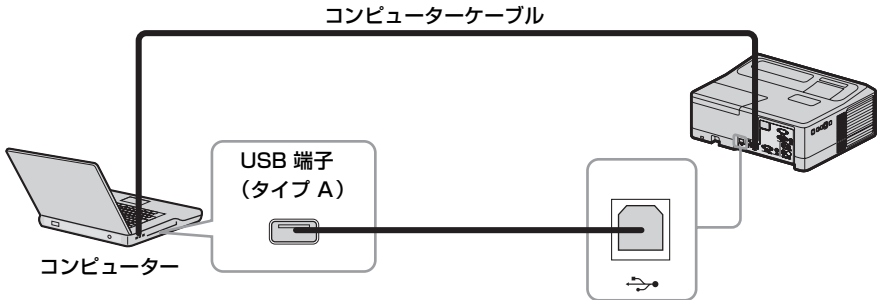
ご注意

インタラクティブ機能はペンデバイスの先から発する赤外線 프로젝ター本体の受光窓で感知することで作動します。以下の注意事項を必ず守ってください。

- ・受光窓に直接、蛍光灯の光やその他強い光が差さないようにしてください。
- ・ペン先や受光窓を手や物などで遮蔽しないでください。
- ・他の赤外線通信機器や強いノイズを発生する機器により誤動作、もしくは使用できなくなる場合があります。

USB ケーブルでコンピューターと接続する

本機とコンピューターがコンピューターケーブルで接続されていることを確認してください。コンピューターケーブルの接続について詳しくは「接続のしかた」をご覧ください。



Windows の場合

Interactive Presentation Utility をインストールする

動作環境

- ・ CPU : Intel Pentium III 1.0GHz 相当以上
- ・ メモリー : 512MB 以上
- ・ ハードディスクの空き容量 : 100MB 以上
- ・ ディスプレイ : 解像度 SVGA (800 × 600 ピクセル) 以上
- ・ 対応 OS :
 - ・ Windows XP SP2 またはそれ以降 (Home/Professional Edition) *1
 - ・ Windows Vista non-SP またはそれ以降 (Starter *3/Home Basic/Home Premium/Business/Ultimate/Enterprise) *1
 - ・ Windows 7 (Starter *3/Home Basic/Home Premium/Professional/Ultimate/Enterprise) *2

*1 : 32 ビット版のみ

*2 : 32 ビット版 / 64 ビット版

*3 : 32 ビット版

- 1 起動中のアプリケーションを全て終了する。
- 2 CD-ROM をコンピューターのCD-ROM ドライブにセットし、CD-ROM 内の「InteractivePresentationUtility.exe」を開く。
- 3 ウィザードの指示に従ってアプリケーションをインストールする。

Interactive Presentation Utility をアンインストールするには、[スタート][すべてのプログラム]-[Interactive Presentation Utility]-[Uninstall]を選んでください。

Interactive Presentation Utility を起動する

[スタート][すべてのプログラム]-[Interactive Presentation Utility]-[Interactive Presentation Utility]を選んでください。

Interactive Presentation Utility が起動するとタスクバーにアイコンが表示され、画面上にツールバーが表示されません。



タスクバー

プロジェクターとコンピューター接続時

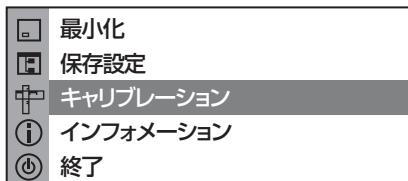


プロジェクターとコンピューター未接続時



初期設定を行う（キャリブレーション）

USB ケーブルでコンピューターとプロジェクターを接続してください。タスクバーのアイコンをクリックしてポップアップメニューを表示し、「キャリブレーション」を選択します。



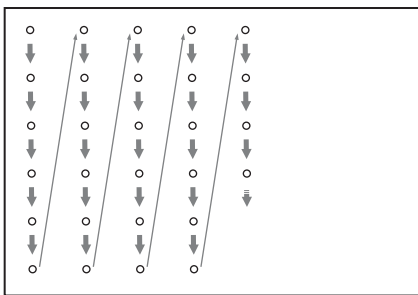
「キャリブレーション」はプロジェクターとコンピューター接続時に表示されます。

キャリブレーションとはスクリーン上のペン位置と投写面上のマウス位置を合わせる操作です。インタラクティブ機能を初めて使用する際に設定する必要があります。

解像度の変更、もしくはプロジェクトの移動によりインタラクティブペンデバイスとコンピューター上のマウスで位置ずれが生じることがあります。その場合は、キャリブレーションを再度実行してください。

キャリブレーション (位置合わせ)

画面左上にドットが点滅表示されます。ドットの中心をインタラクティブペンデバイスのペン先で押してください (点滅から点灯に変わります)。ドットはスクリーンの左上から右下に向かって、順番に表示されます。上記の手順を繰り返し、全てのドットが点灯表示になると、キャリブレーションは終了です。



ご注意

必ずドットの中心を押してください。中心以外を押すと位置ずれの原因となります。

インタラクティブペンデバイスで操作する

インタラクティブペンデバイスで、画面に表示されているツールバーの機能を使用できるようになります。詳細は、「ツールバー」をご覧ください。

Interactive Presentation Utilityを終了する

タスクバーのアイコンをクリックしてポップアップメニューを表示し、「終了」を選択してください。

Interactive Presentation Utility をインストールする

動作環境

- ・ CPU : Intel Core 2 Duo 1.5 GHz 相当以上
- ・ メモリー : 1GB 以上
- ・ ハードディスクの空き容量 : 100MB 以上
- ・ ディスプレイ : 解像度 SVGA (800 × 600 ピクセル) 以上
- ・ 対応 OS : OS X 10.6 またはそれ以降

インタラクティブ機能を使用するためには IPU driver と Interactive Presentation Utility のインストールが必要です。

1 起動中のアプリケーションを全て終了する。

2 CD-ROM をコンピューターの CD-ROM ドライブにセットし、CD-ROM 内の [IPU driver.pkg] を開く。

3 画面の指示に従ってアプリケーションをインストールする。

4 CD-ROM 内の [Interactive Presentation Utility.pkg] を開く。

5 画面の指示に従ってアプリケーションをインストールする。

Presentation Utility と IPU driver をアンインストールするには、アプリケーションフォルダの [Interactive Presentation Utility] フォルダと [IPU driver] フォルダをゴミ箱に移動し、ゴミ箱を空にしてください。

Interactive Presentation Utility を起動する

Interactive Presentation Utility を使用するには IPU driver の起動も必要です。

1 [アプリケーション] - [IPU driver] を開き、[IPU driver.app] をダブルクリックする。

2 [アプリケーション] - [Interactive Presentation Utility] を開き、[Interactive Presentation Utility.app] をダブルクリックする。

それぞれのアプリケーションを起動すると Dock にアイコンが表示されます。また、Interactive Presentation Utility が起動すると画面上にツールバーが表示されます。



Dock

プロジェクターとコンピューター接続時



プロジェクターとコンピューター未接続時



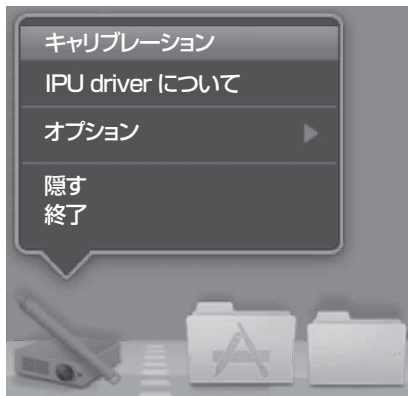
IPU driver のアイコン



Interactive Presentation Utility
のアイコン

初期設定を行う（キャリブレーション）

USB ケーブルでコンピューターとプロジェクターを接続してください。Dock 上の IPU driver アイコンを右クリックしてメニューを表示し、「キャリブレーション」を選択します。



「キャリブレーション」はプロジェクターとコンピューター接続時に表示されます。

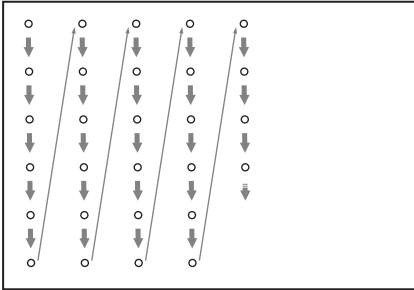
キャリブレーションとはスクリーン上のペン位置と投写面上のマウス位置を合わせる操作です。インタラクティブ機能を初めて使用する際に設定する必要があります。

解像度の変更、もしくはプロジェクターの移動によりインタラクティブペンデバイスとコンピューター上のマウスで位置ずれが生じることがあります。その場合は、キャリブレーションを再度実行してください。

キャリブレーション（位置合わせ）

画面左上にドットが点滅表示されます。ドットの中心をインタラクティブペンデバイスのペン先で押してください（点滅から点灯に変わります）。

ドットはスクリーンの左上から右下に向かって、順番に表示されます。上記の手順を繰り返し、全てのドットが点灯表示になると、キャリブレーションは終了です。



ご注意

必ずドットを中心を押してください。
中心以外を押すと位置ずれの原因となります。

インタラクティブペンデバイスで操作する

インタラクティブペンデバイスで、画面に表示されているツールバーの機能を使用できるようになります。詳細は、「ツールバー」をご覧ください。

Interactive Presentation Utilityを終了する

Dock上のIPU driverとInteractive Presentation Utilityのアイコンをそれぞれ右クリックしてポップアップメニューを表示し、「終了」を選択してください。

インジケータの見かた

インジケータの点灯により、本機の状態や異常の発生を確認することができます。異常が発生している場合は、表に従い対処してください。

ON / STANDBY インジケータ

状況	意味／対処のしかた
赤色に点灯	スタンバイ状態です。
緑色に点滅	本体に電源が入り、操作可能になるまでの間、または電源を切ったあと、冷却している状態です。
緑色に点灯	電源が入っている状態です。
オレンジ色に点灯	無信号時設定（ランプオフ）状態です。
赤色に点滅	異常な状態です。点滅回数により症状が異なります。以下の内容に従って対処してください。また、以下の対処を行っても症状が再発する場合は、ソニーの相談窓口にご相談ください。
2 回点滅	内部温度が高温になっています。以下を確認してください。 <ul style="list-style-type: none">・ 排気口、吸気口が壁や物などでふさがれていないか。・ エアフィルターがつまっていないか（33 ページ）。・ 設置設定メニューの設置角度が正しく設定されているか。
6 回点滅	電源コードを抜き、ON / STANDBY インジケータが消えるのを確認してから、もう一度電源コードをコンセントに差し込み、電源を入れてください。
その他の点滅回数	ソニーの相談窓口にご相談ください。

LAMP/COVER インジケータ

状況	意味／対処のしかた
赤色に点滅	点滅回数により症状が異なります。以下の内容に従って対処してください。
2 回点滅	ランプカバー、またはエアフィルターカバーが確実に取り付けられていません（31 ページ、33 ページ）。
3 回点滅	ランプが高温になっています。電源を切り、ランプが冷えてからもう一度電源を入れてください。 症状が再発する場合は、ランプの消耗が考えられます。新しいランプに交換してください（31 ページ）。

ランプを交換する

投写画面にメッセージが表示された場合、またはインジケーターにランプ交換のお知らせが表示された場合は、新しいランプに交換してください。(30 ページ)
交換ランプは、プロジェクターランプ LMP-E 212 (別売) をお使いください。

⚠ 警告

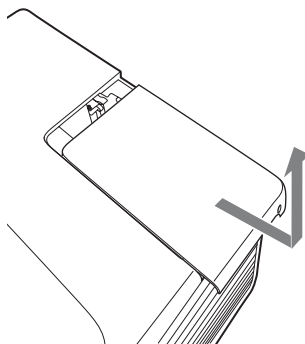
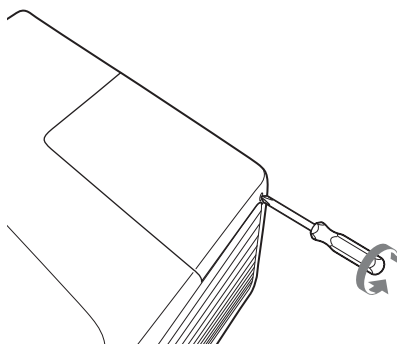
- ・ 電源を切った直後はランプが高温になっているため、**触れるとやけどの原因**となります。ランプを十分に冷やすため、**本機の電源を切ったあと 1 時間以上たってからランプを交換**してください。
- ・ ランプをはずしたあとのランプ収納部に、金属類や燃えやすい物などの異物を入れないでください。火災や感電の原因となります。また、やけどの危険がありますので手を入れないでください。

⚠ 注意

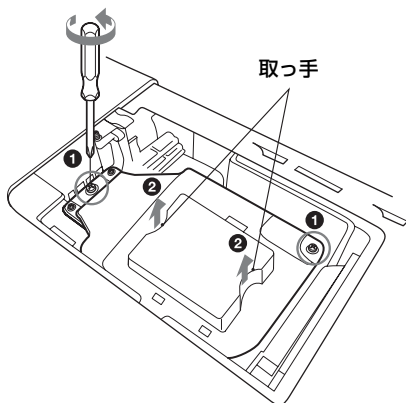
- ・ ランプが破損している場合は、ご自分でランプ交換を行わず、ソニーの相談窓口にご相談ください。
- ・ ランプを取り出すときは、必ず指定された場所を持ち、ランプを傾けずに水平にしたまま取り出してください。指定された場所以外の部分に触れるとけがややけどの原因となることがあります。また、ランプを傾けると、万一ランプが破損している場合に破片が飛び出し、けがの原因となることがあります。

1 電源を切り、電源コードを抜く。

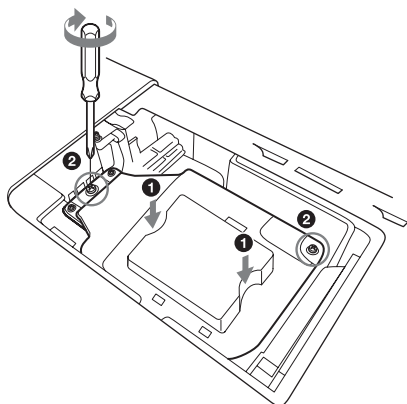
2 ランプが十分冷えてから、ランプカバーのネジ (1 本) をゆるめ、ランプカバーを開く。



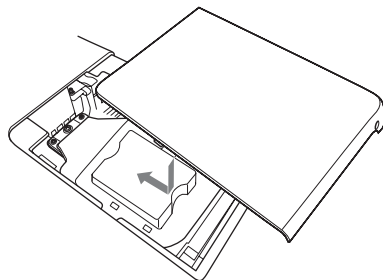
- 3 ランプのネジ (2本) をゆるめ、
取っ手を持ってランプを取り出
す。



- 4 新しいランプを確実に奥まで押し
込み、ネジ (2本) を締める。



- 5 ランプカバーを閉じ、ネジ
(1本) を締める。



で注意

ランプが確実に装着されていないと、
電源が入りません。

- 6 電源コードを電源コンセントに差
し込み、電源を入れる。

- 7 ランプタイマーの初期化を行う。

次回の交換時期をお知らせするため
に、ランプタイマーを初期化しま
す。機能設定メニューから「ランプ
タイマー初期化」を選び、ENTER
ボタンを押すとメッセージが表示さ
れます。「はい」を選ぶとランプタ
イマーを初期化します。

エアフィルターを掃除する

投写画面に表示されるメッセージにエアフィルター掃除のお知らせが表示された場合は、エアフィルターを掃除してください（30 ページ）

エアフィルターを掃除しても汚れが落ちないときは、新しいエアフィルターに交換してください。新しいエアフィルターについては、お買い上げ店またはソニーの相談窓口にご依頼ください。

⚠ 注意

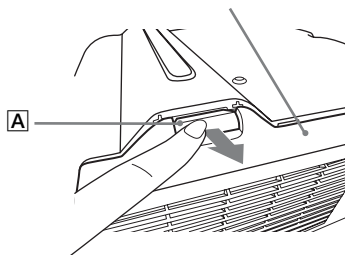
エアフィルターの掃除を怠ると、ゴミがたまり、内部に熱がこもって、故障・火災の原因となることがあります。

1 電源を切り、電源コードをコンセントから抜く。

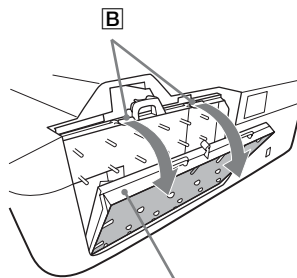
2 エアフィルターカバーを開けてエアフィルターホルダーを取り出す。

図のように **A** の部分を押ししてエアフィルターカバーを矢印の方向に開けてください。その後、中にあるエアフィルターホルダーを取り外してください。

エアフィルターカバー



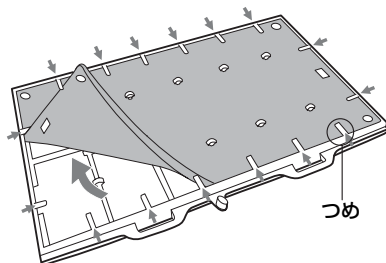
エアフィルターホルダーは、**B** の部分を押しして矢印の方向に取り外してください。



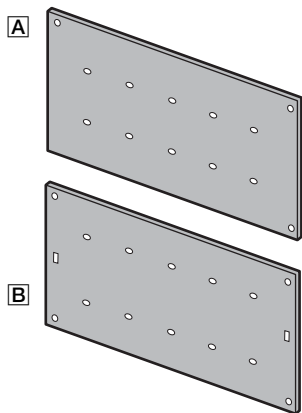
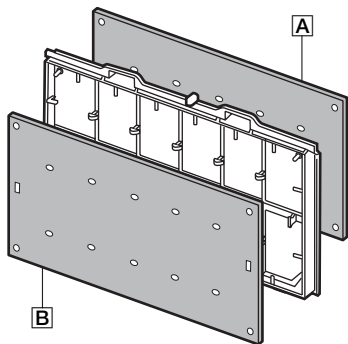
エアフィルターホルダー

3 掃除機でエアフィルターを掃除する。

図のようにエアフィルターを取りはずし、エアフィルターを掃除機で掃除してください。



エアフィルターは2枚重ね（**A**）、**B**）です。



4 エアフィルターカバーを元に戻す。

ご注意

エアフィルターカバーが確実に装着されていないと、電源が入りません。

WARNING

To reduce the risk of fire or electric shock, do not expose this apparatus to rain or moisture.

To avoid electrical shock, do not open the cabinet. Refer servicing to qualified personnel only.

WARNING

THIS APPARATUS MUST BE EARTHED.

WARNING

When installing the unit, incorporate a readily accessible disconnect device in the fixed wiring, or connect the power plug to an easily accessible socket-outlet near the unit. If a fault should occur during operation of the unit, operate the disconnect device to switch the power supply off, or disconnect the power plug.

CAUTION

About the LAN connector

For safety, do not connect the connector for peripheral device wiring that might have excessive voltage to this port.

WARNING: THIS WARNING IS APPLICABLE FOR USA ONLY.

If used in USA, use the UL LISTED power cord specified below.

DO NOT USE ANY OTHER POWER CORD.

Plug Cap	Parallel blade with ground pin (NEMA 5-15P Configuration)
Cord	Type SJT, three 16 or 18 AWG wires
Length	Minimum 1.5 m (4 ft. 11 in.), Less than 4.5 m (14 ft. 9 in.)
Rating	Minimum 10 A, 125 V

Using this unit at a voltage other than 120V may require the use of a different line cord or attachment plug, or both. To reduce the risk of fire or electric shock, refer servicing to qualified service personnel.

WARNING: THIS WARNING IS APPLICABLE FOR OTHER COUNTRIES.

- 1 Use the approved Power Cord (3-core mains lead) / Appliance Connector / Plug with earthing-contacts that conforms to the safety regulations of each country if applicable.
- 2 Use the Power Cord (3-core mains lead) / Appliance Connector / Plug conforming to the proper ratings (Voltage, Ampere).

If you have questions on the use of the above Power Cord / Appliance Connector / Plug, please consult a qualified service personnel.

IMPORTANT

The nameplate is located on the bottom.

For kundene i Norge

Dette utstyret kan kobles til et IT-strømfordelingssystem.

Consult your Sony dealer for wall mount installation.

For the customers in the U.S.A.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

If you have any questions about this product, you may call; Sony Customer Information Service Center 1-800-222-7669 or <http://www.sony.com/>

Declaration of Conformity

Trade Name : SONY
Model : VPL-SW535C
VPL-SW525C
VPL-SW535
VPL-SW525
VPL-SX535
Responsible party : Sony Electronics Inc.
Address : 16530 Via Esprillo,
San Diego, CA
92127 U.S.A.
Telephone Number: 858-942-2230

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

You are cautioned that any changes or modifications not expressly approved in this manual could void your authority to operate this equipment.

All interface cables used to connect peripherals must be shielded in order to comply with the limits for a digital device pursuant to Subpart B of Part 15 of FCC Rules.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

For the customers in Canada

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

For the customers in Europe

The manufacturer of this product is Sony Corporation, 1-7-1 Konan, Minato-ku, Tokyo, 108-0075 Japan.

The Authorized Representative for EMC and product safety is Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327

Stuttgart, Germany. For any service or guarantee matters please refer to the addresses given in separate service or guarantee documents.

For the customers in Taiwan only



廢電池請回收

For the State of California, USA only

Perchlorate Material - special handling may apply, See www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/ perchlorate Perchlorate Material : Lithium battery contains perchlorate.

For the Customers in Brazil only DESCARTE DE PILHAS E BATERIAS



Após o uso, as pilhas e/ou baterias deverão ser entregues ao estabelecimento comercial ou rede de assistência técnica autorizada.

Bateria Primária

Atenção:

Verifique as instruções de uso do aparelho certificando-se de que as polaridades (+) e (-) estão no sentido indicado. As pilhas poderão vaziar ou explodir se as polaridades forem invertidas, expostas ao fogo, desmontadas ou recarregadas.

Evite misturar com pilhas de outro tipo ou com pilhas usadas, transportá-las ou armazená-las soltas, pois aumenta o risco de vazamento.

Retire as pilhas caso o aparelho não esteja sendo utilizado, para evitar possíveis danos na eventualidade de ocorrer vazamento.

As pilhas devem ser armazenadas em local seco e ventilado.

No caso de vazamento da pilha, evite o contato com a mesma. Lave qualquer parte do corpo afetado com água abundante. Ocorrendo irritação, procure auxílio médico.

Não remova o invólucro da pilha.

GB

Mantenha fora do alcance das crianças. Em caso de ingestão procure auxílio médico imediatamente.

Інформація для споживачів в Україні.

Обладнання відповідає вимогам:

- Технічного регламенту обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні (постанова КМУ від 03/12/2008 № 1057).

Precautions

On safety

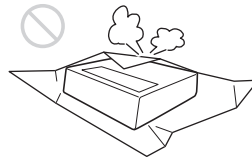
- Check that the operating voltage of your unit is identical with the voltage of your local power supply. If voltage adaptation is required, consult with qualified Sony personnel.
 - Should any liquid or solid object fall into the cabinet, unplug the unit and have it checked by qualified Sony personnel before operating it further.
 - Unplug the unit from the wall outlet if it is not to be used for several days.
 - To disconnect the cord, pull it out by the plug. Never pull the cord itself.
 - The wall outlet should be near the unit and easily accessible.
 - The unit is not disconnected from the AC power source (mains) as long as it is connected to the wall outlet, even if the unit itself has been turned off.
 - Do not look into the projection window while the lamp is on.
 - Do not place your hand or objects near the ventilation holes — the air coming out is hot.
 - Be careful not to catch your fingers by the adjuster when you adjust the height of the unit. Do not push hard on the top of the unit with the adjuster out.
 - Avoid using an extension cord with a low voltage limited since it may cause the short-circuit and physical incidents.
 - Do not catch your finger between the unit and surface of the floor when moving the projector installed on the floor.
 - Do not carry the projector with the cabinet on and with its cover open.
 - Do not install the unit in a location near heat sources such as radiators or air ducts, or in a place subject to direct sunlight, excessive dust or humidity, mechanical vibration or shock.
 - Never mount the projector on a wall or move it by yourself. Be sure to consult your Sony dealer.
- If the ventilation holes are blocked, internal heat builds up, and it may cause a fire or damage the unit. To allow adequate air circulation and prevent internal heat build-up, follow the items below:
 - Leave space around the unit (page 6).



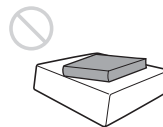
- Avoid using something to cover the ventilation holes (exhaust/intake).



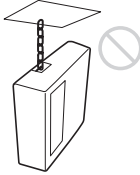
- Do not place the unit on surfaces such as an original packing sheet, soft cloth, papers, rugs, or scraps of paper. The ventilation holes may take in such materials.



- Do not place any object just in front of the projection window that may block the light during projection. Heat from the light may damage the object. Use the picture muting function to cut off the picture.



- Do not use the Security bar for the purpose of preventing theft for transporting or installing the unit. If you lift the unit by the Security bar or hang the unit by this bar, it may cause the unit to fall and be damaged, and may result in personal injury.

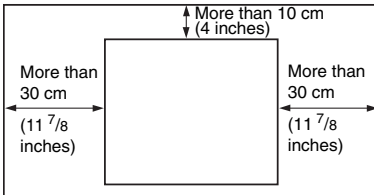


For dealers

- Be sure to secure the cabinet cover firmly when installing to the ceiling firmly.

On Installation

- When installing the unit, leave space between any walls, etc. and the unit as illustrated.



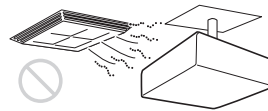
- Avoid using if the unit is tilted more than 15 degrees horizontally.



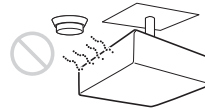
- Avoid using the unit in a location where the temperature or humidity is very high, or temperature is very low.



- Avoid installing the unit in a location subject to direct cool or warm air from an air-conditioner. Installing in such a location may cause malfunction of the unit due to moisture condensation or rise in temperature.



- Avoid installing the unit in a location near a heat or smoke sensor. Installing in such a location may cause malfunction of the sensor.



- Avoid installing the unit in a very dusty or extremely smoky environment. Otherwise, the air filter will become obstructed, and this may cause a malfunction of the unit or damage it.



- When using the unit at an altitude of 1,500 m or higher, set “High Altitude Mode” to “On” in the Installation menu. Failing to set this mode when using the unit at high altitudes could have adverse effects, such as reducing the reliability of certain components.

On cleaning the projection window and the cabinet

- Be sure to disconnect the AC power cord from the AC outlet before cleaning.
- If you rub on the unit with a stained cloth, the cabinet may be scratched.
- If the unit is exposed to volatile materials such as insecticide, or the unit is in contact with a rubber or vinyl resin product for a long period of time, the unit may deteriorate or the coating may come off.
- Do not touch the projection window with bare hands.
- On cleaning the projection window surface:
Wipe the projection window gently-with a soft cloth, such as a glass cleaning cloth. Stubborn stains may be removed with a soft cloth lightly dampened with water. Never use solvent such as alcohol, benzene or thinner, or acid, alkaline or abrasive detergent, or a chemical cleaning cloth.
- On cleaning the cabinet:
Clean the cabinet gently with a soft cloth. Stubborn stains may be removed with a soft cloth lightly dampened with mild detergent solution and wrung, followed by wiping with a soft dry cloth. Never use solvent such as alcohol, benzene or thinner, or acid, alkaline or abrasive detergent, or a chemical cleaning cloth.

On Illumination

To obtain the best picture, the front of the screen should not be exposed to direct lighting or sunlight.

On LCD Projector

The LCD projector is manufactured using high-precision technology. You may, however, see tiny black points and/or bright points (red, blue, or green) that continuously appear on the LCD projector. This is a normal result of the manufacturing process and does not indicate a malfunction. Also, when you use multiple LCD projectors to project onto a screen, even if they are of the same model, the color reproduction among projectors may vary, since color balance may be set differently from one projector to the next.

On Screen

When using a screen with an uneven surface, stripes pattern may rarely appear on the screen depending on the distance between the screen and the unit or the zooming magnifications. This is not a malfunction of the unit.

On Fan

Since the projector is equipped with a fan inside to prevent internal temperature from rising, there may be some noise. This is a normal result of the manufacturing process and does not indicate a malfunction. If, however, in a case of abnormal noise, consult with qualified Sony personnel.

On Lamp

The lamp used as a light source contains mercury that has high internal pressure. A high-pressure mercury lamp has the following characteristics:

- Brightness of the lamp will be lowered as the elapse of time used.
- The lamp may break with a loud noise as a result of shock, damage, or deterioration caused by the elapse of time. The lamp may become unlit and may burn out.
- The lamp life varies with individual differences or usage conditions of each lamp. Therefore, it may break or will not

light even before the specified replacement time.

- It may possibly break after the replacement time has elapsed. Replace the lamp with a new one as soon as possible if a message displayed on the projected image, even if the lamp normally lights.

For carrying

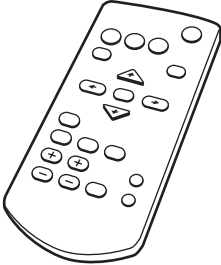
This unit is precision equipment. When carrying the unit, do not subject the unit to shocks, or fall. It may damage the unit.

Checking the Supplied Accessories

RM-PJ7 Remote Commander (1)

Lithium battery (CR2025) (1)

The battery is already installed. Before using the remote commander, remove the insulation film.



IFU-PN100M Interactive Pen Device (main)

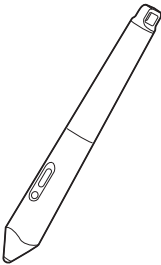
(1) (VPL-SW535C/SW525C only)

IFU-PN100S Interactive Pen Device (sub)

(1) (VPL-SW535C/SW525C only)

Size AAA (R03) manganese batteries (4)

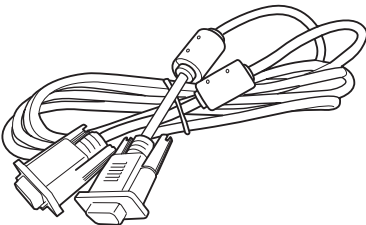
(VPL-SW535C/SW525C only)



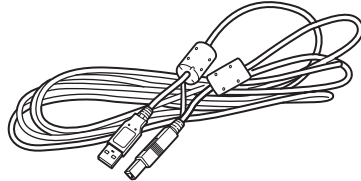
AC power cord (1)

Mini D-sub 15 pin cable (1.8 m) (1) (1-838-

938-11/Sony) (VPL-SW535/SX535 only)



USB A-B cable (5m) (1) (1-846-133-11/
Sony) (VPL-SW535C/SW525C only)



Projector Wall Mount (1)

Quick Reference Manual (this manual) (1)

Operating Instructions (CD-ROM) (1)

Interactive Presentation Utility application
(CD-ROM) (1) (VPL-SW535C/SW525C
only)

Installation manual for Projector Wall

Mount (1)

Using the CD-ROM Manuals

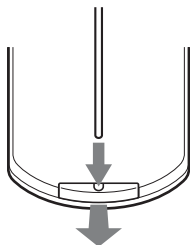
Insert the supplied CD-ROM into the CD-ROM drive of your computer, and the CD-ROM will start automatically in a few moments. Select the Operating Instructions you want to read. If the CD-ROM does not start automatically, open the "index.htm" file on the CD-ROM.

You must have Adobe Acrobat Reader 5.0 or higher installed in your computer to read the Operating Instructions stored on the CD-ROM.

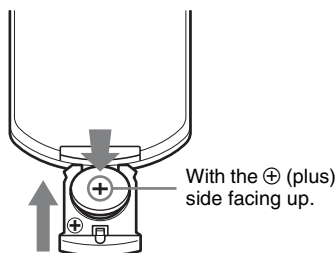
Installing Batteries

Remote Commander

- 1 Pull out the lithium battery compartment.
Pull out the battery compartment with a stick as shown in the illustration.



- 2 Insert a lithium battery.



- 3 Close the lithium battery compartment.

CAUTION

Danger of explosion if battery is incorrectly replaced.

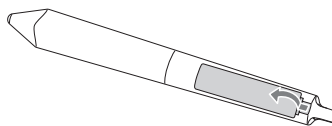
Replace only with the same or equivalent type recommended by the manufacturer.
When you dispose of the battery, you must obey the law in the relative area or country.

Installing batteries

One lithium battery (CR2025) is supplied for the RM-PJ7 Remote Commander. To avoid risk of explosion, use a lithium battery (CR2025).

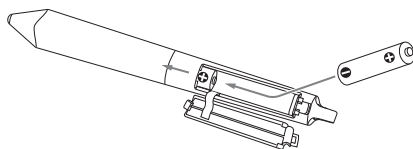
Interactive Pen Device

- 1 Remove the battery cover.



The battery cover is attached to the Interactive Pen Device by a small strap. Be careful not to break the strap when opening the battery cover.

- 2 Insert two size AAA batteries.



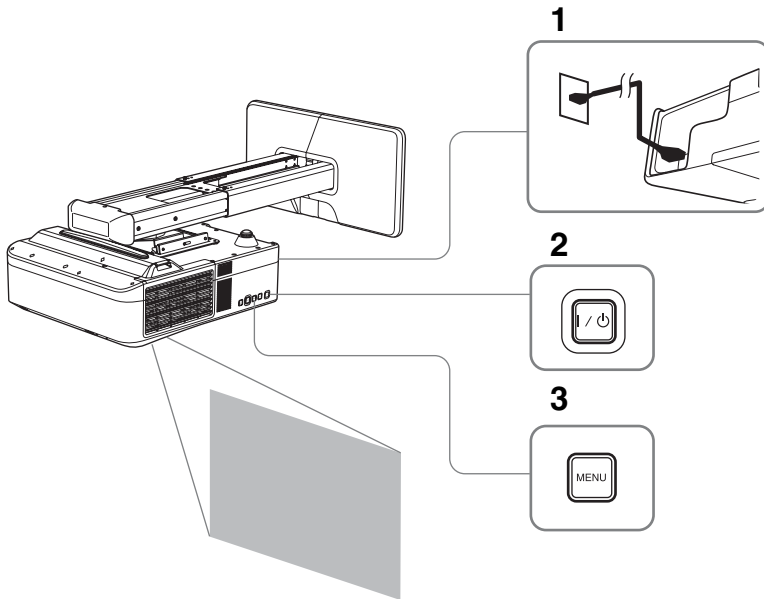
- 3 Re-attach the battery cover.



Installing batteries

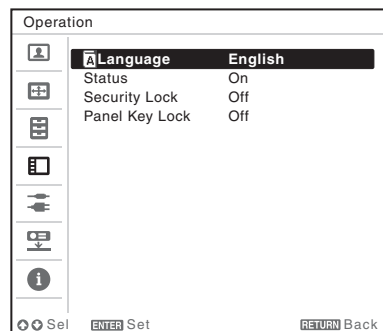
Four size AAA (R03) batteries are supplied for the IFU-PN100M/IFU-PN100S Interactive Pen Device. To avoid risk of explosion, use size AAA (R03) manganese or alkaline batteries.

Selecting the Menu Language

The factory setting for the language for displaying menus, messages, etc. is English. To change the on-screen language, proceed as follows:



- 1 Plug in the AC power cord into a wall outlet.
- 2 Turn on the projector.
Press the I/⏻ key.
- 3 Press the MENU key to display the menu.
If the display cannot be properly seen, adjust the focus, size, and position of the projected image (page 13).
- 4 Select the menu language.
 - ① Press the ↑ or ↓ key to select the Operation () menu then press the ENTER key.
 - ② Press the ↑ or ↓ key to select “Language ()” then press the ENTER key.



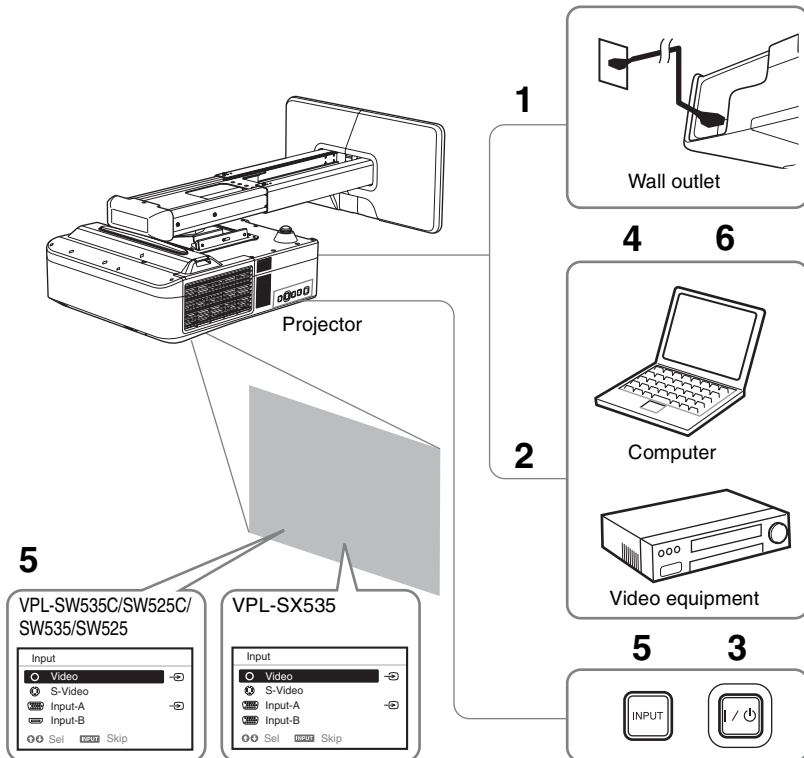
- ③ Press the ↑/↓/←/→ key to select a language, then press the ENTER key.
- 5 Press the MENU key to turn off the menu screen.

Projecting an Image

The size of a projected image depends on the distance between the projector and screen. Install the projector so that the projected image fits the screen size. For details on projection distances and projected image sizes, see “Projection Distance and Lens Shift Range”.

Notes

- Due to the characteristics of ultra short throw projector, the image may appear uneven on a projection surface that is not absolutely flat. This is not a malfunction of the projector.
- Project the image on a flat surface.



- 1** Plug the AC power cord into the wall outlet.
- 2** Connect all equipment to the projector.
- 3** Press the **I/⏻** key to turn on the unit.
- 4** Turn on the connected equipment.
- 5** Select the input source.
Press the **INPUT** key on the projector to display the menu for switching input signal on the screen. Press the **INPUT** key repeatedly, or press the **▲/▼** key to select an image to be projected.
- 6** When projecting a computer image, switch your computer's output to external display.

The method to switch the output varies depending on the type of computer.

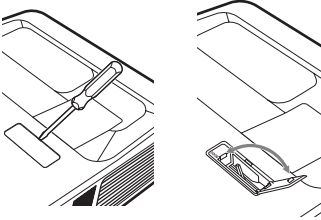
(Example)



- Adjust the focus, size and position of the projected image (page 13).

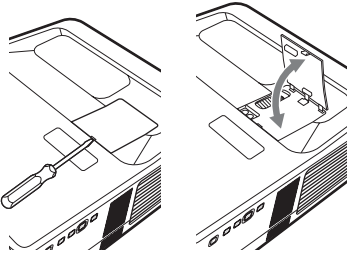
Open the zoom lever cover

Open the cover with a flat-bladed screwdriver, etc.



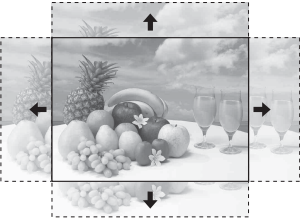

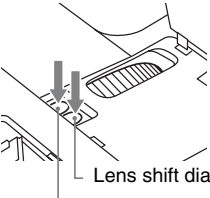
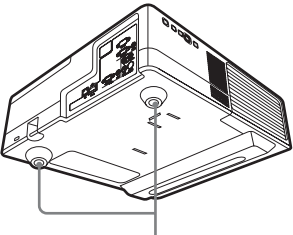
Open the lens shift cover

Open the cover with a flat-bladed screwdriver, etc.



Adjusting the Projected image

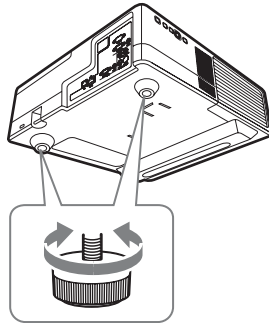
Focus	Size (Zoom)
<p data-bbox="300 1449 393 1473">Focus ring</p>	<p data-bbox="636 1385 736 1409">Zoom lever</p>

Position (Lens shift)	Position
	
 <p data-bbox="367 432 538 523">For adjusting lens shift, turn each dial with a flat-bladed screwdriver, etc.*</p> <p data-bbox="124 603 266 624">Lens shift dial H</p>	 <p data-bbox="766 639 841 660">Adjuster</p>

* Do not adjust the lens shift more than the indicated range, otherwise it may cause a malfunction. For details, see “Projection Distance and Lens Shift Range”.

Adjusting the tilt of the projector with the adjusters

You can adjust the height of the projector using the adjusters. By changing the tilt of the projector with adjusters, you can adjust the position of the projected image.



Notes

- Be careful not to let the projector down on your fingers.
- Do not push hard on the top of the projector with the adjuster extended.

Changing the aspect ratio of the projected image

Press the ASPECT key on the remote commander to change the aspect ratio of the projected image. You can also change the setting in Aspect of the Screen menu.

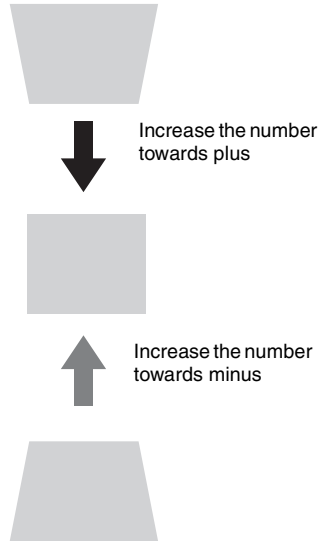
Correcting trapezoidal distortion of the projected image (Keystone feature)

If the image becomes trapezoidal, set the keystone manually.

- 1 Press the KEYSTONE key on the remote commander or select V Keystone in the Installation menu.
- 2 Use the $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ keys to set the value. The higher the value, narrower the top of the projected image. The lower the value, the narrower the bottom.

Notes

- Since the Keystone adjustment is an electronic correction, the image may be deteriorated.
- Depending on the position adjusted with the lens shift feature, the aspect ratio of the image may change from the original or projected image may be distorted with Keystone adjustment.



Displaying a pattern for adjusting an image

You can display a pattern for adjusting the projected image with the PATTERN key on the remote commander. Press the PATTERN key again to restore the previous image.

Automatically adjusts Phase, Pitch and Shift of projected image while a signal is input from a computer (APA (Auto Pixel Alignment))

Press the APA key on the remote commander. Press again to cancel adjusting during the setting. You can also set APA in the Screen Menu. If Smart APA in the Function menu is set to "On", executes APA automatically when a signal is input.

Shrinking an image that exceeds the screen size

- 1 Select "Digital Shrink" in "Screen Fitting" to display adjusting menu.
- 2 Adjust the value by the $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ keys. The higher the value, the smaller the image becomes.

Note

Since the Digital shrink is an electronic correction, the image may be deteriorated.

Turning Off the Power

- 1** Press the I/⏻ key on the unit or the remote commander.
The projector starts shutdown and turns off. If you press the I/⏻ key within 10 seconds again, shutdown is cancelled.
- 2** Unplug the AC power cord from the wall outlet.

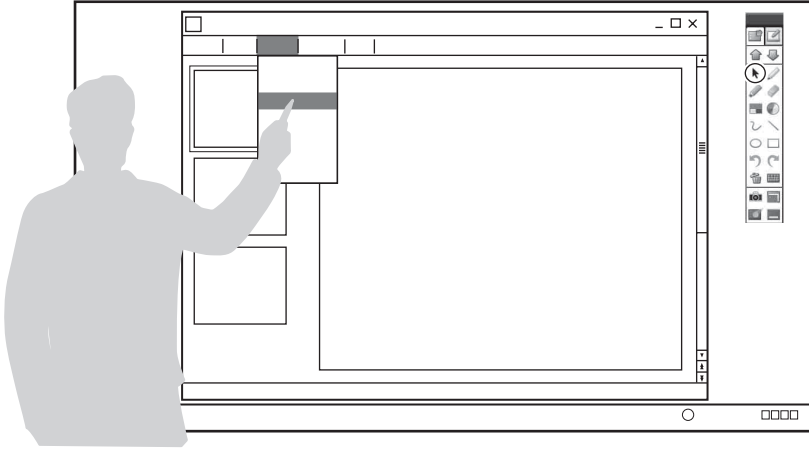
To turn off without displaying confirmation message

Press and hold the I/⏻ key on the unit for a few seconds.

Using the Interactive Function

By using the Interactive Pen Device (main/sub) and the application Interactive Presentation Utility, this projector can be used more effectively for a wide range of purposes (VPL-SW535C/SW525C only).

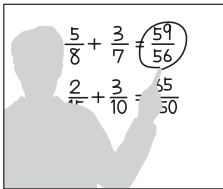
Using the mouse function of the Interactive Pen Device (main only), you can control a computer and applications on the projected screen just like a mouse. Also when employing the drawing function of a different application, you can use the Interactive Pen Device to directly draw onto the projected file, and save the drawings.



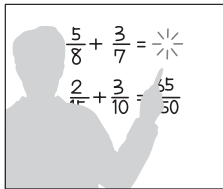
How to operate the mouse function of the Interactive Pen Device (main only)

- Left-click: tap the screen with the tip of the Interactive Pen Device.
- Double-click: tap the screen twice with the tip of the Interactive Pen Device.
- Right-click: press the button on the Interactive Pen Device in front of the screen.
- Drag and drop: move the Interactive Pen Device while touching the screen.

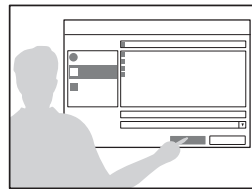
By starting Interactive Presentation Utility, you can use the Interactive Pen Device to draw lines and shapes on the projected screen. In the whiteboard mode, you can select the background image from your photo library or the template.



draw

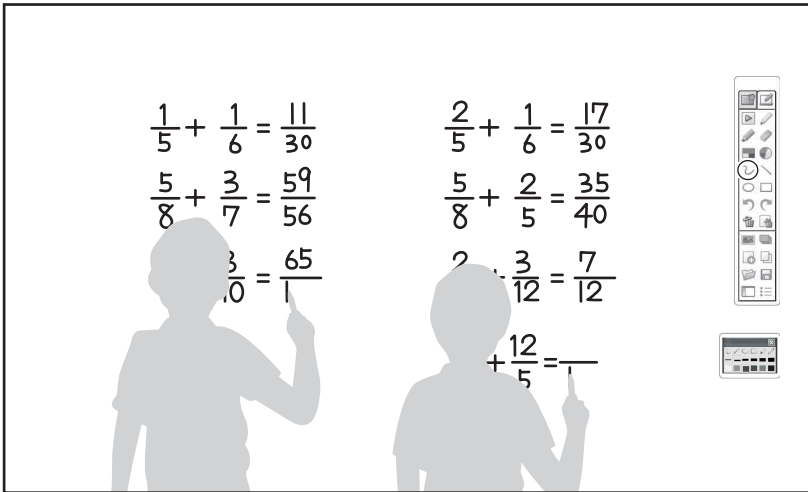


Erase



Save

By using both the main and sub Interactive Pen Device, two people can draw on the projected screen simultaneously. The main device can use all the functions, whereas the sub device can use only the drawing function.



Use of these functions requires installation of Interactive Presentation Utility. For Interactive Presentation Utility software update, visit Sony's web site.

<https://www.servicesplus.sel.sony.com/>

<http://pro.sony.eu/InteractiveUtility>

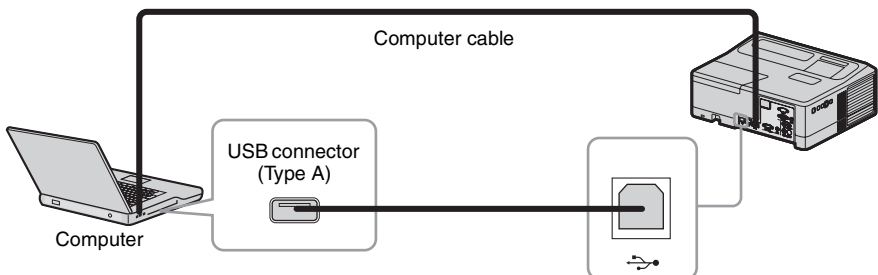
Notes

The interactive function works by a detector in the projector, which picks up infrared rays emitted from the tip of the Interactive Pen Device. Observe the precautions noted below.

- Avoid placing the projector where the Interactive Pen detector is directly exposed to fluorescent light or other strong light.
- Do not cover the pen tip of the Interactive Pen Device or the Interactive Pen detector.
- Infrared data communication or noise from another device may cause improper operation.

Connecting a Computer with a USB Cable

Make sure your computer and the projector are connected with a computer cable. For details on connecting the projector to a computer, see “Connecting the Projector”.



For Windows

Installing Interactive Presentation Utility

System Requirements

- CPU: Intel Pentium III 1.0GHz or faster
- Memory: 512MB or more
- Available hard drive space: 100MB or more
- Display: resolution higher than SVGA (800 × 600 pixels)
- OS:
 - Windows XP SP2 or later (Home/Professional Edition)*¹
 - Windows Vista non-SP or later (Starter*³/Home Basic/Home Premium/Business/Ultimate/Enterprise)*¹
 - Windows 7 (Starter*³/Home Basic/Home Premium/Professional/Ultimate/Enterprise)*²

*1: 32bit edition only

*2: 32bit edition and 64bit edition

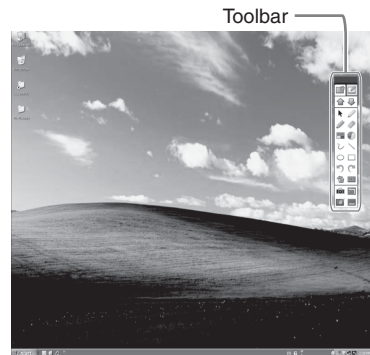
*3: 32bit edition

- 1 Close all running applications.
- 2 Insert the supplied CD-ROM into the CD-ROM drive of the computer.
- 3 Open the CD-ROM and double-click “InteractivePresentationUtility.exe”.
- 4 Follow the on-screen instructions to install the software.
To uninstall Interactive Presentation Utility, click [Start]-[All Programs]-[Interactive Presentation Utility]-[Uninstall].

Starting Interactive Presentation Utility

To start Interactive Presentation Utility, click [Start]-[All Programs]-[Interactive Presentation Utility]-[Interactive Presentation Utility].

After the application starts, the icon appears in the taskbar, and the toolbar appears on the screen.



Taskbar

Projector connected to computer.

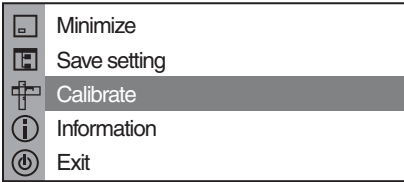


Projector not connected to computer.



Performing Calibration (Position alignment)

Use the supplied USB cable to connect the projector to the computer. Click the icon in the taskbar to display the pop-up menu, then select [Calibrate].



[Calibrate] appears in the pop-up menu when your computer is connected to the projector.

Calibration is the operation to align the pen position on the projection surface with the mouse position on the computer screen. Be sure to perform calibration when using the Interactive function for the first time.

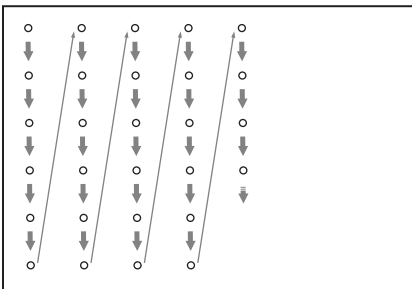
Changing resolution or moving the projector may offset the current calibration. In this case, perform calibration again.

Calibration (Position alignment)

A flashing dot appears in the top left of the screen.

Touch the center of the dot with the tip of the Interactive Pen Device until the dot stops flashing.

The dots appears from the top left to bottom right of the screen. Repeat the above for all dot positions to complete calibration.



Note

Make sure you touch the center of the dot, otherwise positioning may be offset.

Operating with the Interactive Pen Device

With the Interactive Pen Device, you can use the functions of the toolbar on the screen. See “Toolbar” for details.

Closing Interactive Presentation Utility

Click the icon in the taskbar to display the pop-up menu, then select [Exit].

Installing Interactive Presentation Utility

System Requirements

- CPU: Intel Core 2 Duo 1.5 GHz or faster
- Memory: 1GB or more
- Available hard drive space: 100MB or more
- Display: resolution higher than SVGA (800 × 600 pixels)
- OS: Mac OS X 10.6 or later

Use of the interactive function requires installation of IPU driver and Interactive Presentation Utility.

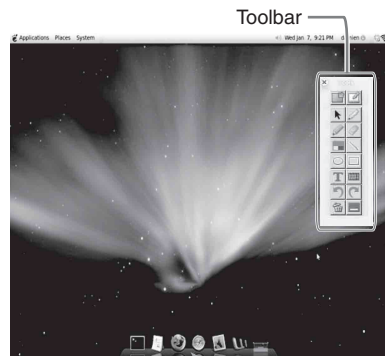
- 1 Close all running applications.
- 2 Insert the supplied CD-ROM into the CD-ROM drive of the computer. Then open the CD-ROM and double-click [IPU driver.pkg].
- 3 Follow the on-screen instructions to install the software.
- 4 In the CD-ROM, double-click [Interactive Presentation Utility.pkg].
- 5 Follow the on-screen instructions to install the software.
To uninstall Interactive Presentation Utility and IPU driver, from the Application folder move the [Interactive Presentation Utility] folder and [IPU driver] folder into the Trash, then empty it.

Starting Interactive Presentation Utility

To start Interactive Presentation Utility, it is also required to start [IPU driver].

- 1 Open the folder [Applications] - [IPU driver] and double-click [IPU driver.app].
- 2 Open the folder [Application] - [Interactive Presentation Utility] and double-click [Interactive Presentation Utility.app].

After each application starts, each icon appears in the Dock. The toolbar appears on the screen after Interactive Presentation Utility is started.



Dock

Projector connected to computer.



Projector not connected to computer.



Icon for IPU driver



Icon for Interactive Presentation Utility

Performing Calibration (Position alignment)

Use the supplied USB cable to connect the projector to the computer. Click the IPU driver icon in the Dock to display the pop-up menu, then select [Calibrate].



[Calibrate] appears in the pop-up menu when your computer is connected to the projector.

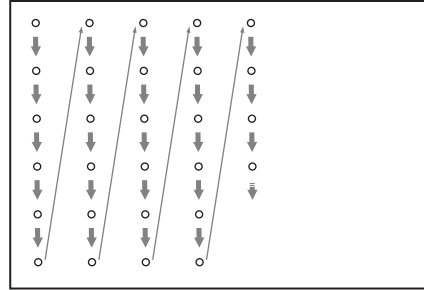
Calibration is the operation to align the pen position on the projection surface with the mouse position on the computer screen. Be sure to perform calibration when using the Interactive function for the first time.

Changing resolution or moving the projector may offset the current calibration. In this case, perform calibration again.

Calibration (Position alignment)

A flashing dot appears in the top left of the screen. Touch the center of the dot with the tip of the Interactive Pen Device until the dot stops flashing.

The dots appear from the top left to bottom right of the screen. Repeat the above for all dot positions to complete calibration.



Note

Make sure you touch the center of the dot, otherwise positioning may be offset.

Operating with the Interactive Pen Device

With the Interactive Pen Device, you can use the functions of the toolbar on the screen. See “Toolbar” for details.

Closing Interactive Presentation Utility

One by one, right-click the icon of IPU driver and Interactive Presentation Utility in the Dock to display the pop-up menu, then select [Quit].

Indicators

The indicators allow checking the status and notify you of abnormal operation of the projector. If the projector exhibits abnormal status, address the problem in accordance with the table below.

ON/STANDBY indicator

Status	Meaning/Remedies
Lights in red	The projector is in Standby mode.
Flashes in green	<ul style="list-style-type: none">• The projector is ready to operate after having been turned on.• The lamp cools after the projector is turned off.
Lights in green	The projector's power is on.
Lights in orange	The projector is in With No Input (Lamp Cutoff).
Flashes in red	The projector is in abnormal status. Symptoms are indicated by number of flashes. Address the problem in accordance with the following. If the symptom is shown again, consult with qualified Sony personnel.
Flashes twice	<p>The internal temperature is unusually high. Check the items below.</p> <ul style="list-style-type: none">• Check if nothing is blocking the ventilation holes.• Check if the air filter is not clogged. (page 26)• Check if the Installation Attitude in the Installation menu is set correctly.
Flashes six times	Unplug the AC power cord from a wall outlet. After checking that the ON/STANDBY indicator goes out, plug the power cord to a wall outlet again then turn on the projector.
Other number of flashes	Consult with qualified Sony personnel.

LAMP/COVER indicator

Status	Meaning/Remedies
Flashes in red	Symptoms are indicated by number of flashes. Address the problem in accordance with the following.
Flashes twice	The lamp cover or the air filter cover is not attached securely. (pages 24, 26)
Flashes three times	The temperature of lamp is unusually high. Turn off the power and wait for lamp to cool then turn on the power again. If the symptom is shown again, the lamp may be burnt out. In this case, replace the lamp with a new one (page 24).

Replacing the Lamp

Replace the lamp with a new one if a message displayed on the projected image or the LAMP/COVER indicator notifies you to replace the lamp (pages 23).

Use an LMP-E212 projector lamp (not supplied) for replacement.

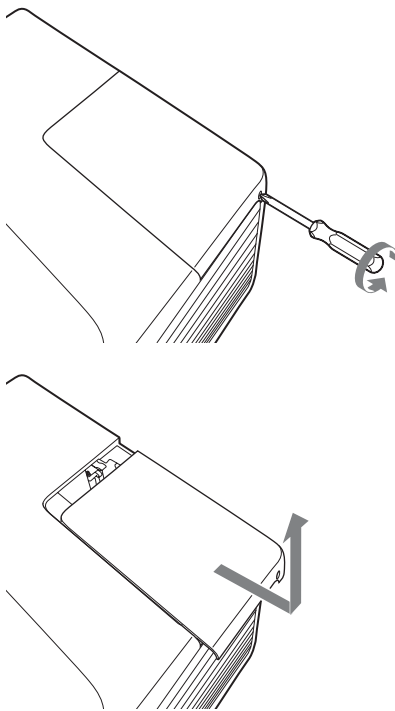
Caution

- The lamp remains hot after the projector is turned off. **If you touch the lamp, you may burn your finger. When you replace the lamp, wait for at least an hour after turning off the projector for the lamp to cool sufficiently.**
- Do not allow any metallic or inflammable objects into the lamp replacement slot after removing the lamp, otherwise it may cause electrical shock or fire. Do not put your hands into the slot.

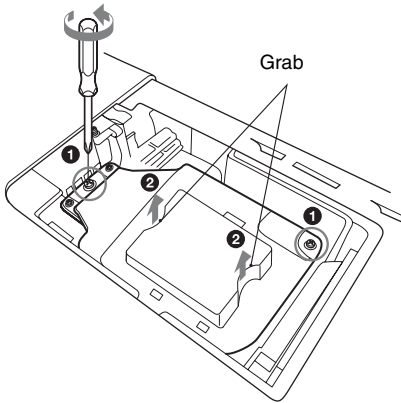
Notes

- **If the lamp breaks, contact qualified Sony personnel. Do not replace the lamp yourself.**
- When removing the lamp, be sure to pull it out straight, by holding the designated location. If you touch a part of the lamp other than the designated location, you may be burned or injured. If you pull out the lamp while the projector is tilted, the pieces may scatter if the lamp breaks any may cause injury.

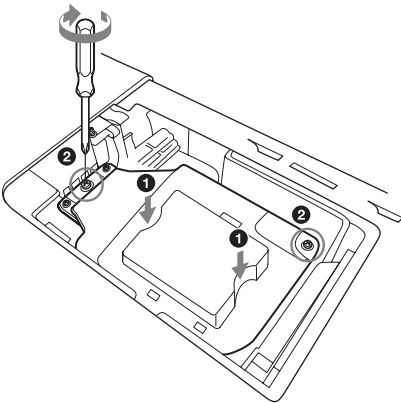
- 1** Turn off the projector, and disconnect the AC power cord from a wall outlet.
- 2** When the lamp has cooled sufficiently, open the lamp cover by loosening 1 screw.



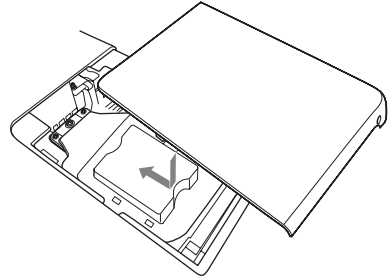
- 3** Loosen the 2 screws on the lamp then pull out the lamp by its grab.



- 4** Insert the new lamp all the way in until it is securely in place. Tighten the 2 screws.



- 5** Close the lamp cover and tighten the 1 screw.



Note

Be sure to install the lamp securely as it was. If not, the projector cannot be turned on.

- 6** Connect the AC power cord to a wall outlet and turn on the projector.

- 7** Reset the lamp timer for notification of the next replacement time. Select “Lamp Timer Reset” on the Function menu then press the ENTER key. When a message appears, select “Yes” to reset the lamp timer.

Caution

**Disposal of the used lamp
For the customers in the USA**

Lamp in this product contains mercury. Disposal of these materials may be regulated due to environmental considerations. For disposal or recycling information, please contact your local authorities or the Telecommunications Industry Association (www.eiae.org).

Cleaning the Air Filter

When a message appears on the projected image indicating time for a filter cleaning, clean the air filter (pages 23).

If the dust cannot be removed from the air filter even after cleaning, replace the air filter with a new one.

For details on a new air filter, consult with qualified Sony personnel.

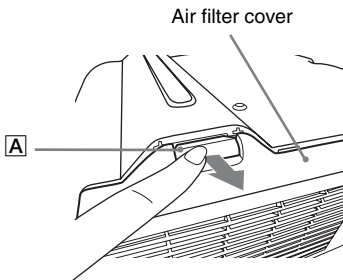
Caution

If you neglect to clean the air filter, dust may accumulate, clogging it. As a result, the temperature may rise inside the unit, leading to a possible malfunction or fire.

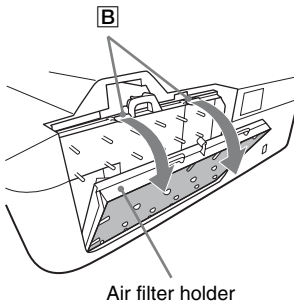
1 Turn off the projector, and disconnect the AC power cord from the AC outlet.

2 Open the air filter cover and remove the air filter holder.

Press **A** and open the air filter cover towards the arrow head as illustrated below, and remove the air filter holder.

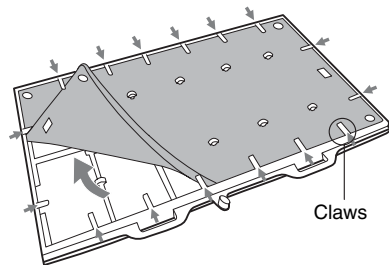


Push **B**, and remove the air filter holder in the direction of the arrow.

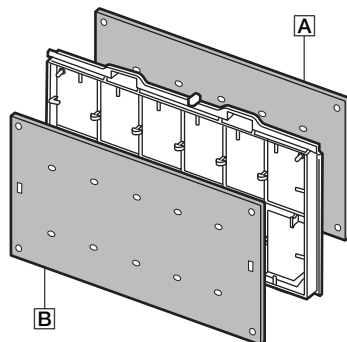


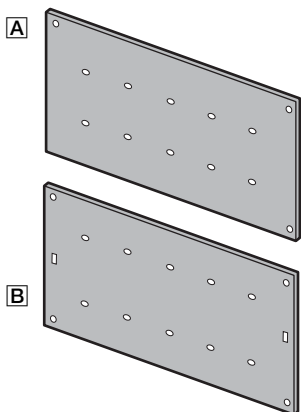
3 Clean the air filter with a vacuum cleaner.

Remove the air filter as illustrated below then clean with the vacuum cleaner.



The air filter consists of 2 filters (**A**, **B**).





4 Reattach the air filter cover to the unit.

Note

Be sure to attach the air filter cover firmly.
If not, the projector cannot be turned on.

AVERTISSEMENT

Afin de réduire les risques d'incendie ou d'électrocution, ne pas exposer cet appareil à la pluie ou à l'humidité.

Afin d'écartier tout risque d'électrocution, garder le coffret fermé. Ne confier l'entretien de l'appareil qu'à un personnel qualifié.

**AVERTISSEMENT
CET APPAREIL DOIT ÊTRE RELIÉ À LA TERRE.**

AVERTISSEMENT

Lors de l'installation de l'appareil, incorporer un dispositif de coupure dans le câblage fixe ou brancher la fiche d'alimentation dans une prise murale facilement accessible proche de l'appareil. En cas de problème lors du fonctionnement de l'appareil, enclencher le dispositif de coupure d'alimentation ou débrancher la fiche d'alimentation.

ATTENTION

À propos du connecteur LAN

Par mesure de sécurité, ne raccordez pas le connecteur pour le câblage de périphériques pouvant avoir une tension excessive à ce port.

AVERTISSEMENT

- 1 Utilisez un cordon d'alimentation (câble secteur à 3 fils)/fiche femelle/fiche mâle avec des contacts de mise à la terre conformes à la réglementation de sécurité locale applicable.
- 2 Utilisez un cordon d'alimentation (câble secteur à 3 fils)/fiche femelle/fiche mâle avec des caractéristiques nominales (tension, ampérage) appropriées.

Pour toute question sur l'utilisation du cordon d'alimentation/fiche femelle/fiche mâle ci-dessus, consultez un technicien du service après-vente qualifié.

IMPORTANT

La plaque signalétique se situe sous l'appareil.

Pour les clients au Canada

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Pour les clients en Europe

Le fabricant de ce produit est Sony Corporation, 1-7-1 Konan, Minato-ku, Tokyo, 108-0075 Japon.

Le représentant autorisé pour EMC et la sécurité des produits est Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Allemagne. Pour toute question concernant le service ou la garantie, veuillez consulter les adresses indiquées dans les documents de service ou de garantie séparés.

Consultez votre revendeur Sony pour l'installation du système de fixation au mur.

Précautions

Sécurité

- Assurez-vous que la tension de service de votre projecteur est identique à la tension locale. Si un adaptateur de tension est nécessaire, informez-vous auprès d'un technicien Sony agréé.
- Si du liquide ou un objet solide pénètre dans le coffret, débranchez l'appareil et faites-le vérifier par un technicien Sony agréé avant de poursuivre l'utilisation.
- Débranchez le projecteur de la prise murale en cas de non-utilisation pendant plusieurs jours.
- Pour débrancher le cordon, le tirer par la fiche. Ne tirez jamais sur le cordon lui-même.
- La prise murale doit se trouver à proximité du projecteur et être facile d'accès.
- L'appareil demeure connecté à la source d'alimentation secteur tant qu'il est branché sur la prise murale, et ce même si l'appareil est éteint.
- Ne regardez pas dans la fenêtre de projection lorsque la lampe est allumée.
- Ne mettez pas la main et ne posez aucun objet près des orifices de ventilation ; l'air qui s'en échappe est très chaud.
- Prenez garde de vous coincer les doigts dans le dispositif de réglage lorsque vous réglez la hauteur de l'appareil. N'exercez pas de pression forte sur le dessus de l'appareil alors que le dispositif de réglage est sorti.
- Évitez d'utiliser un cordon prolongateur à faible tension, car cela risquerait de causer un court-circuit et un accident matériel.
- Prenez garde de vous coincer les doigts entre l'appareil et la surface du plancher lorsque vous déplacez le projecteur alors qu'il est installé sur le plancher.
- Ne transportez pas le projecteur sans avoir d'abord fermé le cabinet et le couvercle.

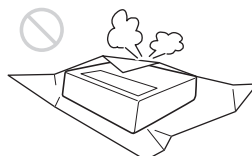
- N'installez pas l'appareil près d'une source de chaleur telle qu'un radiateur ou un conduit d'air, ou dans un emplacement exposé directement à la lumière du soleil, très poussiéreux ou humide, ou sujet à des vibrations mécaniques ou chocs.
- N'installez jamais le projecteur sur un mur et ne le déplacez jamais par vos propres moyens. Veillez à vous adresser à votre revendeur Sony.
- Si les orifices de ventilation sont obstrués, la chaleur interne augmente et peut entraîner un incendie ou endommager l'appareil. Pour assurer la circulation correcte de l'air et éviter toute surchauffe interne, appliquez les recommandations suivantes :
- Laissez de l'espace libre autour de l'appareil (page 4).



- Évitez de recouvrir les orifices de ventilation (évacuation/admission).

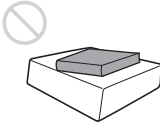


- Ne posez pas l'appareil sur des surfaces telles que sa feuille d'emballage, un linge doux, des journaux, un tapis ou des bouts de papier. Ces matériaux risqueraient d'obstruer les orifices de ventilation.

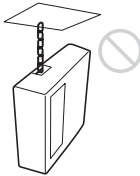


FR

- Ne placez aucun objet juste devant la fenêtre de projection pour éviter de bloquer la lumière durant la projection. La chaleur provenant de la lumière risque de les endommager. Utilisez la touche de masquage d'image pour couper l'image.



- N'utilisez pas la barre de sécurité comme antivol lors du transport ou de l'installation de l'appareil. Si vous soulevez ou accrochez l'appareil au moyen de la barre de sécurité, il risque de tomber et d'être endommagé, voire de provoquer des blessures.

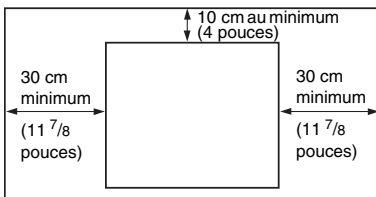


Pour les revendeurs

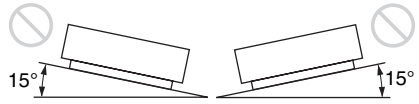
- Vous devez fermer le couvercle du cabinet solidement lors de l'installation au plafond.

Lors de l'installation

- Lorsque vous installez l'appareil, laissez un espace entre celui-ci et les murs, etc. comme illustré.



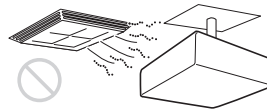
- Évitez d'utiliser l'appareil s'il est incliné de plus de 15 degrés par rapport à l'horizontale.



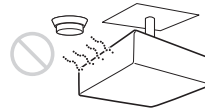
- Évitez d'utiliser l'appareil dans un endroit très chaud, très humide ou très froid.



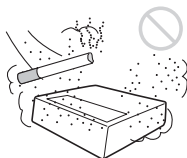
- Évitez d'installer l'appareil dans un endroit exposé directement au flux d'air froid ou chaud d'un climatiseur. L'installation dans un tel lieu peut engendrer une défaillance de l'appareil à cause de la condensation de l'humidité ou d'une hausse de température.



- Évitez d'installer l'appareil dans un endroit situé à proximité d'un détecteur de chaleur ou de fumée. Cela risquerait de provoquer une défaillance du détecteur.



- N'installez pas le projecteur dans un environnement très poussiéreux ou enfumé. Le filtre à air pourrait se colmater avec, pour résultat, un dysfonctionnement ou des dommages du projecteur.



- Si l'appareil est utilisé à une altitude de 1 500 m ou plus, réglez l'option « Mode haute altit. » sur « On » dans le menu Installation. Si ce réglage du mode n'est pas effectué alors que l'on utilise l'appareil à haute altitude, des effets négatifs peuvent s'ensuivre, tels qu'une baisse de fiabilité de certains composants.

Nettoyage de la fenêtre de projection et du boîtier

- Veillez à débrancher le cordon d'alimentation de la prise secteur avant de procéder au nettoyage.
- Si vous frottez l'appareil avec un chiffon sale, vous risquez de le rayer.
- Si l'appareil est exposé à des substances volatiles telles que des insecticides, ou en cas de contact prolongé avec un produit en caoutchouc ou en résine vinylique, l'appareil risque de se détériorer ou de perdre son revêtement.
- Ne touchez pas la fenêtre de projection avec les mains nues.
- Nettoyage de la surface de la fenêtre de projection :
Essuyez délicatement la fenêtre de projection avec un chiffon doux, notamment un chiffon de nettoyage pour vitres. Les taches tenaces peuvent être éliminées avec un chiffon doux légèrement humide. N'utilisez jamais de solvant tel qu'alcool, benzène, diluant ou détergent acide, alcalin ou abrasif, pas plus qu'une lingette de nettoyage chimique.

- Nettoyage du boîtier :
Nettoyez délicatement le boîtier avec un chiffon doux. Les taches tenaces peuvent être éliminées avec un chiffon doux légèrement imprégné d'une solution détergente neutre et tordu. Ensuite, essuyez avec un chiffon doux et sec. N'utilisez jamais de solvant tel qu'alcool, benzène, diluant ou détergent acide, alcalin ou abrasif, pas plus qu'une lingette de nettoyage chimique.

Éclairage

Pour une qualité d'image optimale, la face avant de l'écran ne doit pas être directement exposée à une source d'éclairage ou au rayonnement solaire.

Projecteur LCD

Le projecteur LCD est fabriqué au moyen d'une technologie de haute précision. Il se peut toutefois que vous constatiez que de petits points noirs et/ou lumineux (rouges, bleus ou verts) apparaissent continuellement sur le projecteur LCD. Ceci est un résultat normal du processus de fabrication et n'est pas le signe d'un dysfonctionnement. Si vous utilisez plusieurs projecteurs LCD pour projeter sur un écran, la reproduction des couleurs peut varier selon les projecteurs, même s'ils sont du même modèle. Ceci est dû au fait que l'équilibre des couleurs peut être réglé différemment sur les projecteurs.

Écran

Si un écran à surface inégale est utilisé, il se peut, dans de rares cas, que des motifs de lignes apparaissent sur l'écran suivant la distance qui sépare l'écran de l'appareil ou suivant le taux de grossissement du zoom. Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement de l'appareil.

Ventilateur

Le projecteur renferme un ventilateur qui empêche la température interne d'augmenter et qui peut donc générer du bruit. Ceci est un résultat normal du processus de fabrication et n'est pas le signe d'un dysfonctionnement. Toutefois, en cas de bruit anormal, adressez-vous à un technicien Sony agréé.

Lampe

La lampe utilisée comme source de lumière contient du mercure dont la pression interne est très élevée. Une lampe au mercure à haute pression présente les caractéristiques suivantes :

- La luminosité de la lampe diminue au fil de son utilisation.
- La lampe peut cesser de fonctionner avec un bruit violent sous l'effet d'un choc, d'un dégât ou de la détérioration causée par le temps. La lampe peut cesser de briller et sauter.
- La longévité est propre à chaque lampe et varie selon ses conditions d'utilisation. Il est donc possible qu'elle cesse de fonctionner ou qu'elle ne brille plus, même avant le terme de la période de remplacement spécifiée.
- Elle peut aussi cesser de fonctionner au-delà de la période de remplacement prévue. Remplacez la lampe par une neuve dès que possible si un message apparaît sur l'image projetée, même si la lampe brille toujours normalement.

Transport

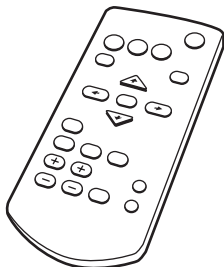
Cet appareil est un équipement de précision. Lors du transport de l'appareil, ne le soumettez pas à des chocs ou ne le laissez tomber. Ceci peut endommager l'appareil.

Vérification des accessoires fournis

Télécommande RM-PJ7 (1)

Pile au lithium (CR2025) (1)

La pile est déjà en place. Avant d'utiliser la télécommande, retirez la feuille de plastique isolante.

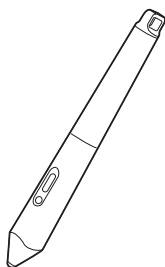


Stylo interactif IFU-PN100M (principal) (1)
(VPL-SW535C/SW525C uniquement)

Stylo interactif IFU-PN100S (secondaire)

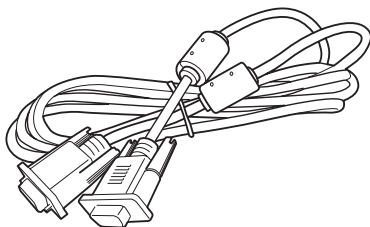
(1) (VPL-SW535C/SW525C uniquement)

Piles au manganèse de type AAA (R03) (4)
(VPL-SW535C/SW525C uniquement)

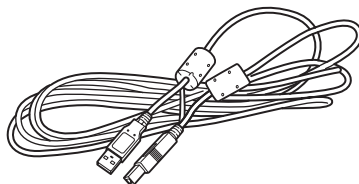


Cordon d'alimentation secteur (1)

Câble Mini D-sub à 15 broches (1,8 m) (1)
(1-838-938-11/Sony) (VPL-SW535/SX535
uniquement)



Câble USB A-B (5 m) (1) (1-846-133-11/
Sony) (VPL-SW535C/SW525C
uniquement)



Support mural du projecteur (1)

Guide de référence rapide (ce manuel) (1)

Mode d'emploi (CD-ROM) (1)

Application Interactive Presentation Utility
(CD-ROM) (1) (VPL-SW535C/SW525C
uniquement)

Manuel d'installation du système de fixation
au mur du projecteur (1)

Utilisation des manuels sur CD-ROM

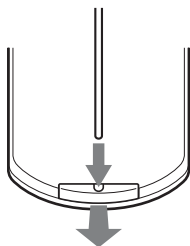
Insérez le CD-ROM fourni dans le lecteur de CD-ROM de votre ordinateur ; le CD-ROM démarre automatiquement après quelques instants. Sélectionnez le Mode d'emploi que vous souhaitez lire. Si le CD-ROM ne démarre pas automatiquement, ouvrez le fichier « index.htm » sur le CD-ROM. Pour lire le Mode d'emploi enregistré sur le CD-ROM, vous devez installer Adobe Acrobat Reader 5.0 ou une version ultérieure sur votre ordinateur.

Installation des piles

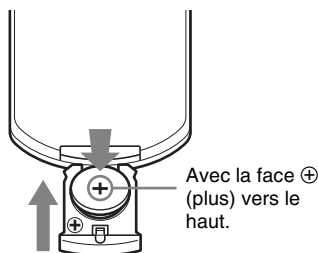
Télécommande

- 1 Retirez le compartiment de la pile au lithium.

Retirez le compartiment de la pile à l'aide d'une tige, comme illustré sur le schéma.



- 2 Insérez une pile au lithium.



- 3 Fermez le compartiment de la pile au lithium.

ATTENTION

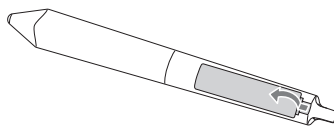
Il y a danger d'explosion s'il y a remplacement incorrect de la batterie. Remplacer uniquement avec une batterie du même type ou d'un type équivalent recommandé par le constructeur. Lorsque vous mettez la batterie au rebut, vous devez respecter la législation en vigueur dans le pays ou la région où vous vous trouvez.

Mise en place des piles

Une pile au lithium (CR2025) est fournie pour la télécommande RM-PJ7. Pour éviter tout risque d'explosion, utilisez une pile au lithium (CR2025).

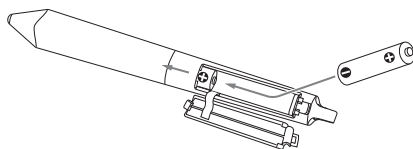
Stylo interactif

- 1 Retirez le couvercle de la batterie.



Le couvercle de la batterie est fixé au stylo interactif à l'aide d'une petite attache. Veillez à ne pas rompre l'attache lors de l'ouverture du couvercle de la batterie.

- 2 Insérez deux piles de type AAA.



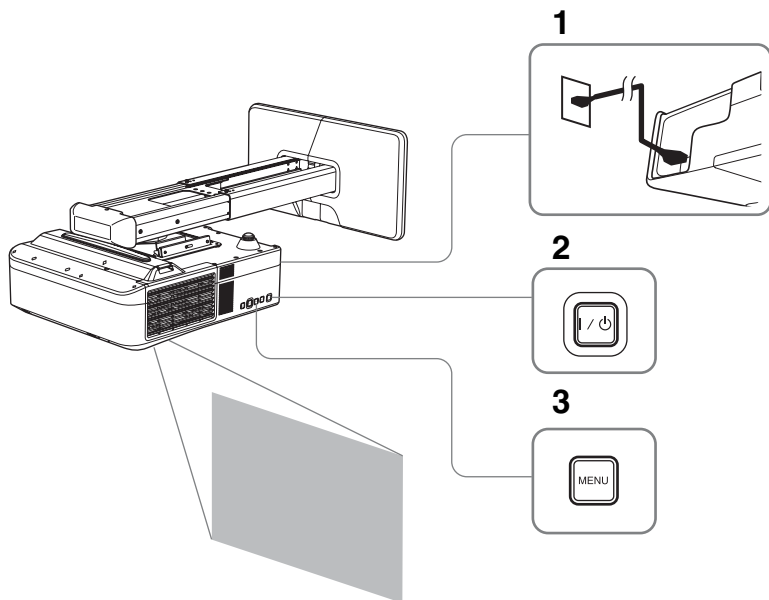
- 3 Remplacez le couvercle de la batterie.



Mise en place des piles

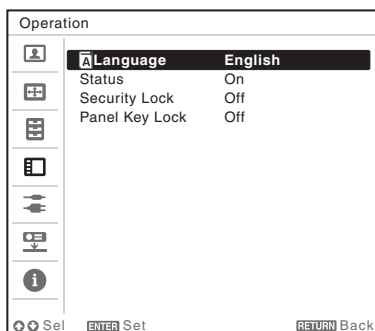
Quatre piles de format AAA (R03) sont fournies pour le stylo interactif IFU-PN100M/IFU-PN100S. Pour éviter tout risque d'explosion, utilisez des piles de format AAA (R03) au manganèse ou des piles alcalines.

Sélection de la langue de menu

L'anglais est défini d'origine comme langue d'affichage des menus, des messages, etc.
Pour changer la langue des menus à l'écran, procédez comme suit :



- 1 Branchez le cordon d'alimentation secteur à la prise murale.
- 2 Mettez le projecteur sous tension.
Appuyez sur la touche I/⏻.
- 3 Appuyez sur la touche MENU pour afficher le menu.
Si l'affichage n'est pas net, réglez la mise au point, la taille et la position de l'image projetée (page 12).
- 4 Sélectionnez la langue des menus.
 - ① Appuyez sur la touche ↑ ou ↓ pour sélectionner le menu Marche (), puis appuyez sur la touche ENTER.
 - ② Appuyez sur la touche ↑ ou ↓ pour sélectionner « Language () », puis appuyez sur la touche ENTER.



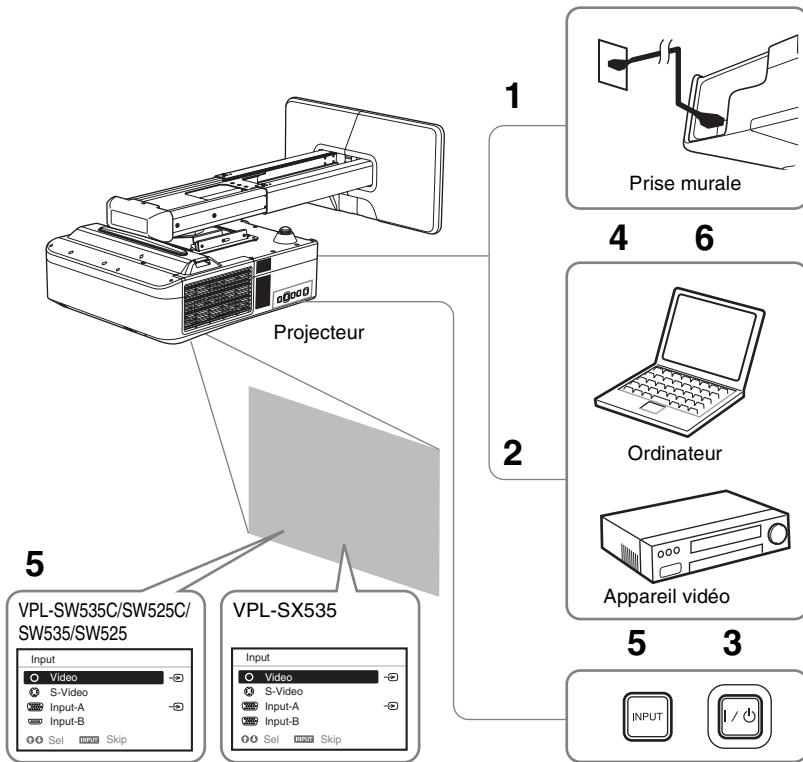
- ③ Appuyez sur la touche ↑/↓/←/→ pour sélectionner la langue, puis appuyez sur la touche ENTER.
- 5 Appuyez sur la touche MENU pour désactiver l'écran de menu.

Projection d'une image

La taille de l'image projetée dépend de la distance entre le projecteur et l'écran. Installez le projecteur de façon à adapter l'image projetée à la taille de l'écran. Pour plus d'informations sur les distances de projection et les tailles de l'image projetée, reportez-vous à « Distance de projection et plage de déplacement du bloc optique ».

Remarques

- Compte tenu des caractéristiques du projecteur à ultra-courte focale, il est possible que l'image soit inégale sur une surface de projection non complètement plane. Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement du projecteur.
- Projetez l'image sur une surface plane.



1 Branchez le cordon d'alimentation secteur à la prise murale.

2 Raccordez tous les appareils au projecteur.

3 Appuyez sur la touche I/⏻ pour mettre l'appareil sous tension.

4 Mettez sous tension l'appareil raccordé.

5 Sélectionnez la source d'entrée. Appuyez sur la touche INPUT du projecteur pour afficher le menu permettant de modifier le signal d'entrée à l'écran. Appuyez plusieurs fois sur la

touche INPUT ou appuyez sur la touche
▲/▼ pour sélectionner l'image à projeter.

- 6 Lorsque vous projetez les images d'un ordinateur, faites basculer la sortie de l'ordinateur vers l'affichage externe. La méthode de basculement de la sortie dépend du type d'ordinateur.

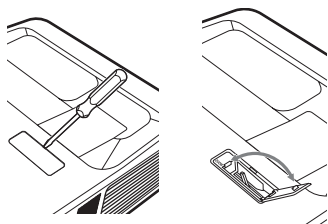
(Exemple)



- 7 Réglez la mise au point, la taille et la position de l'image projetée (page 12).

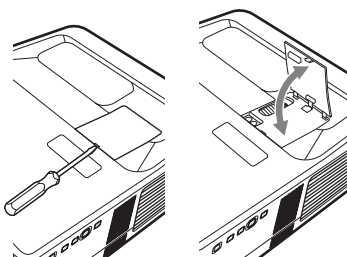
Ouvrez le couvercle du levier de zoom

Ouvrez le couvercle avec un tournevis à lame plate, etc.

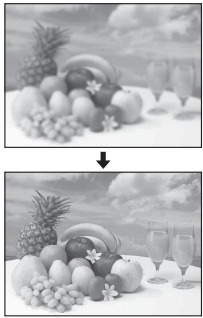

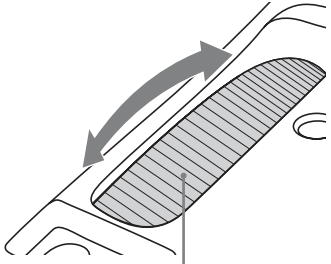
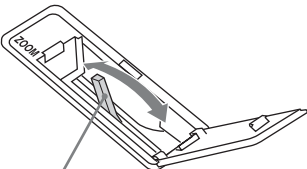


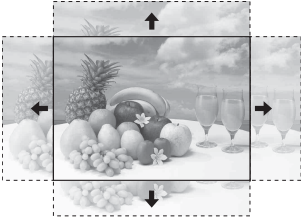

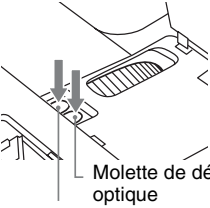
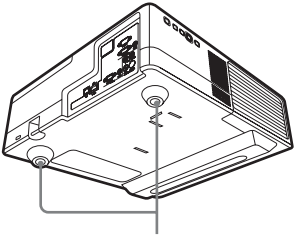
Ouvrez le couvercle de déplacement de bloc optique

Ouvrez le couvercle avec un tournevis à lame plate, etc.



Réglage de l'image projetée

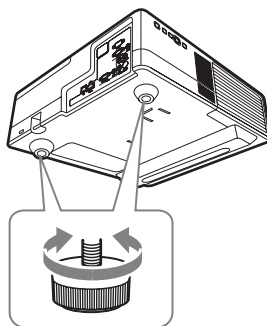
Mise au point	Taille (zoom)
 <p>The diagram shows two sequential images of a still life scene (fruit and glasses). The top image is blurry, and the bottom image is sharp. A downward-pointing arrow indicates the transition from out-of-focus to in-focus.</p>	 <p>The diagram shows a still life scene with a rectangular frame around it. Four arrows pointing outwards from the corners of the frame indicate the zoom-in function.</p>
 <p>A close-up line drawing of the camera's focus wheel, which is a textured, semi-circular component. A curved arrow indicates its rotation.</p> <p data-bbox="263 1295 483 1321">Molette de mise au point</p>	 <p>A line drawing of the zoom lever mechanism, showing the lever and its housing. A curved arrow indicates the lever's movement.</p> <p data-bbox="640 1232 781 1257">Levier de zoom</p>

Position (déplacement du bloc optique)	Position
	
 <p data-bbox="325 408 535 544">Pour régler le déplacement du bloc optique, faites pivoter chaque molette à l'aide d'un tournevis à lame plate, par exemple.*</p> <p data-bbox="202 568 508 608">Molette de déplacement V du bloc optique</p> <p data-bbox="109 612 404 655">Molette de déplacement H du bloc optique</p>	 <p data-bbox="703 635 871 659">Supports réglables</p>

* Ne réglez pas le déplacement du bloc optique au-delà de la plage indiquée, au risque de provoquer un dysfonctionnement. Pour plus de détails, reportez-vous à la section « Distance de projection et plage de déplacement du bloc optique ».

Réglage de l'inclinaison du projecteur à l'aide des supports réglables

Vous pouvez régler la hauteur du projecteur à l'aide des supports réglables. En modifiant l'inclinaison du projecteur à l'aide des supports réglables, il vous est possible de régler la position de l'image projetée.



Remarques

- Veillez à ne pas abaisser le projecteur sur vos doigts.
- Évitez d'appuyer fortement sur le dessus de l'appareil lorsque les supports réglables sont déployés.

Modification du rapport de format de l'image projetée

Appuyez sur la touche ASPECT de la télécommande pour modifier le rapport de format de l'image projetée. Vous pouvez également modifier le réglage dans Aspect du menu Écran.

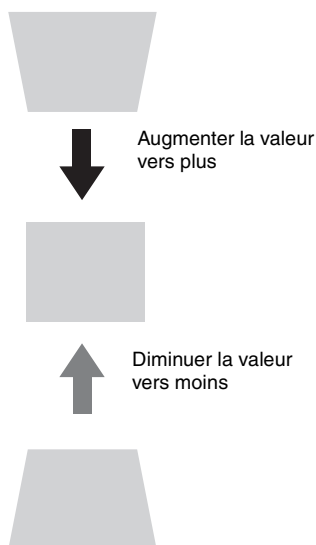
Correction de la distorsion trapézoïdale de l'image projetée (Fonction trapèze)

Si l'image devient trapézoïdale, réglez le trapèze manuellement.

- 1 Appuyez sur la touche KEYSTONE de la télécommande ou sélectionnez Trapèze V dans le menu Installation.
- 2 Utilisez \blacktriangle / \blacktriangledown / \blacktriangleleft / \blacktriangleright pour régler la valeur. Plus la valeur est élevée, plus le haut de l'image projetée est étroit. Plus la valeur est faible, plus le bas de l'image est étroit.

Remarques

- Étant donné que le réglage de Trapèze est une correction électronique, l'image peut être altérée.
- Selon la position réglée à l'aide de la fonction de déplacement du bloc optique, il est possible que le rapport de format original de l'image ne soit pas maintenu ou que le réglage du trapèze déforme l'image projetée.



Affichage d'une mire pour régler une image

Vous pouvez afficher une mire pour régler l'image projetée à l'aide de la touche PATTERN de la télécommande. Appuyez à nouveau sur la touche PATTERN pour rétablir l'image précédente.

Permet de régler automatiquement la Phase, le Pas et le Déplacement de l'image projetée lors de la réception d'un signal d'ordinateur (APA (alignement automatique des pixels))

Appuyez sur la touche APA de la télécommande. Appuyez à nouveau sur cette touche pour annuler le réglage en cours de paramétrage.

Vous pouvez également régler l'APA dans le menu Écran. Si APA intelligent est réglé sur « On » dans le menu Fonction, vous pouvez lancer automatiquement l'APA en présence d'un signal en entrée.

Rétrécissement d'une image qui dépasse la taille de l'écran

- 1 Sélectionnez « Rétréciss. numérique » sous « Ajustement écran » pour afficher le menu de réglage.
- 2 Réglez la valeur à l'aide des touches \blacktriangle / \blacktriangledown / \blacktriangleleft / \blacktriangleright . Plus la valeur est élevée, plus l'image rétrécit.

Remarque

Étant donné que le rétrécissement numérique est une correction électronique, l'image peut être altérée.

Mise hors tension

- 1 Appuyez sur la touche I/⏻ de l'appareil principal ou de la télécommande.
Le projecteur s'arrête et se met hors tension. Si vous appuyez sur la touche I/⏻ dans les 10 secondes qui suivent, l'arrêt est annulé.
- 2 Débranchez le cordon d'alimentation secteur de la prise murale.

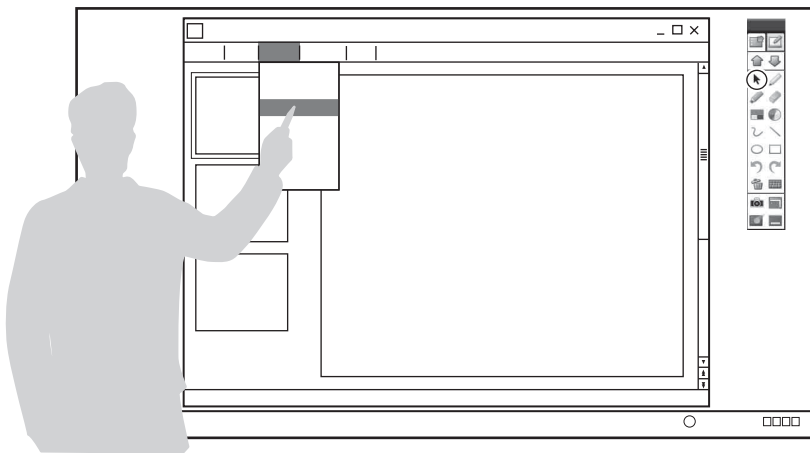
Pour mettre hors tension sans afficher de message de confirmation

Maintenez enfoncée la touche I/⏻ de l'appareil pendant quelques secondes.

Utilisation de la fonction interactive

Grâce au stylo interactif (principal/secondaire) et à l'utilitaire de présentation interactive de l'application, ce projecteur peut être utilisé plus efficacement à des fins très variées (VPL-SW535C/SW525C uniquement).

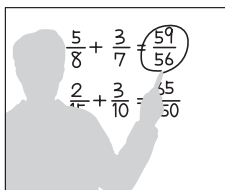
Avec la fonction de souris du stylo interactif (principal uniquement), vous pouvez commander un ordinateur et des applications sur l'écran projeté, exactement comme avec une souris. De même, lorsque vous vous servez de la fonction de dessin d'une autre application, vous pouvez utiliser le stylo interactif pour dessiner directement sur le fichier projeté, puis enregistrer les dessins.



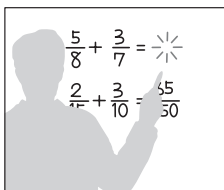
Comment utiliser la fonction de souris du stylo interactif (principal uniquement)

- Clic gauche : tapez sur l'écran avec la pointe du stylo interactif.
- Double-clic : tapez deux fois sur l'écran avec la pointe du stylo interactif.
- Clic droit : appuyez sur la touche située sur le stylo interactif devant l'écran.
- Glisser-déposer : déplacez le stylo interactif tout en appuyant sur l'écran.

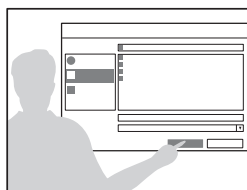
Lorsque vous démarrez l'utilitaire de présentation interactive, vous pouvez utiliser le stylo interactif pour dessiner des lignes et des formes sur l'écran projeté. En mode Tableau blanc, vous pouvez sélectionner l'image d'arrière-plan depuis votre bibliothèque de photos ou le modèle.



Dessiner

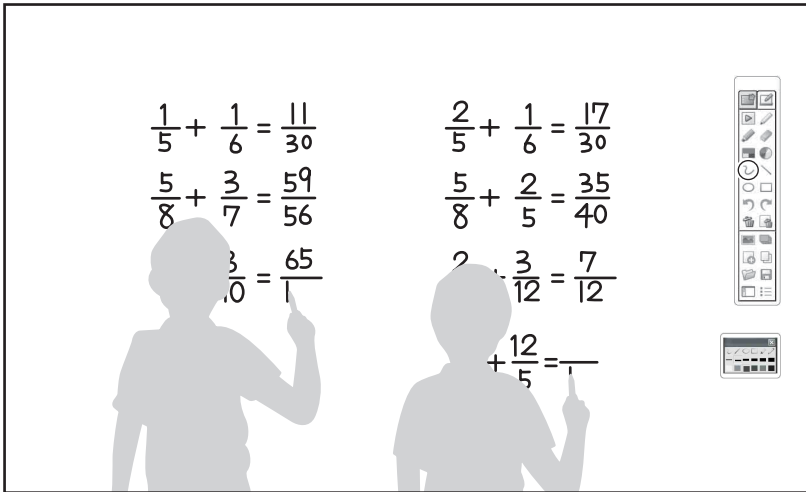


Effacer



Enregistrer

Avec les stylos interactifs principal et secondaire, deux personnes peuvent dessiner en même temps sur l'écran projeté. Le stylo principal peut employer toutes les fonctions, tandis que le stylo secondaire ne peut se servir que de la fonction de dessin.



L'utilisation de ces fonctions requiert l'installation de l'utilitaire de présentation interactive. Pour mettre à jour l'utilitaire de présentation interactive, consultez le site Web de Sony.

<https://www.servicesplus.sel.sony.com/>

<http://pro.sony.eu/InteractiveUtility>

Remarques

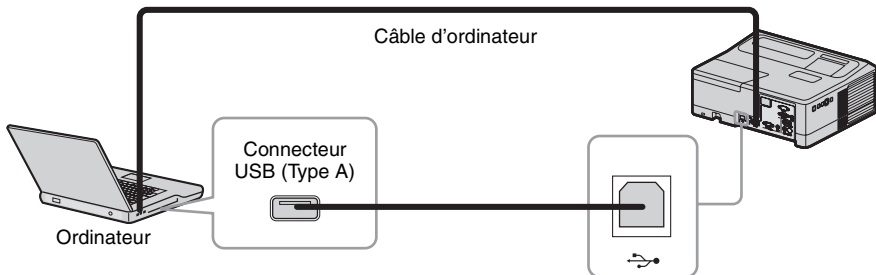
La fonction interactive est activée grâce à un détecteur situé à l'intérieur du projecteur qui capte les rayons infrarouges émis par la pointe du stylo interactif. Observez les précautions ci-dessous.

- Évitez de placer le projecteur en exposant le détecteur du stylo interactif directement à une lumière fluorescente ou à une autre source lumineuse puissante.
- N'obstruez pas la pointe du stylo interactif ou le détecteur du stylo interactif.
- La communication de données infrarouges ou les interférences produites par un autre dispositif risquent de provoquer un dysfonctionnement.

Raccordement d'un ordinateur avec un câble USB

Vérifiez que votre ordinateur et le projecteur sont reliés à l'aide d'un câble d'ordinateur. Pour plus de détails sur le raccordement du projecteur à l'ordinateur, reportez-vous à

« Raccordement du projecteur ».



Installation de l'utilitaire de présentation interactive

Configuration système

- CPU : Intel Pentium III 1,0 GHz ou plus rapide
- Mémoire : 512 Mo ou plus
- Espace disque disponible : 100 Mo ou plus
- Affichage : résolution supérieure à SVGA (800 × 600 pixels)
- Système d'exploitation :
 - Windows XP SP2 ou version ultérieure (Édition professionnelle ou Édition familiale)*¹
 - Windows Vista non-SP ou version ultérieure (Édition Starter*³/Édition Familiale Basique/Édition Familiale Premium/Professionnel/Édition Intégrale/Entreprise)*¹
 - Windows 7 (Édition Starter*³/Édition Familiale Basique/Édition Familiale Premium/Professionnel/Édition Intégrale/Entreprise)*²

*1 : édition 32 bits uniquement

*2 : éditions 32 bits et 64 bits

*3 : édition 32 bits

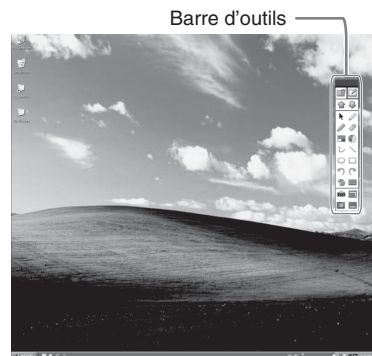
- 1 Fermez toutes les applications en cours.
- 2 Insérez le CD-ROM fourni dans le lecteur de CD-ROM de l'ordinateur.
- 3 Ouvrez le CD-ROM et cliquez deux fois sur « InteractivePresentationUtility.exe ».
- 4 Suivez les instructions à l'écran pour installer le logiciel.

Pour désinstaller l'utilitaire de présentation interactive, cliquez sur [Démarrer]-[Tous les programmes]-[Utilitaire de présentation interactive]-[Désinstaller].

Démarrage de l'utilitaire de présentation interactive

Pour lancer l'utilitaire de présentation interactive, cliquez sur [Démarrer]-[Tous les programmes]-[Utilitaire de présentation interactive]-[Utilitaire de présentation interactive].

Une fois l'application lancée, l'icône apparaît dans la barre des tâches et la barre d'outils apparaît à l'écran.



Barre des tâches

Projecteur raccordé à l'ordinateur.

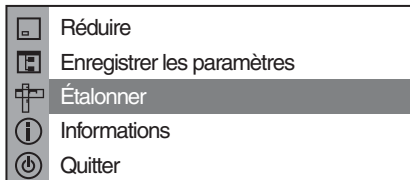


Projecteur non raccordé à l'ordinateur.



Exécution de l'étalonnage (alignement de la position)

Utilisez le câble USB fourni pour raccorder le projecteur à l'ordinateur. Cliquez sur l'icône de la barre des tâches pour afficher le menu contextuel, puis sélectionnez [Étalonner].



[Étalonner] s'affiche dans le menu contextuel lorsque votre ordinateur est raccordé au projecteur.

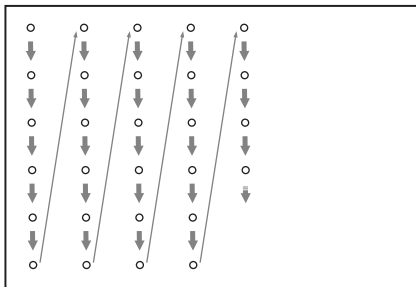
L'étalonnage consiste à aligner la position du stylo sur la surface de projection avec la position de la souris sur l'écran de l'ordinateur. Veillez à effectuer l'étalonnage la première fois que vous utilisez la fonction interactive.

Modifier la résolution ou déplacer le projecteur risque de fausser l'étalonnage en cours. Dans ce cas, renouvelez l'étalonnage.

Étalonnage (alignement de la position)

Un point clignotant apparaît dans la partie supérieure gauche de l'écran. Appuyez sur le centre du point avec la pointe du stylo interactif jusqu'à ce que le point cesse de clignoter.

Le point apparaît de la partie supérieure gauche à la partie inférieure droite de l'écran. Répétez la procédure ci-dessus pour toutes les positions du point afin de terminer l'étalonnage.



Remarque

Veillez à bien appuyer sur le centre du point afin de ne pas décaler le positionnement.

Fonctionnement avec le stylo interactif

Avec le stylo interactif, vous pouvez utiliser les fonctions de la barre d'outils sur l'écran. Pour plus de détails, reportez-vous à « Barre d'outils ».

Fermeture de l'utilitaire de présentation interactive

Cliquez sur l'icône de la barre des tâches pour afficher le menu contextuel, puis sélectionnez [Quitter].

Installation de l'utilitaire de présentation interactive

Configuration système

- CPU : Intel Core 2 Duo 1,5 GHz ou plus rapide
- Mémoire : 1 Go ou plus
- Espace disque disponible : 100 Mo ou plus
- Affichage : résolution supérieure à SVGA (800 × 600 pixels)
- Système d'exploitation : Mac OS X 10.6 ou version ultérieure

L'utilisation de la fonction interactive requiert l'installation de l'IPU driver et de l'utilitaire de présentation interactive.

- 1** Fermez toutes les applications en cours.
- 2** Insérez le CD-ROM fourni dans le lecteur de CD-ROM de l'ordinateur. Ouvrez ensuite le CD-ROM et cliquez deux fois sur [IPU driver.pkg].
- 3** Suivez les instructions à l'écran pour installer le logiciel.
- 4** Sur le CD-ROM, cliquez deux fois sur [Interactive Presentation Utility.pkg].
- 5** Suivez les instructions à l'écran pour installer le logiciel.
Pour désinstaller l'utilitaire de présentation interactive et l'IPU driver, à partir du dossier Application, déplacez le dossier [Utilitaire de présentation interactive] et le dossier [IPU driver] vers la Corbeille, puis videz cette dernière.

Démarrage de l'utilitaire de présentation interactive

Pour lancer l'utilitaire de présentation interactive, il faut également démarrer [IPU driver].

- 1** Ouvrez le dossier [Applications] - [IPU driver], puis cliquez deux fois sur [IPU driver.app].

- 2** Ouvrez le dossier [Application] - [Utilitaire de présentation interactive], puis cliquez deux fois sur [Interactive Presentation Utility.app].

Une fois chaque application lancée, chaque icône apparaît dans le Dock. La barre d'outils apparaît à l'écran après le démarrage de l'utilitaire de présentation interactive.



Dock

Projecteur raccordé à l'ordinateur.



Projecteur non raccordé à l'ordinateur.





icône de l'IPU driver



icône de l'utilitaire de présentation interactive

Exécution de l'étalonnage (alignement de la position)

Utilisez le câble USB fourni pour raccorder le projecteur à l'ordinateur. Cliquez sur l'icône de l'IPU driver dans le Dock pour afficher le menu contextuel, puis sélectionnez [Étalonner].



[Étalonner] s'affiche dans le menu contextuel lorsque votre ordinateur est raccordé au projecteur.

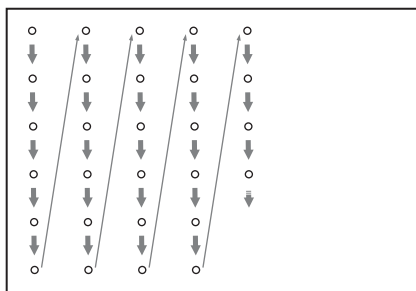
L'étalonnage consiste à aligner la position du stylo sur la surface de projection avec la position de la souris sur l'écran de l'ordinateur. Veillez à effectuer l'étalonnage la première fois que vous utilisez la fonction interactive.

Modifier la résolution ou déplacer le projecteur risque de fausser l'étalonnage en cours. Dans ce cas, renouvelez l'étalonnage.

Étalonnage (alignement de la position)

Un point clignotant apparaît dans la partie supérieure gauche de l'écran. Appuyez sur le centre du point avec la pointe du stylo interactif jusqu'à ce que le point cesse de clignoter.

Le point apparaît de la partie supérieure gauche à la partie inférieure droite de l'écran. Répétez la procédure ci-dessus pour toutes les positions du point afin de terminer l'étalonnage.



Remarque

Veillez à bien appuyer sur le centre du point afin de ne pas décaler le positionnement.

Fonctionnement avec le stylo interactif

Avec le stylo interactif, vous pouvez utiliser les fonctions de la barre d'outils sur l'écran. Pour plus de détails, reportez-vous à « Barre d'outils ».

Fermeture de l'utilitaire de présentation interactive

Une par une, cliquez droit sur l'icône de l'IPU driver et celle de l'utilitaire de présentation interactive dans le Dock pour afficher le menu contextuel, puis sélectionnez [Quitter].

Témoins

Les témoins vous permettent de vérifier l'état du projecteur et vous avertissent d'un éventuel dysfonctionnement.

Si le projecteur indique un état anormal, reportez-vous au tableau ci-dessous afin de remédier au problème.

Témoin ON/STANDBY

État	Signification/Solutions
S'allume en rouge	Le projecteur est en mode de veille.
Clignote en vert	<ul style="list-style-type: none">Le projecteur est prêt à fonctionner dès qu'il est sous tension.La lampe refroidit après la mise hors tension du projecteur.
S'allume en vert	Le projecteur est sous tension.
S'allume en orange	Le projecteur est en mode Sans entrée (Coupure lampe).
Clignote en rouge	L'état du projecteur est anormal. Les symptômes sont indiqués par le nombre de clignotements. Conformez-vous aux instructions suivantes afin de remédier au problème. Si le symptôme persiste, consultez un technicien Sony agréé.
Clignote à deux reprises	La température à l'intérieur du projecteur est anormalement élevée. Vérifiez les éléments ci-dessous. <ul style="list-style-type: none">Assurez-vous que les orifices de ventilation ne sont pas obstrués.Assurez-vous que le filtre à air n'est pas colmaté. (page 25)Vérifiez si le réglage Attitude Installation du menu Installation est correct.
Clignote à six reprises	Débranchez le cordon d'alimentation secteur de la prise murale. Après avoir confirmé l'extinction du témoin ON/STANDBY, rebranchez le cordon d'alimentation secteur à une prise murale, puis mettez le projecteur sous tension.
Autre nombre de clignotements	Consultez un technicien Sony agréé.

Témoin LAMP/COVER

État	Signification/Solutions
Clignote en rouge	Les symptômes sont indiqués par le nombre de clignotements. Conformez-vous aux instructions suivantes afin de remédier au problème.
Clignote à deux reprises	Le couvercle de lampe ou celui du filtre à air n'est pas correctement fixé. (pages 23, 25)
Clignote à trois reprises	La température de la lampe est anormalement élevée. Mettez le projecteur hors tension et attendez que la lampe refroidisse, puis remettez-le sous tension. Si le symptôme réapparaît, la lampe est peut-être grillée. Dans ce cas, remplacez-la par une neuve (page 23).

Remplacement de la lampe

Remplacez la lampe par une neuve si un message s'affiche sur l'image projetée ou si le témoin LAMP/COVER vous recommande de remplacer la lampe (page 22).

Utilisez une lampe de rechange pour projecteur LMP-E212 (non fournie).

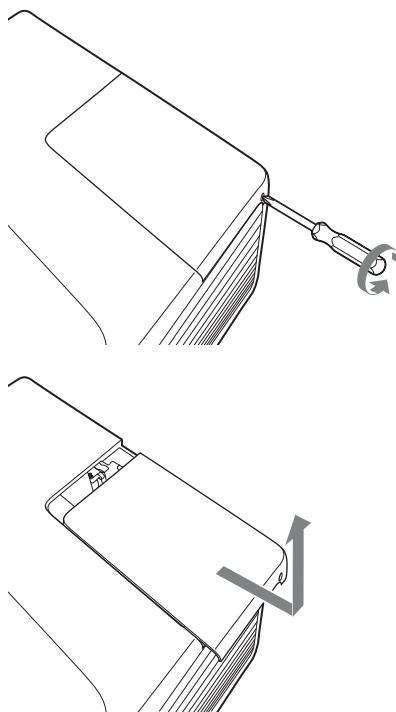
Mise en garde

- La lampe reste chaude après la mise hors tension du projecteur. **Ne la touchez pas, car vous pourriez vous brûler les doigts. Avant de remplacer la lampe, attendez au moins une heure après la mise hors tension du projecteur pour lui permettre de refroidir suffisamment.**
- Assurez-vous de ne pas introduire des objets métalliques ou inflammables dans la fente de remplacement de la lampe après avoir retiré celle-ci afin d'éviter tout risque d'électrocution ou d'incendie. N'insérez pas les mains dans la fente.

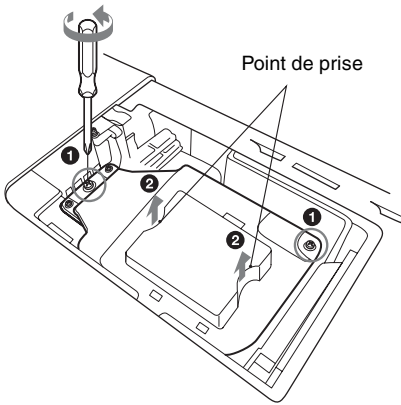
Remarques

- **Si la lampe se casse, contactez un technicien Sony agréé. Ne remplacez pas la lampe vous-même.**
- Quand vous retirez la lampe, veillez à l'extraire en ligne droite, en la tenant par le point désigné. Tout contact avec une partie de la lampe autre que le point désigné peut provoquer des brûlures ou des blessures. Si vous retirez la lampe quand le projecteur est incliné et qu'elle se casse, vous risquez d'être blessé par des projections de verre.

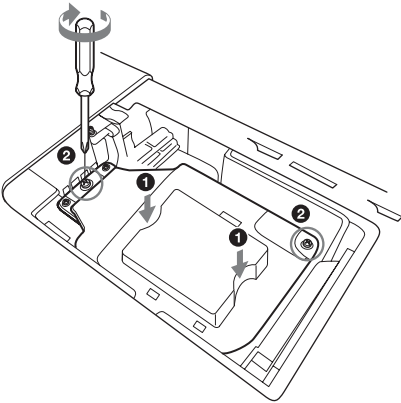
- 1 Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation secteur de la prise murale.
- 2 Lorsque la lampe a suffisamment refroidi, ouvrez le couvercle de lampe en desserrant 1 vis.



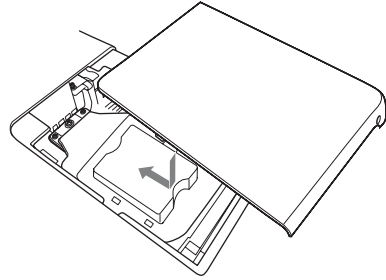
- 3** Desserrez les 2 vis de la lampe, puis extrayez la lampe par son point de prise.



- 4** Introduisez la nouvelle lampe à fond jusqu'à ce qu'elle soit correctement en place. Serrez les vis 2.



- 5** Fermez le couvercle de lampe et serrez la vis 1.



Remarque

Assurez-vous de remettre solidement en place la lampe dans sa position initiale. Sinon, le projecteur ne peut pas être mis sous tension.

- 6** Branchez le cordon d'alimentation secteur sur une prise murale et mettez le projecteur sous tension.

- 7** Réinitialisez la durée de lampe pour être informé du nombre d'heures d'utilisation.

Sélectionnez « Réinit. durée lampe » dans le menu Fonction, puis appuyez sur la touche ENTER. Quand un message apparaît, sélectionnez « Oui » pour réinitialiser la durée de lampe.

Mise en garde

Mettre à disposition de la lampe usagée

Pour les clients aux États-Unis

La lampe dans ce produit contient du mercure. La disposition de ces matériaux peut être réglementée suite à des considérations environnementales. Pour obtenir des informations de disposition ou de recyclage, veuillez communiquer avec vos autorités locales ou la Telecommunications Industry Association (www.eiae.org).

Nettoyage du filtre à air

Lorsqu'un message indiquant la nécessité de remplacer un filtre s'affiche sur l'image projetée, nettoyez le filtre à air (page 22).

S'il n'est pas possible d'enlever la poussière du filtre à air, même après un nettoyage, remplacez ce dernier par un neuf.

Pour plus d'informations sur les nouveaux filtres à air, contactez un technicien Sony agréé.

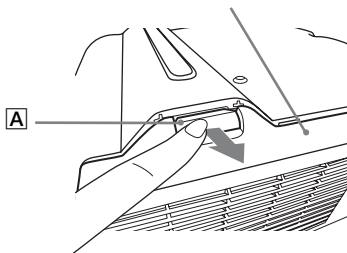
Mise en garde

Si vous omettez de nettoyer le filtre à air, des poussières peuvent s'accumuler et le colmater. La température peut alors augmenter à l'intérieur de l'appareil et provoquer un mauvais fonctionnement ou un incendie.

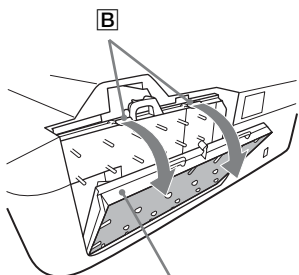
1 Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation secteur de la prise murale.

2 Ouvrez le couvercle du filtre à air et retirez le support du filtre à air.
Appuyez sur **A** et ouvrez le couvercle du filtre à air dans le sens de la flèche comme indiqué dans l'illustration ci-dessous, puis retirez le support du filtre à air.

Couvercle du filtre à air

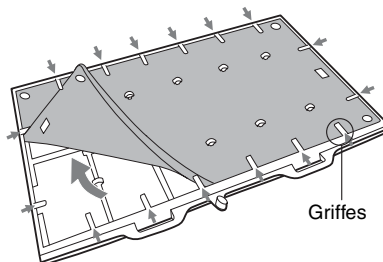


Appuyez sur **B**, puis retirez le support du filtre à air en suivant le sens de la flèche.



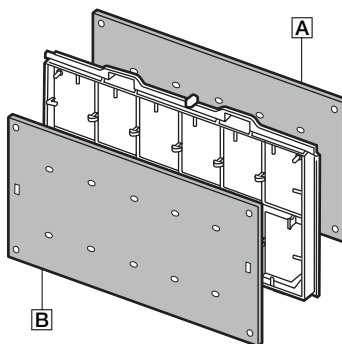
Support du filtre à air

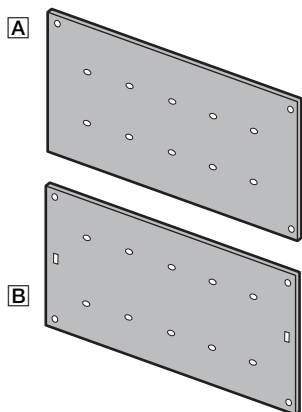
3 Nettoyez le filtre à air à l'aide d'un aspirateur.
Retirez le filtre à air comme illustré ci-dessous, puis nettoyez à l'aide de l'aspirateur.



Griffes

Le filtre à air est constitué de 2 filtres (**A**, **B**).





4 Remplacez le couvercle du filtre à air de l'appareil.

Remarque

Veillez à fixer correctement le couvercle de filtre à air. Sinon, le projecteur ne peut pas être mis sous tension.

ADVERTENCIA

Para reducir el riesgo de electrocución, no exponga este aparato a la lluvia ni a la humedad.

Para evitar descargas eléctricas, no abra el aparato. Solicite asistencia técnica únicamente a personal especializado.

**ADVERTENCIA
ESTE APARATO DEBE CONECTARSE
A TIERRA.**

ADVERTENCIA

Al instalar la unidad, incluya un dispositivo de desconexión fácilmente accesible en el cableado fijo, o conecte el enchufe de alimentación a una toma de corriente fácilmente accesible cerca de la unidad. Si se produce una anomalía durante el funcionamiento de la unidad, accione el dispositivo de desconexión para desactivar la alimentación o desconecte el enchufe de alimentación.

PRECAUCIÓN

Acerca del conector LAN

Por razones de seguridad, no enchufe a este puerto un conector de cableado de dispositivo periférico que pueda tener una tensión excesiva.

ADVERTENCIA

- 1 Utilice un cable de alimentación (cable de alimentación de 3 hilos)/conector/enchufe del aparato recomendado con toma de tierra y que cumpla con la normativa de seguridad de cada país, si procede.
- 2 Utilice un cable de alimentación (cable de alimentación de 3 hilos)/conector/enchufe del aparato que cumpla con los valores nominales correspondientes en cuanto a tensión e intensidad.

Si tiene alguna duda sobre el uso del cable de alimentación/conector/enchufe del aparato, consulte a un técnico de servicio cualificado.

IMPORTANTE

La placa de características está situada en la parte inferior.

Para los clientes de Europa

El fabricante de este producto es Sony Corporation, con dirección en 1-7-1 Konan, Minato-ku, Tokio, 108-0075 Japón. El Representante autorizado para EMC y seguridad del producto es Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Alemania. Para asuntos relacionados con el servicio y la garantía, consulte las direcciones entregadas por separado para los documentos de servicio o garantía.

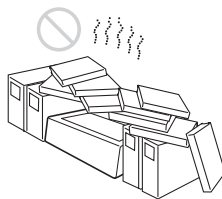
Consulte con su distribuidor de Sony para realizar una instalación en la pared.

Precauciones

Seguridad

- Compruebe que la tensión de funcionamiento de la unidad sea la misma que la del suministro eléctrico local. Si es necesario adaptar la tensión, consulte con personal especializado de Sony.
- Si se introduce algún objeto sólido o líquido en la unidad, desenchúfela y haga que sea revisada por personal especializado de Sony antes de volver a utilizarla.
- Desenchufe la unidad de la toma mural cuando no vaya a utilizarla durante varios días.
- Para desconectar el cable, tire del enchufe. Nunca tire del propio cable.
- La toma mural debe encontrarse cerca de la unidad y ser de fácil acceso.
- La unidad no estará desconectada de la fuente de alimentación de CA mientras esté conectada a la toma mural, aunque haya apagado la unidad.
- No mire a la ventana de proyección mientras la lámpara esté encendida.
- No coloque la mano ni ningún objeto cerca de los orificios de ventilación. El aire que sale está caliente.
- Tenga cuidado de no pillarse los dedos con el ajustador cuando ajuste la altura de la unidad. No ejerza una presión excesiva sobre la parte superior de la unidad cuando el ajustador esté fuera.
- Evite utilizar un cable prolongador con un bajo límite de tensión, ya que puede producir cortocircuitos e incidentes físicos.
- No se atrape los dedos entre la unidad y la superficie del suelo al mover un proyector instalado en el suelo.
- No transporte el proyector guardado en su estuche y con la tapa abierta.
- No instale la unidad en una ubicación cercana a fuentes de calor tales como radiadores o conducciones de aire, ni en un lugar sujeto a la luz directa del sol, demasiado polvo o humedad, vibraciones mecánicas o golpes.

- No monte en ningún caso el proyector en la pared ni lo mueva sin la ayuda de otra persona. Asegúrese de consultar con su distribuidor de Sony.
- Si se bloquean los orificios de ventilación, el calor interno aumentará y esto podría provocar un incendio o dañar la unidad. Con el fin de facilitar una circulación de aire adecuada y evitar el recalentamiento interno, siga los consejos que se indican a continuación:
- Deje espacio alrededor de la unidad (página 4).



- Procure no utilizar ningún objeto que cubra los orificios de ventilación (salida/entrada de aire).

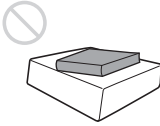


- No coloque la unidad sobre superficies tales como partes del embalaje original, paños suaves, papeles, cojines o trozos de papel. Dichos materiales podrían pegarse a los orificios de ventilación.

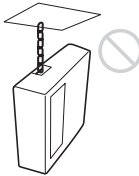


ES

- No coloque ningún objeto justo delante de la ventana de proyección que pueda bloquear la luz durante la proyección. El calor de la luz puede dañar el objeto. Utilice la tecla de función de apagado de la imagen para interrumpir la imagen.



- No utilice la barra de seguridad para evitar robos durante el transporte o la instalación de la unidad. Si eleva la unidad o la deja suspendida mediante la barra de seguridad, es posible que la unidad se caiga y se dañe, asimismo, podría provocar daños personales.

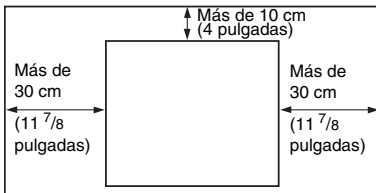


Para los distribuidores

- Cierre firmemente la tapa de la carcasa cuando lo instale en el techo.

Sobre la instalación

- Cuando instale la unidad, deje espacio entre cualquier pared o similar y la unidad como se muestra en la ilustración.



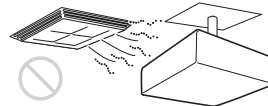
- Evite utilizar la unidad si está inclinada más de 15 grados en posición horizontal.



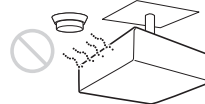
- Evite utilizar la unidad en lugares en los que la temperatura o la humedad sean muy elevadas, o en los que la temperatura sea muy baja.



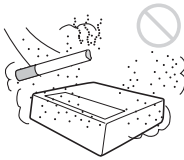
- Evite instalar la unidad en lugares expuestos a un flujo directo de aire frío o caliente procedente de un aparato de climatización. Si se instala en una ubicación de estas características, la unidad puede averiarse debido a la condensación de humedad o a un aumento de temperatura.



- Evite instalar la unidad en una ubicación cercana a un sensor de calor o de humo. Si se instala en una ubicación de estas características, podría provocar un fallo de funcionamiento del sensor.



- Evite instalar la unidad en un entorno en el que haya un exceso de polvo o humo. Si lo hace, el filtro del aire se obstruirá, y es posible que la unidad se averíe o no funcione correctamente.



- Si utiliza el proyector a altitudes de 1.500 m o más, ajuste la opción “Modo gran altitud” del menú Instalación en “Sí”. Si no establece este modo cuando se utiliza la unidad a altitudes elevadas pueden producirse efectos adversos, tales como la reducción de la fiabilidad de determinados componentes.

Limpeza de la ventana de proyección y de la carcasa

- Asegúrese de desconectar el cable de alimentación de CA de la toma de corriente de CA antes de limpiar la unidad.
- Si frota la unidad con un paño sucio, la carcasa podría rayarse.
- Si la unidad se expone a materiales volátiles, como insecticidas, o si está en contacto con algún producto de goma o resina de vinilo durante un período de tiempo prolongado, la unidad podría deteriorarse o el recubrimiento podría desprenderse.
- No toque la ventana de proyección con las manos desprotegidas.
- Acerca de la limpieza de la superficie de la ventana de proyección:
Limpie suavemente la ventana de proyección con un paño suave, como una gamuza. Las manchas resistentes pueden eliminarse con un paño suave ligeramente humedecido con agua. No utilice nunca solventes como el alcohol, el benceno o los disolventes, ni detergentes ácidos, alcalinos o abrasivos, ni paños de limpieza con productos químicos.

- Acerca de la limpieza de la carcasa:
Limpie la carcasa suavemente con un paño suave. Las manchas persistentes pueden eliminarse con un paño suave ligeramente humedecido en una solución detergente neutra previamente escurrido y, a continuación, pasando un paño suave y seco. No utilice nunca solventes como el alcohol, el benceno o los disolventes, ni detergentes ácidos, alcalinos o abrasivos, ni paños de limpieza con productos químicos.

Iluminación

Con el fin de obtener imágenes con la mejor calidad posible, la parte frontal de la pantalla no debe estar expuesta a la luz solar ni a iluminaciones directas.

Proyector LCD

El proyector LCD está fabricado con tecnología de alta precisión. No obstante, es posible que se observen pequeños puntos negros o brillantes (rojos, azules o verdes), o ambos, de forma continua en el proyector. Se trata de un resultado normal del proceso de fabricación y no indica un fallo de funcionamiento.

Además, si utiliza varios proyectores LCD para proyectar en una pantalla, es posible que la reproducción de colores no sea igual en todos los proyectores, incluso si son del mismo modelo, ya que el balance de color puede estar configurado de manera distinta.

Pantalla

Cuando utilice una pantalla de superficie irregular, en raras ocasiones aparecerán patrones de bandas en la pantalla, dependiendo de la distancia entre la pantalla y la unidad, o de la ampliación del zoom. Esto no significa una avería de la unidad.

Ventilador

Es posible que se produzca ruido, ya que el proyector está equipado con un ventilador en su interior para evitar que la temperatura interna aumente. Se trata de un resultado normal del proceso de fabricación y no indica un fallo de funcionamiento. Si, no obstante, se produce un ruido anómalo, consulte con personal especializado de Sony.

Lámpara

La lámpara que se utiliza como fuente de luz contiene mercurio a una presión interna elevada. Una lámpara de mercurio a alta presión posee las siguientes características:

- El brillo de la lámpara decrecerá según el tiempo de uso transcurrido.
- Es posible que la lámpara se rompa emitiendo un sonido fuerte como resultado de un golpe, daños o el deterioro causado por el paso del tiempo. Es posible que la lámpara se apague y se queme.
- La vida útil de la lámpara varía en función de las diferencias individuales o de las condiciones de uso de cada lámpara. Por lo tanto, podría romperse o no iluminar incluso antes de la fecha de sustitución especificada.
- También es posible que se rompa una vez transcurrida la fecha de sustitución. Sustituya la lámpara por una nueva tan rápido como sea posible si aparece un mensaje en la imagen proyectada, incluso si la lámpara aún se ilumina con normalidad.

Transporte

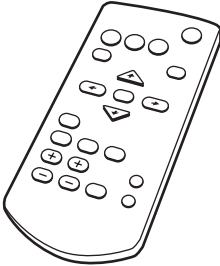
Esta unidad es un producto de precisión. Al transportar la unidad, no la someta a impactos ni deje que se caiga, ya que podría estropearse.

Comprobación de los accesorios suministrados

Mando a distancia RM-PJ7 (1)

Pila de litio (CR2025) (1)

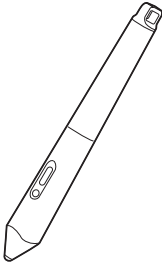
La pila ya se suministra instalada. Antes de usar el mando a distancia, retire la película aislante.



Dispositivo de rotulador interactivo (principal) IFU-PN100M (1) (solo VPL-SW535C/SW525C)

Dispositivo de rotulador interactivo (secundario) IFU-PN100S (1) (solo VPL-SW535C/SW525C)

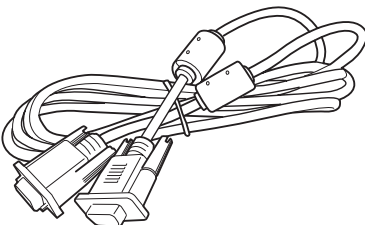
Pilas de manganeso de tamaño AAA (R03) (4) (solo VPL-SW535C/SW525C)



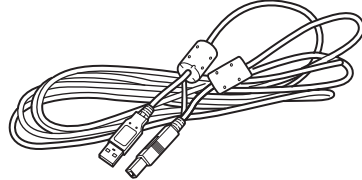
Cable de alimentación de CA (1)

Cable Mini D-sub de 15 contactos (1,8 m)

(1) (1-838-938-11/Sony) (solo VPL-SW535/SX535)



Cable A-B USB (5 m) (1) (1-846-133-11/Sony) (solo VPL-SW535C/SW525C)



Soporte de montaje en pared del proyector (1)

Manual de referencia rápida (este manual) (1)

Manual de instrucciones (CD-ROM) (1)

Aplicación de utilidad de presentación interactiva (CD-ROM) (1) (solo VPL-SW535C/SW525C)

Manual de instalación para montaje del proyector en la pared (1)

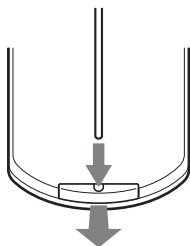
Usar los manuales del CD-ROM

Inserte el CD-ROM suministrado en la unidad de CD-ROM del ordenador y, al cabo de unos momentos, se iniciará automáticamente. Seleccione el manual de instrucciones que desee leer. Si el CD-ROM no se inicia automáticamente, abra el archivo “index.htm” del CD-ROM. Para poder leer el manual de instrucciones almacenado en el CD-ROM, debe tener el software Adobe Acrobat Reader5.0 o superior instalado en el ordenador.

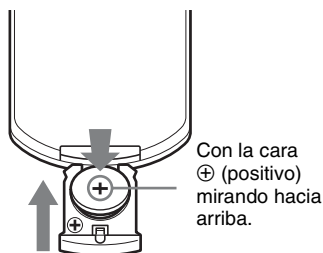
Instalación de las pilas

Mando a distancia

- 1 Extraiga el compartimento de la pila de litio.
Extraiga el compartimento de la pila de litio con una varilla, tal y como muestra la ilustración.



- 2 Inserte una pila de litio.



- 3 Cierre el compartimento de la pila de litio.

PRECAUCIÓN

Peligro de explosión si se sustituye la batería por una del tipo incorrecto. Reemplace la batería solamente por otra del mismo tipo o de un tipo equivalente recomendado por el fabricante.

Cuando deseche la batería, debe cumplir con las leyes de la zona o del país.

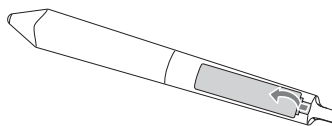
Colocación de las pilas

El mando a distancia RM-PJ7 incluye una pila de litio (CR2025).

Para evitar riesgo de explosiones, utilice siempre una pila de litio (CR2025).

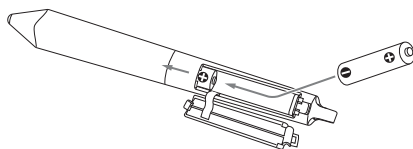
Dispositivo de rotulador interactivo

- 1 Quite la tapa de la pila.



La tapa de la pila está sujeta al dispositivo de rotulador interactivo mediante una pequeña correa. Tenga cuidado de no romper la correa al abrir la tapa de la pila.

- 2 Introduzca dos pilas de tamaño AAA.



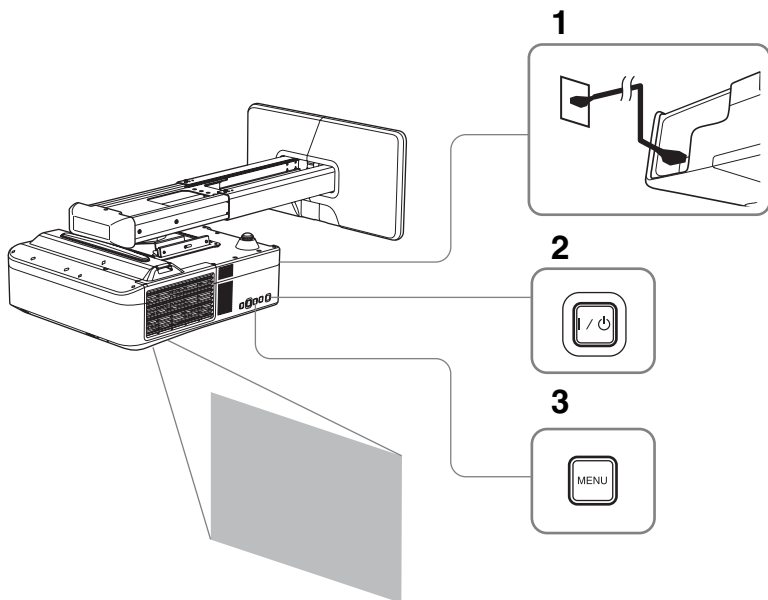
- 3 Vuelva a colocar la tapa de la pila.

Colocación de las pilas

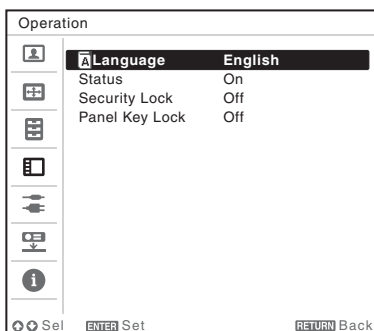
Se suministran cuatro pilas de tamaño AAA (R03) para el dispositivo de rotulador interactivo IFU-PN100M/IFU-PN100S. Para evitar el riesgo de explosión, utilice pilas de manganeso o alcalinas de tamaño AAA (R03).

Selección del idioma del menú

El idioma predeterminado de fábrica para visualizar los menús, mensajes, etc. es el inglés. Para cambiar el idioma de las indicaciones en pantalla, haga lo siguiente:



- 1 Conecte el cable de alimentación de CA a la toma de pared.
- 2 Encienda el proyector.
Pulse la tecla I/⏻.
- 3 Pulse la tecla MENU para visualizar el menú.
Si la pantalla no se visualiza correctamente, ajuste el enfoque, el tamaño y la posición de la imagen proyectada (página 12).
- 4 Seleccione el idioma del menú.
 - 1 Pulse la tecla ▲ o ▼ para seleccionar el menú Operación () y, después, pulse la tecla ENTER.
 - 2 Pulse la tecla ▲ o ▼ para seleccionar "Language ()" y, a continuación, pulse la tecla ENTER.



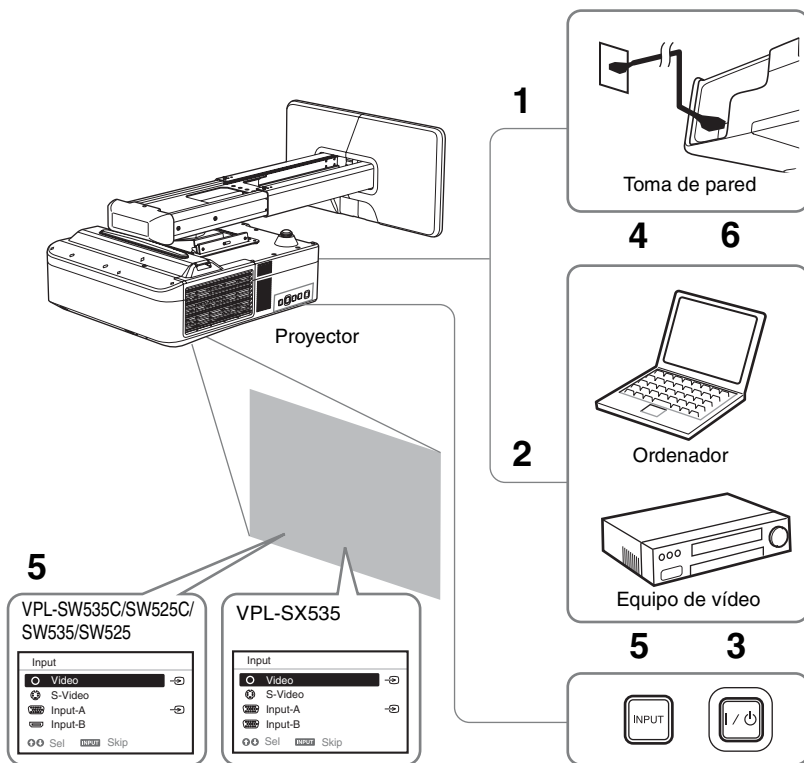
- 3 Pulse la tecla ▲/▼/◀/▶ para seleccionar un idioma y, a continuación, pulse la tecla ENTER.
- 5 Pulse la tecla MENU para desactivar la pantalla de menú.

Proyección de una imagen

El tamaño de una imagen proyectada depende de la distancia existente entre el proyector y la pantalla. Instale el proyector de modo que la imagen proyectada se ajuste al tamaño de la pantalla. Para obtener más información sobre las distancias de proyección y los tamaños de las imágenes proyectadas, consulte “Distancia de proyección y rango de desplazamiento del objetivo”.

Notas

- Debido a las características de corta distancia de proyección del proyector, es posible que la imagen se visualice desigual si la superficie de proyección no es totalmente plana. Esto no significa una avería del proyector.
- Projete la imagen en una superficie plana.



- 1 Conecte el cable de alimentación de CA a la toma de pared.
- 2 Conecte todos los equipos al proyector.
- 3 Pulse la tecla I / ⏻ para encender la unidad.
- 4 Encienda el equipo conectado.

5 Seleccione la fuente de entrada.
Pulse la tecla INPUT del proyector para ver el menú de cambio de señal de entrada en la pantalla.
Pulse la tecla INPUT varias veces o pulse la tecla $\blacktriangle/\blacktriangledown$ para seleccionar una imagen para proyectar.

6 Cuando proyecte una imagen de ordenador, cambie la configuración del ordenador para conmutar la salida hacia una pantalla externa.
El método de conmutación de la salida varía en función del tipo de ordenador.

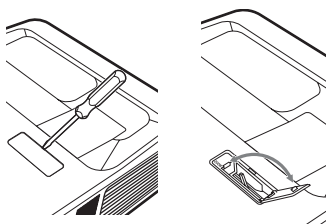
(Ejemplo)



7 Ajuste el enfoque, el tamaño y la posición de la imagen proyectada (página 12).

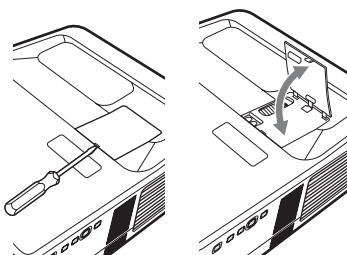
Abra la tapa de la palanca del zoom

Abra la tapa con un destornillador plano o una herramienta similar.

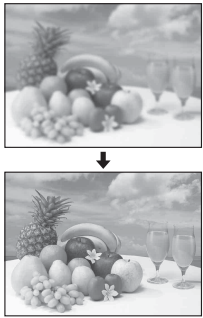

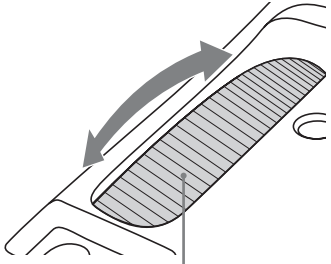
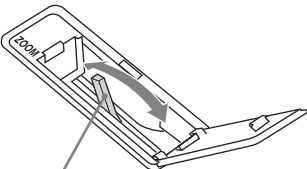


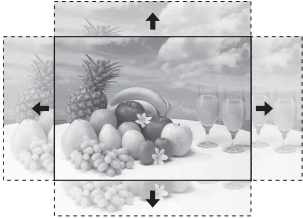

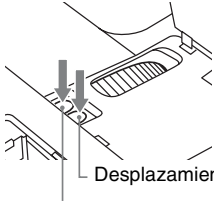
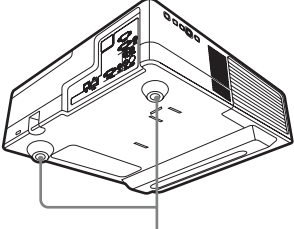
Abra la tapa de desplazamiento del objetivo

Abra la tapa con un destornillador plano o una herramienta similar.



Ajuste de la imagen proyectada

Enfoque	Tamaño (Zoom)
	
 <p data-bbox="304 1295 461 1321">Anillo de enfoque</p>	 <p data-bbox="629 1232 792 1257">Palanca del zoom</p>

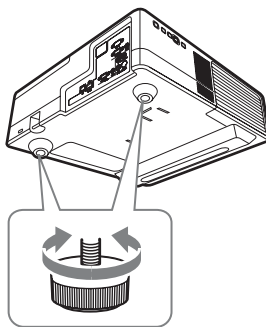
Posición (Desplazamiento del objetivo)	Posición
	
 <p data-bbox="348 405 524 539">Para ajustar el desplazamiento del objetivo, gire cada control con un destornillador de cabeza plana.*</p> <p data-bbox="210 564 546 587">Desplazamiento del objetivo control V</p> <p data-bbox="120 608 372 651">Desplazamiento del objetivo control H</p>	 <p data-bbox="748 635 837 657">Ajustador</p>

* No ajuste el desplazamiento del objetivo más allá del rango indicado, ya que podría provocar una avería. Para obtener más información, consulte “Distancia de proyección y rango de desplazamiento del objetivo”.

Ajuste de la inclinación del proyector con el ajustador

Puede ajustar la altura del proyector con la ayuda de los ajustadores.

Al cambiar la inclinación del proyector con los ajustadores, puede modificar la posición de la imagen proyectada.



Notas

- Tenga cuidado de no dejar caer el proyector sobre los dedos.
- No ejerza una presión excesiva sobre la parte superior del proyector cuando el ajustador esté extendido.

Cambio de la relación de aspecto de la imagen proyectada

Pulse la tecla ASPECT en el mando a distancia para cambiar la relación de aspecto de la imagen proyectada. También puede modificar la configuración en la opción Aspecto en el menú Pantalla.

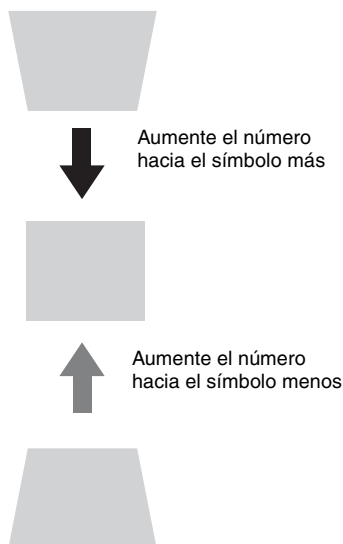
Corrección de la distorsión trapezoidal de la imagen proyectada (función Trapezoide)

Si la imagen adopta un aspecto trapezoidal, ajuste el valor manualmente.

- 1 Pulse la tecla KEYSTONE en el mando a distancia o seleccione Trapezoide V en el menú Instalación.
- 2 Ajuste el valor con las teclas $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$. Cuanto mayor sea el valor, más estrecha será la parte superior de la imagen proyectada. Cuanto menor sea el valor, más estrecha será la parte inferior.

Notas

- Puesto que el ajuste Trapezoide es una corrección electrónica, es posible que la imagen se deteriore.
- En función de la posición ajustada con la función de desplazamiento del objetivo, la relación de aspecto de la imagen puede cambiar con respecto a la original o puede distorsionarse con el ajuste Trapezoide.



Visualización de un patrón para ajustar la imagen

Puede visualizar un patrón para ajustar la imagen proyectada con la tecla PATTERN del mando a distancia. Vuelva a pulsar la tecla PATTERN para restablecer la imagen anterior.

Ajusta automáticamente la Fase, el Pitch y el Desplazamiento de la imagen proyectada cuando se recibe una señal de un ordenador (APA (Alineación automática de píxeles))

Pulse la tecla APA en el mando a distancia. Púlsela de nuevo para cancelar el ajuste. También es posible ajustar la APA en el menú Pantalla. Si la función APA inteligente del menú Función está ajustada en "SI", la APA se ejecuta automáticamente cuando se recibe una señal.

Reducción de una imagen que supera los límites del tamaño de la pantalla

- 1 Seleccione "Reducción digital" en "Ajuste pantalla" para ver el menú de ajuste.
- 2 Ajuste el valor con $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$. Cuanto mayor sea el valor, más pequeña será la imagen.

Nota

Dado que Reducción digital es una corrección electrónica, siempre se suele perder calidad de imagen.

Apagado de la alimentación

- 1** Pulse la tecla I/⏻ de la unidad principal o del mando a distancia.
El proyector inicia el proceso de apagado y se apaga. Si vuelve a pulsar la tecla I/⏻ antes de que transcurran 10 segundos, el proceso de apagado se cancelará.
- 2** Desconecte el cable de alimentación de CA de la toma de pared.

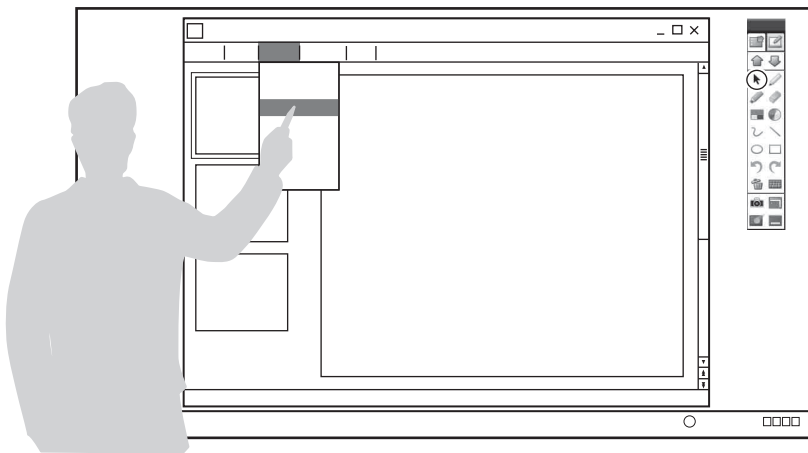
Para desactivar sin que aparezca el mensaje de confirmación

Mantenga pulsada la tecla I/⏻ en la unidad durante unos segundos.

Uso de la función interactiva

Con la ayuda del dispositivo de rotulador interactivo (principal/secundario) y la utilidad de presentación interactiva, podrá utilizar este proyector de un modo más eficaz para una amplia variedad de fines (VPL-SW535C/SW525C solamente).

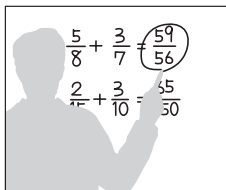
Utilizando la función del ratón del dispositivo de rotulador interactivo (principal únicamente), podrá controlar un ordenador y aplicaciones en la pantalla proyectada como si se tratara de un ratón. Asimismo, al utilizar la función de dibujo de una aplicación diferente, podrá utilizar el dispositivo de rotulador interactivo para dibujar directamente en el archivo proyectado y guardar los dibujos.



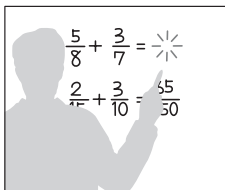
Cómo utilizar la función del ratón del dispositivo de rotulador interactivo (principal únicamente)

- Clic izquierdo: pulse la pantalla con la punta del dispositivo de rotulador interactivo.
- Doble clic: pulse la pantalla dos veces con la punta del dispositivo de rotulador interactivo.
- Clic derecho: pulse el botón del dispositivo de rotulador interactivo que aparece en la parte delantera de la pantalla.
- Arrastrar y colocar: mueva el dispositivo de rotulador interactivo mientras toca la pantalla.

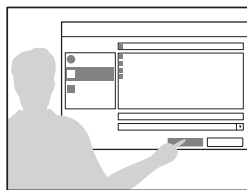
Iniciando la utilidad de presentación interactiva podrá utilizar el dispositivo de rotulador interactivo para dibujar líneas y formas en la pantalla proyectada. En el modo pizarra, puede seleccionar la imagen de fondo en su biblioteca fotográfica, o bien, seleccionar la plantilla.



Dibujar

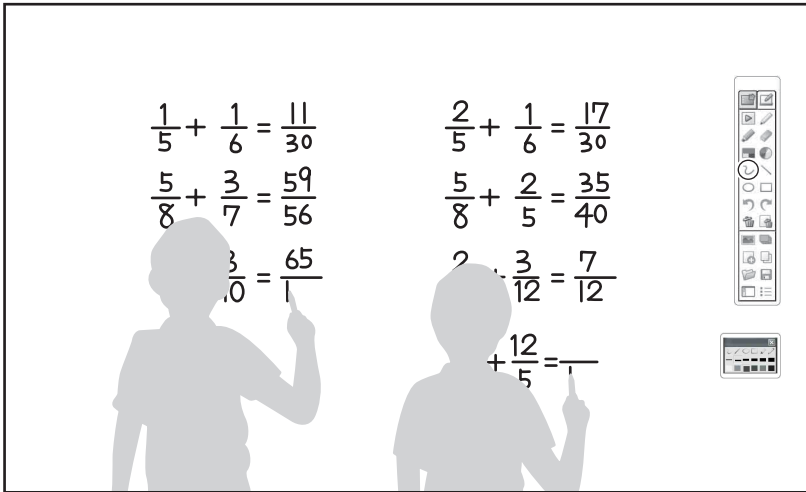


Borrar



Guardar

Utilizando el dispositivo de rotulador interactivo principal y secundario, dos personas pueden dibujar en la pantalla proyectada al mismo tiempo. El dispositivo principal puede utilizar todas las funciones, mientras que el dispositivo secundario puede utilizar únicamente la función de dibujo.



Para poder usar estas funciones, es necesario instalar la utilidad de presentación interactiva. Para obtener la actualización de software de la utilidad de presentación interactiva, vaya al sitio web de Sony.

<https://www.servicesplus.sel.sony.com/>

<http://pro.sony.eu/InteractiveUtility>

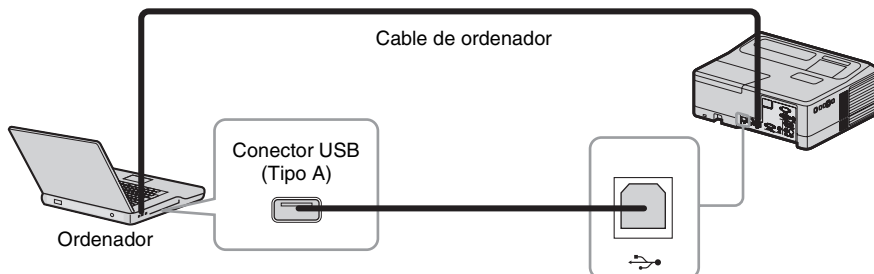
Notas

La función interactiva funciona mediante un detector situado en el proyector que recibe los rayos infrarrojos emitidos desde la punta del dispositivo de rotulador interactivo. Tenga en cuenta las precauciones descritas a continuación.

- Evite colocar el proyector en lugares donde el detector del dispositivo de rotulador interactivo quede expuesto directamente a luz fluorescente o a otras fuentes de luz intensa.
- No cubra la punta del rotulador del dispositivo de rotulador interactivo ni del detector de rotulador interactivo.
- La comunicación de datos infrarrojos o las interferencias de otros dispositivos podrían influir en el funcionamiento.

Conexión a un ordenador mediante un cable USB

Asegúrese de que el ordenador y el proyector están conectados mediante un cable de ordenador. Para obtener información detallada sobre la conexión del proyector a un ordenador, consulte “Conexión del proyector”.



Para Windows

Instalación de la utilidad de presentación interactiva

Requisitos del sistema

- CPU: Intel Pentium III a 1,0 GHz o más rápido
- Memoria: 512 MB o más
- Espacio disponible en disco duro: 100 MB o más
- Visualización: resolución superior a SVGA (800 × 600 píxeles)
- SO:
 - Windows XP SP2 o posterior (Home/Professional Edition)*¹
 - Windows Vista sin SP o posterior (Starter*³/Home Basic/Home Premium/Business/Ultimate/Enterprise)*¹
 - Windows 7 (Starter*³/Home Basic/Home Premium/Professional/Ultimate/Enterprise)*²

*1: solo la edición de 32 bits

*2: ediciones de 32 bits y 64 bits

*3: ediciones de 32 bits

- 1** Cierre todas las aplicaciones que estén activas.
- 2** Introduzca el CD-ROM suministrado en la unidad de CD-ROM del ordenador.
- 3** Abra el CD-ROM y haga doble clic en “InteractivePresentationUtility.exe”.
- 4** Siga las instrucciones que aparecen en la pantalla para instalar el software.
Para desinstalar la utilidad de presentación interactiva, haga clic en [Iniciar]-[Todos los programas]-[Utilidad de presentación interactiva]-[Desinstalar].

Inicio de la utilidad de presentación interactiva

Para iniciar la utilidad de presentación interactiva, haga clic en [Iniciar]-[Todos los programas]-[Utilidad de presentación interactiva]-[Utilidad de presentación interactiva].

Cuando se inicie la aplicación, aparecerá un icono en la barra de tareas, y la barra de herramientas aparecerá en la pantalla.



Barra de tareas

Proyector conectado al ordenador.

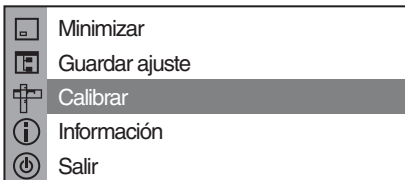


Proyector no conectado al ordenador.



Calibración (alineación en posición)

Utilice el cable USB suministrado para conectar el proyector a un ordenador. Haga clic en el icono de la barra de tareas para ver el menú emergente y, a continuación, seleccione [Calibrar].



[Calibrar] aparece en el menú emergente cuando el ordenador está conectado al proyector.

La calibración es el proceso por el cual se alinea la posición del rotulador en la superficie de proyección y la posición del ratón en la pantalla del ordenador. Es muy importante llevar a cabo la calibración cuando se utiliza la función interactiva por primera vez.

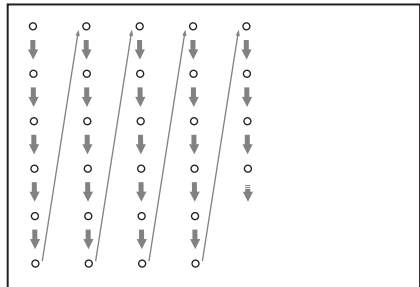
Si cambia la resolución o si se mueve el proyector, es probable que la calibración actual quede desfasada. En ese caso, se debe volver a llevar a cabo el procedimiento de calibración.

Calibración (alineación de posición)

Aparecerá un punto parpadeante en la parte superior izquierda de la pantalla.

Toque el centro del punto con la punta del rotulador interactivo hasta que el punto deje de parpadear.

Los puntos aparecen desde la parte superior izquierda de la pantalla hasta la parte inferior derecha. Repita el procedimiento descrito para todas las posiciones de los puntos para finalizar la calibración.



Nota

Asegúrese de que toca el centro del punto, si no, la posición podría quedar desfasada.

Uso del dispositivo de rotulador interactivo

Con el dispositivo de rotulador interactivo, puede utilizar las funciones de la barra de herramientas de la pantalla. Consulte “Barra de herramientas” para obtener más información.

Cierre de la utilidad de presentación interactiva

Haga clic en el icono de la barra de tareas para ver el menú emergente y, a continuación, seleccione [Salir].

Instalación de la utilidad de presentación interactiva

Requisitos del sistema

- CPU: Intel Core 2 Duo a 1,5 GHz o más rápido
- Memoria: 1 GB o más
- Espacio disponible en disco duro: 100 MB o más
- Visualización: resolución superior a SVGA (800 × 600 píxeles)
- SO: Mac OS X 10.6 o posterior

Para poder utilizar la función interactiva, es necesario instalar IPU driver y la utilidad de presentación interactiva.

1 Cierre todas las aplicaciones que estén activas.

2 Introduzca el CD-ROM suministrado en la unidad de CD-ROM del ordenador. A continuación, abra el CD-ROM y haga doble clic en [IPU driver.pkg].

3 Siga las instrucciones que aparecen en la pantalla para instalar el software.

4 En el CD-ROM, haga doble clic en [Interactive Presentation Utility.pkg].

5 Siga las instrucciones que aparecen en la pantalla para instalar el software. Para desinstalar la utilidad de presentación interactiva e IPU driver, en la carpeta Aplicación, mueva la carpeta [Utilidad de presentación interactiva] y la carpeta [IPU driver] a la papelera y, a continuación, vacíela.

Inicio de la utilidad de presentación interactiva

Para iniciar la utilidad de presentación interactiva, también es necesario iniciar [IPU driver].

1 Abra la carpeta [Aplicaciones] - [IPU driver] y haga doble clic en [IPU driver.app].

2 Abra la carpeta [Aplicación] - [Utilidad de presentación interactiva] y haga doble clic en [Interactive Presentation Utility.app].

Cuando se inicien las aplicaciones, aparecerán iconos en el Dock. La barra de herramientas aparecerá en la pantalla una vez iniciada la utilidad de presentación interactiva.



Dock

Proyector conectado al ordenador.



Proyector no conectado al ordenador.





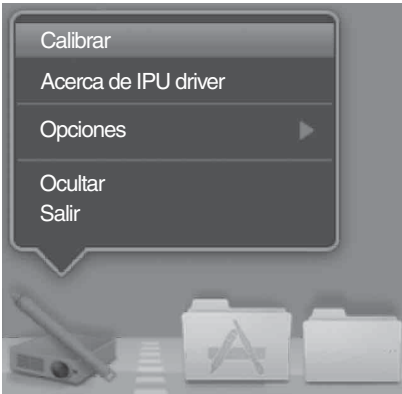
Icono de IPU driver



Icono de la utilidad de presentación interactiva

Calibración (alineación en posición)

Utilice el cable USB suministrado para conectar el proyector a un ordenador. Haga clic en el icono de IPU driver en el Dock para ver el menú emergente y, a continuación, seleccione [Calibrar].



[Calibrar] aparece en el menú emergente cuando el ordenador está conectado al proyector.

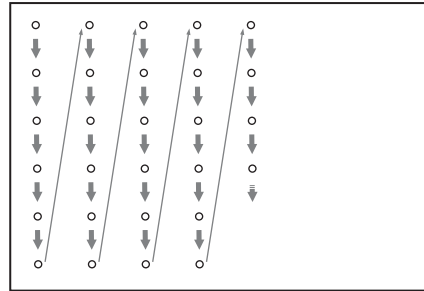
La calibración es el proceso por el cual se alinea la posición del rotulador en la superficie de proyección y la posición del ratón en la pantalla del ordenador. Es muy importante llevar a cabo la calibración cuando se utiliza la función interactiva por primera vez.

Si cambia la resolución o si se mueve el proyector, es probable que la calibración actual quede desfasada. En ese caso, se debe volver a llevar a cabo el procedimiento de calibración.

Calibración (alineación de posición)

Aparecerá un punto parpadeante en la parte superior izquierda de la pantalla. Toque el centro del punto con la punta del rotulador interactivo hasta que el punto deje de parpadear.

Los puntos aparecen desde la parte superior izquierda de la pantalla hasta la parte inferior derecha. Repita el procedimiento descrito para todas las posiciones de los puntos para finalizar la calibración.



Nota

Asegúrese de que toca el centro del punto, si no, la posición podría quedar desfasada.

Uso del dispositivo de rotulador interactivo

Con el dispositivo de rotulador interactivo, puede utilizar las funciones de la barra de herramientas de la pantalla. Consulte “Barra de herramientas” para obtener más información.

Cierre de la utilidad de presentación interactiva

Uno por uno, haga clic con el botón derecho en el icono de IPU driver y de la utilidad de presentación interactiva en el Dock para ver el menú emergente y, a continuación, seleccione [Salir].

Indicadores

Los indicadores permiten comprobar el estado y le notifican el funcionamiento anómalo del proyector.

Si el proyector muestra un estado anómalo, resuelva el problema de acuerdo con la tabla siguiente.

Indicador ON/STANDBY

Estado	Significado/Soluciones
Se ilumina en rojo	El proyector está en modo Espera.
Parpadea en verde	<ul style="list-style-type: none">• El proyector está preparado para funcionar una vez que se haya encendido.• La lámpara se enfría después de haber apagado el proyector.
Se ilumina en verde	La alimentación del proyector está encendida.
Se ilumina en naranja	El proyector está en Sin entrada (Apagado lámp.).
Parpadea en rojo	El proyector se encuentra en un estado anómalo. Los síntomas se indican mediante un número de parpadeos. Resuelva el problema de acuerdo con las indicaciones siguientes. Si vuelve a mostrar este síntoma, consulte con personal especializado de Sony.
Parpadea dos veces	<p>La temperatura interna es anormalmente alta. Compruebe los siguientes elementos.</p> <ul style="list-style-type: none">• Compruebe visualmente si hay algo que bloquee los orificios de ventilación.• Compruebe visualmente si el filtro de aire no está obstruido. (página 26)• Verifique si Posición instalación en el menú Instalación está bien configurado.
Parpadea seis veces	Desconecte el cable de alimentación de CA de la toma de pared. Después de comprobar que el indicador ON/STANDBY se apaga, vuelva a conectar el cable de alimentación a una toma de pared y, a continuación, encienda el proyector.
Otro número de parpadeos	Consulte con personal especializado de Sony.

Indicador LAMP/COVER

Estado	Significado/Soluciones
Parpadea en rojo	Los síntomas se indican mediante un número de parpadeos. Resuelva el problema de acuerdo con las indicaciones siguientes.
Parpadea dos veces	La cubierta de la lámpara o la cubierta del filtro de aire no están firmemente sujetas. (páginas 24, 26)
Parpadea tres veces	La temperatura de la lámpara es inusualmente elevada. Apague la alimentación y espere a que la lámpara se enfríe y, a continuación, vuelva a encender la alimentación. Si vuelve a mostrar este síntoma, es posible que la lámpara se haya quemado. En este caso, sustituya la lámpara por una nueva (página 24).

Sustitución de la lámpara

Sustituya la lámpara por una nueva si se muestra un mensaje en la imagen proyectada o si el indicador LAMP/COVER le notifica que sustituya la lámpara (página 23).

Utilice una lámpara de proyector LMP-E212 (no suministrada) para la sustitución.

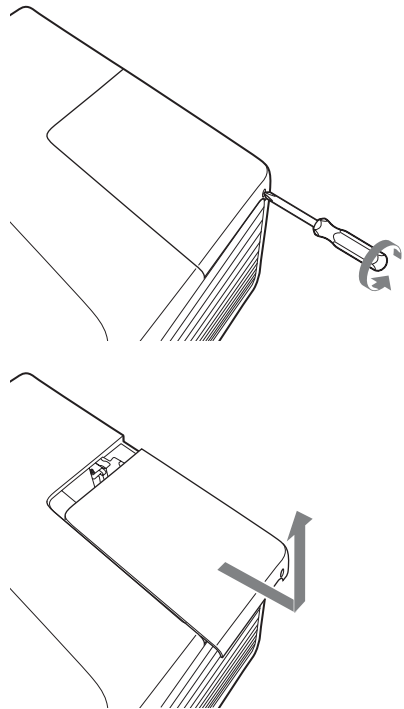
Precaución

- La lámpara permanece caliente después de haber apagado el proyector. **Si toca la lámpara, puede quemarse los dedos. Antes de sustituir la lámpara, espere al menos una hora después de haber apagado el proyector para que se enfríe lo suficiente.**
- No permita que se introduzcan objetos metálicos o inflamables en la ranura de sustitución de la lámpara después de extraerla, de lo contrario, podría provocar una descarga eléctrica o un incendio. No meta las manos dentro de la ranura.

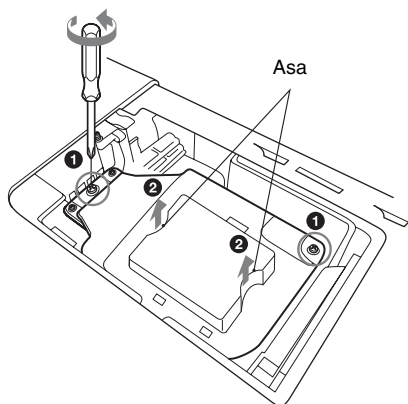
Notas

- **Si la lámpara se rompe, póngase en contacto con personal especializado de Sony. No sustituya la lámpara usted mismo.**
- Cuando sustituya la lámpara, asegúrese de sujetarla por el lugar indicado para tirar de ella recto hacia fuera. Si toca una parte de la lámpara que no sea el lugar indicado, podría quemarse o herirse. Si tira hacia fuera de la lámpara mientras el proyector se encuentra inclinado, los fragmentos pueden dispersarse y provocar heridas si la lámpara se rompe.

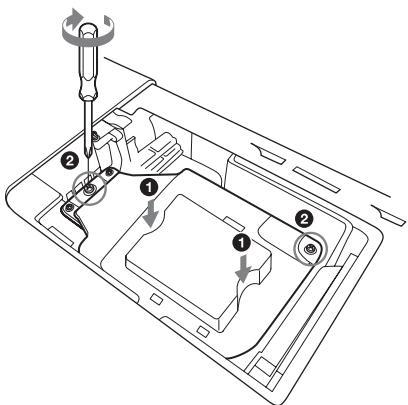
- 1** Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación de CA de la toma de pared.
- 2** Cuando la lámpara se haya enfriado lo suficiente, afloje el tornillo 1 para abrir la cubierta.



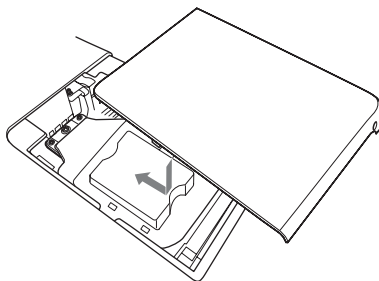
- 3** Afloje los 2 tornillos de la lámpara y, a continuación, tire del asa de la lámpara hacia afuera.



- 4** Inserte por completo la lámpara nueva hasta que quede encajada firmemente en su sitio. Apriete los 2 tornillos.



- 5** Cierre la cubierta de la lámpara y apriete el tornillo 1.



Nota

Asegúrese de instalar firmemente la lámpara tal como estaba. Si no lo hace, no podrá encender el proyector.

- 6** Conecte el cable de alimentación de CA a la toma de pared y encienda el proyector.

- 7** Reinicie el contador de la lámpara para que notifique el momento de la siguiente sustitución.
Seleccione “Reiniciar cont. lámp.” en el menú Función y pulse la tecla ENTER. Cuando aparezca un mensaje, seleccione “Sf” para reiniciar el contador de la lámpara.

Limpeza del filtro de aire

Si aparece un mensaje en la imagen proyectada indicando que ha llegado el momento de limpiar el filtro, limpie el filtro de aire (página 23).

Si no es posible eliminar el polvo del filtro de aire incluso después de haberlo limpiado, sustitúyalo por uno nuevo.

Para obtener información detallada sobre un nuevo filtro de aire, consulte con personal especializado de Sony.

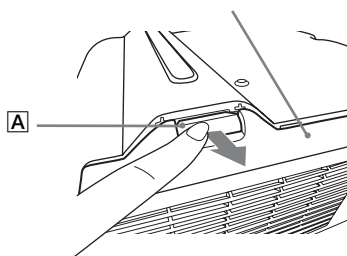
Precaución

Si no limpia el filtro de aire, es posible que se acumule el polvo y lo obstruya. Como consecuencia, la temperatura puede aumentar en el interior de la unidad, lo que podría provocar un fallo de funcionamiento o un incendio.

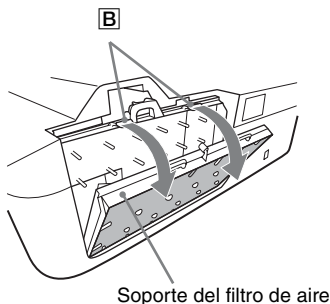
1 Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación de CA de la toma de ca.

2 Abra la cubierta del filtro de aire y quite el soporte del filtro de aire. Presione **A** y abra la cubierta del filtro de aire en la dirección de la flecha, tal como se ilustra a continuación, y extraiga el soporte del filtro de aire.

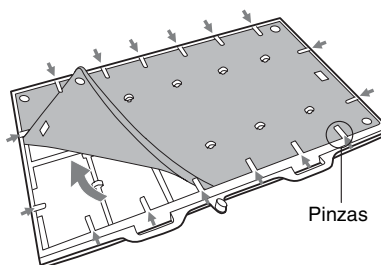
Cubierta del filtro de aire



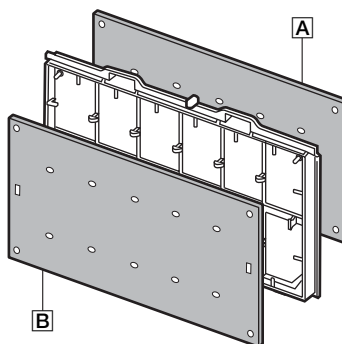
Presione **B** y extraiga el soporte del filtro de aire en la dirección de la flecha.

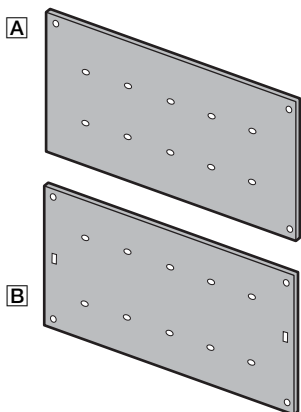


3 Limpie el filtro del aire con una aspiradora. Retire el filtro de aire tal como se indica a continuación y límpielo con una aspiradora.



El filtro de aire está compuesto por 2 filtros (**A**, **B**).





- 4** Vuelva a colocar la cubierta del filtro de aire a la unidad.

Nota

Conecte la cubierta del filtro de aire con firmeza. Si no lo hace, no podrá encender el proyector.

WARNUNG

Um die Gefahr von Bränden oder elektrischen Schlägen zu verringern, darf dieses Gerät nicht Regen oder Feuchtigkeit ausgesetzt werden.

Um einen elektrischen Schlag zu vermeiden, darf das Gehäuse nicht geöffnet werden. Überlassen Sie Wartungsarbeiten stets nur qualifiziertem Fachpersonal.

**WARNUNG
DIESES GERÄT MUSS GEERDET
WERDEN.**

WARNUNG

Beim Einbau des Geräts ist daher im Festkabel ein leicht zugänglicher Unterbrecher einzufügen, oder der Netzstecker muss mit einer in der Nähe des Geräts befindlichen, leicht zugänglichen Wandsteckdose verbunden werden. Wenn während des Betriebs eine Funktionsstörung auftritt, ist der Unterbrecher zu betätigen bzw. der Netzstecker abzuziehen, damit die Stromversorgung zum Gerät unterbrochen wird.

VORSICHT

Hinweis zum LAN-Anschluss

Aus Sicherheitsgründen nicht mit einem Peripheriegerät-Anschluss verbinden, der zu starke Spannung für diese Buchse haben könnte.

WARNUNG

- 1 Verwenden Sie ein geprüftes Netzkabel (3-adriges Stromkabel)/einen geprüften Geräteanschluss/einen geprüften Stecker mit Schutzkontakten entsprechend den Sicherheitsvorschriften, die im betreffenden Land gelten.
- 2 Verwenden Sie ein Netzkabel (3-adriges Stromkabel)/einen Geräteanschluss/einen Stecker mit den geeigneten Anschlusswerten (Volt, Ampere).

Wenn Sie Fragen zur Verwendung von Netzkabel/Geräteanschluss/Stecker haben, wenden Sie sich bitte an qualifiziertes Kundendienstpersonal.

WICHTIG

Das Namensschild befindet sich auf der Unterseite des Gerätes.

Für Kunden in Europa

Der Hersteller dieses Produkts ist Sony Corporation, 1-7-1 Konan, Minato-ku, Tokyo, 108-0075 Japan.

Der autorisierte Repräsentant für EMV und Produktsicherheit ist Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Deutschland. Bei jeglichen Angelegenheiten in Bezug auf Kundendienst oder Garantie wenden Sie sich bitte an die in den separaten Kundendienst- oder Garantiedokumenten aufgeführten Anschriften.

Für Kunden in Deutschland

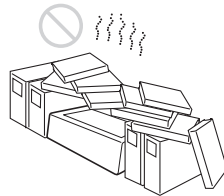
Entsorgungshinweis: Bitte werfen Sie nur entladene Batterien in die Sammelboxen beim Handel oder den Kommunen. Entladen sind Batterien in der Regel dann, wenn das Gerät abschaltet und signalisiert „Batterie leer“ oder nach längerer Gebrauchsdauer der Batterien „nicht mehr einwandfrei funktioniert“. Um sicherzugehen, kleben Sie die Batteriepole z.B. mit einem Klebestreifen ab oder geben Sie die Batterien einzeln in einen Plastikbeutel.

Wenden Sie sich für die Installation der Wandhalterung an Ihren Sony-Händler.

Vorsichtsmaßnahmen

Info zur Sicherheit

- Vergewissern Sie sich, dass die Betriebsspannung Ihres Gerätes mit der Spannung Ihrer örtlichen Stromversorgung übereinstimmt. Falls eine Spannungsanpassung erforderlich ist, konsultieren Sie qualifiziertes Sony-Personal.
 - Sollten Flüssigkeiten oder Fremdkörper in das Gehäuse gelangen, ziehen Sie das Netzkabel ab, und lassen Sie das Gerät von qualifiziertem Sony-Personal überprüfen, bevor Sie es wieder benutzen.
 - Soll das Gerät einige Tage lang nicht benutzt werden, trennen Sie es von der Netzsteckdose.
 - Ziehen Sie zum Trennen des Kabels am Stecker. Niemals am Kabel selbst ziehen.
 - Die Netzsteckdose sollte sich in der Nähe des Gerätes befinden und leicht zugänglich sein.
 - Das Gerät ist auch im ausgeschalteten Zustand nicht vollständig vom Stromnetz getrennt, solange der Netzstecker noch an die Netzsteckdose angeschlossen ist.
 - Blicken Sie bei eingeschalteter Lampe nicht in das Projektionsfenster.
 - Halten Sie Ihre Hände oder Gegenstände von den Lüftungsöffnungen fern – die austretende Luft ist heiß.
 - Achten Sie beim Einstellen der Höhe des Gerätes darauf, dass Sie sich nicht die Finger an den Einstellfüßen einklemmen. Vermeiden Sie festes Drücken auf die Oberseite des Gerätes bei ausgefahrenem Einstellfuß.
 - Vermeiden Sie die Benutzung eines Verlängerungskabels mit niedriger Spannungsgrenze, weil es einen Kurzschluss und Sachschäden verursachen kann.
 - Klemmen Sie sich nicht die Finger zwischen dem Projektor und der Bodenfläche, wenn Sie den auf den Boden gestellten Projektor bewegen.
- Transportieren Sie den Projektor nicht mit aufgesetztem Gehäuse und offener Abdeckung.
 - Installieren Sie den Projektor nicht in der Nähe von Wärmequellen, wie z.B. Heizkörpern oder Warmluftauslässen, oder an Orten, die direktem Sonnenlicht, starkem Staubniederschlag oder Feuchtigkeit, Vibrationen oder Erschütterungen ausgesetzt sind.
 - Befestigen Sie den Projektor nicht eigenhändig an der Decke bzw. stellen Sie ihn nicht eigenhändig um. Wenden Sie sich an Ihren Sony-Händler.
 - Wenn die Lüftungsöffnungen blockiert sind, staut sich im Geräteinneren die Wärme und es kann zu einem Brand oder Schäden am Gerät kommen. Befolgen Sie die unten aufgeführten Punkte, um eine angemessene Luftzirkulation zu gewährleisten und einen Wärmestau im Geräteinneren zu vermeiden:
 - Lassen Sie um das Gerät herum Freiraum (Seite 4).

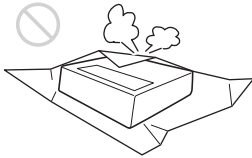


- Blockieren Sie die Lüftungsöffnungen (Auslass/Einlass) nicht durch irgendwelche Gegenstände.

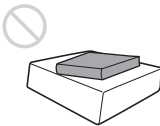


DE

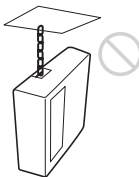
- Platzieren Sie das Gerät nicht auf Oberflächen wie dem Originalverpackungsmaterial, einem weichen Tuch, Papier, Teppichen oder Papierresten. Diese Materialien können durch die Lüftungsöffnungen angesaugt werden.



- Stellen Sie keinen Gegenstand, der das Licht während der Projektion blockiert, direkt vor das Projektionsfenster. Die Wärme des Lichts könnte den Gegenstand beschädigen. Mit der Funktionstaste der Bildabschaltung können Sie das Bild abschalten.

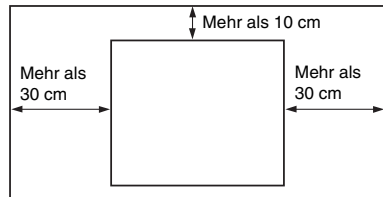


- Nutzen Sie den Sicherheitsriegel nicht, um den Diebstahl des Geräts beim Transport oder der Montage des Geräts zu vermeiden. Wenn Sie das Gerät am Sicherheitsriegel aufheben oder es an diesem Riegel aufhängen, kann es herunterfallen und beschädigt werden und es kann zu Personenschäden kommen.

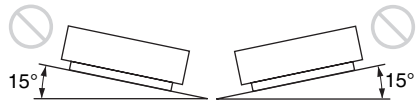


Info zur Installation

- Halten Sie bei der Installation die Abstände zwischen Wänden usw. und dem Gerät gemäß der Abbildung ein.



- Vermeiden Sie eine Verwendung des Geräts mit einer Neigung von mehr als 15 Grad horizontal.



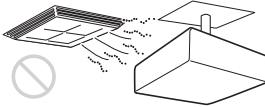
- Vermeiden Sie die Verwendung des Geräts an einem Ort, an dem die Temperatur oder Luftfeuchtigkeit sehr hoch sind oder die Temperatur sehr niedrig ist.



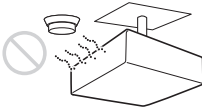
Für Händler

- Sorgen Sie bei Deckenmontage für eine einwandfreie Sicherung der Gehäuseabdeckung.

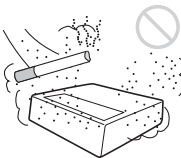
- Vermeiden Sie die Aufstellung des Geräts an einem Ort, an dem es kühler oder warmer Luft von einer Klimaanlage ausgesetzt ist. Die Aufstellung an solch einem Ort kann aufgrund der Kondensation von Feuchtigkeit oder einem Temperaturanstieg zu Fehlfunktionen des Geräts führen.



- Vermeiden Sie die Aufstellung des Geräts in der Nähe eines Wärme- oder Rauchsensors. Die Aufstellung an solch einem Ort kann zu Fehlfunktionen des Sensors führen.



- Vermeiden Sie die Installation des Geräts in sehr staubiger oder extrem rauchiger Umgebung. Anderenfalls setzt sich der Luftfilter zu, was zu einer Funktionsstörung oder Beschädigung des Geräts führen kann.



- Wenn Sie den Projektor in Höhenlagen über 1.500 m benutzen, setzen Sie „Höhenlagenmodus“ im Menü Installation auf „Ein“. Wird dieser Modus bei Verwendung des Gerätes in Höhenlagen nicht aktiviert, kann dies negative Folgen haben, wie z. B. die Verschlechterung der Zuverlässigkeit bestimmter Komponenten.

Info zum Reinigen von Projektionsfenster und Gehäuse

- Achten Sie darauf, das Netzkabel von der Netzsteckdose zu lösen, bevor Sie das Gerät reinigen.
- Wenn Sie das Gehäuse mit einem schmutzigen Tuch abwischen, kann das Gehäuse verkratzt werden.
- Wenn das Gerät flüchtigen Stoffen, wie z. B. Insektiziden, ausgesetzt ist, oder wenn das Gerät über längere Zeit in Kontakt mit einem Gummi- oder Vinylharzprodukt kommt, kann das Gerät beschädigt werden oder die Beschichtung kann sich lösen.
- Berühren Sie das Projektionsfenster nicht mit bloßen Händen.
- Info zum Reinigen der Projektionsfensteroberfläche:
Wischen Sie das Projektionsfenster vorsichtig mit einem weichen Tuch ab, wie z. B. mit einem Glasreinigungstuch. Hartnäckige Flecken können mit einem weichen Tuch entfernt werden, das leicht mit Wasser befeuchtet wurde. Verwenden Sie niemals Lösungsmittel wie Alkohol, Benzin oder Verdünner und verwenden Sie keine sauren, alkalischen oder aggressiven Reinigungsmittel oder chemische Reinigungstücher.
- Hinweise zur Reinigung des Gehäuses:
Reinigen Sie das Gehäuse vorsichtig mit einem weichen Tuch. Hartnäckige Flecken können mit einem weichen Tuch entfernt werden, das leicht mit einer milden Reinigungslösung befeuchtet und ausgewaschen wurde. Wischen Sie das Gehäuse danach mit einem weichen, trockenen Tuch ab. Verwenden Sie niemals Lösungsmittel wie Alkohol, Benzin oder Verdünner und verwenden Sie keine sauren, alkalischen oder aggressiven Reinigungsmittel oder chemische Reinigungstücher.

Info zur Beleuchtung

Um eine optimale Bildqualität zu erhalten, darf die Vorderseite der Leinwand keiner direkten Beleuchtung oder dem Sonnenlicht ausgesetzt sein.

Info zum LCD-Projektor

Der LCD-Projektor wurde unter Einsatz von Präzisionstechnologie hergestellt. Es kann jedoch sein, dass im Projektionsbild des LCD-Projektors ständig winzige schwarze und/oder helle Punkte (rote, blaue oder grüne) enthalten sind. Dies ist ein normales Ergebnis des Herstellungsprozesses und ist kein Anzeichen für eine Funktionsstörung. Wenn Sie mehrere LCD-Projektoren für die Projizierung auf einer Leinwand verwenden, kann außerdem selbst bei identischen Modellen die Farbwiedergabe bei den verschiedenen Projektoren variieren, da für jeden Projektor eigene Einstellungen der Farbbalance vorgenommen werden können.

Hinweise zur Leinwand

Wenn Sie eine Leinwand mit rauer Oberfläche verwenden, können je nach dem Abstand zwischen der Leinwand und dem Gerät oder der Zoomvergrößerung manchmal Streifenmuster auf der Leinwand erscheinen. Dies ist keine Funktionsstörung des Gerätes.

Hinweise zum Lüfter

Da der Projektor im Inneren mit einem Lüfter ausgestattet ist, der einen Anstieg der internen Temperatur verhindert, kann es zu einer gewissen Geräusentwicklung kommen. Dies ist ein normales Ergebnis des Herstellungsprozesses und ist kein Anzeichen für eine Funktionsstörung. Sie sollten sich aber an qualifiziertes Sony-Fachpersonal wenden, wenn es zu ungewöhnlichen Geräuschen kommt.

Hinweise zur Lampe

Die als Lichtquelle verwendete Lampe enthält Quecksilber, das einen hohen internen Druck hat. Eine Hochdruck-Quecksilberdampf Lampe hat die folgenden Merkmale:

- Die Helligkeit der Lampe sinkt, je länger die Lampe benutzt wurde.
- Die Lampe kann aufgrund einer Erschütterung, von Schäden oder einer durch die Nutzungsdauer bedingten Abnutzung mit einem lauten Geräusch platzen. Die Lampe kann erlöschen oder durchbrennen.
- Die Nutzungsdauer der Lampe variiert mit den jeweiligen Unterschieden und Nutzungsbedingungen der jeweiligen Lampe. Daher kann sie möglicherweise schon vor dem angegebenen Austauschzeitpunkt platzen oder nicht aufleuchten.
- Nachdem der Austauschzeitpunkt verstrichen ist, kann die Lampe platzen. Ersetzen Sie die Lampe sobald wie möglich durch eine neue, wenn auf dem Projektionsbild eine Meldung angezeigt wird, auch wenn die Lampe noch normal brennt.

Hinweise zum Tragen

Bei diesem Gerät handelt es sich um Präzisionstechnik. Wenn Sie das Gerät tragen, setzen Sie es keinen Erschütterungen aus und lassen Sie es nicht fallen. Andernfalls kann das Gerät beschädigt werden.

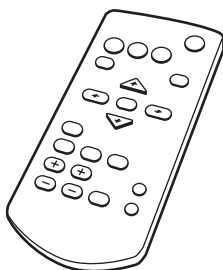
Überprüfen des mitgelieferten Zubehörs

Fernbedienung RM-PJ7 (1)

Lithiumbatterie (CR2025) (1)

Die Batterie ist bereits eingelegt.

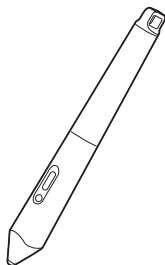
Entfernen Sie die Isolierfolie, bevor Sie die Fernbedienung verwenden.



IFU-PN100M Interaktiver Stift (erster) (1)
(nur VPL-SW535C/SW525C)

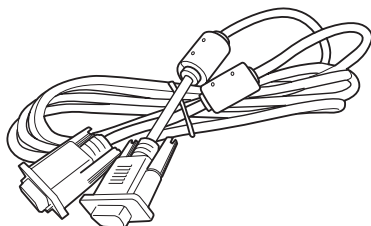
IFU-PN100S Interaktiver Stift (zweiter) (1)
(nur VPL-SW535C/SW525C)

AAA-Mangan-Batterien (R03) (4) (nur
VPL-SW535C/SW525C)

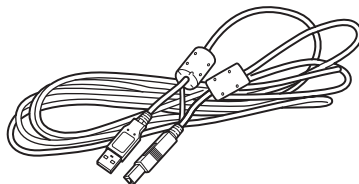


Netzkabel (1)

Mini-D-Sub 15-poliges Kabel (1,8 m) (1)
(1-838-938-11/Sony) (nur VPL-SW535/
SX535)



USB A-B-Kabel (5 m) (1) (1-846-133-11/
Sony) (nur VPL-SW535C/SW525C)



Projektorwandhalterung (1)

Kurzreferenz (vorliegende Anleitung) (1)

Bedienungsanleitung (CD-ROM) (1)

Dienstprogramm für interaktive

Präsentation (CD-ROM) (1) (nur

VPL-SW535C/SW525C)

Installationshandbuch für

Projektorwandhalterung (1)

Benutzung der CD-ROM-Anleitungen

Legen Sie die mitgelieferte CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk Ihres Computers ein.

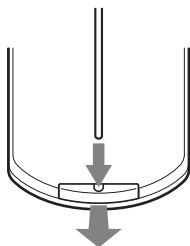
Einige Augenblicke später startet die CD-ROM automatisch. Wählen Sie die Bedienungsanleitung aus, die Sie lesen möchten. Wenn die CD-ROM nicht automatisch startet, öffnen Sie die Datei „index.htm“ auf der CD-ROM.

Auf Ihrem Computer muss Adobe Acrobat Reader 5.0 oder höher installiert sein, damit Sie die auf der CD-ROM gespeicherten Bedienungsanleitungen lesen können.

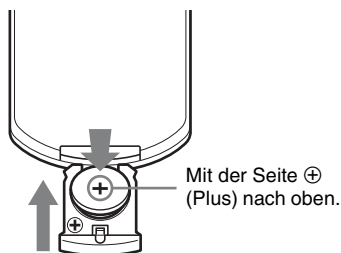
Einsetzen der Batterien

Fernbedienung

- 1 Ziehen Sie das Fach für die Lithium-Batterie heraus.
Ziehen Sie das Batteriefach mit einem Stift heraus, wie in der Abbildung dargestellt.



- 2 Legen Sie eine Lithium-Batterie ein.



- 3 Schließen Sie das Fach für die Lithium-Batterie.

VORSICHT

Explosionsgefahr bei Verwendung falscher Batterien. Batterien nur durch den vom Hersteller empfohlenen oder einen gleichwertigen Typ ersetzen.

Wenn Sie die Batterie entsorgen, müssen Sie die Gesetze der jeweiligen Region und des jeweiligen Landes befolgen.

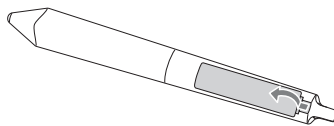
Einlegen der Batterien

Eine Lithium-Batterie (CR2025) ist für die Fernbedienung RM-PJ7 im Lieferumfang enthalten.

Verwenden Sie eine Lithium-Batterie (CR2025), um das Risiko einer Explosion zu vermeiden.

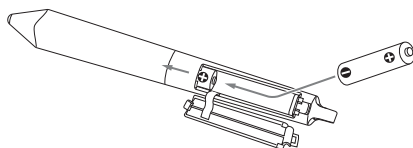
Interaktiver Stift

- 1 Nehmen Sie die Batterieabdeckung ab.



Die Batterieabdeckung ist mit einem kleinen Riemen am Interaktiven Stift befestigt. Achten Sie darauf, dass der Riemen beim Öffnen der Batterieabdeckung nicht reißt.

- 2 Legen Sie zwei AAA-Batterien ein.



- 3 Befestigen Sie die Batterieabdeckung wieder.

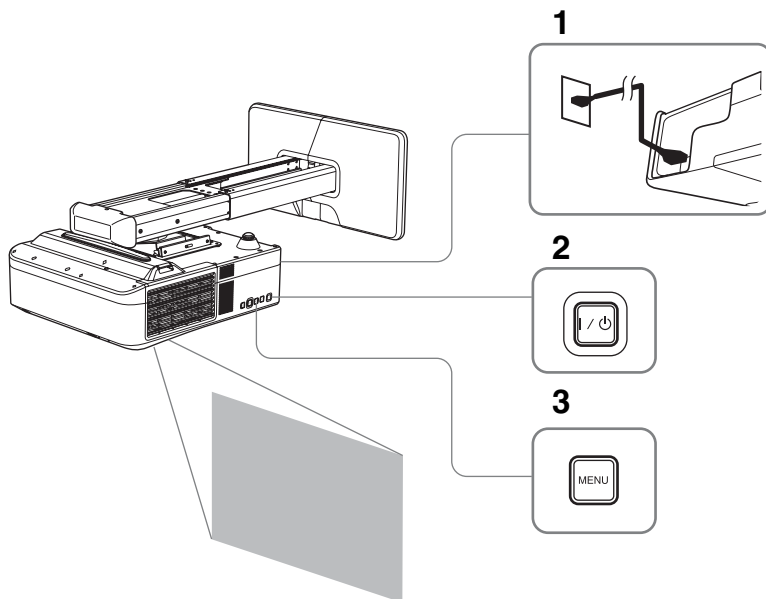
Einlegen der Batterien

Vier R03-Batterien der Größe AAA werden für den IFU-PN100M/IFU-PN100S interaktiven Stift mitgeliefert. Verwenden Sie R03-Mangan- oder -Alkalibatterien der Größe AAA. Andernfalls besteht Explosionsgefahr.

Wählen der Menüsprache

Die werkseitige Einstellung für die Sprache zur Anzeige der Menüs, Meldungen usw. ist Englisch.

Um die Sprache für die Bildschirmanzeige zu ändern, gehen Sie wie folgt vor:



1 Stecken Sie den Stecker des Netzkabels in die Netzsteckdose.

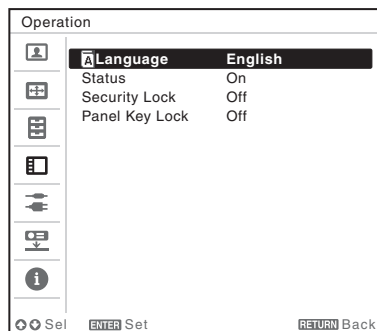
2 Schalten Sie den Projektor ein.
Drücken Sie die Taste I/⏻.

3 Rufen Sie mit der Taste MENU das Menü auf.
Wenn die Anzeige nicht richtig zu sehen ist, passen Sie die Bildschärfe, die Größe und Position des projizierten Bildes an (Seite 13).

4 Wählen Sie die Menüsprache.

① Drücken Sie die Taste \uparrow oder \downarrow zur Auswahl des Menüs Bedienung (\square), und drücken Sie dann die Taste ENTER.

② Drücken Sie die Taste \uparrow oder \downarrow zur Auswahl von „Language (\bar{A})“, und drücken Sie dann die Taste ENTER.



③ Drücken Sie die Taste $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ zur Auswahl einer Sprache, und drücken Sie dann die Taste ENTER.

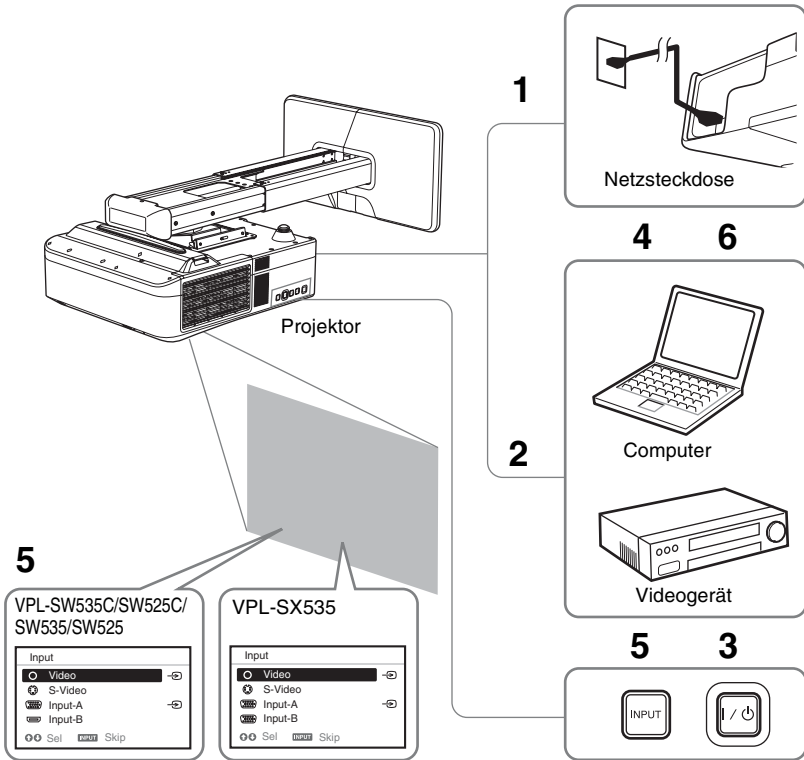
- 5** Drücken Sie die Taste MENU, um den Menübildschirm auszublenden.

Projizieren von Bildern

Wie groß ein Bild projiziert wird, hängt vom Abstand zwischen Projektor und Leinwand ab. Stellen Sie den Projektor so auf, dass das projizierte Bild auf die Leinwand passt. Einzelheiten zu Projektionsabstand und Projektionsbildgrößen finden Sie unter "Projektionsentfernung und Lens-Shift-Bereich".

Hinweise

- Aufgrund der Eigenschaften des Ultra-Short-Throw-Projektors kann das Bild auf einer Projektionsfläche, die nicht absolut eben ist, ungleichmäßig erscheinen. Dabei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion des Projektors.
- Projizieren Sie das Bild auf eine ebene Fläche.



1 Stecken Sie den Stecker des Netzkabels in die Netzsteckdose.

2 Schließen Sie alle Geräte an den Projektor an.

3 Drücken Sie die Taste I/⏻, um das Hauptgerät einzuschalten.

4 Schalten Sie die angeschlossenen Geräte ein.

5 Wählen Sie das Eingangssignal aus. Drücken Sie die INPUT-Taste am Projektor, um das Menü zum Umschalten des Eingangssignals auf dem Bildschirm anzuzeigen. Drücken

Sie wiederholt die INPUT-Taste oder die Taste $\blacktriangle/\blacktriangledown$, um das zu projizierende Bild auszuwählen.

- 6** Schalten Sie die Ausgabe des Computers zum externen Anzeigegerät um, wenn Sie ein Computerbild projizieren. Das Verfahren zum Umschalten der Ausgabe variiert abhängig vom Computertyp.

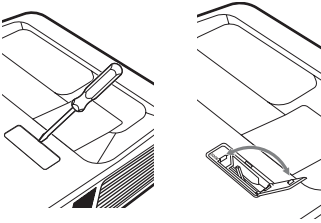
(Beispiel)



- 7** Stellen Sie Fokus, Größe und Position des projizierten Bildes ein (Seite 13).

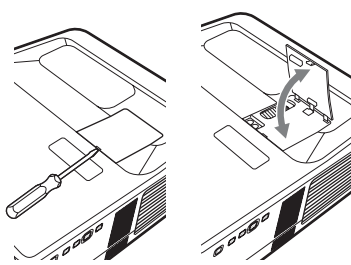
Öffnen der Abdeckung des Zoom-Hebels

Öffnen Sie die Abdeckung mit einem Schlitzschraubendreher etc.

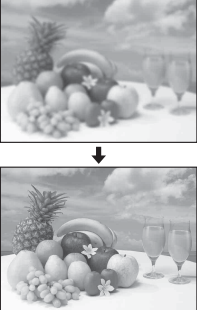

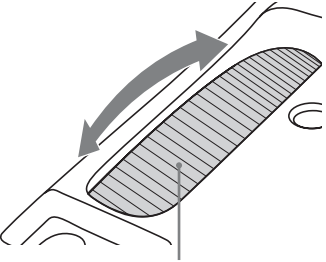
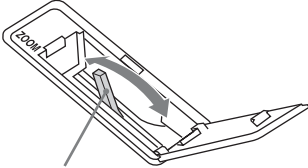


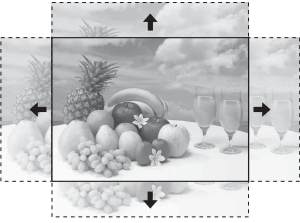

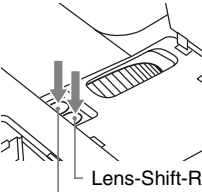
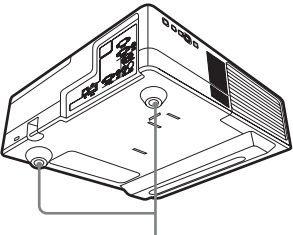
Öffnen der Lens-Shift-Abdeckung

Öffnen Sie die Abdeckung mit einem Schlitzschraubendreher etc.



Einstellen des projizierten Bildes

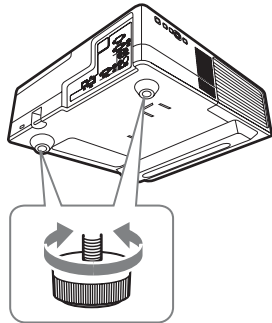
Fokus	Größe (Zoom)
	
 <p data-bbox="291 1260 414 1284">Fokussiererring</p>	 <p data-bbox="632 1197 733 1220">Zoomhebel</p>

Position (Lens-Shift)	Position
	
 <p data-bbox="344 416 557 555">Drehen Sie zum Anpassen des Lens-Shift jeden Regler mit einem Schlitzschraubendreher usw.*</p> <p data-bbox="113 603 292 627">Lens-Shift-Regler H</p>	 <p data-bbox="751 635 848 659">Einstellfuß</p>

* Überschreiten Sie bei der Einstellung des Lens-Shift-Bereichs nicht den angegebenen Bereich, da es andernfalls zu einer Fehlfunktion kommen kann. Einzelheiten dazu finden Sie unter „Projektionsentfernung und Lens-Shift-Bereich“.

Einstellen der Neigung des Projektors mit den Einstellfüßen

Sie können die Höhe des Projektors über die Einstellfüße anpassen. Indem Sie über die Einstellfüße die Neigung des Projektors ändern, können Sie die Position des projizierten Bildes anpassen.



Hinweise

- Achten Sie darauf, dass Sie sich beim Absenken des Projektors nicht die Finger einklemmen.
- Vermeiden Sie festes Drücken auf die Oberseite des Projektors bei ausgefahrenem Einstellfuß.

Wechseln des Bildseitenverhältnisses des projizierten Bildes

Drücken Sie die ASPECT-Taste auf der Fernbedienung, um das Bildseitenverhältnis des projizierten Bildes zu ändern. Sie können die Einstellung auch über Seitenverhältnis im Menü Bildschirm ändern.

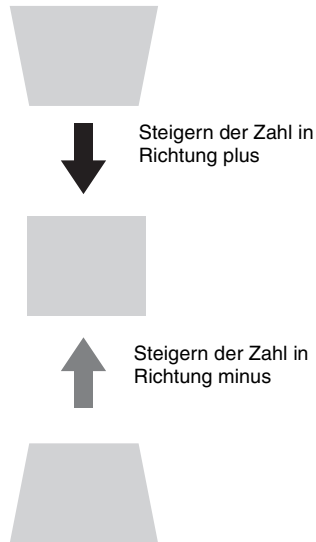
Korrigieren der Trapezverzerrung des projizierten Bildes (Trapezausgleichsfunktion)

Wenn beim Bild eine Trapezverzerrung auftritt, stellen Sie den Trapezausgleich manuell ein.

- 1 Drücken Sie auf der Fernbedienung die KEYSTONE-Taste oder wählen Sie „V Trapez“ im Menü Installation.
- 2 Stellen Sie den Wert mit den Tasten $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ ein. Je höher der Wert, desto schmaler die obere Kante des projizierten Bildes. Je niedriger der Wert, desto schmaler die untere Kante.

Hinweise

- Da es sich bei der Trapezausgleichsfunktion um eine elektronische Korrektur handelt, verschlechtert sich möglicherweise die Bildqualität.
- Abhängig von der über die Lens-Shift-Funktion angepassten Position kann sich das Seitenverhältnis des Bildes gegenüber dem Original ändern oder das projizierte Bild kann durch den Trapezausgleich verzerrt sein.



Anzeigen eines Musters zum Anpassen eines Bildes

Sie können ein Muster anzeigen, um das projizierte Bild mit der Taste PATTERN auf der Fernbedienung anzupassen. Durch erneutes Drücken der Taste PATTERN können Sie auch das vorherige Bild wiederherstellen.

Automatisches Einstellen von Phase, Teilung und Lage des projizierten Bildes bei Signaleinspeisung von einem Computer (APA (Auto Pixel Alignment))

Drücken Sie die APA-Taste auf der Fernbedienung. Drücken Sie die Taste erneut, um die Anpassung während der Einstellung abzubrechen.

Sie können APA auch über das Menü Bildschirm einstellen. Wenn „Intelligente APA“ im Menü Funktion auf „Ein“ gesetzt ist, wird die APA automatisch ausgeführt, wenn ein Signal eingespeist wird.

Verkleinern eines Bildes, das die Projektionsfläche übersteigt

- 1 Wählen Sie die Option „Digital schrumpfen“ unter „Bildschirmanpass.“, um das Menü Anpassen anzuzeigen.
- 2 Passen Sie den Wert mit den Tasten $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ an. Je höher der Wert, desto kleiner wird das Bild.

Hinweis

Da es sich bei „Digital schrumpfen“ um eine elektronische Korrektur handelt, kann sich das Bild verschlechtern.

Ausschalten des Projektors

- 1** Drücken Sie die Taste I/⏻ am Hauptgerät bzw. auf der Fernbedienung.
Der Projektor wird heruntergefahren und ausgeschaltet. Wenn Sie innerhalb von 10 Sekunden die Taste I/⏻ erneut drücken, wird das Herunterfahren abgebrochen.
- 2** Ziehen Sie den Stecker des Netzkabels aus der Netzsteckdose.

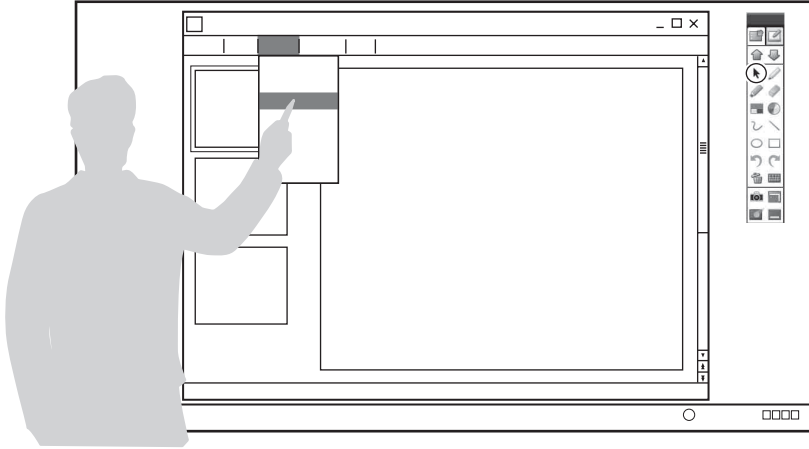
So schalten Sie das Gerät ohne Anzeigen einer Bestätigungsmeldung aus

Halten Sie die Taste I/⏻ am Gerät einige Sekunden lang gedrückt.

Verwenden der interaktiven Funktion

Mithilfe des Interaktiven Stifts (erster/zweiter Stift) und der Anwendung Interactive Presentation Utility kann dieser Projektor effektiver für eine breite Palette an Einsatzmöglichkeiten verwendet werden (nur VPL-SW535C/SW525C).

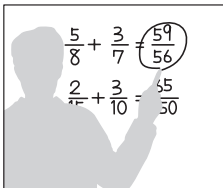
Mit der Mausfunktion des Interaktiven Stifts (nur erster Stift) können Sie Computer und Anwendungen auf dem projizierten Bild genau wie mit einer Maus steuern. Bei Verwendung der Zeichenfunktion einer anderen Anwendung können Sie mit dem Interaktiven Stift direkt in der projizierten Datei zeichnen und die Zeichnungen speichern.



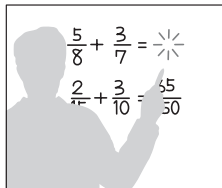
Bedienung der Mausfunktion des Interaktiven Stifts (nur erster Stift)

- Linksklick: Berühren Sie den Bildschirm mit der Spitze des Interaktiven Stifts.
- Doppelklick: Berühren Sie die Projektionsfläche zweimal mit der Spitze des Interaktiven Stifts.
- Rechtsklick: Drücken Sie die Taste am Interaktiven Stift vor der Projektionsfläche.
- Ziehen und ablegen: Bewegen Sie den Interaktiven Stift, während Sie die Projektionsfläche berühren.

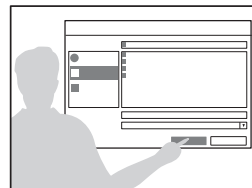
Starten Sie Interactive Presentation Utility, um mit dem Interaktiven Stift Linien und Formen auf der Projektionsfläche zu zeichnen. Im Whiteboard-Modus können Sie das Hintergrundbild aus Ihrer Fotobibliothek oder einer Vorlage auswählen.



Zeichnen

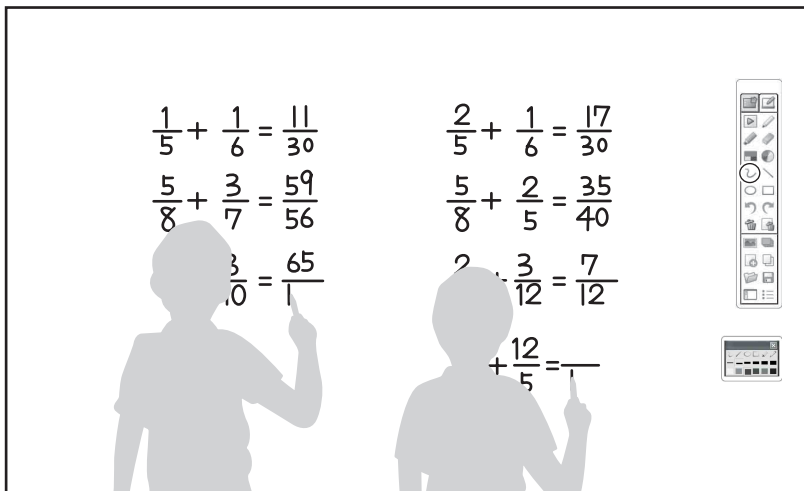


Löschen



Speichern

Zwei Personen können mit dem ersten und zweiten Interaktiven Stift gleichzeitig auf der Projektionsfläche zeichnen. Der erste Stift kann alle Funktionen nutzen, während der zweite Stift nur die Zeichenfunktion nutzen kann.



Um diese Funktionen verwenden zu können, muss Interactive Presentation Utility installiert werden. Ein Software-Update für Interactive Presentation Utility finden Sie auf der Website von Sony.

<https://www.servicesplus.sel.sony.com/>

<http://pro.sony.eu/InteractiveUtility>

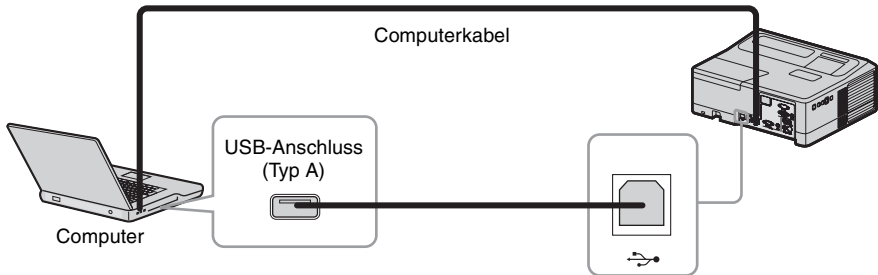
Hinweise

Die interaktive Funktion nutzt einen Sensor im Projektor, der die Infrarotstrahlen empfängt, die an der Spitze des Interaktiven Stifts ausgesendet werden. Beachten Sie nachfolgende Sicherheitshinweise.

- Stellen Sie den Projektor nicht an Orten auf, an denen der Sensor für den Interaktiven Stift direkt Leuchtstoffröhren oder anderen starken Lichtquellen ausgesetzt ist.
- Decken Sie die Spitze des Interaktiven Stifts oder den Sensor des Interaktiven Stifts nicht ab.
- Infrarot-Datenkommunikation oder Rauschen von einem anderen Gerät können zu fehlerhaftem Betrieb führen.

Anschließen eines Computers über das USB-Kabel

Vergewissern Sie sich, dass Ihr Computer und der Projektor mit einem Computerkabel verbunden sind. Informationen zum Anschließen des Projektors an einen Computer finden Sie unter „Anschließen des Projektors“.



Für Windows

Installation von Interactive Presentation Utility

Systemanforderungen

- CPU: Intel Pentium III 1,0 GHz oder schneller
- Speicher: 512 MB oder mehr
- Verfügbarer Festplattenspeicherplatz: 100 MB oder mehr
- Anzeige: Auflösung höher als SVGA (800 × 600 Pixel)
- Betriebssystem:
 - Windows XP SP2 oder höher (Home/Professional Edition)*¹
 - Windows Vista ohne SP oder höher (Starter*³/Home Basic/Home Premium/Business/Ultimate/Enterprise)*¹
 - Windows 7 (Starter*³/Home Basic/Home Premium/Professional/Ultimate/Enterprise)*²

*1: nur 32-Bit-Edition

*2: 32-Bit-Edition und 64-Bit-Edition

*3: 32-Bit-Edition

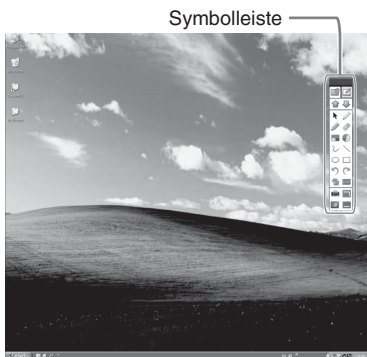
- 1** Schließen Sie alle ausgeführten Anwendungen.
- 2** Legen Sie die mitgelieferte CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk des Computers ein.
- 3** Öffnen Sie die CD-ROM und doppelklicken Sie auf „InteractivePresentationUtility.exe“.
- 4** Befolgen Sie zum Installieren der Software die Anweisungen auf dem Bildschirm.

Um Interactive Presentation Utility zu deinstallieren, klicken Sie auf [Start]-[Alle Programme]-[Interactive Presentation Utility]-[Deinstallieren].

Starten von Interactive Presentation Utility

Um Interactive Presentation Utility zu starten, klicken Sie auf [Start]-[Alle Programme]-[Interactive Presentation Utility]-[Interactive Presentation Utility].

Nach dem Start der Anwendung erscheint das Symbol in der Task-Leiste und die Symbolleiste erscheint auf dem Bildschirm.



Task-Leiste

Projektor mit dem Computer verbunden.

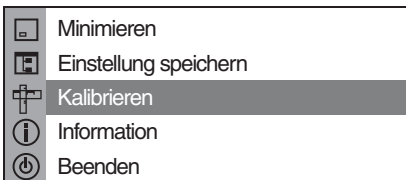


Projektor nicht mit dem Computer verbunden.



Durchführen der Kalibrierung (Ausrichtung der Position)

Verwenden Sie das mitgelieferte USB-Kabel, um den Projektor an den Computer anzuschließen. Klicken Sie auf das Symbol in der Task-Leiste, um das Popup-Menü anzuzeigen, und wählen Sie dann [Kalibrieren].



[Kalibrieren] wird im Popup-Menü angezeigt, wenn der Computer mit dem Projektor verbunden ist.

Kalibrierung ist der Vorgang zum Ausrichten der Stiftposition auf der Projektionsfläche an der Mausposition auf dem Computerbildschirm. Die Kalibrierung muss bei der ersten Verwendung der interaktiven Funktion durchgeführt werden.

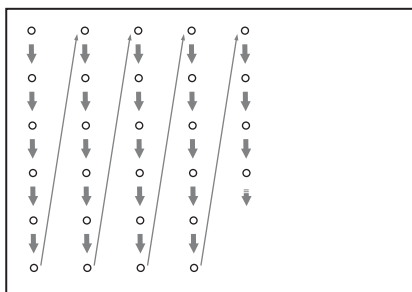
Durch Ändern der Auflösung oder Bewegungen des Projektors kann die aktuelle Kalibrierung verschoben werden. Führen Sie in diesem Fall die Kalibrierung erneut durch.

Kalibrierung (Ausrichtung der Position)

In der linken oberen Ecke der Projektionsfläche wird ein blinkender Punkt angezeigt.

Berühren Sie die Mitte des Punktes mit der Spitze des interaktiven Stifts, bis der Punkt nicht mehr blinkt.

Der Punkt erscheint zuerst oben links und bewegt sich dann im Bildschirm nach unten rechts. Wiederholen Sie die oben aufgeführten Schritte für alle Punktpositionen, um die Kalibrierung abzuschließen.



Hinweis

Es ist wichtig, dass Sie die Mitte des Punktes berühren, da die Kalibrierung ansonsten verschoben wird.

Bedienung mit dem Interaktiven Stift

Mit dem Interaktiven Stift können Sie die Funktionen der Symbolleiste auf der Projektionsfläche nutzen. Zu Einzelheiten siehe „Symbolleiste“.

Schließen von Interactive Presentation Utility

Klicken Sie auf das Symbol in der Task-Leiste, um das Popup-Menü anzuzeigen, und wählen Sie dann [Beenden].

Installation von Interactive Presentation Utility

Systemanforderungen

- CPU: Intel Core 2 Duo 1,5 GHz oder schneller
- Speicher: 1 GB oder mehr
- Verfügbarer Festplattenspeicherplatz: 100 MB oder mehr
- Anzeige: Auflösung höher als SVGA (800 × 600 Pixel)
- Betriebssystem: Mac OS X 10.6 oder neuer

Zur Verwendung der interaktiven Funktion müssen IPU driver und Interactive Presentation Utility installiert werden.

- 1 Schließen Sie alle ausgeführten Anwendungen.
- 2 Legen Sie die mitgelieferte CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk des Computers ein. Öffnen Sie dann die CD-ROM und doppelklicken Sie auf [IPU driver.pkg].
- 3 Befolgen Sie zum Installieren der Software die Anweisungen auf dem Bildschirm.
- 4 Klicken Sie im CD-ROM-Ordner auf [Interactive Presentation Utility.pkg].
- 5 Befolgen Sie zum Installieren der Software die Anweisungen auf dem Bildschirm.

Um Interactive Presentation Utility und IPU driver zu deinstallieren, verschieben Sie die Ordner [Interactive Presentation Utility] und [IPU driver] aus dem Anwendungsordner in den Papierkorb und leeren Sie diesen.

Starten von Interactive Presentation Utility

Zum Starten von Interactive Presentation Utility muss auch [IPU driver] gestartet werden.

- 1 Öffnen Sie den Ordner [Anwendungen] - [IPU driver] und doppelklicken Sie auf [IPU driver.app].

- 2 Öffnen Sie den Ordner [Anwendung] - [Interactive Presentation Utility] und doppelklicken Sie auf [Interactive Presentation Utility.app].

Nach dem Start der Anwendungen wird im Dock ein entsprechendes Symbol angezeigt. Die Symbolleiste erscheint auf dem Bildschirm, sobald Interactive Presentation Utility gestartet wurde.



Dock

Projektor mit dem Computer verbunden.



Projektor nicht mit dem Computer verbunden.





Symbol für IPU driver



Symbol für Interactive Presentation Utility

Durchführen der Kalibrierung (Ausrichtung der Position)

Verwenden Sie das mitgelieferte USB-Kabel, um den Projektor an den Computer anzuschließen. Klicken Sie auf das Symbol IPU driver im Dock, um das Popup-Menü anzuzeigen, und wählen Sie dann [Kalibrieren].



[Kalibrieren] wird im Popup-Menü angezeigt, wenn der Computer mit dem Projektor verbunden ist.

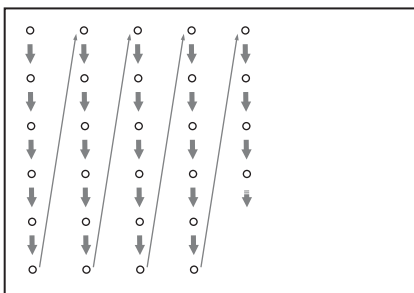
Kalibrierung ist der Vorgang zum Ausrichten der Stiftposition auf der Projektionsfläche an der Mausposition auf dem Computerbildschirm. Die Kalibrierung muss bei der ersten Verwendung der interaktiven Funktion durchgeführt werden.

Durch Ändern der Auflösung oder Bewegen des Projektors kann die aktuelle Kalibrierung verschoben werden. Führen Sie in diesem Fall die Kalibrierung erneut durch.

Kalibrierung (Ausrichtung der Position)

In der linken oberen Ecke der Projektionsfläche wird ein blinkender Punkt angezeigt. Berühren Sie die Mitte des Punktes mit der Spitze des interaktiven Stifts, bis der Punkt nicht mehr blinkt.

Der Punkt erscheint zuerst oben links und bewegt sich dann im Bildschirm nach unten rechts. Wiederholen Sie die oben aufgeführten Schritte für alle Punktpositionen, um die Kalibrierung abzuschließen.



Hinweis

Es ist wichtig, dass Sie die Mitte des Punktes berühren, da die Kalibrierung ansonsten verschoben wird.

Bedienung mit dem Interaktiven Stift

Mit dem Interaktiven Stift können Sie die Funktionen der Symbolleiste auf der Projektionsfläche nutzen. Zu Einzelheiten siehe „Symbolleiste“.

Schließen von Interactive Presentation Utility

Rechtsklicken Sie nacheinander auf die Symbole für IPU driver und Interactive Presentation Utility im Dock, um das Popup-Menü aufzurufen, und wählen Sie dann [Beenden].

Anzeigen

Die Anzeigen geben Aufschluss über den Status des Projektors und weisen auf Funktionsstörungen hin.

Wenn am Projektor Funktionsstörungen auftreten, lesen Sie zur Behebung des Problems in der folgenden Tabelle nach.

ON/STANDBY-Anzeige

Status	Bedeutung/Abhilfemaßnahmen
Leuchtet rot	Der Projektor befindet sich im Bereitschaftsmodus.
Blinkt grün	<ul style="list-style-type: none">• Wenn der Projektor eingeschaltet ist, ist der Projektor betriebsbereit.• Wenn der Projektor ausgeschaltet ist, kühlt die Lampe ab.
Leuchtet grün	Der Projektor ist eingeschaltet.
Leuchtet orange	Der Projektor befindet sich im Modus „Keine Eingabe“ (Lampe aus).
Blinkt rot	Am Projektor liegt eine Funktionsstörung vor. Die Ursache wird durch die Häufigkeit des Blinkens angegeben. Lesen Sie zur Behebung des Problems die folgenden Hinweise. Sollte die Störung bestehen bleiben, wenden Sie sich an qualifiziertes Sony-Personal.
Blinkt zweimal	Die Temperatur im Inneren ist ungewöhnlich hoch. Überprüfen Sie Folgendes. <ul style="list-style-type: none">• Stellen Sie sicher, dass die Lüftungsöffnungen nicht blockiert sind.• Stellen Sie sicher, dass der Luftfilter nicht verschmutzt ist. (Seite 27)• Überprüfen Sie, ob die Option „Montageposition“ im Menü Installation richtig eingestellt ist.
Blinkt sechsmal	Ziehen Sie den Stecker des Netzkabels aus der Netzsteckdose. Vergewissern Sie sich, dass die Anzeige ON/STANDBY nicht mehr leuchtet, stecken Sie dann das Netzkabel wieder in eine Netzsteckdose und schalten Sie den Projektor ein.
Blinkt eine andere Anzahl von Malen	Wenden Sie sich an qualifiziertes Sony-Personal.

LAMP/COVER-Anzeige

Status	Bedeutung/Abhilfemaßnahmen
Blinkt rot	Die Ursache wird durch die Häufigkeit des Blinkens angegeben. Lesen Sie zur Behebung des Problems die folgenden Hinweise.
Blinkt zweimal	Die Lampenabdeckung oder die Luftfilterabdeckung ist nicht richtig angebracht. (Seite 25, 27)
Blinkt dreimal	Die Temperatur der Lampe ist ungewöhnlich hoch. Schalten Sie den Projektor aus, warten Sie, bis die Lampe abgekühlt ist, und schalten Sie den Projektor dann wieder ein. Bleibt das Problem bestehen, ist die Lampe durchgebrannt. Tauschen Sie die Lampe in diesem Fall gegen eine neue aus (Seite 25).

Austauschen der Lampe

Tauschen Sie die Lampe gegen eine neue aus, wenn eine entsprechende Meldung auf dem projizierten Bild angezeigt wird oder wenn die Anzeige LAMP/COVER auf das Austauschen der Lampe hinweist (Seite 24).

Verwenden Sie die Projektorlampe LMP-E212 (nicht mitgeliefert) als Ersatz.

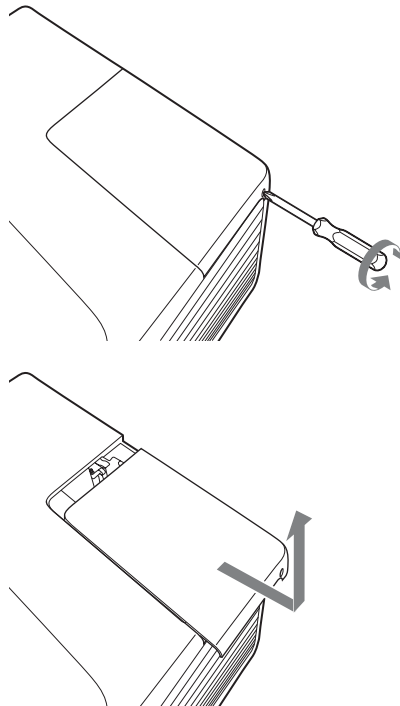
Vorsicht

- Die Lampe bleibt nach dem Ausschalten des Projektors noch heiß. **Falls Sie die Lampe berühren, können Sie sich die Finger verbrennen. Lassen Sie die Lampe nach dem Ausschalten des Projektors mindestens eine Stunde lang ausreichend abkühlen, bevor Sie sie austauschen.**
- Achten Sie darauf, dass nach dem Herausnehmen der Lampe kein metallener oder entzündlicher Gegenstand in den Lampensteckplatz gerät. Andernfalls besteht die Gefahr eines elektrischen Schlags oder Feuergefahr. Greifen Sie nicht mit den Händen in den Steckplatz.

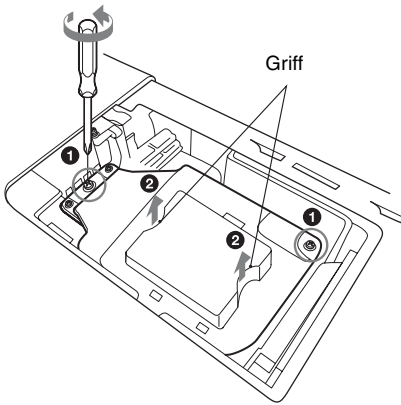
Hinweise

- **Wenn die Lampe zerbricht, wenden Sie sich an qualifiziertes Sony-Personal. Tauschen Sie die Lampe nicht selbst aus.**
- Achten Sie beim Herausnehmen der Lampe darauf, dass Sie sie gerade herausziehen und dabei an der gekennzeichneten Position halten. Wenn Sie einen anderen Bereich der Lampe außer dem gekennzeichneten Bereich berühren, können Sie sich verbrennen oder verletzen. Wenn Sie die Lampe schräg aus dem Projektor herausziehen und diese dabei bricht, können sich die Bruchstücke verstreuen und Verletzungen verursachen.

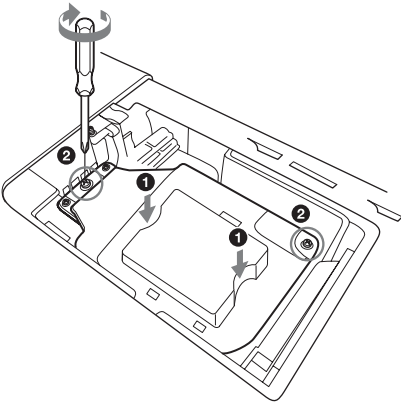
- 1** Schalten Sie den Projektor aus und trennen Sie das Netzkabel von der Netzsteckdose.
- 2** Wenn die Lampe ausreichend abgekühlt ist, öffnen Sie die Lampenabdeckung, indem Sie die 1 Schraube lösen.



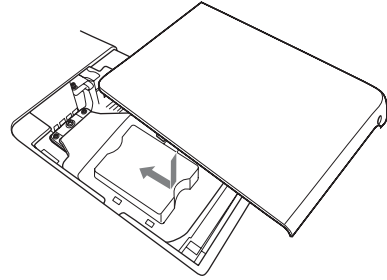
- 3** Lösen Sie die 2 Schrauben an der Lampe und ziehen Sie die Lampe dann am Griff heraus.



- 4** Setzen Sie die neue Lampe bis zum Anschlag ein, so dass sie richtig sitzt. Ziehen Sie die 2 Schrauben fest.



- 5** Schließen Sie die Lampenabdeckung und ziehen Sie die 1 Schraube fest.



Hinweis

Bringen Sie die Lampe vorschriftsmäßig wieder an. Andernfalls lässt sich der Projektor nicht einschalten.

- 6** Schließen Sie das Netzkabel an eine Netzsteckdose an und schalten Sie den Projektor ein.

- 7** Setzen Sie den Lampentimer zurück, damit zum nächsten Lampentausch eine Benachrichtigung angezeigt wird. Wählen Sie „Lampentimer Rück“ im Menü Funktion, und drücken Sie dann die Taste ENTER. Wenn eine Meldung erscheint, wählen Sie „Ja“, um den Lampentimer zurückzusetzen.

Reinigen des Luftfilters

Reinigen Sie den Luftfilter, wenn auf dem projizierten Bild eine Meldung angezeigt wird, welche die Zeit für eine Filterreinigung angibt (Seite 24).

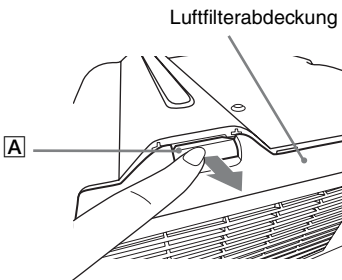
Falls der Luftfilter auch nach dem Reinigen nicht frei von Staub ist, tauschen Sie den Luftfilter gegen einen neuen aus.

Um Einzelheiten über den neuen Luftfilter zu erfahren, konsultieren Sie bitte qualifiziertes Sony-Personal.

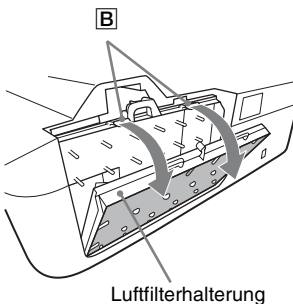
Vorsicht

Wenn Sie den Luftfilter nicht regelmäßig reinigen, kann sich Staub ansammeln und den Filter verstopfen. Als Folge davon erhöht sich möglicherweise die Temperatur im Inneren des Geräts und es besteht die Gefahr einer Fehlfunktion oder Feuergefahr.

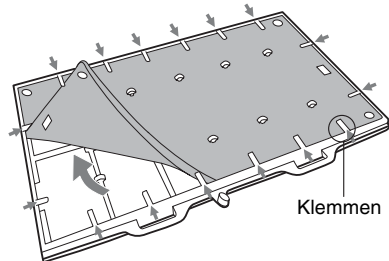
- 1 Schalten Sie den Projektor aus und trennen Sie das Netzkabel von der Netzsteckdose.
- 2 Öffnen Sie die Luftfilterabdeckung und entfernen Sie die Luftfilterhalterung.
Drücken Sie **A**, öffnen Sie die Luftfilterabdeckung in Richtung des Pfeils, wie unten dargestellt, und entfernen Sie die Luftfilterhalterung.



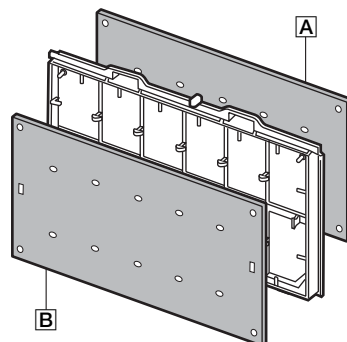
Drücken Sie **B** und entfernen Sie die Luftfilterhalterung in Pfeilrichtung.

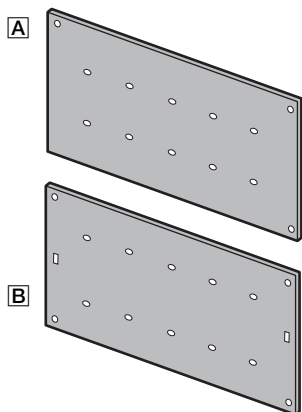


- 3 Reinigen Sie den Luftfilter mit einem Staubsauger.
Entfernen Sie den Luftfilter wie unten dargestellt, und reinigen Sie ihn dann mit dem Staubsauger.



Der Luftfilter besteht aus zwei Filtern (**A**, **B**).





- 4** Bringen Sie die Luftfilterabdeckung wieder am Gerät an.

Hinweis

Achten Sie darauf, die Luftfilterabdeckung fest anzubringen. Andernfalls lässt sich der Projektor nicht einschalten.

AVVERTENZA

Per ridurre il rischio di incendi o scosse elettriche, non esporre questo apparato alla pioggia o all'umidità.

Per evitare scosse elettriche, non aprire l'involucro. Per l'assistenza rivolgersi unicamente a personale qualificato.

**AVVERTENZA
QUESTO APPARECCHIO DEVE
ESSERE COLLEGATO A MASSA.**

AVVERTENZA

Durante l'installazione dell'apparecchio, incorporare un dispositivo di scollegamento prontamente accessibile nel cablaggio fisso, oppure collegare la spina di alimentazione ad una presa di corrente facilmente accessibile vicina all'apparecchio. Qualora si verifichi un guasto durante il funzionamento dell'apparecchio, azionare il dispositivo di scollegamento in modo che interrompa il flusso di corrente oppure scollegare la spina di alimentazione.

ATTENZIONE

Informazioni sul connettore LAN

Per ragioni di sicurezza, non collegare il connettore per il cablaggio del dispositivo periferico che potrebbe avere una tensione eccessiva in questa porta.

AVVERTENZA

- 1 Utilizzare un cavo di alimentazione (a 3 anse)/connettore per l'apparecchio/spina con terminali di messa a terra approvati che siano conformi alle normative sulla sicurezza in vigore in ogni paese, se applicabili.
- 2 Utilizzare un cavo di alimentazione (a 3 anse)/connettore per l'apparecchio/spina conformi alla rete elettrica (voltaggio, ampere).

In caso di domande relative all'uso del cavo di alimentazione/connettore per l'apparecchio/spina di cui sopra, rivolgersi al personale qualificato.

IMPORTANTE

La targhetta di identificazione è situata sul fondo.

Per i clienti in Europa

Il fabbricante di questo prodotto è la Sony Corporation, 1-7-1 Konan, Minato-ku, Tokyo, 108-0075 Giappone.

La rappresentanza autorizzata per EMC e la sicurezza dei prodotti è la Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stoccarda, Germania. Per qualsiasi questione riguardante l'assistenza o la garanzia, si prega di rivolgersi agli indirizzi riportati nei documenti sull'assistenza o sulla garanzia a parte.

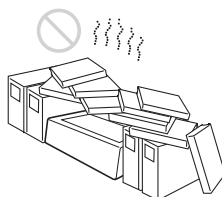
Rivolgersi al rivenditore Sony di zona per l'installazione del supporto da parete.

Precauzioni

Sicurezza

- Verificare che la tensione di funzionamento dell'unità corrisponda alla tensione della rete elettrica locale. Se è necessaria una regolazione della tensione, rivolgersi a personale Sony qualificato.
- Se dei liquidi o degli oggetti dovessero cadere nel mobile, scollegare l'unità e, prima di utilizzarla nuovamente, farla controllare da personale Sony qualificato.
- Se l'unità non sarà utilizzata per diversi giorni, scollegarla dalla presa di rete.
- Per scollegare il cavo, tirarlo fuori afferrando la spina. Non tirare mai direttamente il cavo.
- La presa di rete dovrebbe essere vicina all'unità e facilmente accessibile.
- Finché l'unità è collegata alla presa a muro, non è elettricamente isolata dall'alimentazione CA, anche se l'unità è stata spenta.
- Non guardare dentro la finestra di proiezione quando la lampada è accesa.
- Non avvicinare mani o oggetti alle prese di ventilazione: l'aria che ne fuoriesce è molto calda.
- Nel regolare l'altezza dell'unità, prestare attenzione a non pizzicare le dita nel dispositivo di regolazione. Non premere con forza la parte superiore dell'unità quando il dispositivo di regolazione è allungato.
- Non usare un cavo di prolunga di tensione nominale inferiore che potrebbe causare corti circuiti e infortuni.
- Nello spostare il proiettore installato sul pavimento, non pizzicare le dita fra l'unità e la superficie del pavimento.
- Non trasportare il proiettore con il mobile e il coperchio aperto.
- Non installare l'unità in una posizione prossima a sorgenti di calore quali radiatori o condotti di aria, oppure in un luogo esposto alla luce solare diretta, a polvere o umidità eccessiva, vibrazione meccanica o urti.

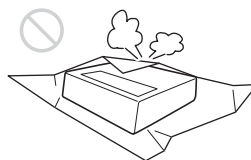
- Non montare mai il proiettore su una parete o spostarlo da soli. Rivolgersi al rivenditore Sony di zona.
- Se i fori di aerazione sono ostruiti, il calore potrebbe accumularsi all'interno e causare incendi o danni all'unità. Per consentire un'adeguata circolazione dell'aria e impedire l'accumulo di calore all'interno, attenersi alle indicazioni riportate di seguito:
- Lasciare dello spazio attorno all'unità (pagina 4).



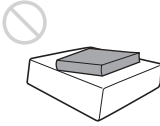
- Evitare di coprire i fori di aerazione (scarico/aspirazione).



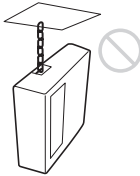
- Non collocare l'unità sull'imballaggio originale, su tessuti morbidi, carta, tappeti o frammenti di carta. I fori di aerazione potrebbero aspirare tali materiali.



- Non mettere alcun oggetto davanti alla finestra di proiezione affinché non oscuri la luce durante la proiezione. Il calore dovuto alla luce potrebbe danneggiare l'oggetto. Utilizzare il tasto della funzione di disattivazione dell'immagine per escludere l'immagine.



- Non utilizzare la barra di sicurezza, pensata per impedire il furto, al fine di trasportare o installare l'unità. Se l'unità viene sollevata o viene appesa per mezzo della barra di sicurezza, l'unità potrebbe cadere e danneggiarsi, provocando eventualmente infortuni.

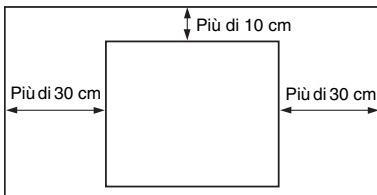


Per rivenditori

- Fissare saldamente il coperchio dell'unità per una installazione sul soffitto sicura.

Informazioni sull'installazione

- Durante l'installazione dell'unità, lasciare uno spazio tra qualsiasi parete, ecc. e l'unità come illustrato.



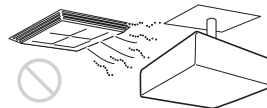
- Evitare di utilizzare l'unità se è inclinata di più di 15 gradi in orizzontale.



- Evitare di utilizzare l'unità in un ambiente in cui la temperatura o l'umidità è molto elevata o in cui la temperatura è molto bassa.



- Evitare di installare l'unità in un luogo su cui è diretta l'aria fredda o calda di un climatizzatore. L'installazione in una posizione di questo genere potrebbe provocare problemi di funzionamento dell'unità, dovuti alla condensazione dell'umidità o all'aumento della temperatura.



- Evitare di installare l'unità in prossimità di un sensore di calore o di fumo. L'installazione in tali posizioni può causare problemi di funzionamento del sensore.



- Non installare l'unità in un ambiente molto polveroso o estremamente fumoso. Ciò potrebbe intasare il filtro dell'aria, causando un malfunzionamento o guasto dell'unità.



- Quando si usa l'unità a una quota di 1.500 m o superiore, impostare "Modo quota el." su "Inser." nel menu Installazione. Se non viene impostato questo modo quando l'unità è usata a quote elevate, potrebbero presentarsi effetti negativi, come la riduzione dell'affidabilità di alcuni componenti.

Pulizia della finestra di proiezione e del telaio

- Scollegare il cavo di alimentazione CA dalla presa CA prima della pulizia.
- Non sfregare l'unità con un panno non pulito, onde evitare di graffiarla.
- Se l'unità è esposta a materiali volatili, come gli insetticidi, o se rimane in contatto con un prodotto in gomma o resina di vinile per un periodo prolungato, l'unità potrebbe deteriorarsi e il rivestimento potrebbe staccarsi.
- Non toccare la finestra di proiezione a mani nude.
- Pulizia della superficie della finestra di proiezione e del telaio: Pulire delicatamente la finestra di proiezione con un panno morbido, ad esempio un panno per la pulizia degli occhiali. Rimuovere le macchie persistenti con un panno morbido leggermente inumidito con acqua. Non utilizzare solventi quali alcol, benzina o diluenti, detersivi alcalini, abrasivi o acidi, oppure panni per pulizia contenenti agenti chimici.

- Pulizia del telaio: Pulire delicatamente il telaio con un panno morbido. Rimuovere le macchie ostinate utilizzando un panno morbido leggermente inumidito con una soluzione detergente delicata e strizzato, quindi asciugare con un panno morbido asciutto. Non utilizzare solventi quali alcol, benzina o diluenti, detersivi alcalini, abrasivi o acidi, oppure panni per pulizia contenenti agenti chimici.

Illuminazione

Per ottenere l'immagine migliore, la parte anteriore dello schermo non dovrebbe essere esposta a illuminazione diretta o alla luce del sole.

Proiettore LCD

Il proiettore LCD è prodotto con una tecnologia di alta precisione. Tuttavia potrebbero essere visibili dei puntini neri e/o luminosi (rossi, blu o verdi) che appaiono in modo permanente sul proiettore LCD. È un risultato normale del processo di fabbricazione e non è indice di problemi di funzionamento.

Inoltre, usando più proiettori LCD per proiettare su uno schermo, anche se sono dello stesso modello, la risoluzione dei colori dei vari proiettori può cambiare in quanto il bilanciamento dei colori potrebbe essere impostato diversamente da un proiettore all'altro.

Schermo

Se si utilizza uno schermo avente una superficie non uniforme, talvolta potrebbero apparire dei motivi a strisce in funzione della distanza fra lo schermo e l'unità o dell'ingrandimento dello zoom. Non si tratta di un malfunzionamento dell'unità.

Ventola

Il proiettore è munito di una ventola interna per impedire l'innalzamento della temperatura interna, pertanto potrebbe produrre qualche rumore. È un risultato normale del processo di fabbricazione e non è indice di problemi di funzionamento. Tuttavia, in caso di rumori anomali è consigliabile rivolgersi a personale Sony qualificato.

Lampada

La lampada utilizzata come sorgente luminosa contiene mercurio ad alta pressione interna. Una lampada a mercurio ad alta pressione presenta le caratteristiche indicate di seguito:

- La luminosità della lampada diminuisce con il trascorrere del tempo.
- La lampada potrebbe rompersi, producendo un forte rumore, a seguito di urti, danni o deterioramenti causati dal trascorrere del tempo. La lampada può spegnersi e bruciarsi.
- La durata della lampada dipende dalle singole differenze e dalle condizioni di utilizzo di ciascuna lampada. Potrebbe pertanto rompersi o non illuminare correttamente anche prima del tempo di sostituzione specificato.
- Potrebbe inoltre rompersi dopo che è trascorso il tempo di sostituzione. Effettuare la sostituzione con una lampada nuova il prima possibile nel caso venga visualizzato un messaggio sull'immagine proiettata, anche se la lampada illumina tuttora normalmente.

Per il trasporto

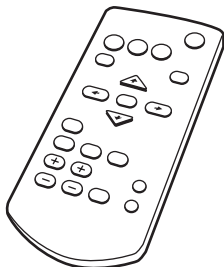
Si tratta di apparecchiatura di precisione. Quando si trasporta l'unità, non sottoporla a urti o cadute. Potrebbe danneggiarsi.

Verifica degli accessori in dotazione

Telecomando RM-PJ17 (1)

Batteria al litio (CR2025) (1)

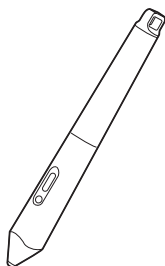
La batteria è già installata. Prima di utilizzare il telecomando, rimuovere la pellicola di isolamento.



Dispositivo penna interattiva IFU-PN100M (principale) (1) (solo VPL-SW535C/SW525C)

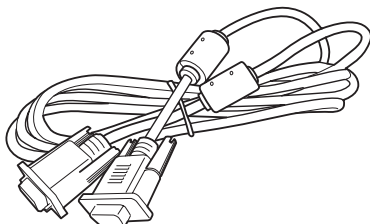
Dispositivo penna interattiva IFU-PN100S (secondario) (1) (solo VPL-SW535C/SW525C)

Batterie al manganese tipo AAA (R03) (4) (solo VPL-SW535C/SW525C)

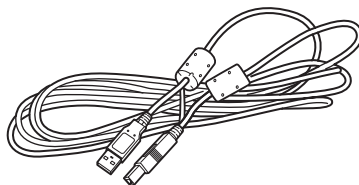


Cavo di alimentazione CA (1)

Cavo Mini D-sub a 15 piedini (1,8 m) (1-838-938-11/Sony) (solo VPL-SW535/SX535)



Cavo USB A-B (5 m) (1) (1-846-133-11/Sony) (solo VPL-SW535C/SW525C)



Supporto per montaggio a parete del proiettore (1)

Guida rapida all'uso (questo manuale) (1)

Istruzioni d'uso (CD-ROM) (1)

Applicazione Utility di presentazione interattiva (CD-ROM) (1) (solo VPL-SW535C/SW525C)

Manuale d'installazione per supporto per proiettore da parete (1)

Uso dei manuali su CD-ROM

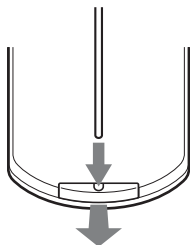
Inserire il CD-ROM in dotazione nell'unità CD-ROM del computer; il CD-ROM viene avviato automaticamente entro pochi secondi. Selezionare le istruzioni d'uso che si desidera leggere. Se il CD-ROM non si avvia automaticamente, aprire il file "index.htm" sul CD-ROM.

Per leggere le istruzioni d'uso sul CD-ROM Adobe Acrobat Reader 5.0 o versioni successive deve essere installato sul computer.

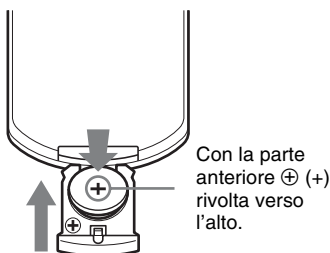
Inserimento delle pile

Telecomando

- 1 Estrarre la batteria a litio dal relativo alloggiamento.
Estrarre dall'alloggiamento la batteria con un bastoncino come illustrato.



- 2 Inserire una batteria al litio.



- 3 Chiudere l'alloggiamento della batteria al litio.

ATTENZIONE

Se una batteria non viene sostituita correttamente vi è il rischio di esplosione. Sostituire una batteria con una uguale o simile seguendo le raccomandazioni del produttore.

Per lo smaltimento della batteria, attenersi alle norme in vigore nel paese di utilizzo.

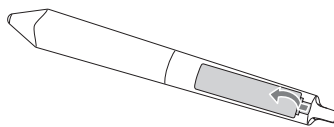
Inserimento delle pile

Una batteria al litio (CR2025) è in dotazione con il telecomando RM-PJ7.

Per evitare rischi di esplosione, utilizzare una batteria al litio (CR2025).

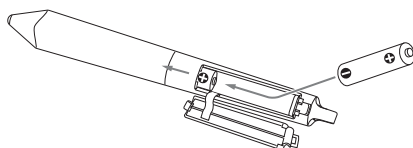
Dispositivo penna interattiva

- 1 Rimuovere il coperchio del vano batterie.



Il coperchio del vano batterie è fissato al dispositivo penna interattiva per mezzo di una cinghietta. Fare attenzione a non danneggiare la cinghietta durante l'apertura del coperchio del vano batterie.

- 2 Inserire due batterie tipo AAA.



- 3 Reinstallare il coperchio del vano batterie.

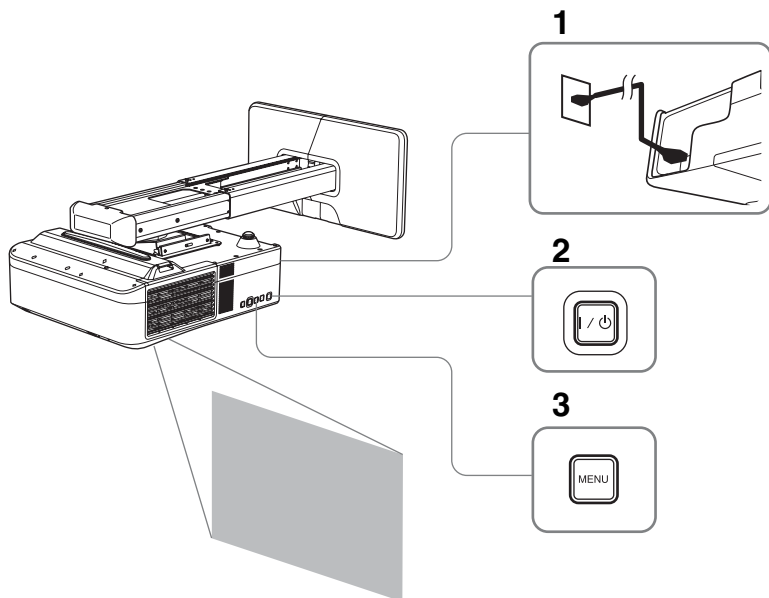
Inserimento delle pile

Quattro pile formato AAA (R03) sono fornite in dotazione con il dispositivo penna interattiva IFU-PN100M/IFU-PN100S. Per evitare il rischio di esplosione, utilizzare pile formato AAA (R03) al manganese o alcaline.

Selezione della lingua del menu

L'impostazione di fabbrica relativa alla lingua di visualizzazione di menu, messaggi e simili è l'inglese.

Per cambiare la lingua delle indicazioni a schermo, procedere come indicato di seguito:



1 Inserire il cavo di alimentazione CA in una presa a muro.

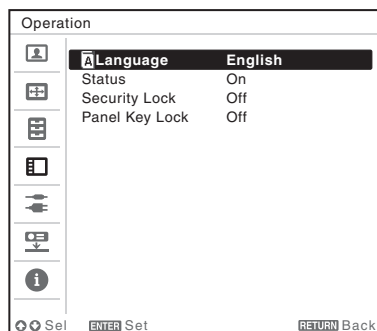
2 Accendere il proiettore.
Premere il tasto I/⏻.

3 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu.
Se non è possibile visualizzare correttamente le indicazioni, regolare la messa a fuoco, la dimensione e la posizione dell'immagine proiettata (pagina 13).

4 Selezionare la lingua per i menu.

① Premere il tasto ↑ o ↓ per selezionare il menu Funzionamento (☰), quindi premere il tasto ENTER.

② Premere il tasto ↑ o ↓ per selezionare "Language (A)", quindi premere il tasto ENTER.



③ Premere il tasto ↑/↓/←/→ per selezionare una lingua, quindi premere il tasto ENTER.

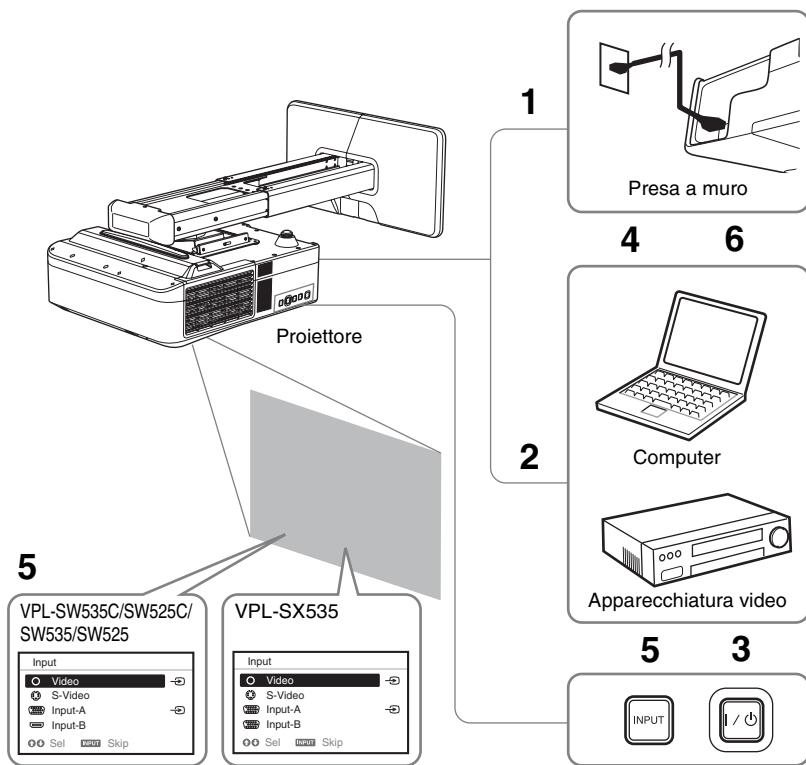
5 Premere il tasto MENU per chiudere la schermata di menu.


Proiezione dell'immagine

Le dimensioni dell'immagine proiettata dipendono dalla distanza tra il proiettore e lo schermo. Installare il proiettore in modo che l'immagine proiettata rientri nelle dimensioni dello schermo. Per i dettagli sulle distanze di proiezione e sulle dimensioni dell'immagine proiettata, vedere "Distanza di proiezione e campo di decentramento ottico".

Note

- A causa delle caratteristiche del proiettore Ultra short throw, l'immagine potrebbe apparire irregolare in caso di proiezione su una superficie non assolutamente piana. Non si tratta di un malfunzionamento del proiettore.
- Proiettare l'immagine su una superficie piana.



- 1** Inserire il cavo di alimentazione CA nella presa di rete.
- 2** Collegare tutte le apparecchiature al proiettore.
- 3** Premere il tasto  per accendere l'unità.
- 4** Accendere l'apparecchiatura collegata.
- 5** Selezionare la sorgente d'ingresso. Premere il tasto INPUT sul proiettore per visualizzare sullo schermo il menu di commutazione del segnale di ingresso. Premere più volte il tasto INPUT oppure

premere il tasto $\blacktriangle/\blacktriangledown$ per selezionare un'immagine da proiettare.

- 6** Per proiettare un'immagine proveniente da un computer, commutare l'uscita del computer sul monitor esterno.
Il metodo di commutazione dell'uscita varia in funzione del tipo di computer.

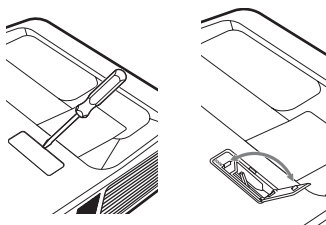
(Esempio)



- 7** Regolare la messa a fuoco, le dimensioni e la posizione dell'immagine proiettata (pagina 13).

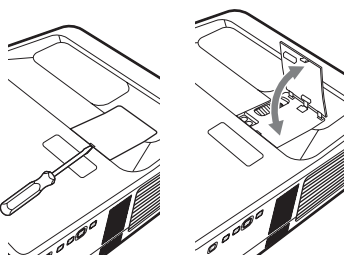
Aprire il coperchio della leva dello zoom

Aprire il coperchio con un cacciavite a lama piatta o simili.



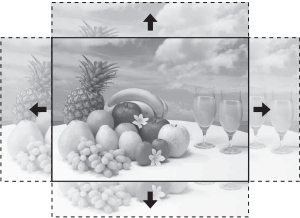

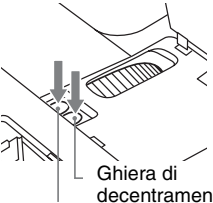
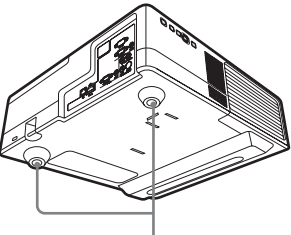
Aprire il coperchio di decentramento ottico

Aprire il coperchio con un cacciavite a lama piatta o simili.



Regolazione dell'immagine proiettata

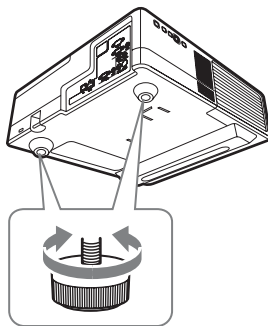
Messa a fuoco	Dimensioni (Zoom)
<p>Ghiera della messa a fuoco</p>	<p>Leva dello zoom</p>

Posizione (Decentramento ottico)	Posizione
	
 <p data-bbox="352 422 509 558">Per regolare il decentramento ottico, ruotare le ghiera con un cacciavite a lama piatta o simili.*</p> <p data-bbox="229 566 431 606">Ghiera di decentramento ottico V</p> <p data-bbox="134 603 341 643">Ghiera di decentramento ottico H</p>	 <p data-bbox="680 635 907 659">Dispositivo di regolazione</p>

* Eseguendo la regolazione del decentramento ottico, non impostare valori esterni al campo indicato, altrimenti potrebbero verificarsi anomalie di funzionamento. Per informazioni dettagliate, vedere “Distanza di proiezione e campo di decentramento ottico”.

Regolazione dell'inclinazione del proiettore con i dispositivi di regolazione

È possibile regolare l'altezza del proiettore utilizzando i dispositivi di regolazione. Modificando l'inclinazione del proiettore con i dispositivi di regolazione, è possibile regolare la posizione dell'immagine proiettata.



Note

- Prestare attenzione a non pizzicare le dita sotto il proiettore.
- Non premere con forza la parte superiore del proiettore quando il dispositivo di regolazione è allungato.

Modifica del rapporto di formato dell'immagine proiettata

Premere il tasto ASPECT sul telecomando per modificare il rapporto di formato dell'immagine proiettata. È possibile modificare anche l'impostazione in Formato del menu Schermo.

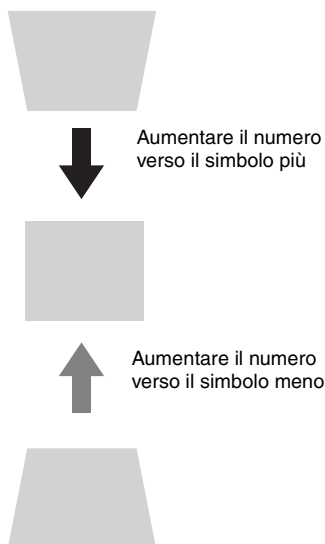
Correzione della distorsione trapezoidale dell'immagine proiettata (funzione Trapezio)

Se l'immagine diventa trapezoidale, eseguire manualmente la regolazione Trapezio.

- 1 Premere il tasto KEYSTONE sul telecomando o selezionare Trapezio V nel menu Installazione.
- 2 Utilizzare i tasti $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ per impostare il valore. Maggiore è il valore, più stretta è la parte superiore dell'immagine proiettata. Minore è il valore, più stretta è la parte inferiore.

Note

- Poiché la regolazione Trapezio è una correzione elettronica, l'immagine potrebbe risultare deteriorata.
- Con la regolazione Trapezio, le proporzioni dell'immagine potrebbero variare rispetto all'originale, oppure l'immagine proiettata potrebbe risultare distorta. Ciò dipende dalla regolazione effettuata con la funzione di decentramento ottico.



Visualizzazione di un motivo per la regolazione dell'immagine

Premendo il tasto PATTERN sul telecomando, è possibile visualizzare un motivo per regolare l'immagine proiettata. Premere nuovamente il tasto PATTERN per ripristinare l'immagine precedente.

Consente di regolare automaticamente la Fase, il Passo e lo Spostamento dell'immagine proiettata durante l'ingresso di un segnale da un computer (APA (Allineamento pixel automatico))

Premere il tasto APA sul telecomando. Per annullare la regolazione durante l'impostazione, premerlo una seconda volta.

È anche possibile impostare APA nel menu Schermo. Se APA intelligente nel menu Funzione è impostato su "Inser.", la funzione APA viene eseguita automaticamente quando si riceve un segnale in ingresso.

Riduzione di un'immagine di dimensioni maggiori dello schermo

- 1 Selezionare "Rid. digitale" in "Adatt. schermo" per visualizzare il menu di regolazione.
- 2 Regolare il valore con i tasti $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$. Più il valore alto, più l'immagine diventa piccola.

Nota

Poiché la regolazione Rid. digitale è una correzione elettronica, si potrebbe avere un deterioramento della qualità dell'immagine.

Spegnimento

- 1** Premere il tasto I/⏻ sull'unità o sul telecomando.
Il proiettore si spegne e l'alimentazione viene disattivata. Premendo nuovamente il tasto I/⏻ entro 10 secondi, lo spegnimento viene annullato.
- 2** Scollegare il cavo di alimentazione CA dalla presa a muro.

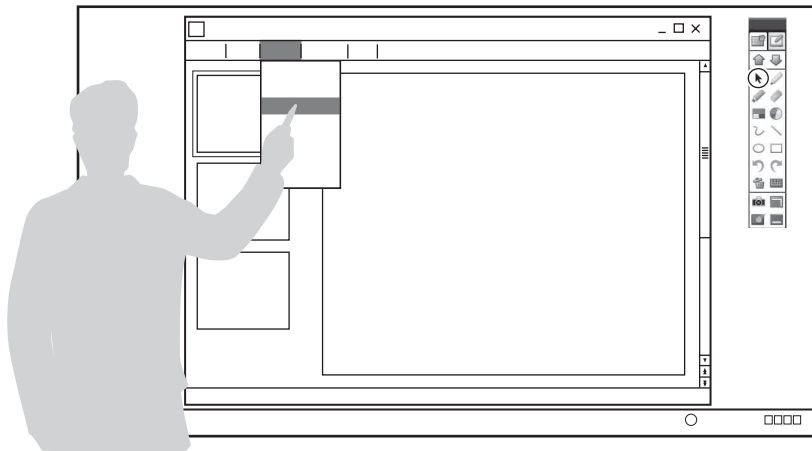
Spegnere senza che venga visualizzato il messaggio di conferma

Tenere premuto il tasto I/⏻ sull'unità per alcuni secondi.

Utilizzo della funzione interattiva

Il dispositivo penna interattiva (principale/secondario) e l'applicazione utility di presentazione interattiva consentono di utilizzare il proiettore in maniera più efficiente, per un'ampia gamma di finalità (solo VPL-SW535C/SW525C).

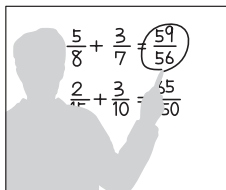
Utilizzando la funzione mouse del dispositivo penna interattiva (solo principale), è possibile controllare un computer e le applicazioni sulla schermata proiettata, proprio come un mouse. Inoltre, quando si utilizza la funzione disegno di un'altra applicazione, è possibile utilizzare il dispositivo penna interattiva per disegnare direttamente sul file proiettato, e salvare i disegni.



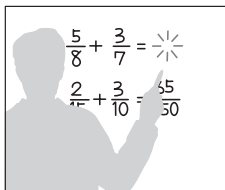
Uso della funzione mouse del dispositivo penna interattiva (solo principale)

- Clic con il pulsante sinistro del mouse: toccare lo schermo con la punta del dispositivo penna interattiva.
- Doppio clic: toccare due volte lo schermo con la punta del dispositivo penna interattiva.
- Clic con il pulsante destro del mouse: premere il pulsante sul dispositivo penna interattiva davanti allo schermo.
- Trascinare: muovere il dispositivo penna interattiva mentre si tocca lo schermo.

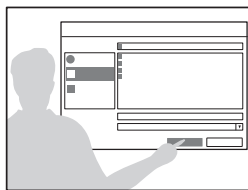
Avviando l'applicazione utility di presentazione interattiva, è possibile utilizzare il dispositivo penna interattiva per tracciare delle linee e delle forme sulla schermata proiettata. Nel modo Lavagna interattiva è possibile selezionare l'immagine di sfondo dalla libreria di foto o dal modello.



Disegnare

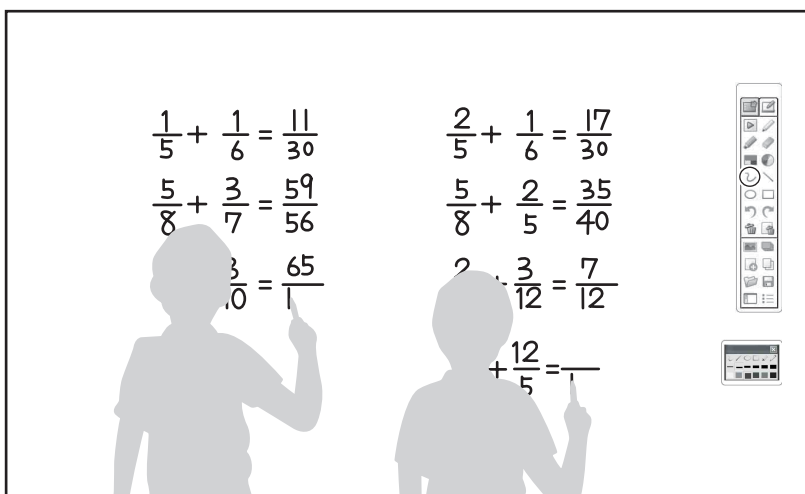


Cancellare



Salvare

Utilizzando il dispositivo penna interattiva principale e secondario, due persone possono disegnare contemporaneamente sulla schermata proiettata. Con il dispositivo principale è possibile utilizzare tutte le funzioni, mentre con il dispositivo secondario è possibile utilizzare solo la funzione disegno.



Per utilizzare queste funzioni è necessario installare l'utility di presentazione interattiva. Per gli aggiornamenti software dell'utility di presentazione interattiva, visitare il sito Web di Sony.
<https://www.servicesplus.sel.sony.com/>
<http://pro.sony.eu/InteractiveUtility>

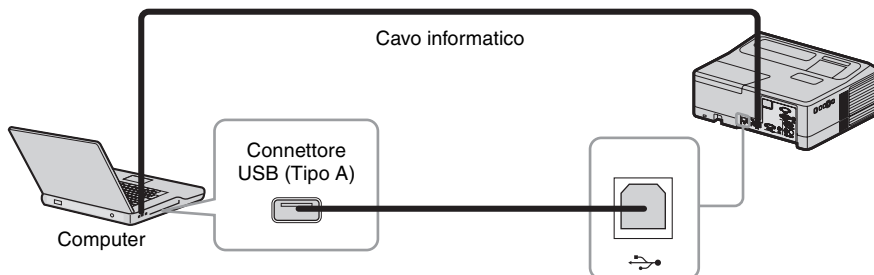
Note

La funzione interattiva utilizza un sensore posto all'interno del proiettore, che rileva i raggi infrarossi emessi dalla punta del dispositivo penna interattiva. Rispettare le precauzioni riportate di seguito.

- Evitare di collocare il proiettore in luoghi in cui il sensore del dispositivo penna interattiva risulti esposto a luce fluorescente diretta o altre luci forti.
- Non coprire la punta della penna del dispositivo penna interattiva o il sensore per penna interattiva.
- Le comunicazioni dati a infrarossi o le interferenze provocate da altri dispositivi possono causare anomalie di funzionamento.

Collegamento di un computer tramite un cavo USB

Assicurarsi che il computer e il proiettore siano collegati per mezzo di un cavo informatico idoneo. Per informazioni dettagliate sul collegamento del proiettore a un computer, vedere "Collegamento del proiettore".



Installazione dell'utility di presentazione interattiva

Requisiti di sistema

- CPU: Intel Pentium III 1,0 GHz o più veloce
- Memoria: 512 MB o più
- Spazio disponibile su disco: 100 MB o più
- Monitor: risoluzione superiore a SVGA (800 × 600 pixel)
- Sistema operativo:
 - Windows XP SP2 o versioni successive (Home/Professional Edition)*¹
 - Windows Vista non-SP o versioni successive (Starter*³/Home Basic/Home Premium/Business/Ultimate/Enterprise)*¹
 - Windows 7 (Starter*³/Home Basic/Home Premium/Professional/Ultimate/Enterprise)*²

*1: solo versione a 32 bit

*2: versione a 32 e 64 bit

*3: versione a 32 bit

- 1** Chiudere tutte le applicazioni in esecuzione.
- 2** Inserire il CD-ROM fornito in dotazione nell'unità CD-ROM del computer.
- 3** Aprire il CD-ROM e fare doppio clic su "InteractivePresentationUtility.exe".
- 4** Seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo per installare il software.
Per disinstallare l'utility di presentazione interattiva, fare clic su [Start]-[Tutti i programmi]-[Utility di presentazione interattiva]-[Disinstalla].

Avvio dell'utility di presentazione interattiva

Per avviare l'utility di presentazione interattiva, fare clic su [Start]-[Tutti i programmi]-[Utility di presentazione interattiva]-[Utility di presentazione interattiva]-[Utility di presentazione interattiva].

In seguito all'avvio dell'installazione apparirà un'icona nella barra delle applicazioni, e sullo schermo verrà visualizzata la barra degli strumenti.



Barra delle applicazioni

Proiettore connesso al computer.

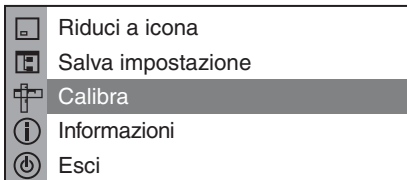


Proiettore non connesso al computer.



Esecuzione della calibrazione (allineamento di posizione)

Per collegare il proiettore al computer, utilizzare il cavo USB fornito in dotazione. Fare clic sull'icona nella barra delle applicazioni per visualizzare il menu a comparsa, quindi selezionare [Calibra].



[Calibra] viene visualizzato nel menu a comparsa quando il computer è connesso al proiettore.

La calibrazione è l'operazione che consente di allineare la posizione della penna sulla superficie di proiezione alla posizione del mouse sullo schermo del computer. Si raccomanda di eseguire la calibrazione prima di utilizzare la funzione interattiva per la prima volta.

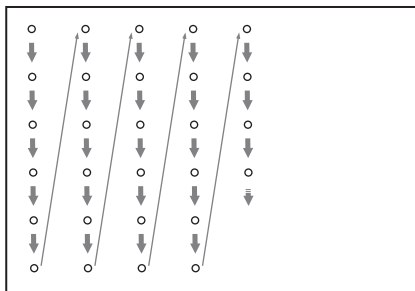
Se si modifica la risoluzione o si sposta il proiettore, i dati di calibrazione correnti potrebbero non essere più validi. In tal caso, sarà necessario ripetere la calibrazione.

Calibrazione (allineamento di posizione)

Nell'angolo in alto a sinistra dello schermo appare un punto lampeggiante.

Toccare il centro del punto con la punta del dispositivo penna interattiva finché il punto non smetterà di lampeggiare.

Il punto si sposterà dall'angolo in alto a sinistra all'angolo in basso a destra dello schermo. Ripetere la procedura sopra descritta per tutte le posizioni del punto e completare la calibrazione.



Nota

Si raccomanda di toccare il centro del punto, altrimenti la posizione potrebbe risultare sfalsata.

Operazioni con il dispositivo penna interattiva

Con il dispositivo penna interattiva, è possibile utilizzare le funzioni della barra degli strumenti sullo schermo. Per informazioni dettagliate, vedere "Barra degli strumenti".

Chiusura dell'utility di presentazione interattiva

Fare clic sull'icona nella barra delle applicazioni per visualizzare il menu a comparsa, quindi selezionare [Esci].

Installazione dell'utility di presentazione interattiva

Requisiti di sistema

- CPU: Intel Core 2 Duo 1,5 GHz o più veloce
- Memoria: 1 GB o più
- Spazio disponibile su disco: 100 MB o più
- Monitor: risoluzione superiore a SVGA (800 × 600 pixel)
- Sistema operativo: Mac OS X 10.6 o versione successiva

Per utilizzare la funzione interattiva è necessario installare IPU driver e l'utility di presentazione interattiva.

- 1** Chiudere tutte le applicazioni in esecuzione.
- 2** Inserire il CD-ROM fornito in dotazione nell'unità CD-ROM del computer. Aprire il CD-ROM e fare doppio clic su [IPU driver.pkg].
- 3** Seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo per installare il software.
- 4** Nel CD-ROM, fare doppio clic su [Interactive Presentation Utility.pkg].
- 5** Seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo per installare il software.
Per disinstallare l'utility di presentazione interattiva e IPU driver, dalla cartella Applicazione spostare la cartella [Utility di presentazione interattiva] e la cartella [IPU driver] nel cestino, quindi svuotarlo.

Avvio dell'utility di presentazione interattiva

Per avviare l'utility di presentazione interattiva, è necessario avviare anche [IPU driver].

- 1** Aprire la cartella [Applicazioni] - [IPU driver] e fare doppio clic su [IPU driver.app].
- 2** Aprire la cartella [Applicazione] - [Utility di presentazione interattiva] e fare doppio clic su [Interactive Presentation Utility.app].

In seguito all'avvio delle applicazioni appariranno le icone corrispondenti nel Dock. In seguito all'avvio dell'utility di presentazione interattiva, sullo schermo viene visualizzata la barra degli strumenti.



Dock

Proiettore connesso al computer.



Proiettore non connesso al computer.





Icona di IPU driver



Icona dell'utility di presentazione interattiva

Esecuzione della calibrazione (allineamento di posizione)

Per collegare il proiettore al computer, utilizzare il cavo USB fornito in dotazione. Fare clic sull'icona di IPU driver nel Dock per visualizzare il menu a comparsa, quindi selezionare [Calibra].



[Calibra] viene visualizzato nel menu a comparsa quando il computer è connesso al proiettore.

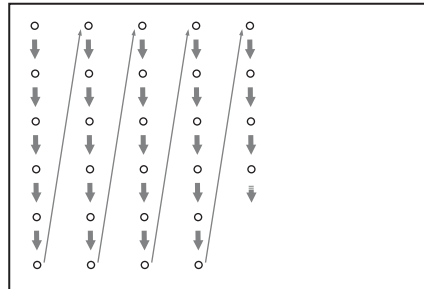
La calibrazione è l'operazione che consente di allineare la posizione della penna sulla superficie di proiezione alla posizione del mouse sullo schermo del computer. Si raccomanda di eseguire la calibrazione prima di utilizzare la funzione interattiva per la prima volta.

Se si modifica la risoluzione o si sposta il proiettore, i dati di calibrazione correnti potrebbero non essere più validi. In tal caso, sarà necessario ripetere la calibrazione.

Calibrazione (allineamento di posizione)

Nell'angolo in alto a sinistra dello schermo appare un punto lampeggiante. Toccare il centro del punto con la punta del dispositivo penna interattiva finché il punto non smetterà di lampeggiare.

Il punto si sposterà dall'angolo in alto a sinistra all'angolo in basso a destra dello schermo. Ripetere la procedura sopra descritta per tutte le posizioni del punto e completare la calibrazione.



Nota

Si raccomanda di toccare il centro del punto, altrimenti la posizione potrebbe risultare sfalsata.

Operazioni con il dispositivo penna interattiva

Con il dispositivo penna interattiva, è possibile utilizzare le funzioni della barra degli strumenti sullo schermo. Per informazioni dettagliate, vedere "Barra degli strumenti".

Chiusura dell'utility di presentazione interattiva

Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'icona di IPU driver e quindi sull'icona dell'utility di presentazione interattiva nel Dock per visualizzare il menu a comparsa, quindi selezionare [Esci].

Spie

Le spie consentono di verificare lo stato del proiettore segnalando eventuali anomalie di funzionamento.

Se il proiettore mostra uno stato anomalo, cercare di risolvere il problema in base alla seguente tabella.

Spia ON/STANDBY

Stato	Significato/Soluzione
Accesa, rossa	Il proiettore è nel modo di attesa.
Lampeggiante, verde	<ul style="list-style-type: none">• Dopo l'accensione, il proiettore sarà pronto per essere utilizzato.• Dopo che il proiettore sarà stato spento, la lampada si raffredda.
Accesa, verde	Il proiettore è acceso.
Accesa, arancione	Il proiettore è in modalità No s. ingr. (Speg. lampada).
Lampeggiante, rossa	Il proiettore è in uno stato anomalo. I sintomi sono indicati dal numero di lampeggi. Cercare di risolvere il problema in base alle seguenti indicazioni. Se il problema persiste, rivolgersi a personale Sony qualificato.
Due lampeggi	La temperatura interna è insolitamente elevata. Controllare le voci sottostanti. <ul style="list-style-type: none">• Verificare che le prese di ventilazione non siano ostruite.• Verificare che il filtro dell'aria non sia ostruito. (pagina 26)• Verificare che l'opzione Modo installazione nel menu Installazione sia impostata correttamente.
Sei lampeggi	Scogliere il cavo di alimentazione CA dalla presa a muro. Dopo aver verificato che la spia ON/STANDBY si sia spenta, ricollegare il cavo di alimentazione a una presa a muro, quindi accendere il proiettore.
Altro numero di lampeggi	Consultare il personale Sony autorizzato.

Spia LAMP/COVER

Stato	Significato/Soluzione
Lampeggiante, rossa	I sintomi sono indicati dal numero di lampeggi. Cercare di risolvere il problema in base alle seguenti indicazioni.
Due lampeggi	Il pannello della lampada o il coperchio del filtro dell'aria non è fissato correttamente. (pagine 24, 26)
Tre lampeggi	La temperatura della lampada è insolitamente elevata. Spegnerlo il proiettore e attendere che la lampada si raffreddi, quindi accenderlo nuovamente. Se il problema persiste, è possibile che la lampada sia bruciata. In tal caso, sostituire la lampada con una nuova (pagina 24).

Sostituzione della lampada

Sostituire la lampada con una nuova se viene visualizzato un messaggio sull'immagine proiettata o se la spia LAMP/COVER segnala la necessità di sostituire la lampada (pagine 23). Per la sostituzione, utilizzare una lampada per proiettore LMP-E212 (non in dotazione).

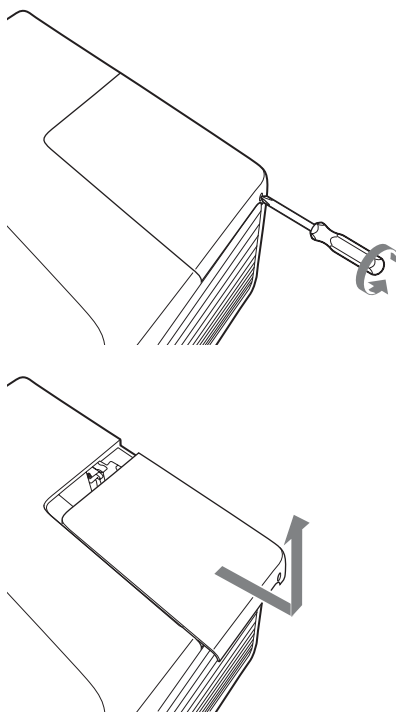
Attenzione

- La lampada resta calda dopo aver spento il proiettore. **Tocando la lampada, ci si potrebbe ustionare le dita. Quando si sostituisce la lampada, aspettare almeno un'ora dopo lo spegnimento del proiettore affinché si raffreddi a sufficienza.**
- Non consentire la penetrazione di oggetti metallici o infiammabili nell'alloggiamento della lampada dopo la rimozione di quest'ultima, per evitare scosse elettriche o incendi. Non inserire le mani nell'alloggiamento.

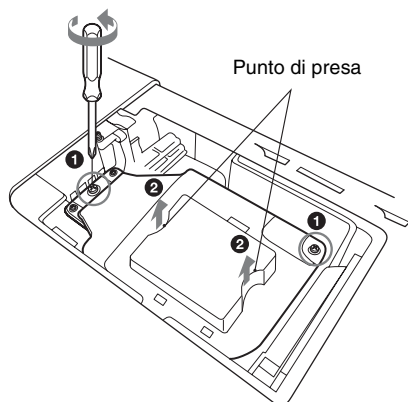
Note

- **Se la lampada si rompe, rivolgersi a personale Sony qualificato. Non sostituire personalmente la lampada.**
- Durante la rimozione della lampada, afferrarne il punto di presa e tirarla nella posizione prevista. Se si tocca una parte della lampada diversa dalla posizione prevista, si potrebbero riportare infortuni o ustioni. Se la lampada viene tirata mentre il proiettore è inclinato, in caso di rottura i frammenti potrebbero disperdersi, causando infortuni.

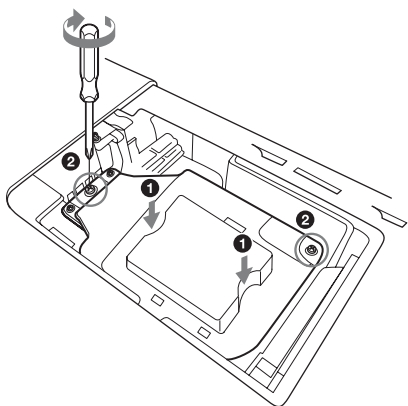
- 1** Spegnerne il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione CA dalla presa di rete.
- 2** Quando la lampada si è raffreddata sufficientemente, aprire il pannello della lampada allentando 1 vite.



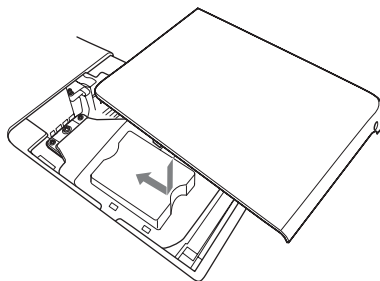
- 3** Allentare le 2 viti sulla lampada, quindi estrarre la lampada afferrando il punto di presa.



- 4** Inserire completamente la nuova lampada finché è saldamente in posizione. Serrare le 2 viti.



- 5** Chiudere il pannello della lampada e serrare 1 vite.



Nota

Montare saldamente la lampada come era in origine. Diversamente non sarà possibile accendere il proiettore.

- 6** Collegare il cavo di alimentazione CA a una presa a muro e accendere il proiettore.

- 7** Azzerare il timer della lampada per la notifica della successiva sostituzione. Selezionare “Reimp. timer lamp.” nel menu Funzione, quindi premere il tasto ENTER. Quando viene visualizzato un messaggio, selezionare “Sì” per azzerare il timer della lampada.

Pulizia del filtro dell'aria

Se sull'immagine proiettata viene visualizzato un messaggio in cui si richiede di pulire il filtro dell'aria, procedere alla pulizia del filtro (pagina 23).

Se non è possibile togliere la polvere dal filtro dell'aria anche dopo la pulizia, sostituirlo con un filtro nuovo.

Per i dettagli sul nuovo filtro dell'aria, rivolgersi al personale Sony qualificato.

Attenzione

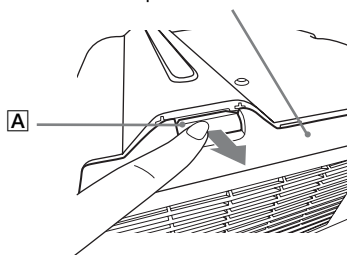
Se si trascura la pulizia del filtro dell'aria, la polvere può accumularsi e provocare ostruzioni. Di conseguenza, la temperatura interna dell'unità potrebbe aumentare, comportando problemi di funzionamento o incendi.

1 Spegnere il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione CA dalla presa CA.

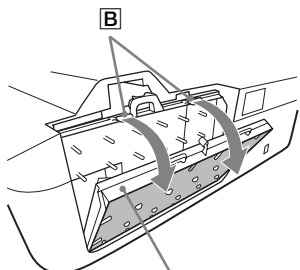
2 Aprire il coperchio del filtro dell'aria e rimuovere il supporto del filtro.

Premere **A** e aprire il coperchio del filtro dell'aria tirando nella direzione indicata dalla freccia in figura sotto, quindi rimuovere il supporto del filtro dell'aria.

Coperchio del filtro dell'aria



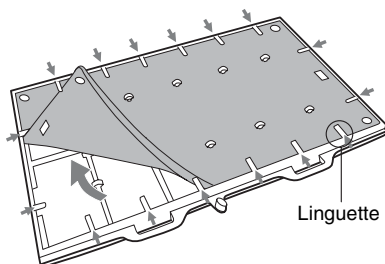
Premere **B**, quindi rimuovere il supporto del filtro dell'aria tirando nella direzione indicata dalla freccia.



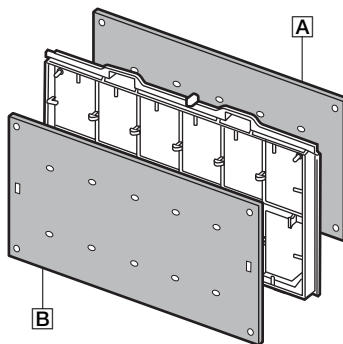
Supporto del filtro dell'aria

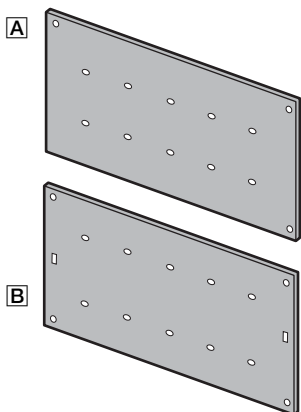
3 Pulire il filtro dell'aria con un aspirapolvere.

Rimuovere il filtro dell'aria come mostrato nella figura, quindi pulire con un aspirapolvere.



Il filtro dell'aria comprende 2 filtri (**A**, **B**).





- 4** Fissare nuovamente il coperchio del filtro dell'aria sull'apparecchiatura.

Note

Fissare saldamente il coperchio del filtro dell'aria. Diversamente non sarà possibile accendere il proiettore.

机型名称：数据投影机

在使用本机之前，请先仔细阅读本书并妥善保存以便将来参考。

警告

为减少火灾或电击危险，请勿让本设备受到雨淋或受潮。

为防止触电严禁拆开机壳，维修请咨询具备资格人士。

警告

此设备必须接地。

警告

在安装此设备时，要在固定布线中配置一个易于使用的断电设备，或者将电源插头与电气插座连接，此电气插座必须靠近该设备并且易于使用。

在操作设备时如果发生故障，可以切断断电设备的电源以断开设备电源，或者断开电源插头。

注意

LAN 接口注意事项

为安全起见，请勿将可能有过高电压的外围设备配线用连接器连接到本端口上。

警告

- 1 请使用经过认可的电源线（3 芯电源线）/ 设备接口 / 带有接地点的插头，并且都要符合所在国家的安全法规。
- 2 请使用符合特定额定值（电压、电流）的电源线（3 芯电源线）/ 设备接口 / 插头。

如果在使用上述电源线 / 设备接口 / 插头时有任何疑问，请咨询合格的维修人员。

重要

设备铭牌位于底部。

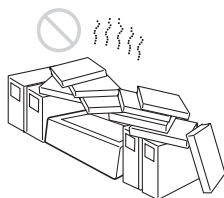
有关墙壁安装的说明，请咨询 Sony 经销商。

使用前须知

安全须知

- 请检查本机的工作电压是否与当地的供电电压一致。如果需要电压适配器，请向 Sony 公司专业技术人员咨询。
- 万一有液体或固体落入机壳内，请拔下本机的电源插头，并请 Sony 公司专业技术人员咨询检查后方可继续使用。
- 数日不使用本机时，请将本机的电源插头从墙上电源插座拔出。
- 拔电源线时，请手持插头将其拔出。切勿拉扯电线本身。
- 墙上电源插座应安装于设备附近使用方便的地方。
- 即使本机的电源已经关闭，只要其插头还连接在墙上电源插座上，本机便未脱离交流电源。
- 投影灯点亮时，请不要直视投影窗口。
- 请不要将手或物品放在通风孔附近，注意排出的空气较热。
- 当您调节本机的高度时，小心不要让调节器夹到您的手指。不要在调节器伸出的状态下用力按压投影机的顶部。
- 避免使用带低压限制的延长线，否则可能造成短路和人身事故。
- 在移动安装于地板上的投影机时，不要将手指卡入装置和地面之间。
- 投影机箱打开和箱盖打开时，不得搬运投影机。
- 不得将本机安装在靠近电暖炉或排气管等热源的位置，也不得放置于易受阳光直射、灰尘过多、潮湿、机械振动或冲击的位置。
- 切勿自己将投影机安装到墙壁上或者移动。务必咨询 Sony 经销商。
- 如果通风孔堵塞而造成内部热量蓄积，可能导致火灾或损坏本机。若要保持通风良好并防止内部热量蓄积，请遵守以下事项：

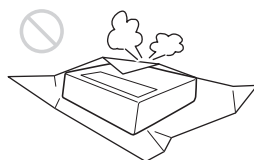
- 请在本设备周围留出空间（第 4 页）。



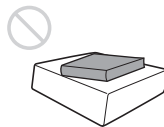
- 请避免使用物品遮盖通风孔（排气 / 进气）。



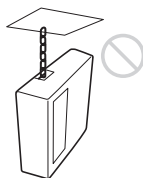
- 请勿将本机放置于出厂包装纸、软布、纸、垫子或纸片等物品表面上。通风孔可能会吸入这些物品。



- 在投影期间请勿在投影窗口前放置可能会遮挡光线的物品。来自光线的热量可能会造成物品损坏。请使用画面消除功能停止投影。



- 请勿将安全棒用于防止偷窃或安装本机。如果使用安全棒提起本机或悬挂本机，可能会造成本机掉落和损坏，并可能导致人员受伤。



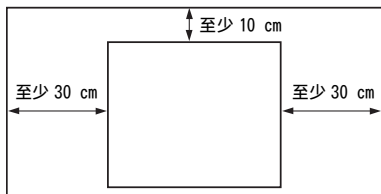
CS

致经销商

- 当安装至天花板时，务必牢牢固定箱盖。

安装须知

- 安装本机时，请在墙壁等与本机之间留出如图所示空间。



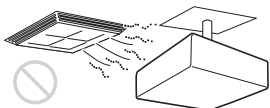
- 请避免在本机水平倾斜 15 度以上时使用本机。



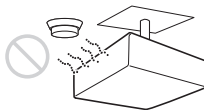
- 请避免在温度或湿度非常高，或温度非常低的场所使用本机。



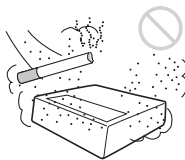
- 请避免将本机安装在受空调的冷暖气直接吹拂的地方。在这样的场所安装可能会由于湿气凝结或温度升高而导致本机故障。



- 避免将本机安装于温度或烟雾传感器附近。在这样的场所安装可能会导致传感器的误动作。



- 勿将本机安装在多尘或多烟雾的环境中。否则，空气滤网会被堵塞，并可能导致本机故障或损坏。



- 当在海拔 1500 米或更高的地区使用本机时，请将菜单中的“高海拔高度模式”设置为“开”。当在高海拔地区使用本机时，如果没有设定此模式，可能会产生不良的影响，诸如降低某些组件的可靠性。

关于清洁投影窗口和机壳

- 清洁前务必断开交流电源线与交流电源插座的连接。
- 如果使用脏布擦拭本机，可能会刮伤机壳表面。
- 如果本机暴露于杀虫剂等挥发性物质中或本机长时间与橡胶或乙烯基树脂产品接触，本机的表面涂层会被破坏或脱落。
- 请勿用手触摸投影窗口。
- 关于清洁投影窗口表面：
请用眼镜清洁布等软布轻轻擦拭投影窗口。使用稍微浸过水的软布可以擦除顽固的污渍。切勿使用酒精、苯或稀释剂等溶剂，或者酸性、碱性清洁剂或洗擦剂以及化学清洁布。
- 清洁机壳：
使用软布轻轻擦拭机壳。使用稍微浸过中性清洁剂并拧干的软布可以擦掉顽固的污渍，然后使用柔软的干布进行擦拭。切勿使用酒精、苯或稀释剂等溶剂，或者酸性、碱性清洁剂或洗擦剂以及化学清洁布。

关于照明

为了获得最佳图像，不应该让屏幕的正面暴露在直射照明或阳光下。

关于 LCD 投影机

本 LCD 投影机采用高精密度技术制造。然而，可能会在 LCD 投影机的图像上持续出现微小的黑点和 / 或亮点（红色、蓝色或绿色）。这是制造过程的正常结果，不代表故障。

并且，当您使用多台 LCD 投影机投影在一个屏幕上时，即使是相同型号，投影机间的色彩再现可能会有不同，因为各个投影机的色彩平衡可能设置各异。

屏幕

当在不平整的表面使用屏幕时，根据屏幕与本机之间的距离或变焦放大倍数的不同，极少数情况下可能会在屏幕上出现条纹图案。这并非本机的故障。

冷却扇

投影机内部装有的冷却扇可以防止内部温度升高，但稍微有些噪声。这是制造过程的正常结果，并不表明出现故障。如果出现异常噪声，请向 Sony 专业人员咨询。

投影灯

用作光源的投影灯内含具有很高内压的汞。高压汞灯具有下列特性：

- 随着投影灯使用时间的增加，其亮度将会降低。
- 敲打投影灯可能会导致投影灯破损并伴有响声，随着投影灯使用时间的增加，投影灯会损坏或老化。投影灯可能会无法点亮并可能烧坏。
- 投影灯的寿命根据各投影灯的个体差异或使用条件而有所不同。因此，投影灯在到达指定的可使用时间之前就可能破损或无法点亮。
- 投影灯也可能在超过了可使用时间才破损。如果投影图像上显示更换信息，即使投影灯仍可以正常点亮，也请尽快更换投影灯。

搬运

本机为精密设备。搬运本机时，请勿使本机受到撞击或掉落。否则可能会损坏本机。

关于废弃产品的处理

请不要将废弃的产品与一般生活垃圾一同弃置。

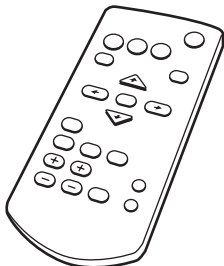
正确处置废弃的产品有助于避免对环境 and 人类健康造成潜在的负面影响。

具体的处理方法请遵循当地的规章制度。

检查随机附件

RM-PJ7 遥控器 (1)
锂电池 (CR2025) (1)

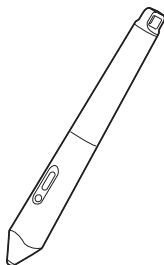
已安装电池。使用遥控器前，请撕下绝缘膜。



IFU-PN100M 交互式电子笔 (主) (1) (仅限 VPL-SW535C/SW525C)

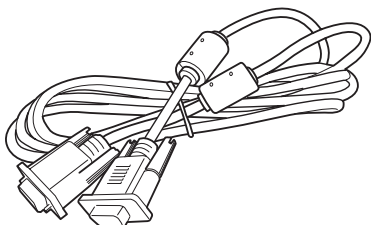
IFU-PN100S 交互式电子笔 (副) (1) (仅限 VPL-SW535C/SW525C)

AAA (R03) 尺寸锰电池 (4) (仅限 VPL-SW535C/SW525C)

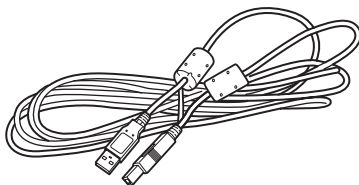


交流电源线 (1)

迷你 D-sub 15 芯电缆 (1.8 米) (1)
(1-838-938-11/Sony) (仅限 VPL-SW535/SX535)



USB A-B 电缆 (5m) (1) (1-846-133-11/Sony) (仅限 VPL-SW535C/SW525C)



投影机吊架 (1)

快速参考手册 (本手册) (1)

使用说明书 (CD-ROM) (1)

Interactive Presentation Utility 应用程序 (CD-ROM) (1) (仅限

VPL-SW535C/SW525C)

投影机吊架安装说明书 (1)

使用 CD-ROM 手册

将附带的 CD-ROM 插入电脑的 CD-ROM 驱动器，片刻后 CD-ROM 会自动启动。选择想要阅读的使用说明书。如果 CD-ROM 没有自动启动，请打开 CD-ROM 中的“index.htm”文件。

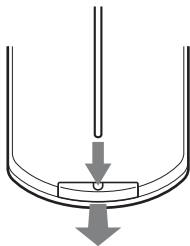
电脑中必须安装有 Adobe Acrobat Reader 5.0 或更高版本才能阅读 CD-ROM 中存储的使用说明书。

安装电池

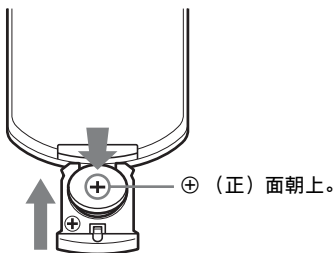
遥控器

1 拉出锂电池舱。

如图所示，用棍状物拉出电池舱。



2 插入锂电池。



3 合上锂电池舱。

注意

如果更换的电池不正确，就会有爆炸的危险。只更换同一类型或制造商推荐的电池型号。

处理电池时，必须遵守相关地区或国家的法律。

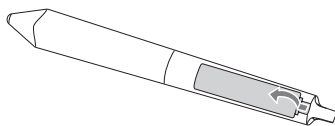
安装电池

RM-PJ7 遥控器附带一枚锂电池 (CR2025)。

为避免爆炸风险，请使用锂电池 (CR2025)。

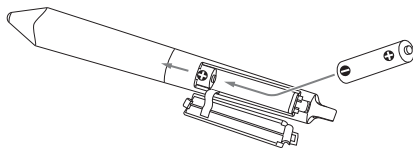
交互式电子笔

1 拆下电池盖。



电池盖通过一根细带安装在交互式电子笔上。请小心不要在打开电池盖时弄断细带。

2 插入两节 AAA 电池。



3 装回电池盖。

安装电池

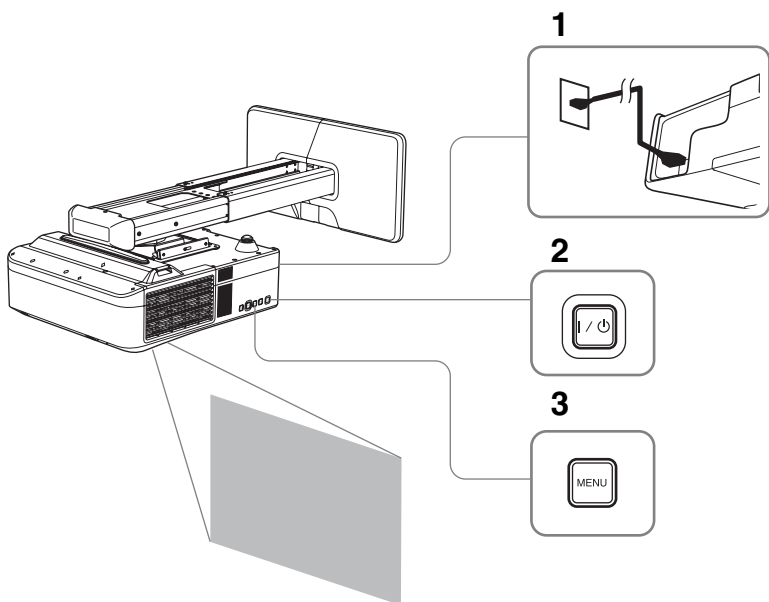
附送四节 AAA (R03) IFU-PN100M/IFU-PN100S 交互式电子笔电池。为避免爆炸危险，请使用 AAA (R03) 锰电池或碱性电池。

【电池使用安全须知】

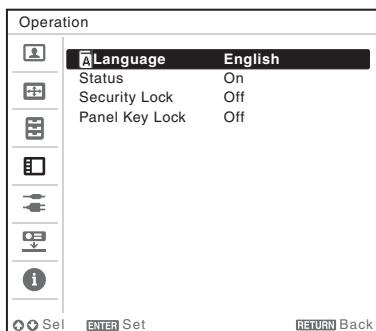
- 不得将电池充电。
- 不得将电池投入火中，加热、分解或改造。
- 应使用指定种类的电池。
- 应使用推荐期限内的电池。
- 应按极性正确安装电池。
- 应及时取出耗尽电池。
- 不得将电池新旧混用。
- 不得将电池弃于水、海水，或弄湿。
- 不得将电池放在小孩容易触及的地方。
- 严禁直接焊接电池。
- 应正确安装电池以防止电池短路。

选择菜单语言

菜单、信息等显示语言的出厂设定为英文。
若要更改画面显示语言，请按以下步骤操作：



- 1 将交流电源线的插头插入电源插座。
- 2 打开投影机。
按 I/⏻ 键。
- 3 按 MENU 键显示菜单。
如果画面显示模糊，请调节投影图像的聚焦、尺寸和位置（第 11 页）。
- 4 选择菜单语言。
 - ① 按 \uparrow 或 \downarrow 键选择操作设定 (\square) 菜单，然后按 ENTER 键。
 - ② 按 \uparrow 或 \downarrow 键选择“Language (\mathbb{A})”，然后按 ENTER 键。



- ③ 按 \uparrow / \downarrow / \leftarrow / \rightarrow 键选择一种语言，然后按 ENTER 键。

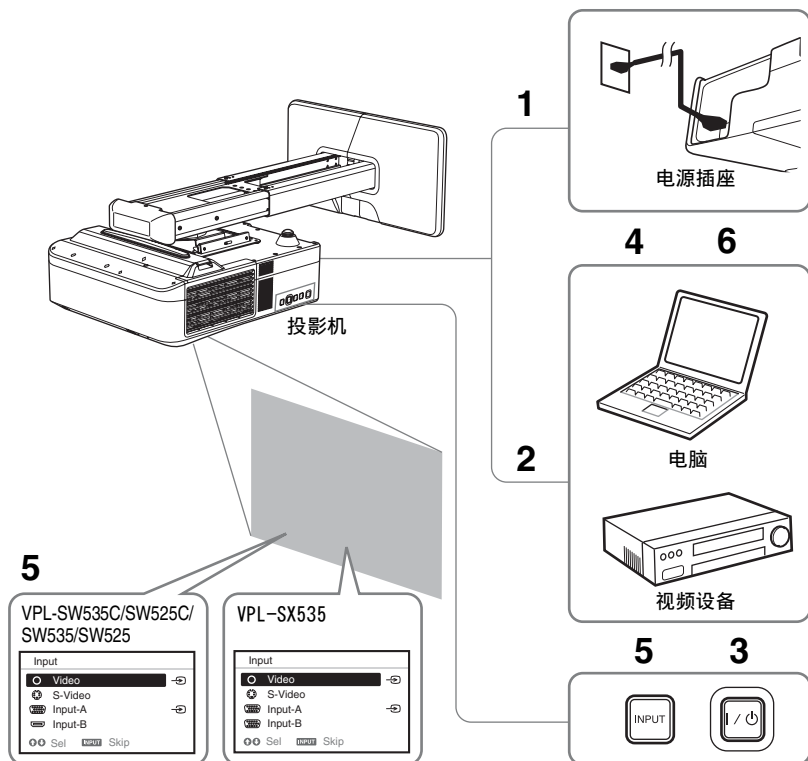
- 5 按 MENU 键关闭菜单画面。

投影图像

投影的图像大小视投影机与银幕之间的距离而定。安装投影机使投影的图像符合银幕大小。有关投影距离与投影图像大小的详细说明，请参见“投影距离和镜头移位范围”。

注意

- 由于超短焦投影机的特性，不是完全平坦的投影表面上显示的图像可能会凹凸不平。这并非投影机的故障。
- 将图像投影在平坦的表面上。



1 将交流电源线的插头插入电源插座。

2 将所有设备连接至投影机。

3 按 **I/⏻** 键以打开本机。

4 打开连接的设备。

5 选择输入源。

按投影机上的 **INPUT** 键显示用于切换画面上输入信号的菜单。

反复按 **INPUT** 键或按 **▲/▼** 键选择要投影的图像。

6 投影电脑图像时，将电脑输出切换为外接显示器。

切换输出方法因电脑类型而异。

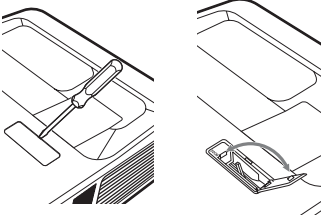
(例如)



- 7** 调节投影图像的聚焦、尺寸和画面位置 (第 11 页)。

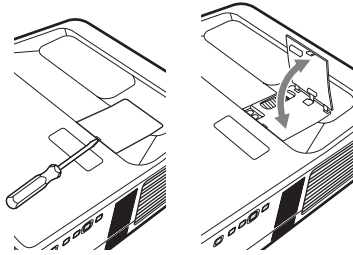
打开变焦杆盖

用平头螺丝刀等打开盖子。

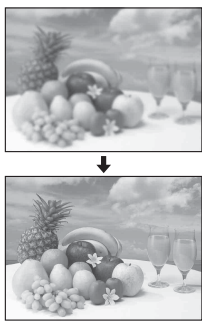

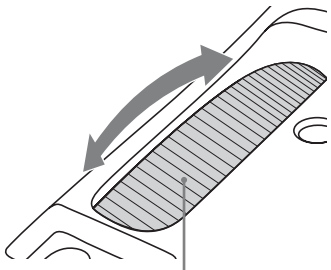
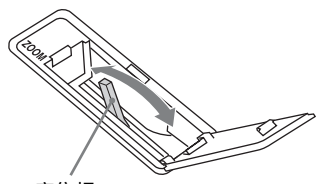


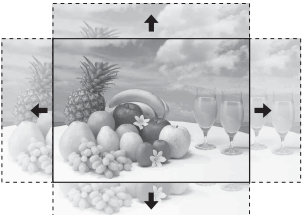

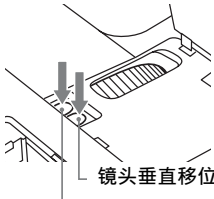
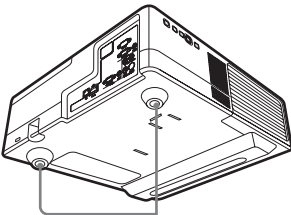
打开镜头移位盖

用平头螺丝刀等打开盖子。



调节投影图像

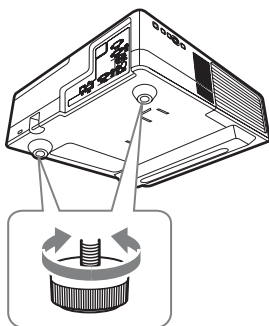
聚焦	尺寸 (变焦)
	
 <p data-bbox="313 1236 380 1268">聚焦环</p>	 <p data-bbox="649 1173 716 1204">变焦杆</p>

位置 (镜头移位)	位置
	
 <p>若要调节镜头移位， 可用平头螺丝刀等转动各拨盘。[*]</p> <p>镜头垂直移位拨盘</p> <p>镜头水平移位拨盘</p>	 <p>调节器</p>

* 请勿将镜头移位调节到超出指定范围，否则可能会造成故障。有关详细说明，请参见“投影距离和镜头移位范围”。

用调节器调节投影机的倾斜度

可使用调节器调节投影机的高度。
通过使用调节器改变投影机的倾斜度，
可调节投影图像的位置。



注意

- 小心不要让投影机压到您的手指。
- 请不要在调节器延伸的状态下用力按压投影机的顶部。

改变投影图像的纵横比

按遥控器上的 ASPECT 键改变投影图像的纵横比。也可以在屏幕设定菜单的纵横比中改变设定。

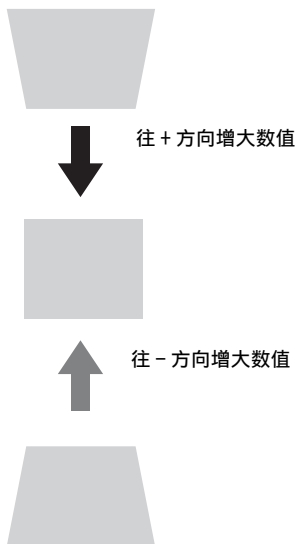
校正投影图像的梯形失真（梯形失真校正功能）

如果图像变成梯形，请手动设定梯形失真校正。

- 1 按遥控器上的KEYSTONE键或选择安装设定菜单中的垂直梯形失真校正。
- 2 使用 $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ 键设定数值。设定值越高，投影图像的上部越窄。设定值越低，底部越窄。

注意

- 由于梯形失真校正调节是电子修正，可能会发生图像质量下降。
- 视镜头移位功能所调节的位置而定，图像的纵横比可能会与原来不同，或者投影的图像可能会由于梯形失真校正调节而出现失真。



显示所调节图像的图形

可以按遥控器上的 PATTERN 键显示所调节投影图像的图形。再次按 PATTERN 键可恢复为之前的图像。

当信号从电脑输入时，将自动调节投影图像的相位、位距和移位（APA（自动像素调整））

按遥控器上的 APA 键。在设定时再按一次以取消调节。也可以在屏幕设定菜单中设定 APA。如果功能设定菜单中的智能 APA 设定为“开”，在输入信号时会自动执行 APA。

缩小超出银幕尺寸的图像

- 1 选择“屏幕调整”中的“数码缩小”显示调节菜单。
- 2 用 $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ 键调节值。设定值越高，图像越小。

注意

由于数码缩小是电子修正，因此可能会影响图像质量。

关闭电源

- 1** 按主机或遥控器上的 **I/⏻** 键。
投影机启动关机并关闭电源。如果在 10 秒钟内再次按下 **I/⏻** 键，则取消关机。
- 2** 拔掉电源插座中的交流电源线。

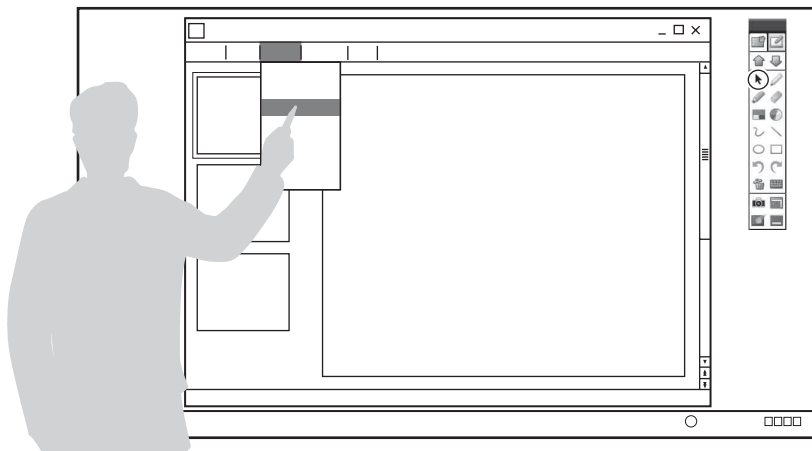
关闭而不显示确认信息

按住本机上的 **I/⏻** 键数秒钟。

使用交互功能

通过使用交互式电子笔（主 / 副）和应用程序 Interactive Presentation Utility，投影机可以更有效地用于多种范围（仅限 VPL-SW535C/SW525C）。

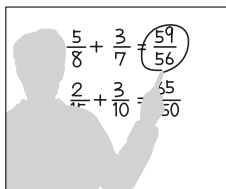
使用交互式电子笔（仅限主电子笔）的鼠标功能，您可以像操作鼠标一般控制投影屏幕上的电脑和应用程序。并且，当使用另一应用程序的画图功能时，您可以使用交互式电子笔直接画于投影文件上，并保存图像。



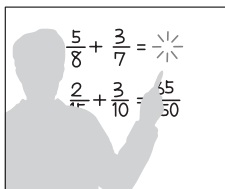
如何操作交互式电子笔（仅限主电子笔）的鼠标功能

- 左击：用交互式电子笔顶端轻触屏幕。
- 双击：用交互式电子笔顶端轻触屏幕两次。
- 右击：在屏幕前方按下交互式电子笔上的按钮。
- 拖放：碰触屏幕的同时，移动交互式电子笔。

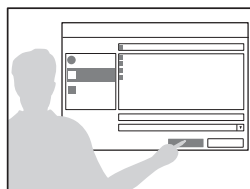
通过开启 Interactive Presentation Utility，您可使用交互式电子笔在投影屏幕上画线条和图形。在白板模式中，您可从相片库或模板中选择背景图。



画图

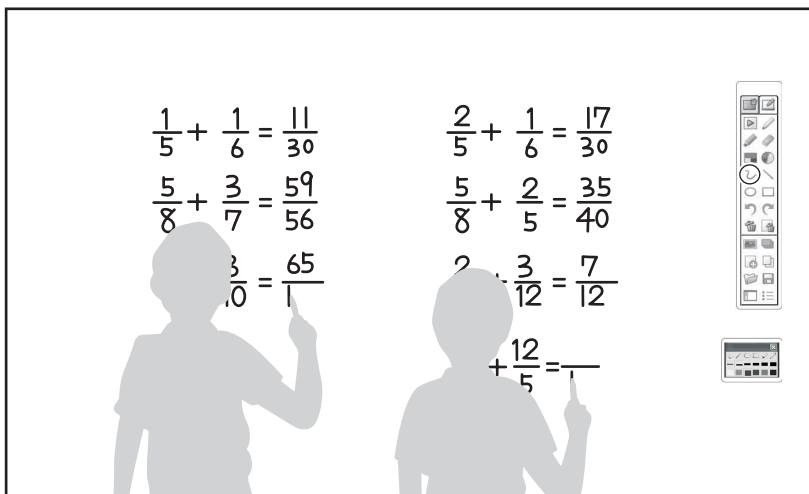


清除



保存

通过使用主副交互式电子笔，可实现二人同时在投影屏幕上画图。主交互式电子笔可使用所有功能，而副交互式电子笔仅可使用画图功能。



使用上述功能需要安装 Interactive Presentation Utility。有关 Interactive Presentation Utility 软件的更新，请访问以下 Sony 网站。

<https://www.servicesplus.sel.sony.com/>

<http://pro.sony.eu/InteractiveUtility>

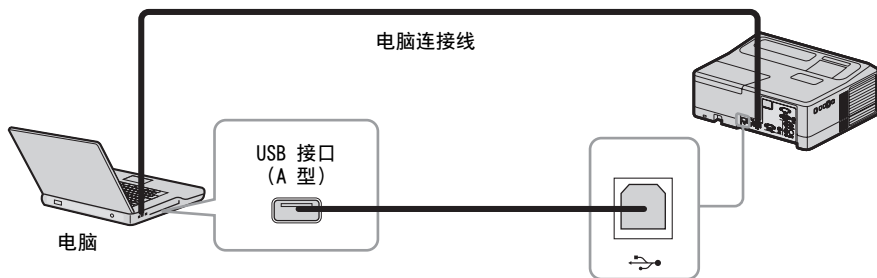
注意

交互式功能通过投影机中的感测器工作，其拾取从交互式电子笔顶端发出的红外线。请遵守以下注意事项。

- 请勿将投影机放在交互式电子笔感测器会受到荧光灯或其他强光直接照射的地方。
- 请勿盖住交互式电子笔或交互式电子笔感测器的笔尖。
- 红外线数据通信或来自其他设备的干扰可能会造成操作不正确。

通过 USB 连接线连接电脑

确认已使用电脑连接线将电脑和投影机相连。有关将投影机与电脑相连的详细说明，请参见“连接投影机”。



安装 Interactive Presentation Utility

系统要求

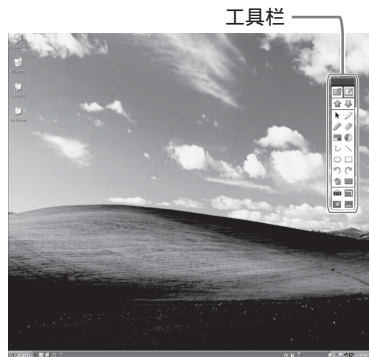
- CPU: Intel Pentium III 1.0 GHz 或更快
 - 内存: 512 MB 或以上
 - 可用硬盘空间: 100 MB 或以上
 - 显示屏: 分辨率高于 SVGA (800 × 600 像素)
 - 操作系统:
 - Windows XP SP2 或以上 (Home/Professional Edition)*¹
 - Windows Vista non-SP 或以上 (Starter*³/Home Basic/Home Premium/Business/Ultimate/Enterprise)*¹
 - Windows 7 (Starter*³/Home Basic/Home Premium/Professional/Ultimate/Enterprise)*²
- *1: 仅限 32 位版本
*2: 32 位版本和 64 位版本
*3: 32 位版本

- 1 结束所有正在运行的应用程序。
- 2 将附带的CD-ROM装入电脑的CD-ROM驱动器。
- 3 打开 CD-ROM, 并双击
“InteractivePresentationUtility.exe”。
- 4 按照屏幕上的指示安装软件。
若要卸载 Interactive Presentation Utility, 请单击 [开始]-[所有程序]-[Interactive Presentation Utility]-[Uninstall]。

启动 Interactive Presentation Utility

若要启动 Interactive Presentation Utility, 请单击 [开始]-[所有程序]-[Interactive Presentation Utility]-[Interactive Presentation Utility]。

应用程序启动后, 图标出现在任务栏中, 工具栏出现在屏幕中。



任务栏

投影机已连接至电脑

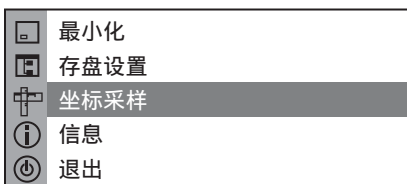


投影机未连接至电脑



执行坐标采样（对位）

使用自带的 USB 连接线将投影机连接至电脑。单击任务栏中的图标显示弹出菜单，然后选择 [坐标采样]。



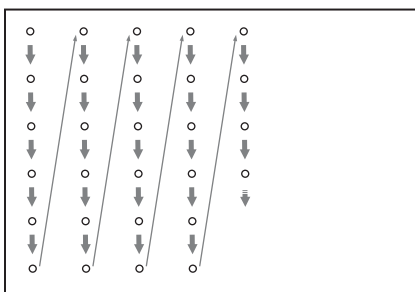
当电脑连接至投影机时，[坐标采样] 会出现在弹出菜单中。

坐标采样是用于使投影面上的电子笔位置与电脑屏幕上的鼠标位置相校准的操作。初次使用交互功能时，请务必执行坐标采样。

更改分辨率或移动投影机可能会使当前坐标采样位置偏移。此时，请再次执行坐标采样。

坐标采样（对位）

屏幕左上方将出现闪烁的点。
用交互式电子笔头部碰触该点中央，直到该点停止闪烁为止。
各点按照屏幕左上方到右下方的顺序依次出现。请对所有点的位置都执行上述操作以完成坐标采样。



注意

请务必碰触点的中央，否则定位可能出现偏差。

用交互式电子笔操作

通过交互式电子笔，您可使用屏幕上工具栏中的功能。详细说明，请参见“工具栏”。

关闭 Interactive Presentation Utility

单击任务栏中的图标显示弹出菜单，然后选择 [退出]。

安装 Interactive Presentation Utility

系统要求

- CPU: Intel Core 2 Duo 1.5 GHz 或更快
- 内存: 1 GB 或以上
- 可用硬盘空间: 100 MB 或以上
- 显示屏: 分辨率高于 SVGA (800 × 600 像素)
- OS: Mac OS X 10.6 或以上

使用交互式功能需要安装 IPU driver 和 Interactive Presentation Utility。

- 1 结束所有正在运行的应用程序。
- 2 将附带的CD-ROM装入电脑的CD-ROM驱动器。然后打开 CD-ROM 并双击 [IPU driver.pkg]。
- 3 按照屏幕上的指示安装软件。
- 4 在 CD-ROM 中, 双击 [Interactive Presentation Utility.pkg]。
- 5 按照屏幕上的指示安装软件。
若要卸载 Interactive Presentation Utility 和 IPU driver, 请将 [Interactive Presentation Utility] 文件夹和 [IPU driver] 文件夹从 Application 文件夹移动到废纸篓, 然后清空废纸篓。



Dock

投影机已连接至电脑



投影机未连接至电脑



IPU driver 的图标



Interactive Presentation Utility 的图标

启动 Interactive Presentation Utility

若要启动 Interactive Presentation Utility, 需同时启动 [IPU driver]。

- 1 打开文件夹 [Applications] - [IPU driver], 并双击 [IPU driver.app]。
- 2 打开文件夹 [Application] - [Interactive Presentation Utility], 并双击 [Interactive Presentation Utility.app]。
各个应用程序启动后, Dock 中会出现相应图标。启动 Interactive Presentation Utility 后, 工具栏出现在屏幕上。

执行坐标采样（对位）

使用附带的 USB 连接线将投影机连接至电脑。单击 Dock 中的 IPU driver 图标显示弹出菜单，然后选择 [坐标采样]。



当电脑连接至投影机时，[坐标采样] 会出现在弹出菜单中。

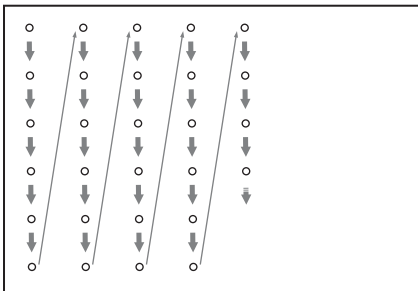
坐标采样是用于使投影面上的电子笔位置与电脑屏幕上的鼠标位置相校准的操作。初次使用交互功能时，请务必执行坐标采样。

更改分辨率或移动投影机可能会使当前坐标采样位置偏移。此时，请再次执行坐标采样。

坐标采样（对位）

屏幕左上方将出现闪烁的点。用交互式电子笔头部碰触该点中央，直到该点停止闪烁为止。

各点按照屏幕左上方到右下方的顺序依次出现。请对所有点的位置都执行上述操作以完成坐标采样。



注意

请务必碰触点的中央，否则定位可能出现偏差。

用交互式电子笔操作

通过交互式电子笔，您可使用屏幕上工具栏中的功能。详细说明，请参见“工具栏”。

关闭 Interactive Presentation Utility

逐一右击 Dock 中的 IPU driver 图标和 Interactive Presentation Utility 图标以显示弹出菜单，然后选择 [退出]。

指示灯

指示灯能用于检查投影机的状态并通知您投影机运行异常。
如果投影机呈现异常状态，请依照下表查找问题。

ON/STANDBY 指示灯

状态	含义 / 解决方法
红色点亮	投影机处于待机模式。
绿色闪烁	<ul style="list-style-type: none">投影机电源接通后投影机准备操作。关闭投影机电源后，投影灯冷却。
绿色点亮	投影机电源开着。
橙色点亮	投影机处于无输入（投影灯关闭）。
红色闪烁	投影机处于异常状态。用闪烁次数表示症状。根据以下指导查找问题。如果重新出现此症状，请向 Sony 公司专业技术人员咨询。
闪烁两次	内部温度异常升高。检查以下事项。 <ul style="list-style-type: none">检查通风孔是否堵塞。检查空气滤网是否阻塞。（第 24 页）检查安装设定菜单中的安装位置是否设定正确。
闪烁六次	拔掉电源插座中的交流电源线。确认 ON/STANDBY 指示灯熄灭后，重新将电源线插进电源插座，然后打开投影机。
其它闪烁次数	请向 Sony 公司专业技术人员咨询。

LAMP/COVER 指示灯

状态	含义 / 解决方法
红色闪烁	用闪烁次数表示症状。根据以下指导查找问题。
闪烁两次	投影灯盖或空气滤网盖安装不牢固。（第 22、24 页）
闪烁三次	投影灯温度异常升高。关闭电源，并等投影灯冷却后再打开电源。如果此症状重新出现，则投影灯可能已烧坏。在此情况下，请更换新的投影灯（第 22 页）。

更换投影灯

如果投影图像上显示的信息或 LAMP/COVER 指示灯通知您须更换投影灯，则请更换新的投影灯（第 21 页）。

使用 LMP-E212 投影机灯泡（非附带）进行更换。

注意

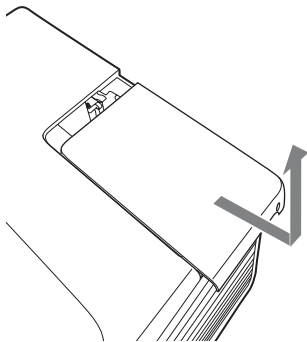
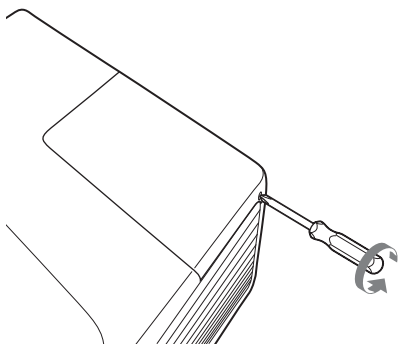
- 关闭投影机电源后，投影灯的温度仍然很高。如果触摸投影灯，手指可能会被烫伤。更换投影灯时，请在关闭投影机电源后至少等候 1 个小时让投影灯充分冷却。
- 请勿在取下投影灯后让金属或易燃物进入投影灯更换插槽，否则可能会导致触电或火灾。请勿将手放进插槽内。

注意

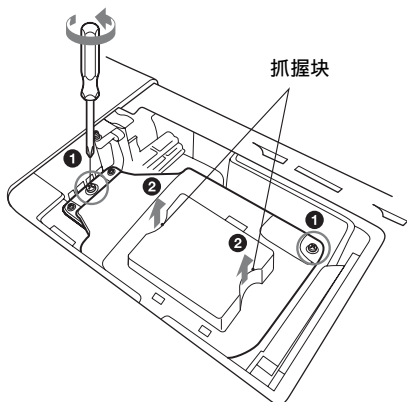
- 如果投影灯破损，请联系 Sony 公司专业技术人员。请勿自行更换投影灯。
- 取下投影灯时，请务必抓住指定位置并将其径直拉出。如果触碰指定位置以外的投影灯部分，则您可能会被烫伤或受伤。如果在投影机倾斜时拉出投影灯，万一投影灯损坏，碎片可能散落并导致人身伤害。

1 关闭投影机电源并从电源插座拔出交流电源线。

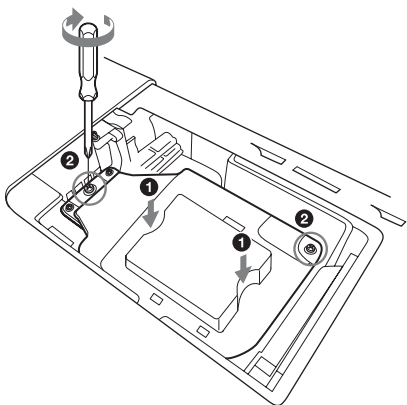
2 当投影灯已经充分冷却后，即可松开 1 个螺丝打开投影灯盖。



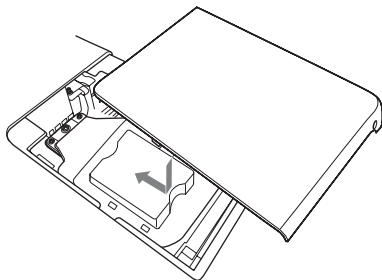
- 3 松开投影灯上的 2 个螺丝，然后握住投影灯抓握块将其拉出。



- 4 将新的投影灯完全插入，使其固定到位。拧紧 2 个螺丝。



- 5 关闭投影灯盖并拧紧 1 个螺丝。



注意

确保投影灯按原样牢固安装。否则将无法打开投影机电源。

- 6 将交流电源线连接至电源插座，然后打开投影机电源。

- 7 重设有关下一次更换时间通知的投影灯操作时间。

选择功能设定菜单上的“重设投影灯操作时间”，然后按 ENTER 键。当出现信息时，请选择“是”重设投影灯操作时间。

清洁空气滤网

当投影的图像上出现表示滤网清洁时间的信息时，请清洁空气滤网（第 21 页）。如果在清洁后仍然无法除掉空气滤网上的灰尘，请更换新的空气滤网。有关新的空气滤网的详情，请咨询公司专业技术人员。

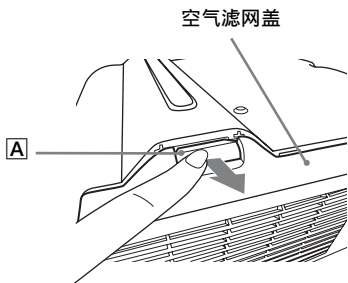
注意

如果忽视清洁空气滤网，则灰尘可能会积聚从而造成堵塞。因此，本机内部的温度可能会升高从而造成故障或火灾。

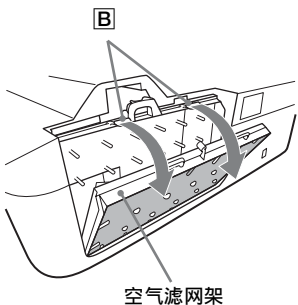
1 关闭投影机电源并从交流电源插座拔出交流电源线。

2 打开空气滤网盖并拆下空气滤网架。

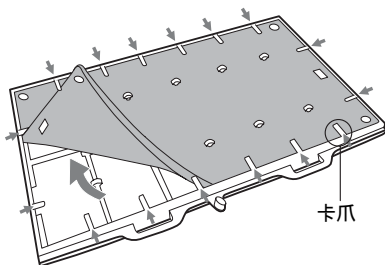
按 **A** 朝下图箭头方向打开空气滤网盖并拆下空气滤网架。



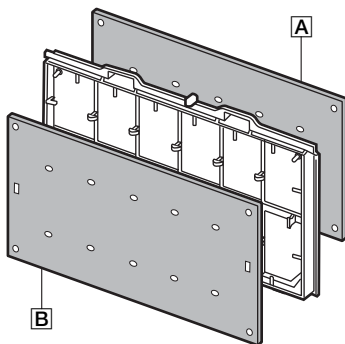
按下 **B**，并朝箭头方向拆下空气滤网架。

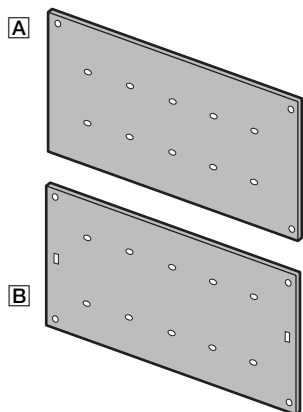


3 用吸尘器清洁空气滤网。如下图所示拆下空气滤网，然后用吸尘器清洁空气滤网。



空气滤网包含 2 个滤片 (**A**, **B**)。





4 将空气滤网盖重新安装至本机。

注意

确保牢固安装空气滤网盖。否则将无法打开投影机电源。

よくあるお問い合わせ、窓口業務などはホームページをご利用ください。

<http://www.sony.jp/professional/support/>

業務用商品相談窓口

フリーダイヤル **0120-788-333**

携帯電話・PHS・一部のIP電話など

フリーダイヤルがご利用になれない場合 ... **0466-31-2588**

FAX **0120-333-389**(または**0466-31-2595**)

受付時間 9:00～18:00(土・日・祝日、および休業日は除く)

ソニー株式会社 〒108-0075 東京都港区港南1-7-1

<http://www.sony.net/>

Sony Corporation Printed in China